# **DP201 - Azure Data プラットフォーム ソリューションの設計**

## ラボ 2 – Azure バッチ処理リファレンス アーキテクチャ

**タスク 1：Azure Databricks を使用したストリーム処理パイプラインを反映する高レベルのアーキテクチャを構築します。**

以下のテンプレートで Azure Databricks を使用してストリーム処理パイプラインの一部を形成する高レベルのアーキテクチャを記録します。コネクティッド自転車ストリーミングデータの例を以下に示します。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. **接続された自転車ストリーミングデータ** | | | |
| データ ソース | インジェストとデータ ストレージ | 分析 | 視覚化 |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. **自転車メンテナンスの予測分析の実行** | | | |
| データ ソース | インジェストとデータ ストレージ | 分析 | 視覚化 |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. **全体リアルタイム アーキテクチャ** | | | |
| データ ソース | インジェストとデータ ストレージ | 分析 | 視覚化 |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **完全で全体なアーキテクチャ – (バッチおよびリアルタイムモード)** | | | |
| データ ソース | インジェストとデータ ストレージ | 分析 | 視覚化 |
|  |  |  |  |