

# 노드 내장 객체 알아보기 필기노트

2021년 1월 15일 금요일 오후 10:08

## 1. 내장 객체 알아보기 전 주의사항

외울 필요 X, 이렇게 있구나만 생각하자, 필요할 경우 다시 확인하자(사전 느낌)

### a. global

노드의 전역 객체로, 브라우저의 window 같은 역할

모든 파일에 접근 가능, window처럼 생략도 가능

참고로 node에서는 document같은 것은 동작하지 않음

대표적 예시

- global.console.log -> console.log
- global.require -> require
- global.module.exports -> module.exports

### b. console 객체

브라우저의 console 객체와 매우 유사

console.time, console.timeEnd : 시간 로깅

console.error : 에러 로깅

console.log : 평범한 로그

console.dir : 객체 로깅

console.trace : 호출 스택 로깅

소스 코드	실행 결과
<pre>const string = 'abc'; const number = 1; const boolean = true; const obj = {   outside: {     inside: {       key: 'value',     },   }, }; console.time("전체 시간"); console.log("평범한 로그입니다. 쉼표로 구분해 여러 값을 찍을 수 있습니다."); console.log(string, number, boolean); console.error("에러 메시지는 console.error에 담아주세요"); console.table([   {     name: '제로',     birth: 1994   },   {     name: 'hero',     birth: 1988   } ]); console.dir(obj, {colors:false, depth:2}); console.dir(obj, {colors:true, depth:1}); console.time('시간 측정'); for(let i=0; i&lt;100000; i++){   console.timeEnd('시간 측정');   function b(){     console.trace('에러 위치 추적');   }   function a(){     b();   }   a();   console.timeEnd('전체 시간');</pre>	<p>평범한 로그입니다. 쉼표로 구분해 여러 값을 찍을 수 있습니다.</p> <p>abc 1 true</p> <p>에러 메시지는 console.error에 담아주세요</p> <pre>(index)   name   birth   0   '제로'   1994   1   'hero'   1988  </pre> <p>{ outside: { inside: { key: 'value' } } }</p> <p>{ outside: { inside: [Object] } }</p> <p>시간 측정: 3.925ms</p> <p>Trace: 에러 위치 추적</p> <p>at b (e:\프로그래밍\Nodejs 교과서\3. 노드 기능\global과 콘솔,타이머\console.js:35:13)</p> <p>at a (e:\프로그래밍\Nodejs 교과서\3. 노드 기능\global과 콘솔,타이머\console.js:38:5)</p> <p>at Object.&lt;anonymous&gt; (e:\프로그래밍\Nodejs 교과서\3. 노드 기능\global과 콘솔,타이머\console.js:40:1)</p> <p>at Module._compile (internal/modules/cjs/loader.js:1137:30)</p> <p>at Object.Module._extensions..js (internal/modules/cjs/loader.js:1157:10)</p> <p>at Module.load (internal/modules/cjs/loader.js:985:32)</p> <p>at Function.Module._load (internal/modules/cjs/loader.js:878:14)</p> <p>at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (internal/modules/run_main.js:71:12)</p> <p>at internal/main/run_main_module.js:17:47</p> <p>전체 시간: 107.192ms</p>

- 타이머 메서드
- set메서드에 clear메서드가 대응됨
  - set메서드의 리턴값(아이디)를 clear메서드에 넣어 취소
  - setTimeout(콜백함수, 밀리초) : 주어진 밀리초(1/1000초)이후에 콜백 함수 실행
  - setInterval(콜백함수, 밀리초) : 주어진 밀리초(1/1000초)마다 콜백 함수 반복하여 실행
  - setImmediate(콜백 함수) : 콜백 함수를 즉시 실행
  - clearTimeout(아이디) : setTimeout을 취소
  - clearInterval(아이디) : setInterval을 취소
  - clearImmediate(아이디) : setImmediate를 취소

setTimeout(콜백, 0)보다 setImmediate(콜백)을 권장함

소스 코드	실행 결과
<pre>const timeout = setTimeout(()=&gt;{   console.log('1.5초 후 실행'); },1500); const interval = setInterval(()=&gt;{   console.log('1초마다 실행'); },1000); const timeout2 = setTimeout(()=&gt;{   console.log('실행되지 않습니다'); },3000); setTimeout(()=&gt;{   clearTimeout(timeout2);   clearInterval(interval); },2500); const immediate = setImmediate(()=&gt;{   console.log('즉시 실행'); }); const immediate2 = setImmediate(()=&gt;{   console.log('실행하지 않습니다'); }) clearImmediate(immediate2);</pre>	<p>즉시 실행 1초마다 실행 1.5초 후 실행 1초마다 실행</p>