

# Nicolas Theodor FREY



## PROFIL

Leidenschaft für die Entwicklung langlebiger Software. Sehr versiert in mehreren Programmiersprachen und Paradigmen, größtenteils autodidaktisch erlernt. Erfahrung in Backend-, Frontend-, Mobil-, Spiele- und Grafikprogrammierung. Schnelle Auffassungsgabe und Fähigkeit, Projekte zu leiten (Diplomarbeit, private Projekte). Erfahrung in Automatisierung (CI/CD) und Testing sowie die Fähigkeit, lesbaren und wartbaren Code zu schreiben. Linux-Enthusiast.

## KONTAKTDATEN

@ nicolas.theo.frey@gmail.com

+43 650 540 1909

nicolas-frey.com

## PERSÖNLICHE INFORMATIONEN

Staatsbürgerschaft: **Österreich**

Sprachen: **Deutsch** (Muttersprache), **Englisch** (C1)

## SKILLS

- C++, C#, Java, Rust, PHP, JavaScript, ABAP
- .NET MAUI, Spring, Laravel, Vue
- Git, Docker, Kubernetes, CI/CD
- Windows, Linux (Debian/Arch)
- Bevy, Unity, Godot
- MySQL, MSSQL
- Kommunikation und Teamarbeit/-leitung, Agile + Scrum

## ERFAHRUNG

### PFLICHTPRAKTIKUM bei Cookis GmbH, Imst

08.2024–heute

- ◇ Nach Abschluss des ersten Praktikums aufgrund starker Leistung und Fähigkeit direkt für dieses Praktikum eingestellt.
- ◇ Konfiguration eines Linux-Servers mit GPU-beschleunigter LLM-Verarbeitung für die Bakehouse AI
- ◇ Implementierung einer Laravel REST-Anwendung für LLM-Übersetzungen
- ◇ Design und Entwicklung eines Vue-Frontends zur Schnittstelle mit Bakehouse AI/Übersetzung.
- ◇ Entwicklung von Software zur Erstellung statischer HTML-Dokumentation für interne Vue-Komponenten unter Verwendung von JSDoc und einem In-Browser-Vue-Compiler.

### PFLICHTPRAKTIKUM bei Cookis GmbH, Imst

08.2023–09.2023

- ◇ Nach dem Praktikum aufgrund guter Leistung ein Vollzeitjob im Unternehmen angeboten.
- ◇ Vervollständigung von Kundendaten durch Web-Scraping in PHP.
- ◇ Programmierung einer Vue-Webseite zur Visualisierung von Kundenstandorten.
- ◇ Einarbeitung in das Typo3 CMS-Framework und interne Add-ons.

## AUSBILDUNG

### DIPLOM IN INFORMATIK | IT-Kolleg, Imst

2022–2024

- ◇ Schwerpunkt Software-Engineering.
- ◇ Diplomarbeit: *Let's Drive: Entwicklung einer Smartphone-App für die L-Tafel.*
- ◇ Programmierung in C / C++, Java, ABAP und PHP/JS/HTML/CSS. Vertiefte Netzwerktechnologiekonzepte.

### MATURA | BORG/BRG, Landeck

2018–2022

- ◇ Schwerpunkt Digitale Kunst und Informatik.
- ◇ Matura mit Auszeichnung bestanden, Notendurchschnitt 1,3.

## ZUSÄTZLICHE BILDUNG

### CS107 – C++-PROGRAMMIERKURS | Stanford University

2024–heute

- ◇ Fortgeschrittene C++-Programmierung und Speicherverwaltung.

### ELEMENTS OF AI KURS | Universität Helsinki

2023

- ◇ Maschinelles Lernen und neuronale Netze.

### HARVARD CS50 ONLINE-KURS | Harvard University

2022

- ◇ Einführung in die Softwareentwicklung.

## PROJEKTE

### VARCHER

05.2024–heute

- ◇ Einzelprojekt zum Erlernen der Vulkan API, mehrere Renderer, Open-Source auf GitHub.
- ◇ C++, CMake, vcpkg, Vulkan, GLSL.

### LET'S DRIVE APP

04.2023–heute

- ◇ Teamleiter für eine App zur Aufzeichnung von Fahrten während des L-17 Führerscheins (Teil der Diplomarbeit am IT-Kolleg, Imst).
- ◇ .NET MAUI, C#, Firebase API, Android- und iOS-Entwicklung.

### SCHACH-ENGINE

12.2022–06.2023

- ◇ Eine Java-Schachanwendung mit gegnerischer KI, Open-Source auf GitHub.
- ◇ Java, Swing.