

# Nestor Wilke

Diseñador de animación principal

## Resumen

Diseñador de animación con una amplia experiencia y más de 25 años de experiencia en el sector. Competente en software de animación 2D y 3D, como Adobe After Effects, Autodesk Maya y Cinema 4D. Con aptitudes a la hora de liderar equipos y administrar proyectos, y experiencia como administrador de equipos de animación. Busco un rol de diseñador de animación principal para sacar provecho de mis aptitudes y experiencia a la hora de crear animaciones de alta calidad.

## Experiencia laboral

### Administrador de equipos de animación

**Contoso Animation** (Los Ángeles, CA) *enero de 2015 - diciembre de 2022*

- Liderazgo de un equipo de 10 diseñadores para crear animaciones 2D y 3D para diversos clientes.
- Administración de escalas de tiempo y presupuestos del proyecto con la garantía de la entrega a tiempo de animaciones de alta calidad.
- Investigaciones acerca de nuevas técnicas de animación y software para mejorar la calidad de las animaciones.
- Colaboración con la administración superior para desarrollar e implementar estrategias para mejorar la eficiencia del equipo de animación.

### Diseñador de animación principal

**Contoso Animation** (Los Ángeles, CA) *junio de 2008 - diciembre de 2014*

- Creación de animaciones 2D y 3D para diversos clientes.
- Asistencia en el desarrollo de guiones gráficos y animaciones.
- Edición de animaciones con Adobe After Effects, Autodesk Maya y Cinema 4D.
- Investigaciones acerca de nuevas técnicas de animación y software para mejorar la calidad de las animaciones.

### Diseñador de animación

**Buffalo River Designs** (Glyndon, MN) *mayo de 1999 - mayo de 2008*

- Creación de animaciones 2D y 3D para diversos clientes.
- Asistencia en el desarrollo de guiones gráficos y animaciones.
- Edición de animaciones con Adobe After Effects, Autodesk Maya y Cinema 4D.

## **Educación**

### **Grado en Bellas Artes con especialización en animación**

**North Dakota State University** (Fargo, ND) *agosto de 1995 - mayo de 1999*

- Animación 2D y 3D, diseño de personajes y guiones gráficos.
- Participación en diversos proyectos de animación, como cortometrajes y anuncios animados.

## **Aptitudes**

- Competente en Adobe After Effects, Autodesk Maya y Cinema 4D.
- Conocimientos sólidos de los principios y técnicas de animación.
- Capacidad para liderar equipos y administrar proyectos.
- Excelentes aptitudes de comunicación y administración del tiempo.