

Software Requirements Specification

1. ชื่อระบบ ระบบจองสนามฟุตบอล

2. ภาพรวมของระบบ

2.1 วัตถุประสงค์

- เพื่อให้ผู้ใช้สามารถจองสนามได้ผ่านทางเว็บแอปพลิเคชันได้
- เพื่อให้ผู้ใช้สามารถตรวจสอบสถานะการจองได้ผ่านทางเว็บแอปพลิเคชันได้
- เพื่อให้ผู้ใช้สะดวกสบายและประหยัดเวลาในการจองสนาม

2.2 ขอบเขตของระบบ

1.ระบบสมาชิก

สมาชิกแบ่งได้เป็นสองส่วนคือ เจ้าหน้าที่ กับ ลูกค้า

1.1 ฟังก์ชันหลักในการใช้งาน(เจ้าหน้าที่)

- เพิ่มหรือลบข้อมูลในการจองสนามได้
- เพิ่มหรือลบข้อมูลลูกค้าได้
- ใช้ระบบการจองสนามได้
- จัดการข้อมูลการจองสนามให้ลูกค้าได้
- ตรวจสอบข้อมูลการจอง

1.2 ฟังก์ชันหลักในการใช้งาน (ลูกค้า)

- ผู้ใช้งานสามารถใช้งานเว็บแอปพลิเคชันเพื่อเข้าไปจองสนามได้
- ผู้ใช้งานสามารถใช้งานเว็บแอปพลิเคชันเพื่อเข้าไปดูการจองสนามได้

2.ระบบการจองสนาม

ระบบที่ใช้ทำหน้าที่ในการจองสนาม และตรวจสอบการจองสนามโดยฟังก์ชันหลักในการใช้งาน

2.1 ฟังก์ชันหลักในการใช้งาน(เจ้าหน้าที่)

- สามารถบันทึกข้อมูลการจองสนาม
- สามารถลบข้อมูลการจองสนาม
- สามารถแก้ไขข้อมูลการจองสนาม

2.2 ฟังก์ชันหลักในการใช้งาน (ลูกค้า)

- สามารถจองสนามได้
- สามารถเลือกสนามที่จะจองได้
- สามารถตรวจสอบข้อมูลการจองสนามได้
- สามารถจองของใช้ในสนามเพิ่มเติมได้ เช่น ลูกฟุตบอล, น้ำดื่ม

3.ระบบการชำระเงิน

ระบบที่ใช้ทำหน้าที่เช็คดูการชำระเงินของลูกค้า

3.1 ฟังก์ชันหลักในการใช้งาน(เจ้าหน้าที่)

- สามารถบันทึกข้อมูลการชำระเงิน
- สามารถลบข้อมูลการชำระเงิน
- สามารถแก้ไขข้อมูลการชำระเงิน

3.2 ฟังก์ชันหลักในการใช้งาน (ลูกค้า)

- สามารถชำระเงินแบบมัดจำ
- สามารถชำระเงินแบบเต็มราคา

2.3 คำอธิบายระบบ

เว็บแอปพลิเคชันการจองสนามฟุตบอลซึ่งเป็นเครื่องมือที่ออกแบบมาเพื่อพัฒนาการจัดการการจองสนามให้ง่ายและสะดวกมากขึ้น เว็บแอปพลิเคชันนี้จะช่วยผู้ประกอบการสนามฟุตบอลหญ้าเทียมให้มีประสิทธิภาพมากขึ้นลดความซับซ้อนในการทำงาน และเพิ่มความพึงพอใจของลูกค้าและยังมีระบบประตูที่เข้ามาช่วยในการจัดการใช้สนามอีกด้วยเพื่อลดความขัดแย้งในการใช้สนามเมื่อยังไม่ถึงเวลา ตัวอย่างของระบบ เช่น สามารถจองสนามได้, ตรวจสอบสถานะการจองของสนามได้ และเมื่อทำการจองจะสามารถสะสมแต้มการจองได้

3. ผู้เกี่ยวข้อง

1. ผู้ดูแลระบบ (Administrator)
2. ผู้ใช้งาน (User)

3.1. การกำหนดสิทธิ์การเข้าถึงข้อมูลของผู้ใช้งานระบบ

User Classes	Characteristics
Administrator	แอดมินจะสามารถเข้าถึงการแก้ไขรูปแบบและฟังก์ชันต่างๆของทั้งผู้ใช้และการจองสนามได้
User	สำหรับสมาชิก สามารถใช้ฟังก์ชันการทำงานต่างๆภายในได้ตามฟังก์ชันที่กำหนด

4. ข้อกำหนดเฉพาะของระบบ (Specific Requirements)

1. Admin system

- สามารถกำหนดสิทธิ์การจองสนามของแต่ละผู้ใช้งานได้
 - บันทึกข้อมูลการจองสนาม
 - ลบข้อมูลการจองสนาม
 - แก้ไขข้อมูลการจองสนาม
- สามารถเข้าถึงบัญชีของผู้ใช้งานได้ เพื่อที่จะสามารถ
 - ยกเลิกผู้ใช้งานออกจากระบบได้
 - เพิ่มผู้ใช้งานเข้าในระบบได้
 - แก้ไขผู้ใช้งานเข้าในระบบได้
- สามารถเช็คดูการชำระเงินของลูกค้าได้
 - สามารถบันทึกข้อมูลการชำระเงิน
 - สามารถลบข้อมูลการชำระเงิน
 - สามารถแก้ไขข้อมูลการชำระเงิน

2 Activities System

2.1 การจัดการข้อมูลการจองสนาม

- ผู้ใช้สามารถตรวจสอบสนามที่ว่าง
- ผู้ใช้สามารถจองสนามได้
- แอดมินสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้ได้
- ผู้ใช้สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้ได้

2.2 การชำระเงิน

- ลูกค้าสามารถสแกนQR Codeเพื่อคิดเงินได้
- ลูกค้าส่งสลิปเพื่อยืนยันการจอง
- แอดมินออกใบเสร็จได้

2.3 การรีวิวสนาม

- เมื่อใช้บริการสนามแล้วสามารถกลับมาเขียนรีวิวสนามที่ตนใช้ได้
- สามารถดูคะแนนสนามได้

Business Goal

No.	Description
1	ข้อมูลการจอง ต้องอยู่ในระบบคอมพิวเตอร์เพื่อสามารถใช้ในการบริหารจัดการได้
2	ลูกค้าต้องได้รับบริการที่ถูกต้องและตอบสนองข้อมูลได้รวดเร็วตรวจสอบได้
3	สร้างภาพลักษณ์และความน่าเชื่อถือให้กับลูกค้าที่มาใช้บริการหอพัก
4	นำข้อมูลที่ได้มาปรับปรุงการทำงานเพื่อให้บริการที่ดีเยี่ยม

Business Requirement ขอบเขต

BR Req. No.	Requirement
BR1-01	สามารถทำการสมัครการใช้งานผ่าน web app
BR1-02	สามารถ login เพื่อเข้าไปทำการจองสนามได้
BR1-03	สามารถค้นหาสนามที่เราสนใจได้
BR1-04	สามารถแสดงความคิดเห็นได้
BR1-05	สามารถชำระเงินได้
BR1-06	สามารถตรวจสอบสถานะสนามได้
BR1-07	Web app จะต้องอัปขึ้น Host เพื่อเข้าถึงได้
BR1-08	การเชื่อมต่อฐานข้อมูลแบบ Restful API

Software Requirements Specification (SRS) ระบบจองสนามฟุตบอล

Key Requirement	Status	ตรงกับหัวข้อ BA
1. Register		
1.1 มีระบบการลงทะเบียนใช้งานผู้ใช้ใหม่		BR1-01
2. User Logging		
2.1 ล็อกอินเพื่อเข้าไปใช้งานฟังก์ชันต่างๆของเว็บ		BR1-02
3.Web Application Front-end		
3.1 สามารถจองสนามได้		BR1-02
3.2 สามารถชำระเงินได้		BR1-03
3.3 สามารถแสดงความคิดเห็นหรือรีวิวได้		BR1-04
3.4 สามารถตรวจสอบสถานะสนามได้		BR1-05
		BR1-06
4.Web Application Back-end		
4.1การเชื่อมต่อฐานข้อมูลแบบ Restful API		BR1-08
5.Web Application Deployment		
5.1 web app จะสามารถเข้าถึงได้บนอินเทอร์เน็ต		BR1-07

