

Holly Dickson

Designer sênior de animação

Resumo

Designer de animação criativo e detalhista, com 2 anos de experiência no setor. Proficiente em softwares de animação 2D e 3D, incluindo Adobe After Effects, Autodesk Maya e Cinema 4D. Apaixonado por criar animações visualmente deslumbrantes que envolvem e cativam o público. Busco uma posição de Designer sênior de animação, onde possa aplicar minhas habilidades e experiência para criar animações de alta qualidade.

Experiência de trabalho

Designer júnior de animação

Graphic Design Institute (Minneapolis, MN) *junho de 2022 - presente*

- Colaborei com designers seniores para criar animações 2D e 3D para diversos clientes.
- Auxiliei no desenvolvimento de storyboards e animatics.
- Criei e editei animações utilizando Adobe After Effects, Autodesk Maya e Cinema 4D.
- Realizei pesquisas sobre novas técnicas de animação e software para aprimorar a qualidade das animações.

Estagiário de animação

Graphic Design Institute (Minneapolis, MN) *maio de 2021 - maio de 2022*

- Auxiliei na criação de animações 2D e 3D para diversos projetos.
- Realizei pesquisas sobre novas técnicas de animação e software.
- Auxiliei no desenvolvimento de storyboards e animatics.
- Editei animações utilizando Adobe After Effects, Autodesk Maya e Cinema 4D.

Educação

Bacharelado em Belas Artes em Animação

University of Minnesota (Minneapolis, MN) *agosto de 2017 - maio de 2021*

- O curso incluiu animação 2D e 3D, design de personagens e storyboard.
- Participei de diversos projetos de animação, incluindo curtas-metragens e anúncios animados.

Habilidades

- Proficiência em Adobe After Effects, Autodesk Maya e Cinema 4D.
- Sólida compreensão dos princípios e das técnicas de animação.
- Habilidade para trabalhar em colaboração com outros designers e clientes.
- Excelentes habilidades comunicação e gerenciamento tempo.