노드 내장 객체 알아보기 필기노트

2021년 1월 15일 금요일 오후 10:08

1. 내장 객체 알아보기 전 주의사항

외울 필요 X, 이런게 있구나만 생각하자, 필요할 경우 다시 확인하자(사전 느낌)

a. global

노드의 전역 객체로, 브라우저의 window 같은 역할 모든 파일에 접근 가능, window처럼 생략도 가능 참고로 node에서는 document같은 것은 동작하지 않음 대표적 예시

- global.console.log -> console.log
- global.require -> require
- global.module.exports -> module.exports
- b. console 객체

브라우저의 console 객체와 매우 유사 console.time, console.timeEnd : 시간 로깅 console.error : 에러 로깅 console.log : 평범한 로그

console.dir : 객체 로깅 console.trace : 호출 스택 로깅

```
소스 코드
                                                            실행 결과
const string = 'abc';
                                                            평범한 로그입니다. 쉼표로 구분해 여러 값을 찍을 수 있습니다.
const number = 1;
const boolean = true;
                                                            에러 메세지는 console.error에 담아주세요
const obi = {
  outside: {
    inside: {
                                                            | (index) | name | birth |
       kev: "value".
    }.
  }.
                                                            | 0 | '제로' | 1994 |
                                                            | 1 | 'hero' | 1988 |
console.time("전체 시간");
console.log("평범한 로그입니다. 쉼표로 구분해 여러 값을 찍을 수 있습
                                                            utside: { inside: [Object] } }
console.log(string, number, boolean);
                                                            시간 측정: 3.925ms
console.error("에러 메세지는 console.error에 담아주세요");
console.table([
                                                             race: 에러 위치 추적
                                                              at b (e:\프로그래밍\Nodejs 교과서\3. 노드 기능\global과 콘솔,타이머\console.js:35:13)
    name: '제로'.
                                                              at a (e:\프로그래밍\Nodejs 교과서\3. 노드 기능\global과 콘솔,타이머\console.js:38:5)
    birth: 1994
                                                              at Object.<anonymous> (e:\프로그래밍\Nodejs 교과서\3. 노드 기능\global과 콘솔,타이머
                                                            console.js:40:1)
                                                              at Module. compile (internal/modules/cjs/loader.js:1137:30)
    birth: 1988
                                                              at Object.Module._extensions..js (internal/modules/cjs/loader.js:1157:10)
                                                              at Module.load (internal/modules/cjs/loader.js:985:32)
console.dir(obj, {colors:false, depth:2});
                                                              at Function.Module._load (internal/modules/cjs/loader.js:878:14)
console.dir(obj, {colors:true, depth:1});
                                                              at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (internal/modules/run_main.js:71:12)
console.time('시간 측정');
                                                              at internal/main/run_main_module.js:17:47
for(let i=0; i<100000; i++){}
                                                            전체 시간: 107.192ms
console.timeEnd('시간 측정');
function b(){
  console.trace('에러 위치 추적');
function a(){
 b();
console.timeEnd('전체 시간');
```

타이머 메서드
set메서드에 clear메서드가 대응됨
set메서드의 리턴값(아이디)를 clear메서드에 넣어 취소
setTimeOut(콜백함수, 밀리초) : 주어진 밀리초(1/1000초)이후에 콜백 함수 실행
setInterval(콜백함수, 밀리초) : 주어진 밀리초(1/1000초)마다 콜백 함수 반복하여 실행
setImmediate(콜백 함수) : 콜백 함수를 즉시 실행
clearTimeout(아이디) : setTimeout을 취소
clearInterval(아이디) : setInterval을 취소
slearImmediate(아이디) : setImmediate를 취소

setTlmeout(콜백, 0)보다 setImmediate(콜백)을 권장함

| 소스 코드 | 실행 결과 |
|---|--|
| const timeout = setTimeout(()=>{ console.log('1.5초 후 실행'); },1500); const interval = setInterval(()=>{ console.log('1초마다 실행'); },1000); const timeout2 = setTimeout(()=>{ console.log('실행되지 않습니다'); },3000); setTimeout(()=>{ clearTimeout(timeout2); clearInterval(interval); },2500); const immediate = setImmediate(()=>{ console.log('즉시 실행'); }); const immediate2 = setImmediate(()=>{ console.log('실행하지 않습니다'); }) | 즉시 실행 1초마다 실행 1.5초 후 실행 1초마다 실행 |
| clearImmediate(immediate2); | |