

Nestor Wilke

高级动画设计师

简介

经验丰富的动画设计师，拥有超过 25 年的从业经验。精通 2D 和 3D 动画软件，包括 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D。擅长领导团队和管理项目，曾担任动画团队经理。希望担任高级动画设计师一职，利用我的技能和经验创作高质量的动画。

工作经历

动画团队经理

Contoso Animation (美国加利福尼亚州洛杉矶) *2015 年 1 月 - 2022 年 12 月*

- 领导一个由 10 名设计师组成的团队，为各种客户制作 2D 和 3D 动画。
- 管理项目时间表和预算，确保及时交付高质量动画。
- 研究新的动画技术和软件，提高动画质量。
- 与高级管理层合作，制定和实施提高动画团队效率的策略。

高级动画设计师

Contoso Animation (美国加利福尼亚州洛杉矶) (2008 年 6 月 - 2014 年 12 月)

- 为各种客户制作 2D 和 3D 动画。
- 协助制作分镜和动画。
- 使用 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D 编辑动画。
- 研究新的动画技术和软件，提高动画质量。

动画设计师

Buffalo River Designs (美国明尼苏达州格兰敦) (1999 年 5 月 - 2008 年 5 月)

- 为各种客户制作 2D 和 3D 动画。
- 协助制作分镜和动画。
- 使用 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D 编辑动画。

教育背景

动画美术学士学位

北达科他州立大学 (美国北达科他州法戈) (1995 年 8 月 - 1999 年 5 月)

- 课程包括 2D 和 3D 动画、角色设计和分镜设计。
- 参与各种动画项目，包括短片和动画广告。

技能

- 精通 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D。
- 对动画原理和技术有深入的了解。
- 能够领导团队和管理项目。
- 出色的沟通和时间管理能力。