

# Holly Dickson

高级动画设计师

## 简介

富有创意、注重细节的动画设计师，拥有 2 年从业经验。精通 2D 和 3D 动画软件，包括 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D。热衷于创作具有视觉冲击力的动画来吸引受众。希望担任高级动画设计师一职，利用我的技能和经验创作高质量的动画。

## 工作经历

### 初级动画设计师

**平面设计学院**（美国明尼苏达州明尼阿波利斯）（2022 年 6 月至今）

- 与资深设计师合作，为各种客户制作 2D 和 3D 动画。
- 协助制作分镜和动画。
- 使用 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D 制作和编辑动画。
- 研究新的动画技术和软件，提高动画质量。

### 动画实习生

**平面设计学院**（美国明尼苏达州明尼阿波利斯）（2021 年 5 月 - 2022 年 5 月）

- 协助为各种项目制作 2D 和 3D 动画。
- 研究新的动画技术和软件。
- 协助制作分镜和动画。
- 使用 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D 编辑动画。

# 教育背景

## 动画美术学士学位

**明尼苏达大学**（美国明尼苏达州明尼阿波利斯）（2017 年 8 月 - 2021 年 5 月）

- 课程包括 2D 和 3D 动画、角色设计和分镜设计。
- 参与各种动画项目，包括短片和动画广告。

## 技能

- 精通 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D。
- 对动画原理和技术有深入的了解。
- 能够与其他设计师和客户协作。
- 出色的沟通和时间管理能力。