简历: Patti Fernandez

高级动画设计师

联系信息

• 电子邮件: patti.fernandez@example.com

• 电话: (123) 456-7890

• 领英: https://www.linkedin.com/in/patti-fernandez

求职目标

利用我 10 年的经验,为各种平台和受众创作引人入胜、身临其境的动画,并领导一支由优秀动画师组成的团队交付高质量的项目。

工作经历

• ABC Studios: 首席动画师 (2018年1月至今)

监督由 12 名动画师组成的团队,与导演、编剧和制片人合作,为电视节目、电影和视频游戏创作动画。管理每个项目的工作流程、预算和时间表。确保动画风格和视觉效果的一致性和质量。落实客户和利益相关者的反馈和修改意见。使用 Maya、Blender、Adobe Animate 和 Unity 等软件。

• XYZ Media: 高级动画师 (2015年6月-2017年12月)

为网络、手机和社交媒体等各种媒体平台制作动画。参与的项目包括教育视频、广告和互动游戏。应用动画原理,例如节奏、幅度和动作。使用 Flash、After Effects 和 Photoshop 等软件。

MNO Entertainment:初级动画师(2012年9月-2015年5月)

协助高级动画师设计和制作卡通、电影和视频游戏的动画。完成素描、着色、绑定和渲染等任务。按照分镜和脚本创建场景和角色。使用 Toon Boom、Illustrator 和 Cinema 4D 等软件。

教育背景

• 加利福尼亚州洛杉矶动画大学 (2008年9月-2012年6月)

动画美术学士学位

技能

- 2D和3D动画
- 分镜和角色设计
- 团队领导和沟通
- 创造性地解决问题和创新
- 注重细节和质量

兴趣

- 艺术和插画
- 游戏和技术
- 旅游和文化

语言

- 英语 (母语)
- 西班牙语 (流利)

认证

- Adobe Animate CC 认证专家
- Unity 认证 3D 美术师

出版物

• Fernandez, P. (2020). The Art of Animation: A Guide for Beginners. New York: Penguin Books.