

# Holly Dickson

シニア アニメーション デザイナー

## 要約

業界で 2 年の経験を持つ、クリエイティブで細部にこだわるアニメーション デザイナーです。Adobe After Effects、Autodesk Maya、Cinema 4D などの 2D および 3D アニメーションソフトウェアに精通しています。視聴者を惹きつけて魅了する、視覚的に素晴らしいアニメーションを作成することに情熱を注いでいます。私のスキルと経験を活かして高品質のアニメーションを作成するシニア アニメーション デザイナーの役割を求めています。

## 職歴

ジュニア アニメーション デザイナー

**Graphic Design Institute** (ミネアポリス、ミネソタ州) 2022 年 6 月 から現在

- シニア デザイナーと協力して、さまざまなクライアント向けに 2D および 3D アニメーションを作成した。
- 絵コンテやアニメティクスの開発を支援した。
- Adobe After Effects、Autodesk Maya、Cinema 4Dを使用してアニメーションを作成および編集した。
- アニメーションの品質を向上させるための新しいアニメーション技術とソフトウェアを研究した。

インターン経験 (アニメーション)

**Graphic Design Institute** (ミネアポリス、ミネソタ州) 2021 年 5 月 から 2022 年 5 月

- さまざまなプロジェクトの 2D および 3D アニメーションの作成を支援した。
- 新しいアニメーション技術やソフトウェアの研究を行った。
- 絵コンテやアニメティクスの開発を支援した。
- Adobe After Effects、Autodesk Maya、Cinema 4Dを使用してアニメーションを編集した。

## 学歴

### アニメーション美術学士号

ミネソタ大学 (ミネアポリス、ミネソタ州) 2017 年 8 月 から 2021 年 5 月

- コースワークとして、2D および 3D アニメーション、キャラクター デザイン、絵コンテを実施した。
- 短編映画やアニメーション広告など、さまざまなアニメーションプロジェクトに参加した。

## スキル

- Adobe After Effects、Autodesk Maya、Cinema 4D に精通している。
- アニメーションの原理とテクニックを深く理解している。
- 他のデザイナーやクライアントと協力して作業できる。
- 優れたコミュニケーション能力と時間管理能力がある。