



Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem
Villamosmérnöki és Informatikai Kar
Mesterséges Intelligencia és Rendszertervezés Tanszék



Mesterséges intelligencia előadássorozat

Az előadás diái az ALMA könyvre épülve (<http://aima.cs.berkeley.edu>) készültek a University of California, Berkeley mesterséges intelligencia kurzusának anyagainak felhasználásával (<http://ai.berkeley.edu>).

These slides are based on the ALMA book (<http://aima.cs.berkeley.edu>) and were adapted from the AI course material of University of California, Berkeley (<http://ai.berkeley.edu>).



Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem
Villamosmérnöki és Informatikai Kar
Mesterséges Intelligencia és Rendszertervezés Tanszék



Mesterséges intelligencia

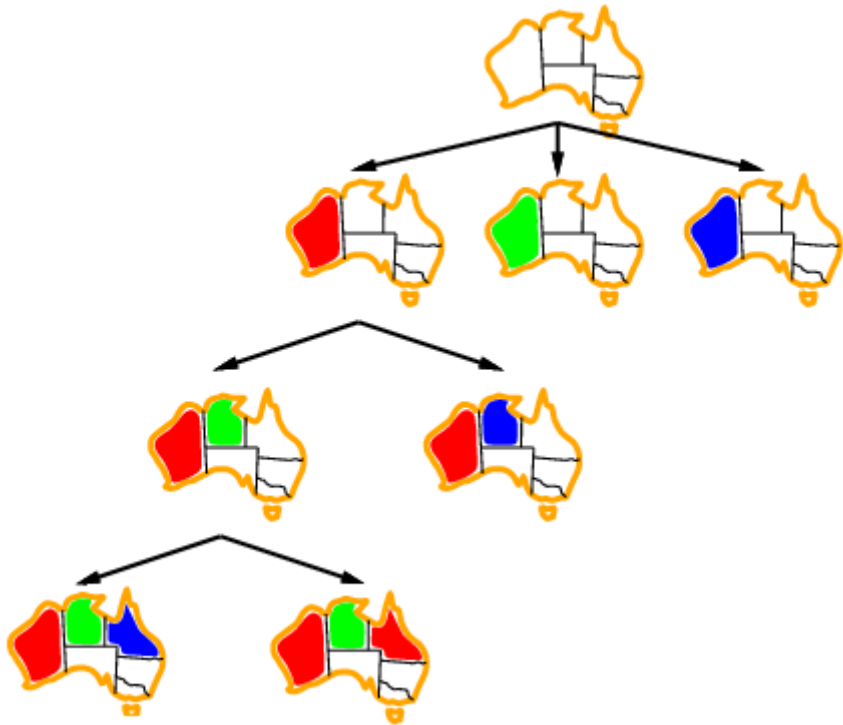
Kényszerkielégítési problémák II.

Előadó: Dr. Hullám Gábor

Előadás anyaga: Dr. Gézsi András, Dr. Hullám Gábor

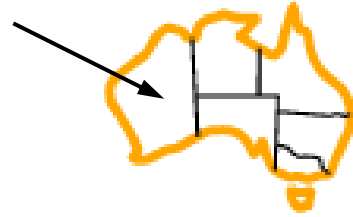


Visszalépéses keresés



- A **visszalépéses keresés** az alapvető, nem-informált algoritmus kényszerkielégítési problémák megoldására
- **1. ötlet: Egy lépésben egy változóhoz rendeljünk értéket**
 - A változó-hozzárendelés kommutatív, rögzítsük a változók sorrendjét
Pl: [WA = **vörös**, majd NT = **zöld**] ua. mint
[NT = **zöld**, majd WA = **vörös**]
 - Minden egyes lépésben a soron következő változóhoz rendeljünk értéket
- **2. ötlet: Ellenőrizzük a kényszereket a változó-hozzárendelések során**
 - Olyan értéket válasszunk, amely a korábbi hozzárendelésekkel nincs konfliktusban
 - A kényszerek ellenőrzése további számítással is járhat
 - „Fokozatos célállapotteszt”
- Mélységi keresés + 1. ötlet + 2. ötlet = **visszalépéses keresés** (backtracking search)
- N-királynő probléma megoldható: $N \approx 25$

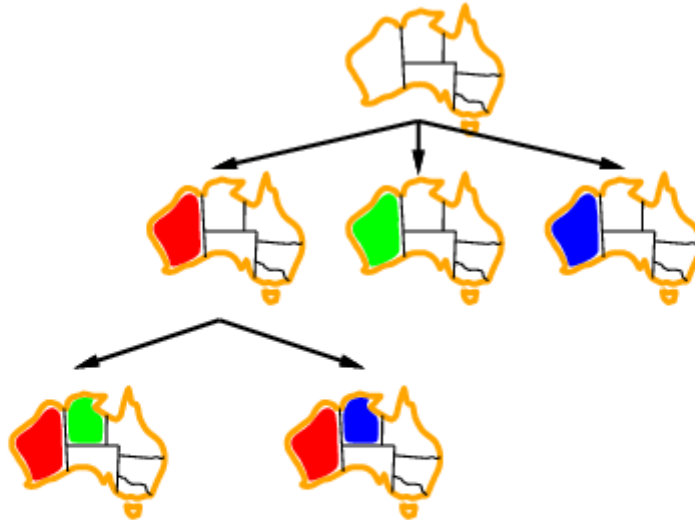
Visszalépéses keresés



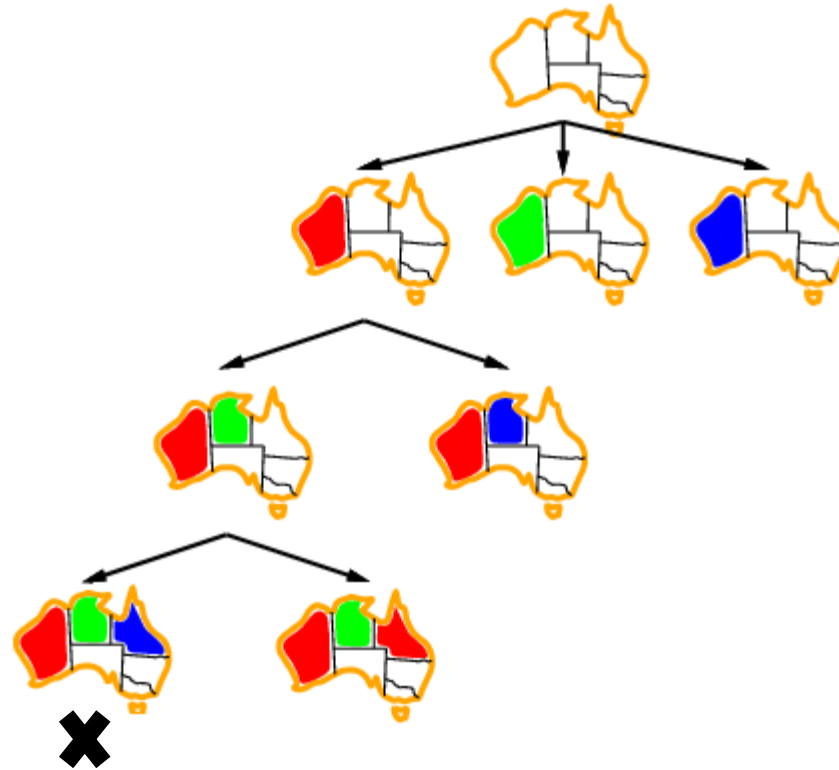
Visszalépéses keresés



Visszalépéses keresés



Visszalépéses keresés



Visszalépéses keresés

function VISSZALÉPÉSÉS-KERESÉS(*csp*) **returns** egy megoldást, vagy meghíúsul

return REKURZÍV-VISSZALÉPÉSES({},*csp*)

function REKURZÍV-VISSZALÉPÉSES(*hozzárendelések*, *csp*) **returns** egy megoldást, vagy meghíúsul

if *hozzárendelések* teljes **then return** *hozzárendelések*

var \leftarrow HOZZÁRENDELETLEN-VÁLTOZÓ-KIVÁLASZTÁSA(VÁLTOZÓK[*csp*],*hozzárendelések*,*csp*)

for each *érték* **in** TARTOMÁNY-ÉRTÉKEK-SORRENDEZÉSE(*var*, *hozzárendelések*, *csp*) **do**

if *érték* konzisztens a *hozzárendelések*-kel KÉNYSZEROK(*csp*) szerint **then**

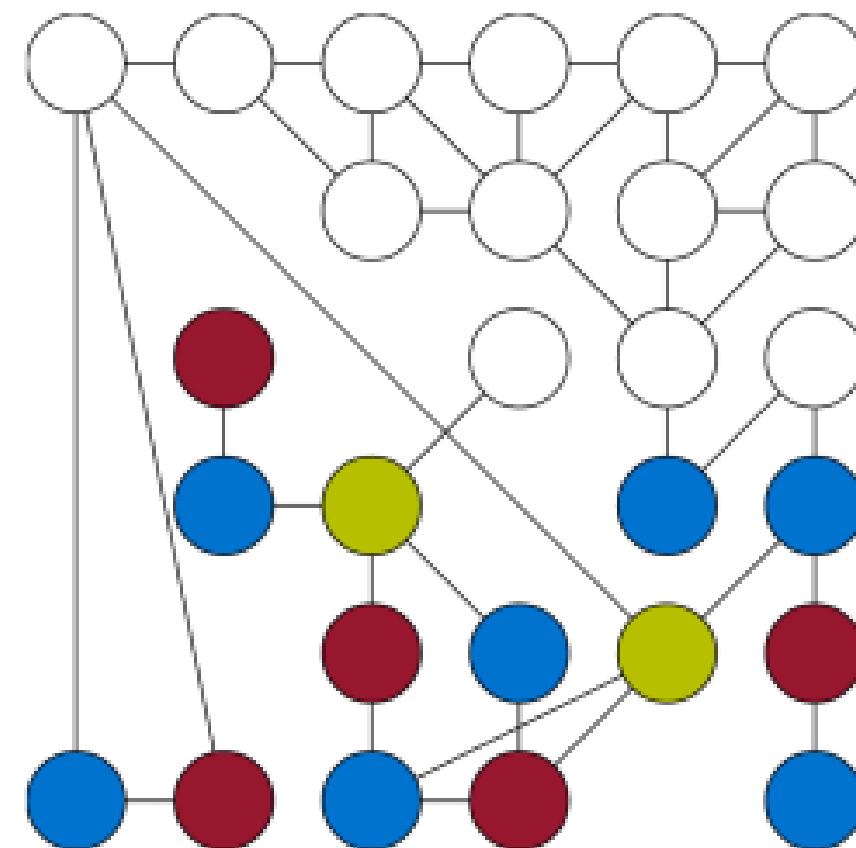
 hozzáad {*var* = *érték*} *hozzárendelések*-hez

eredmény \leftarrow REKURZÍV-VISSZALÉPÉSES(*hozzárendelések*, *csp*)

if *eredmény* \neq meghíúsulás **then return** *eredmény*

Néhány gyengeség

- Tekintsük az itt látható részleges hozzárendelést
- A csomópontokat lentről felfelé, balról jobbra járjuk be
- Vajon a jelenlegi hozzárendelés kudarcra van ítélve?
- A naív visszalépéses keresés túl későn veszi észre a problémát

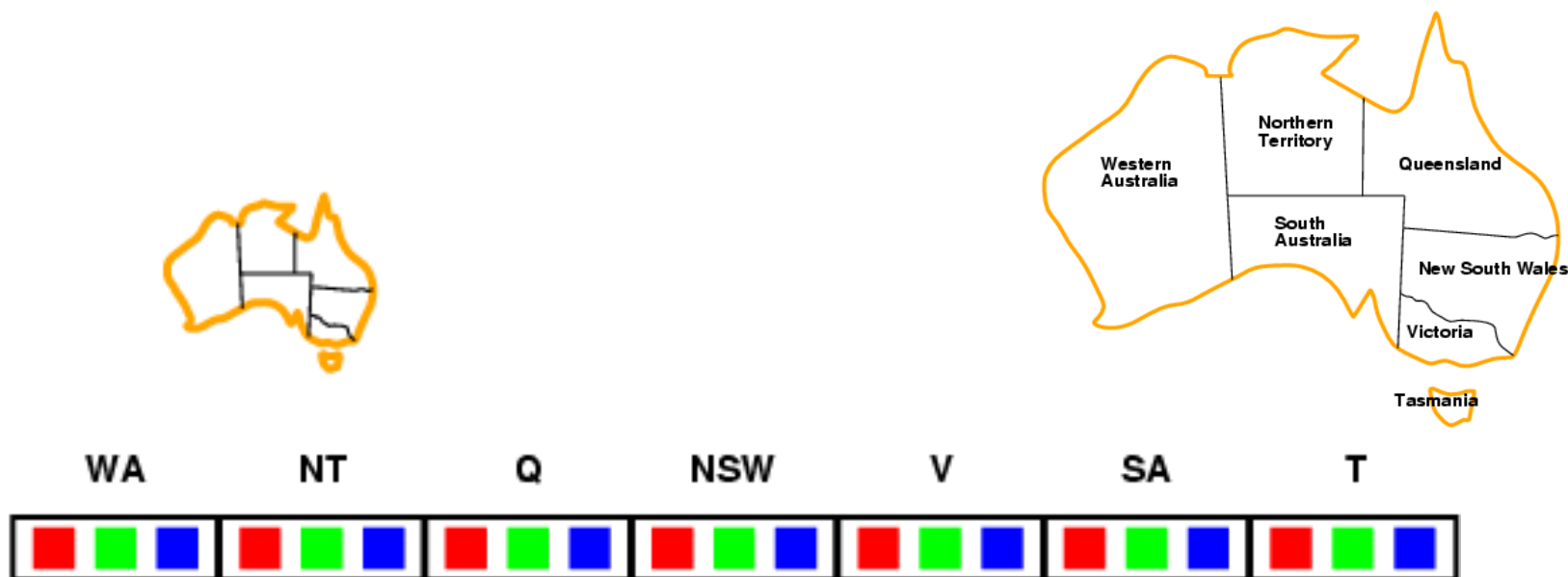


A visszalépéses keresés hatékonyságának növelése

- Általános, tárgyterület-független heurisztikákkal növelhetjük a hatékonyságot
- Szűrés:
 - Ki tudjuk korán szűrni a kudarcra ítélt megoldásokat?
- Sorrendezés:
 - Változók sorrendezése: Melyik változóhoz rendeljünk értéket a következő lépésben?
 - Értékek sorrendezése: Melyik értéket rendeljük hozzá először a változóhoz?
- Struktúra:
 - Ki tudjuk használni a probléma struktúráját?

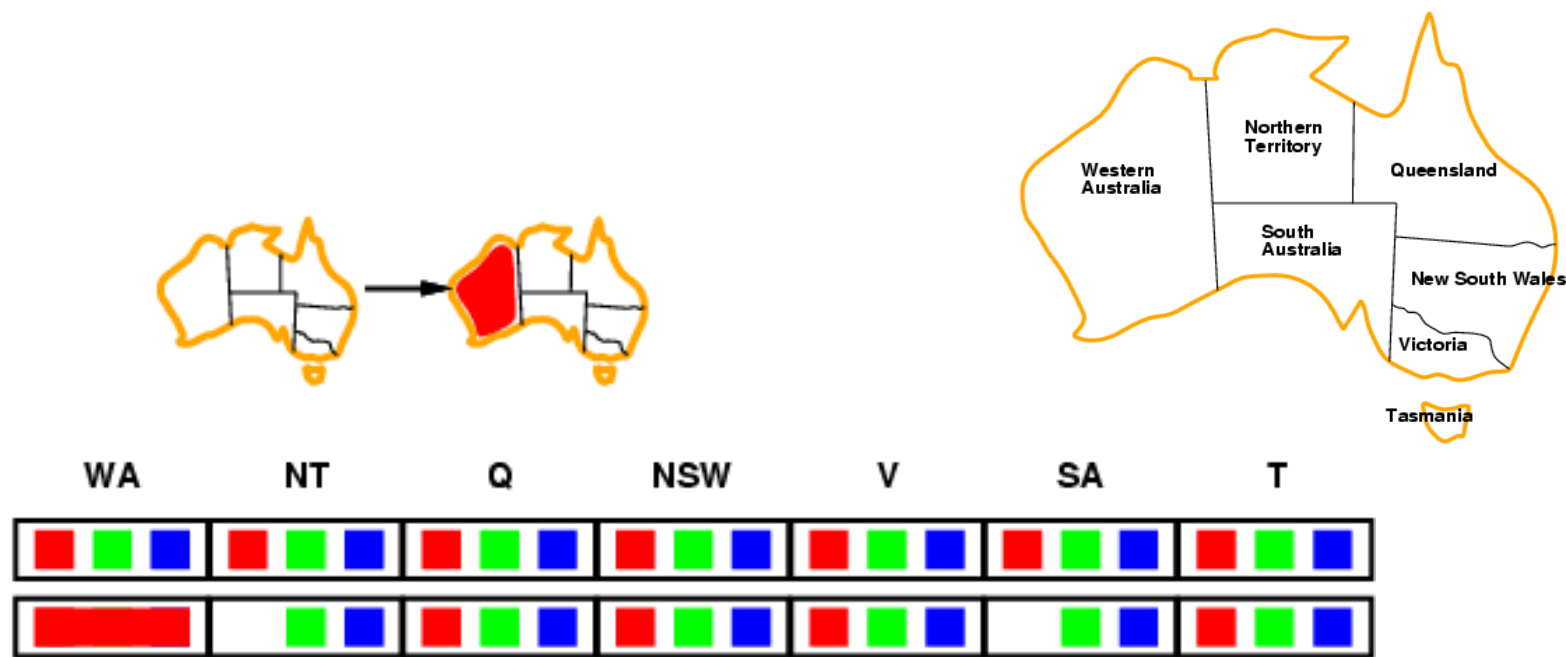
Szűrés: Előretekintő ellenőrzés

Az **előretekintő ellenőrzés** minden egyes alkalommal, amikor egy X változó értéket kap, minden, az X -hez *kényszerrel* *kapcsolt*, *lekötetlen* Y -t megvizsgál, és Y tartományából *törli* az X számára választott értékkel inkonzisztens értékeket.



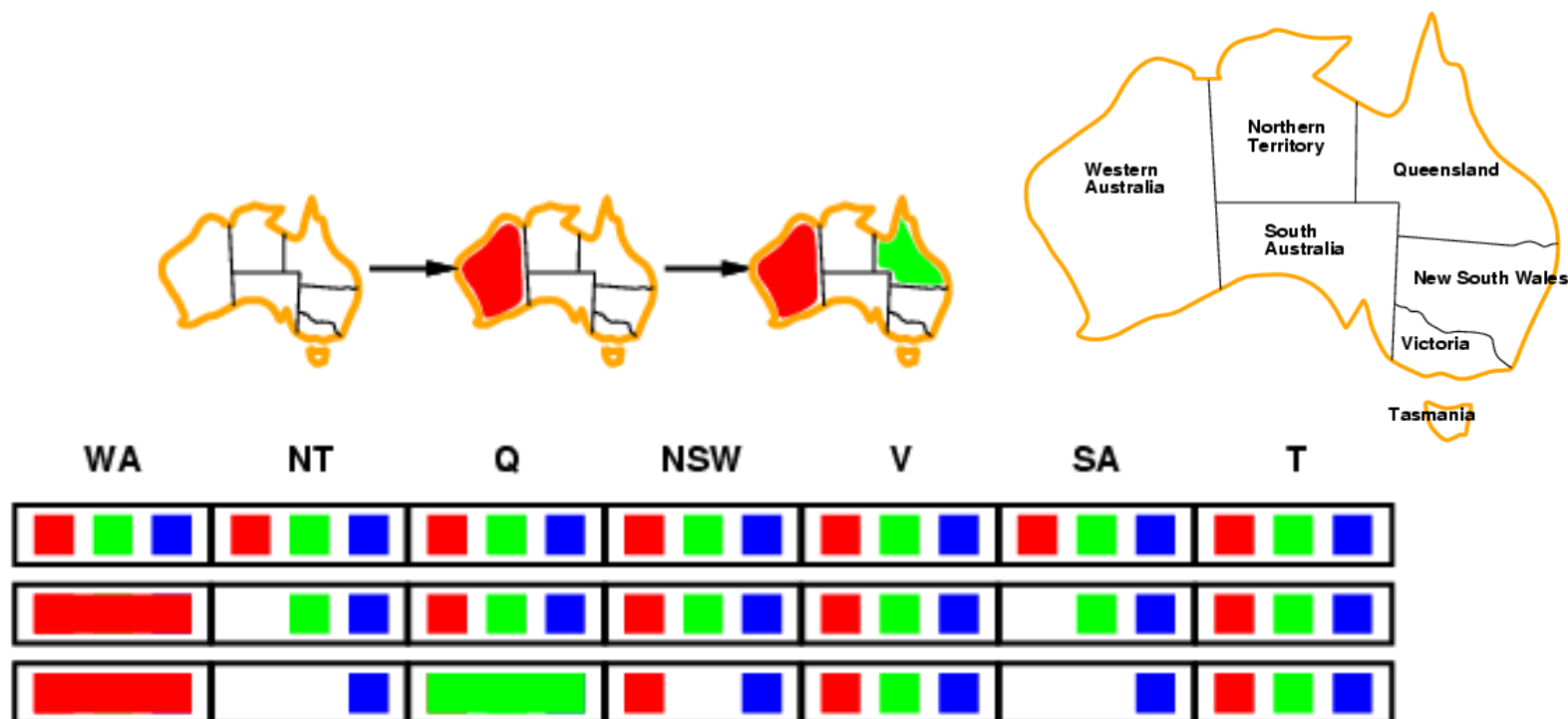
Szűrés: Előretekintő ellenőrzés

Az **előretekintő ellenőrzés** minden egyes alkalommal, amikor egy X változó értéket kap, minden, az X -hez *kényszerrel* *kapcsolt*, *lekötetlen* Y -t megvizsgál, és Y tartományából *törli* az X számára választott értékkel inkonzisztens értékeket.



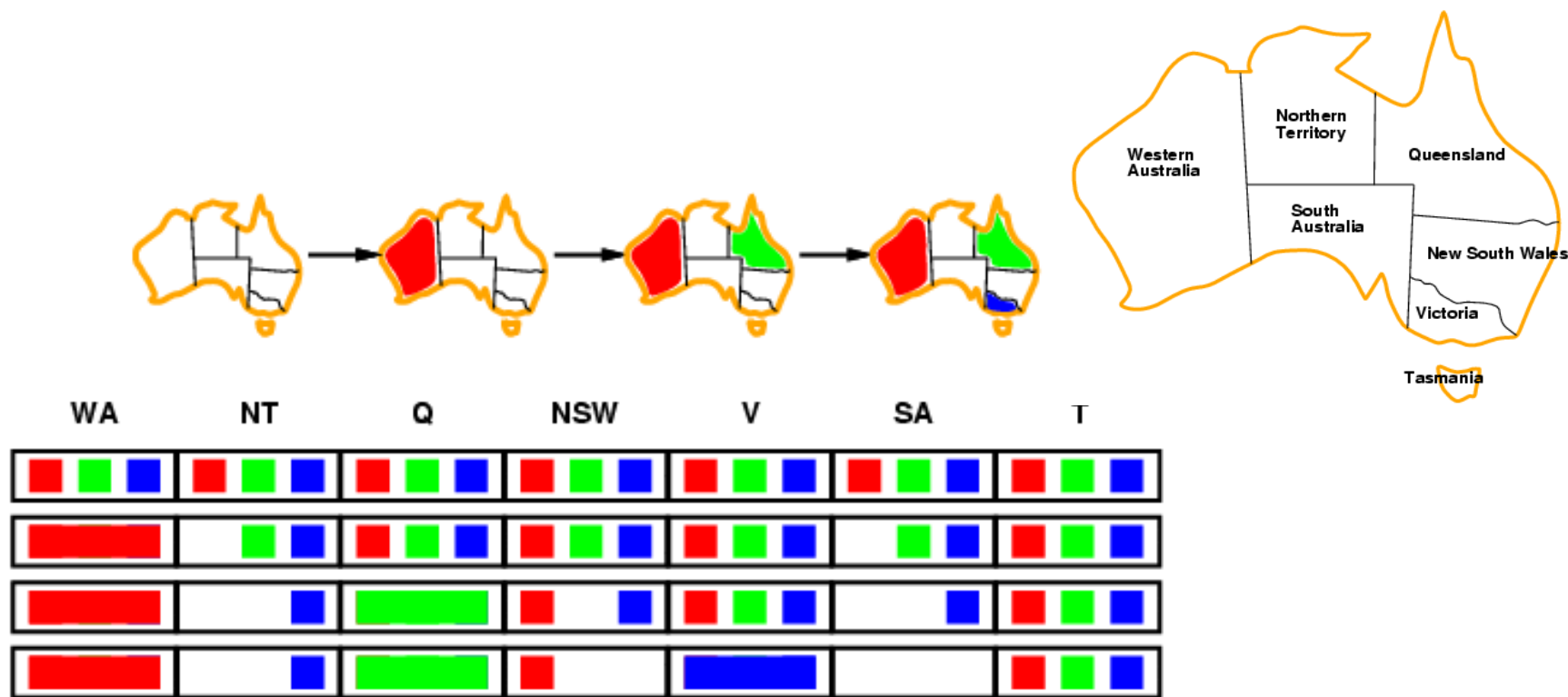
Szűrés: Előretekintő ellenőrzés

Az **előretekintő ellenőrzés** minden egyes alkalommal, amikor egy X változó értéket kap, minden, az X -hez *kényszerrel* *kapcsolt*, *lekötetlen* Y -t megvizsgál, és Y tartományából *törli* az X számára választott értékkel inkonzisztens értékeket.



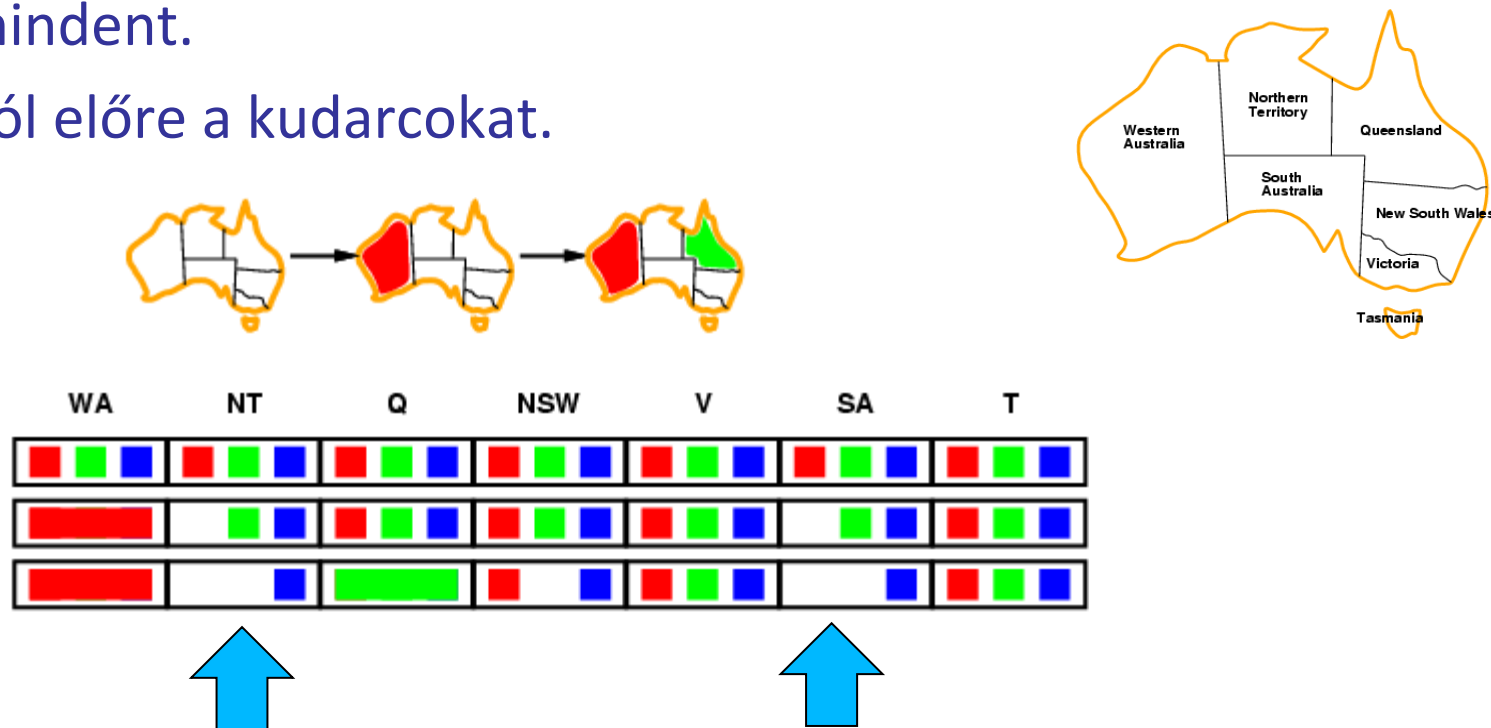
Szűrés: Előretekintő ellenőrzés

Az **előretekintő ellenőrzés** minden egyes alkalommal, amikor egy X változó értéket kap, minden, az X -hez *kényszerrel* *kapcsolt*, *lekötetlen* Y -t megvizsgál, és Y tartományából *törli* az X számára választott értékkel inkonzisztens értékeket.



Szűrés: Előretekintő ellenőrzés (korlátai)

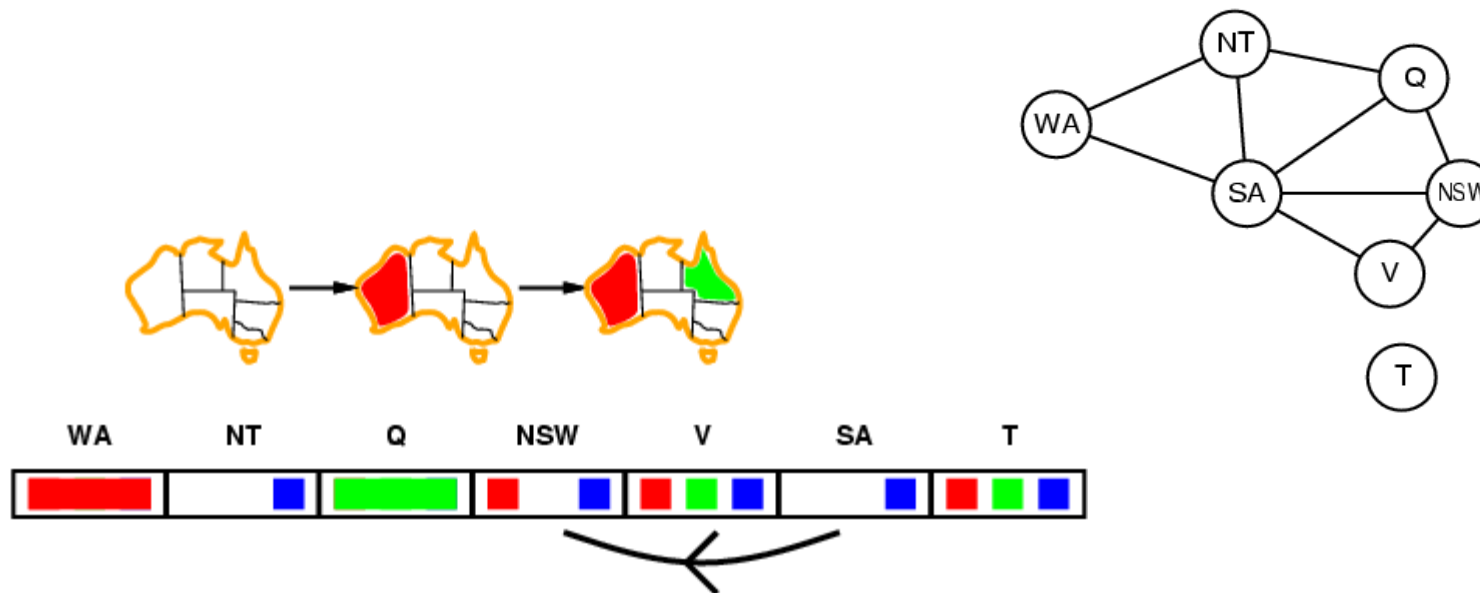
- Az előretekintő ellenőrzés ugyan sok inkonzisztenciát észrevesz, de nem mindent.
- Ráadásul nem látja jól előre a kudarccokat.



NT és SA egyszerre nem lehet kék, mivel szomszédosak.

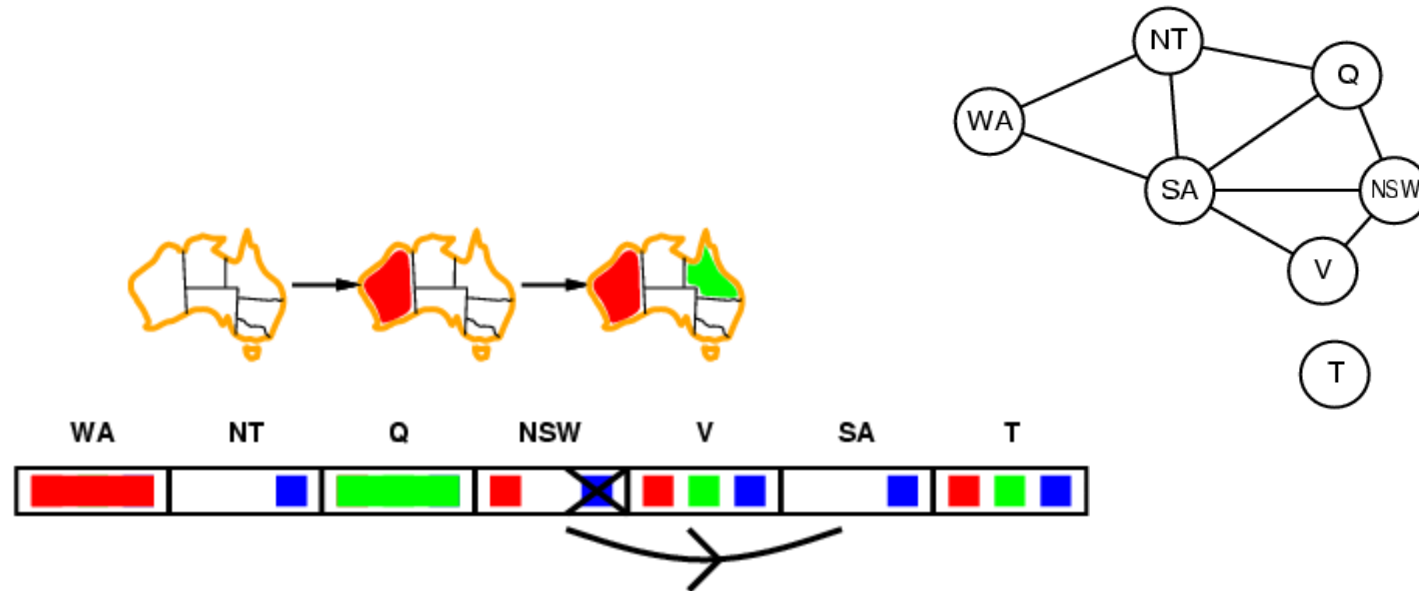
Élkonzisztencia

$X \rightarrow Y$ él **konzisztens** akkor és csak akkor, ha
 X minden x értékére létezik Y -nak valamilyen megengedett y értéke



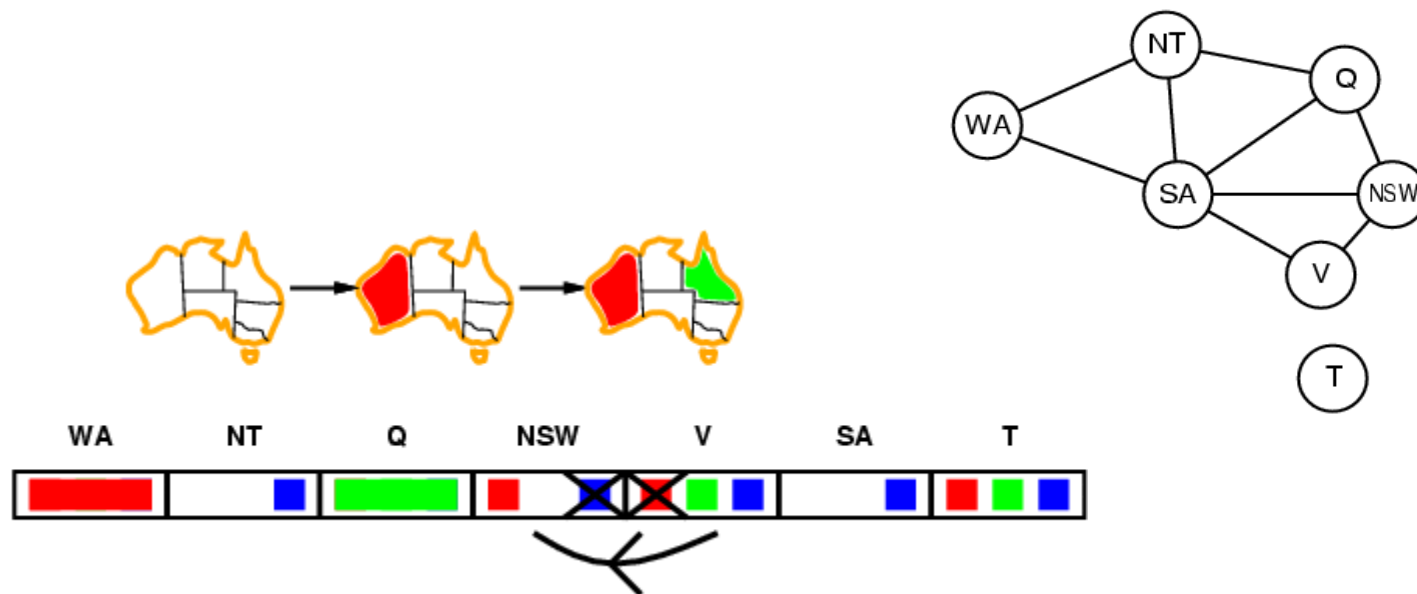
Szűrés: Élkonzisztencia terjesztése

- **Ötlet:** terjesszük el az élkonzisztenciát a kényszergráf összes élére, biztosítsuk az **összes** él konzisztenciáját!
- Ha X tartományából törölünk egy értéket, X szomszédait újra ellenőrizzük.



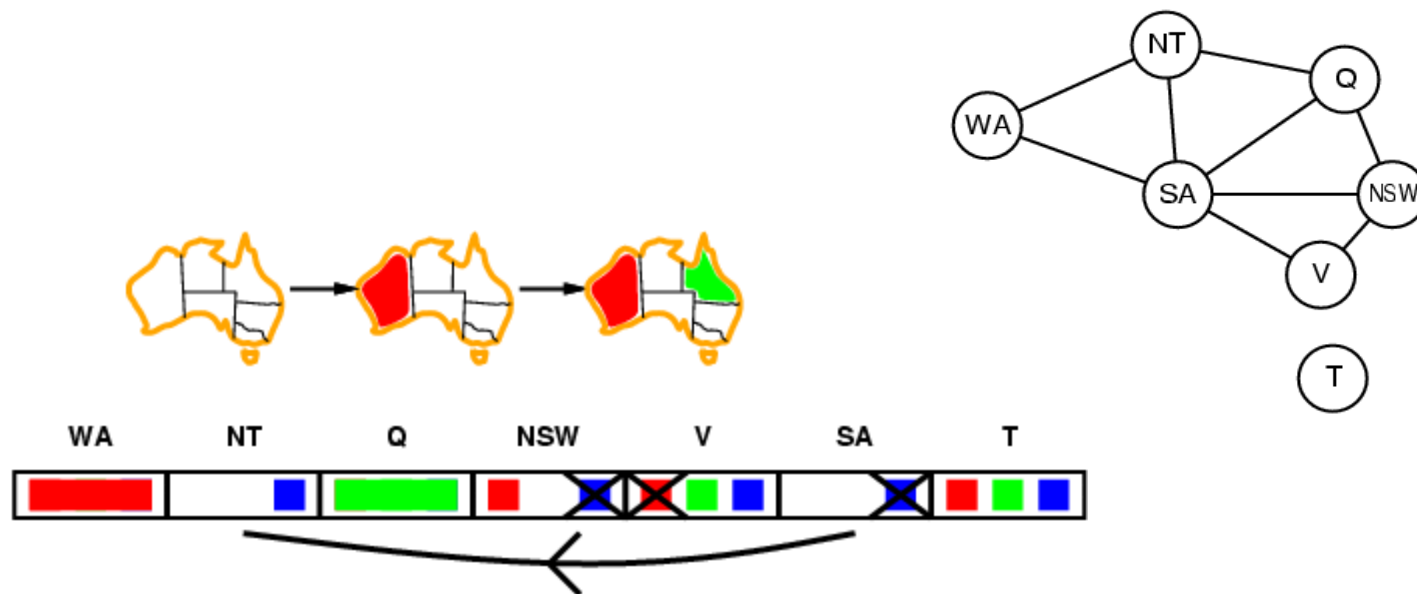
Szűrés: Élkonzisztencia terjesztése

- **Ötlet:** terjesszük el az élkonzisztenciát a kényszergráf összes élére, biztosítsuk az **összes** él konzisztenciáját!
- Ha X tartományából törölünk egy értéket, X szomszédait újra ellenőrizzük.



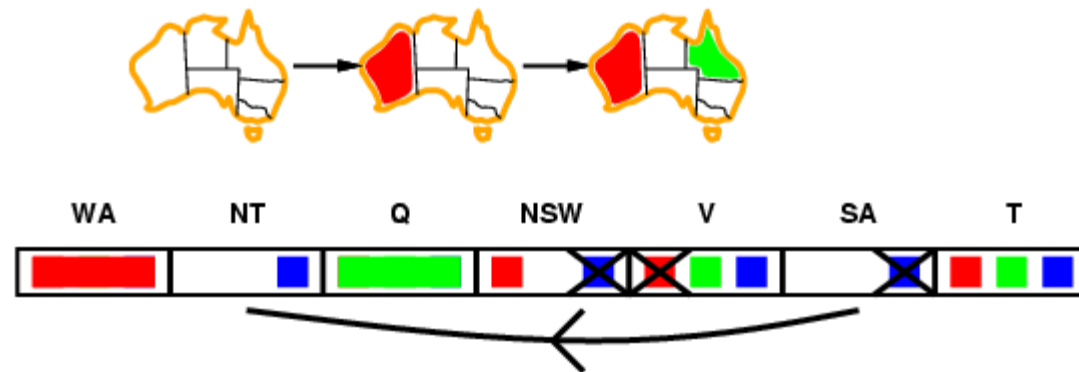
Szűrés: Élkonzisztencia terjesztése

- **Ötlet:** terjesszük el az élkonzisztenciát a kényszergráf összes élére, biztosítsuk az **összes** él konzisztenciáját!
- Ha X tartományából törölünk egy értéket, X szomszédait újra ellenőrizzük.



Élkonzisztencia terjesztése

- Az élkonzisztencia-ellenőrzés alkalmazható:
 - **előfeldolgozó lépésként** a keresés megkezdése előtt, vagy a
 - keresési folyamat minden egyes hozzárendelését követő **terjesztési lépésként**
- **Előbb tárja fel a problémát, mint az előretekintő ellenőrzés**
- **Fontos:** Ha X tartományából törölünk egy értéket, X szomszédait újra ellenőrizzük.
- Algoritmus neve: **AC-3**



A visszalépéses keresés hatékonyságának növelése

- Általános, tárgyterület-független heurisztikákkal növelhetjük a hatékonyságot
- Szűrés:
 - Ki tudjuk korán szűrni a kudarcra ítélt megoldásokat?
- Sorrendezés:
 - Változók sorrendezése: Melyik változóhoz rendeljünk értéket a következő lépésben?
 - Értékek sorrendezése: Melyik értéket rendeljük hozzá először a változóhoz?
- Struktúra:
 - Ki tudjuk használni a probléma struktúráját?

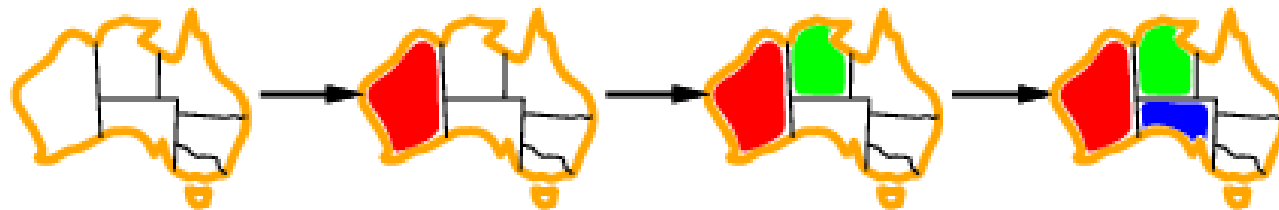
1. A legkevesebb fennmaradó érték ötlete (melyik változót válasszuk?)

A leginkább korlátozott változó:

- a legkisebb számú megengedett értékkel rendelkező változóval kezdünk, ill. folytassunk (lokálisan kicsi az elágazási tényező!)

= **legkevesebb fennmaradó érték** heurisztika

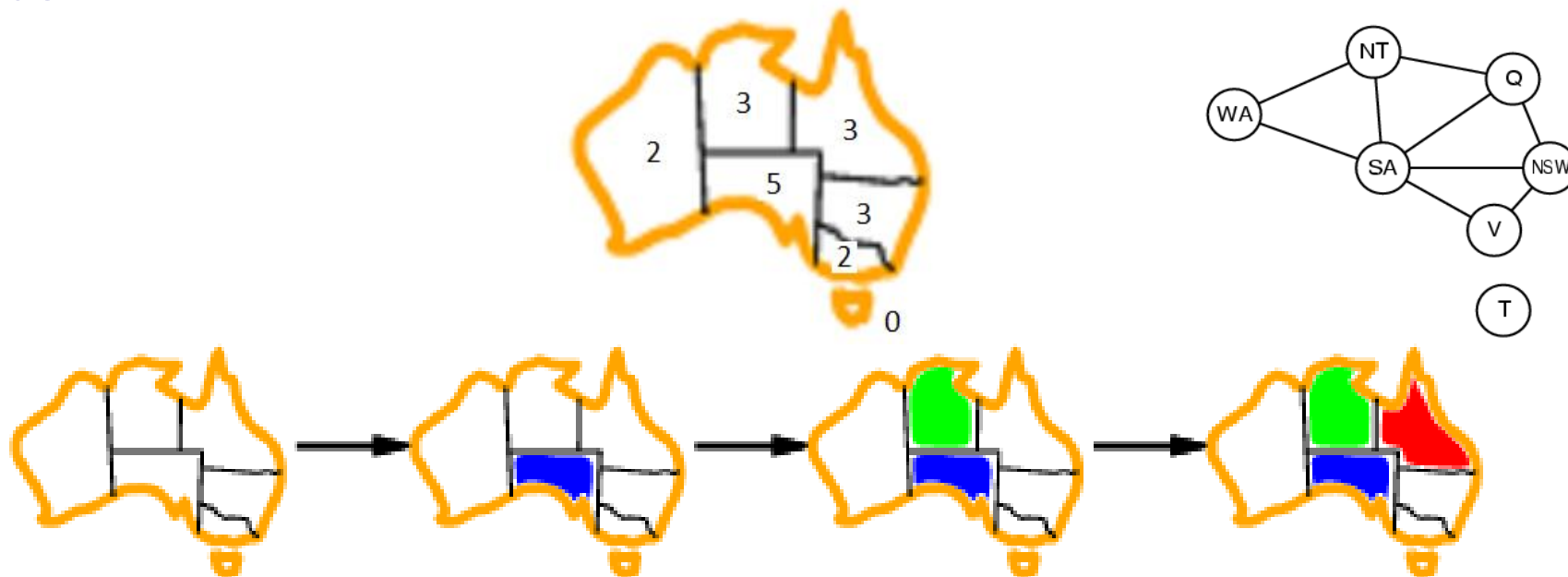
(minimum remaining values, MRV)



(NT ill. SA csak 2 megengedett érték (piros már nem lehet), minden más 3)

2. Fokszám heurisztika ötlete (melyik változót válasszuk?)

- Az MRV-heurisztika semmit sem segít abban, hogy melyik régiót válasszuk ki elsőként Ausztrália kiszínezésekor, mert a kiinduláskor mindegyik régiónak három megengedett színe van.
- A későbbi választások elágazási tényezőjét csökkentheti, ha azt a változót választjuk ki, amely a legtöbbször szerepel a még hozzárendeletlen változókra vonatkozó kényszerekben.



3. A legkevesbé korlátozó érték ötlete

Előnyben részesítjük azt az értéket, amely a legkevesebb választást zárja ki a kényszergráfban a szomszédos változóknál.



Ezekkel az ötletekkel az N-királynő probléma $N \approx 1000$ -re is megoldható!

A visszalépéses keresés hatékonyságának növelése

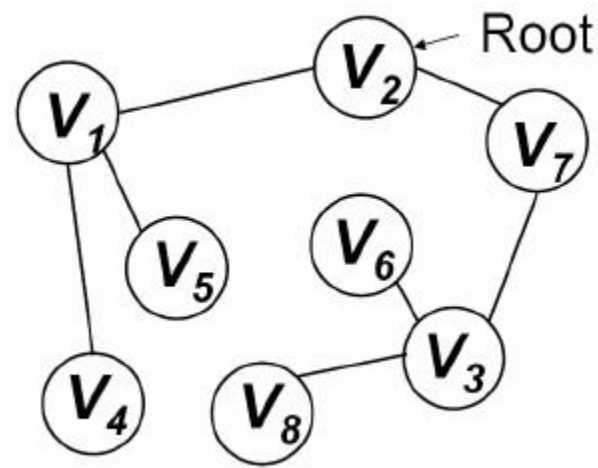
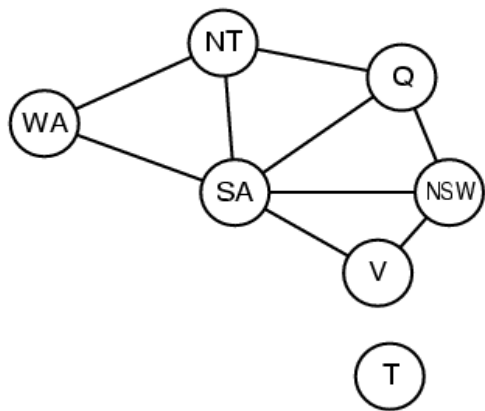
- Általános, tárgyterület-független heurisztikákkal növelhetjük a hatékonyságot
- Szűrés:
 - Ki tudjuk korán szűrni a kudarcra ítélt megoldásokat?
- Sorrendezés:
 - Változók sorrendezése: Melyik változóhoz rendeljünk értéket a következő lépésben?
 - Értékek sorrendezése: Melyik értéket rendeljük hozzá először a változóhoz?
- Struktúra:
 - Ki tudjuk használni a probléma struktúráját?

CSP struktúrája – miben segíthet?

CSP gráfja: független komponensek

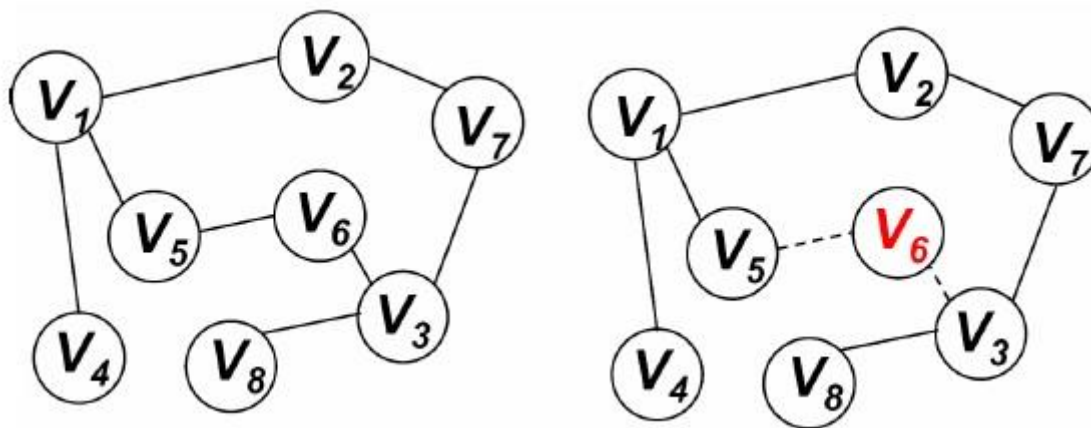
CSP fa gráf: megoldás könnyű, változószámban lineáris

1. válasszunk egy levelet gyökernek,
majd sorrendezzük a változókat (élek irányítása)
2. élkonzisztencia-nyesés gyerekektől a szülők felé
3. értékek hozzárendelése a gyöker csomóponttól kezdve



CSP struktúrája – miben segíthet?

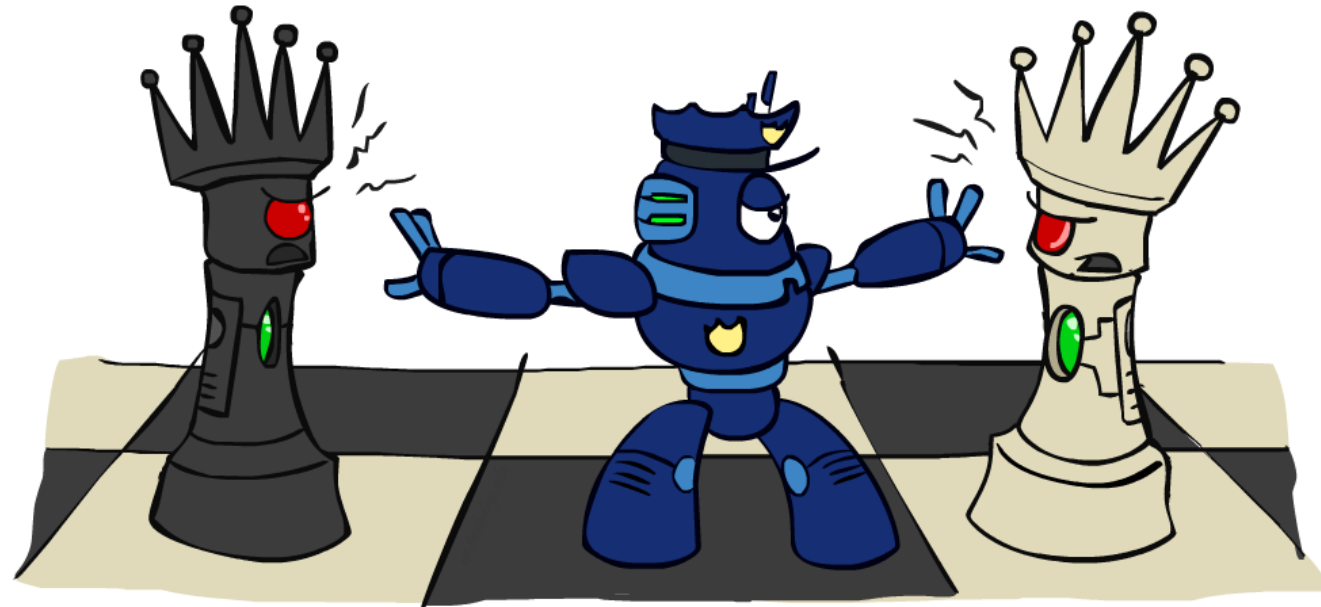
CSP hurkos gráf: megoldás általánosságban NP-nehéz



Gráf CSP konvertálása fába:
vágóhalmaz
fa-**dekompozíció**

Megoldáskeresés
 V_6 minden értékére

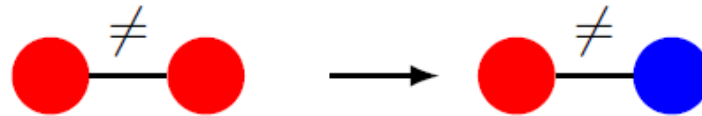
Kényszerkielégítési problémák megoldása lokális kereséssel



CSP lokális kereséssel

Kiindulás: teljes állapotleírás = minden változónak van értéke (esetleg megsértett, nem teljesült kényszerekkel)

Operátorok: megváltoztatják a változók hozzárendelését, hogy csökkenjen a sérült kényszerek száma



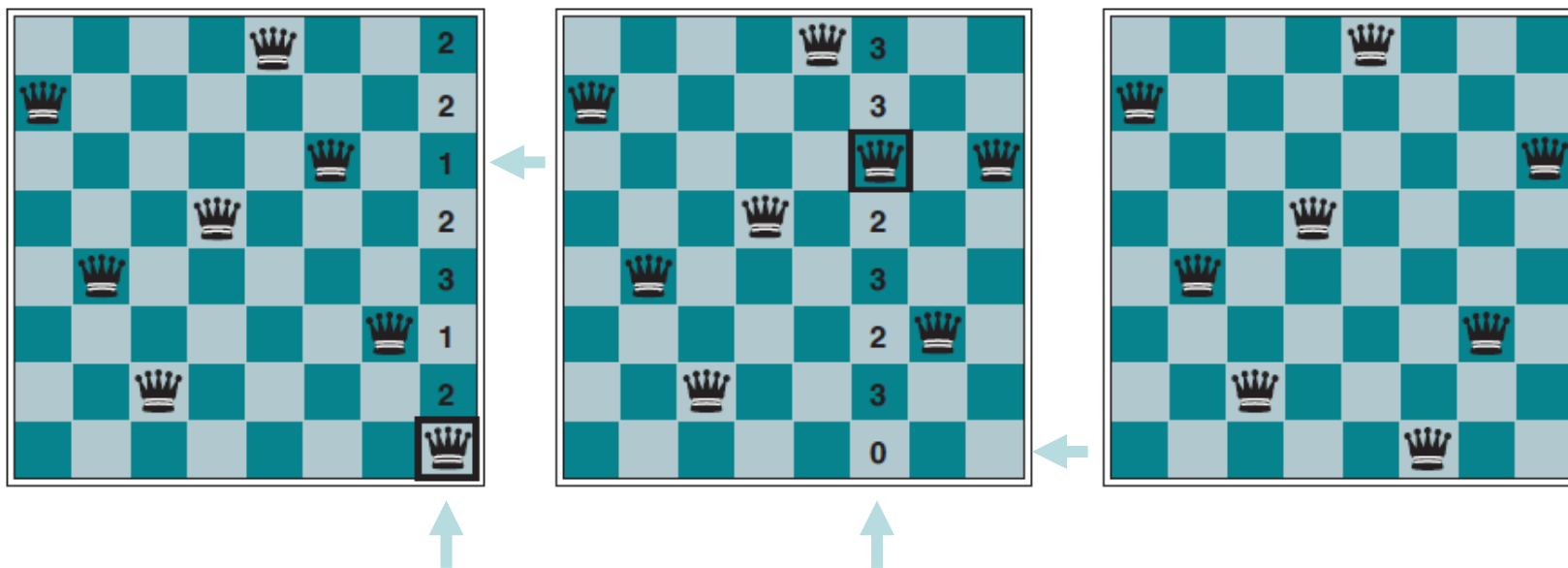
Algoritmus: Amíg nincs megoldás,

- **Változó kiválasztása:** véletlen módon, bármely konfliktusban lévő (valamelyik kényszer sérül) változót választhatjuk
- **Új érték választása:** min-konfliktus heurisztika

CSP lokális kereséssel

Min-konfliktus heurisztika:

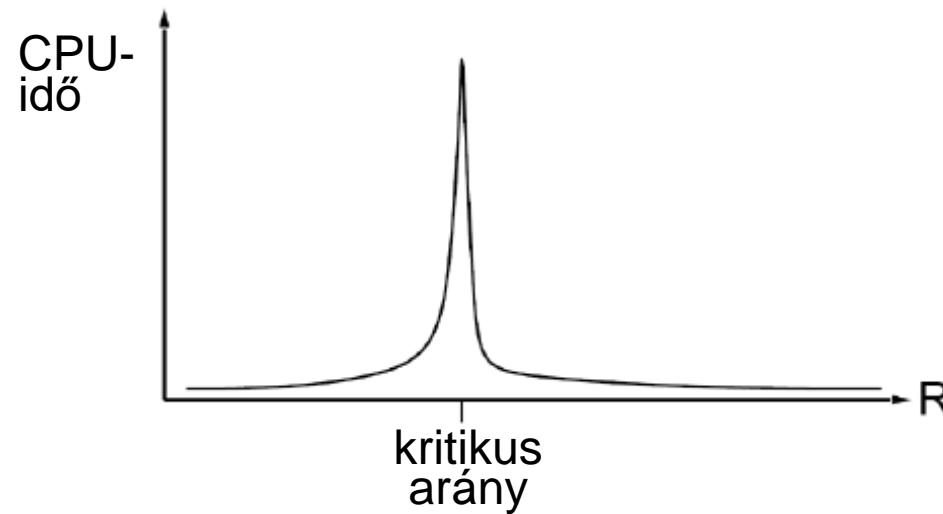
azt az értéket állítjuk be, amely a legkevesebb számú korlátot sérti



CSP lokális kereséssel

- A min-konfliktus heurisztika nagyon hatékony, véletlen kezdőállapotból kiindulva meg tudja oldani az N-királynő problémát gyakorlatilag a *probléma méretétől függetlenül* (pl. 1millió-királynő esetén átlagosan 50 lépésben!)
- Ugyanez igaz véletlenszerűen generált CSP-kre is, kivéve egy szűk tartományt

- $$R = \frac{\text{kényszerek száma}}{\text{változók száma}}$$

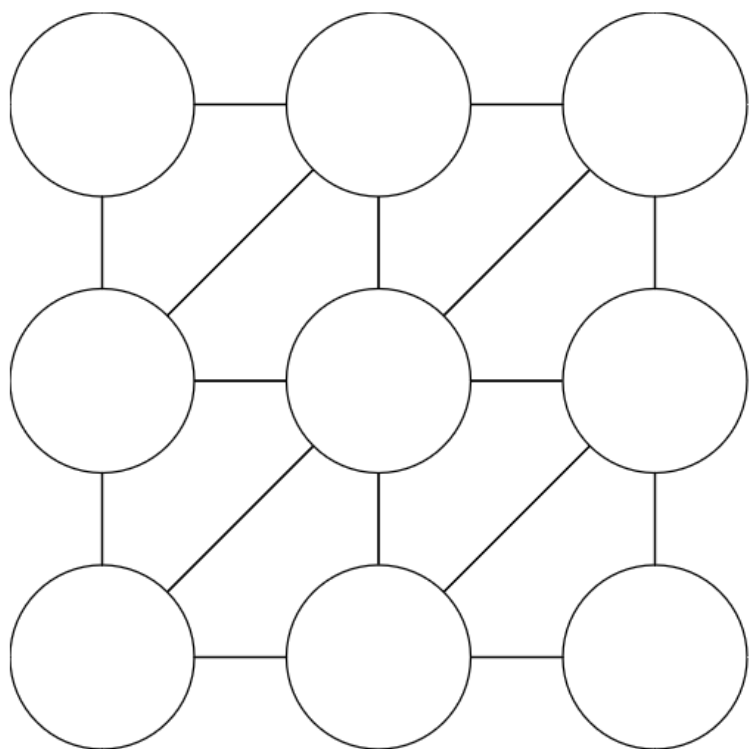


Összefoglalás

- A kényszerkielégítési problémák speciális keresési feladatok:
 - Az állapotok részleges hozzárendelések
 - A célállapottesztet kényszerek definiálják
- Alapvető megoldás: visszalépéses keresés
- Gyorsítás:
 - Sorrendezés
 - Szűrés
 - Struktúra
- Iteratív min-konfliktus (lokális keresés) a gyakorlatban gyakran hatékony megoldást ad

Illusztráció

https://inst.eecs.berkeley.edu/~cs188/fa19/assets/demos/csp/csp_demos.html



Graph
Simple ▾

Algorithm
Backtracking ▾

Ordering
☒ None
☐ MRV
☐ MRV with LCV

Filtering
☒ None
☐ Forward Checking
☐ Arc Consistency

Speed
Speedup: 1 x Frame Delay: 700

Reset Prev Pause Next Play Faster