

Nestor Wilke

Designer sênior de animação

Resumo

Designer de animação altamente experiente, com mais de 25 anos de atuação no setor. Proficiente em softwares de animação 2D e 3D, incluindo Adobe After Effects, Autodesk Maya e Cinema 4D. Habilidade em liderar equipes e gerenciar projetos, com experiência como Gerente de equipe de animação. Busco uma posição de Designer sênior de animação, onde possa aplicar minhas habilidades e experiência para criar animações de alta qualidade.

Experiência de trabalho

Gerente de equipe de animação

Contoso Animation (Los Angeles, CA) *janeiro de 2015 - dezembro de 2022*

- Liderei uma equipe de 10 designers na criação de animações 2D e 3D para diversos clientes.
- Gerenciei cronogramas e orçamentos de projetos, garantindo a entrega pontual de animações de alta qualidade.
- Realizei pesquisas sobre novas técnicas de animação e software para aprimorar a qualidade das animações.
- Colaborei com a gerência sênior para desenvolver e implementar estratégias para melhorar a eficiência da equipe de animação.

Designer sênior de animação

Contoso Animation (Los Angeles, CA) *junho de 2008 - dezembro de 2014*

- Criei animações 2D e 3D para diversos clientes.
- Auxiliei no desenvolvimento de storyboards e animatics.
- Editei animações utilizando Adobe After Effects, Autodesk Maya e Cinema 4D.
- Realizei pesquisas sobre novas técnicas de animação e software para aprimorar a qualidade das animações.

Designer de animação

Buffalo River Designs (Glyndon, MN) *maio de 1999 - maio de 2008*

- Criei animações 2D e 3D para diversos clientes.
- Auxiliei no desenvolvimento de storyboards e animatics.
- Editei animações utilizando Adobe After Effects, Autodesk Maya e Cinema 4D.

Educação

Bacharelado em Belas Artes em Animação

North Dakota State University (Fargo, ND) *agosto de 1995 - maior de 1999*

- O curso incluiu animação 2D e 3D, design de personagens e storyboard.
- Participei de diversos projetos de animação, incluindo curtas-metragens e anúncios animados.

Habilidades

- Proficiência em Adobe After Effects, Autodesk Maya e Cinema 4D.
- Sólida compreensão dos princípios e das técnicas de animação.
- Capacidade de liderar equipes e gerenciar projetos.
- Excelentes habilidades comunicação e gerenciamento tempo.