

Decisión Binaria

Pedro Cabalar

Lógica

Grado en Inteligencia Artificial
Universidade da Coruña

April 8, 2025

1 Árboles de Decisión Binaria

Decisión Binaria

- Problema de **decisión binaria** = elección entre dos alternativas
- Ejemplo: condicional `if x>10 then a else b`. En Python:

```
if x>0:  
    a  
else:  
    b
```

Decisión Binaria

- Problema de **decisión binaria** = elección entre dos alternativas
- Ejemplo: condicional `if x>10 then a else b`. En Python:

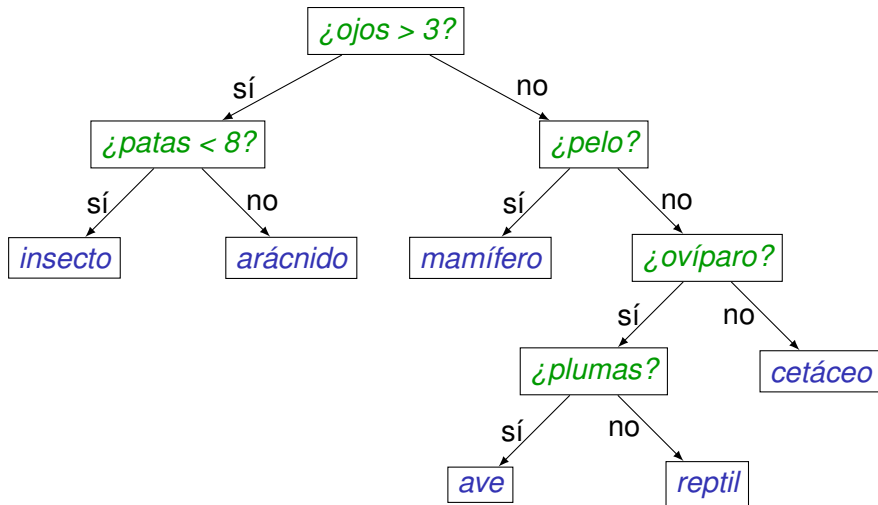
```
if x>0:  
    a  
else:  
    b
```

Definición (Árbol de decisión binaria)

Es un **árbol binario** donde:

- Todo nodo **no hoja** tiene asociada una **condición** o **decisión binaria** sobre una variable (ej. $x \geq 10$) y tiene siempre **dos hijos**: uno si la respuesta es **sí** y otro si es **no**
- Todo nodo **hoja** proporciona una **clasificación** o **decisión final**

Ejemplo: clasificando animales



Árboles de Decisión para aprendizaje

- Árbol de decisión = en inglés **Decision Tree (DT)**

Árboles de Decisión para aprendizaje

- Árbol de decisión = en inglés **Decision Tree (DT)**
- Existen algoritmos de **aprendizaje automático** [Quinlan 1979] capaces de **construir un DT** a partir de un conjunto de ejemplos preclasificados

Árboles de Decisión para aprendizaje

- Árbol de decisión = en inglés **Decision Tree (DT)**
- Existen algoritmos de **aprendizaje automático** [Quinlan 1979] capaces de **construir un DT** a partir de un conjunto de ejemplos preclasificados
- Esos algoritmos intentan detectar primero las **preguntas relevantes** = las que suponen una **ganancia de información**

Árboles de Decisión para aprendizaje

- Árbol de decisión = en inglés **Decision Tree (DT)**
- Existen algoritmos de **aprendizaje automático** [Quinlan 1979] capaces de **construir un DT** a partir de un conjunto de ejemplos preclasificados
- Esos algoritmos intentan detectar primero las **preguntas relevantes** = las que suponen una **ganancia de información**
- Ejemplo online: juego de preguntas y respuestas **Akinator** (<https://en.akinator.com/>)



Árboles de Decisión Booleanos

- Cualquier **función Booleana** (fórmula proposicional) se puede representar como un DT

Árboles de Decisión Booleanos

- Cualquier **función Booleana** (fórmula proposicional) se puede **representar como un DT**
- Nodo **no hoja**: no hay variables numéricas:
la preguntas es siempre sobre alguna **proposición**

Árboles de Decisión Booleanos

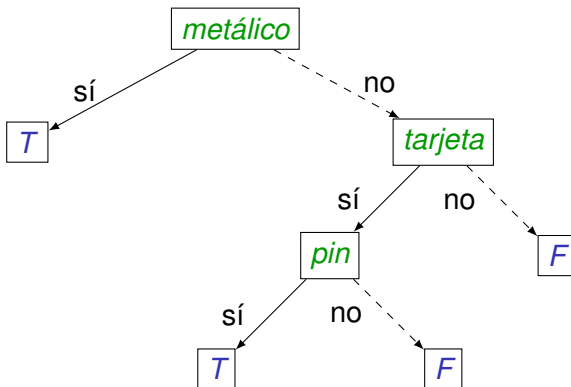
- Cualquier **función Booleana** (fórmula proposicional) se puede **representar como un DT**
- Nodo **no hoja**: no hay variables numéricas:
la preguntas es siempre sobre alguna **proposición**
- Nodo **hoja**: contiene un valor
 - ▶ T = true = cierto = el camino seguido es **modelo**
 - ▶ F = false = falso = el camino seguido es **contramodelo**

Árboles de Decisión Booleanos

- Ejemplo: el pago es válido cuando $\text{metálico} \vee (\text{tarjeta} \wedge \text{pin})$

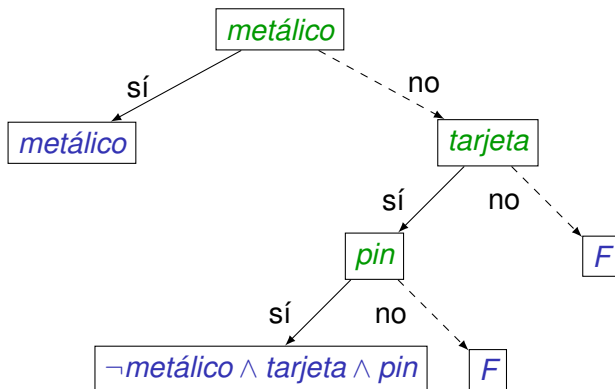
Árboles de Decisión Booleanos

- Ejemplo: el pago es válido cuando $\text{metálico} \vee (\text{tarjeta} \wedge \text{pin})$



Árboles de Decisión Booleanos

- Ejemplo: el pago es válido cuando $\text{metálico} \vee (\text{tarjeta} \wedge \text{pin})$

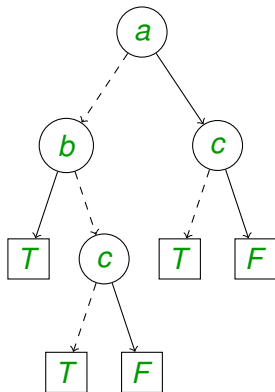


Árboles de Decisión Booleanos

- En ocasiones, tenemos fragmentos de un árbol (subárboles) que se repiten

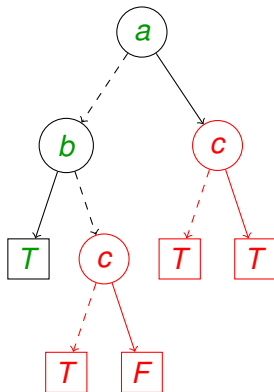
Árboles de Decisión Booleanos

- En ocasiones, tenemos fragmentos de un árbol (subárboles) que se repiten
- Ejemplo: el subárbol de *c* se repite



Árboles de Decisión Booleanos

- En ocasiones, tenemos fragmentos de un árbol (subárboles) que se repiten
- Ejemplo: el subárbol de *c* se repite



Árboles de Decisión Booleanos

- En ocasiones, tenemos fragmentos de un árbol (subárboles) que se repiten
- Ejemplo: el subárbol de *c* se repite

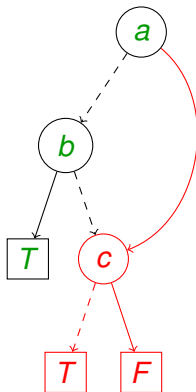


Diagrama de Decisión Binario

Definición (Diagrama de Decisión Binario)

Es un grafo dirigido acíclico que cumple:

- *Tiene un nodo raíz único*
- *Todo nodo **no terminal** tiene asociada una proposición p y dos arcos salientes: uno (punteado) si p es falsa y otro (continuo) si p es cierta*
- *Todo nodo **terminal** contiene T (cierto) o F (falso)*

Diagrama de Decisión Binario

Definición (Diagrama de Decisión Binario)

Es un grafo dirigido acíclico que cumple:

- Tiene un nodo raíz único
- Todo nodo **no terminal** tiene asociada una proposición p y dos arcos salientes: uno (punteado) si p es falsa y otro (continuo) si p es cierta
- Todo nodo **terminal** contiene T (cierto) o F (falso)

Definición (Diagrama de Decisión Binario Reducido y Ordenado)

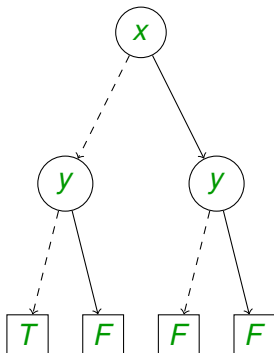
*En inglés **Reduced Ordered Binary Decision Diagram (RO)BDD**.*

Es un diagrama de decisión binario donde además

- Reducido = No contiene **redundancia**
- Ordenado = Las proposiciones siempre siguen el **mismo orden fijo**

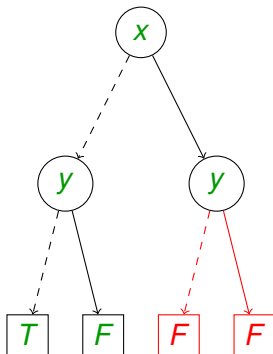
Reducción de BDDs

Regla 1: **eliminar terminales duplicados**



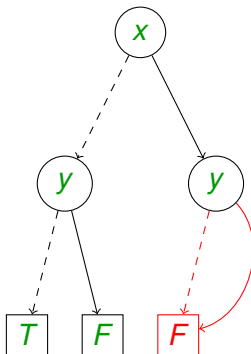
Reducción de BDDs

Regla 1: **eliminar terminales duplicados**



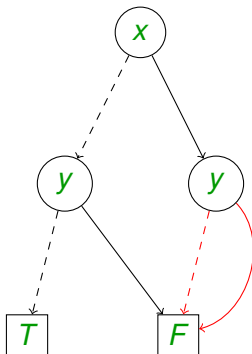
Reducción de BDDs

Regla 1: **eliminar terminales duplicados**



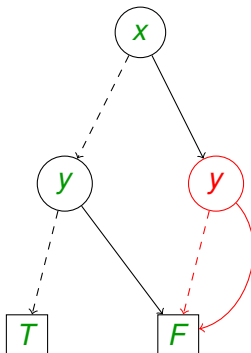
Reducción de BDDs

Regla 1: **eliminar terminales duplicados**



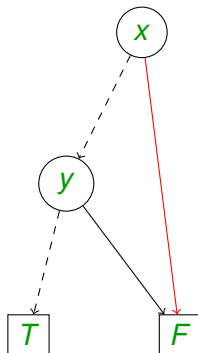
Reducción de BDDs

Regla 2: eliminar comprobaciones redundantes



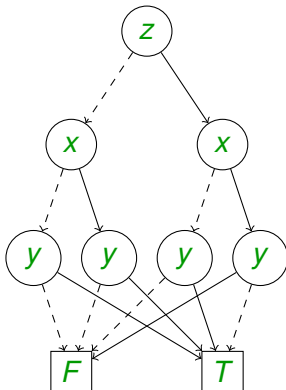
Reducción de BDDs

Regla 2: eliminar comprobaciones redundantes



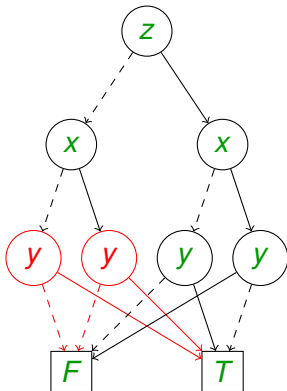
Reducción de BDDs

Regla 3: **eliminar no terminales duplicados**



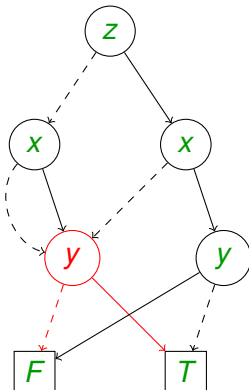
Reducción de BDDs

Regla 3: **eliminar no terminales duplicados**



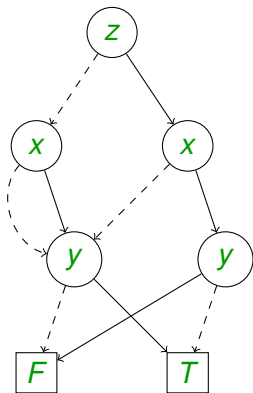
Reducción de BDDs

Regla 3: **eliminar no terminales duplicados**



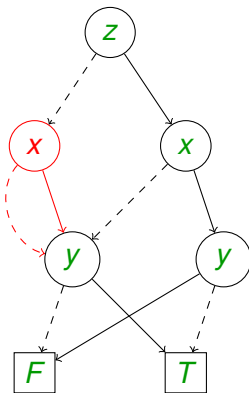
Reducción de BDDs

Repetimos reglas 1, 2, 3 hasta que no se pueda reducir más



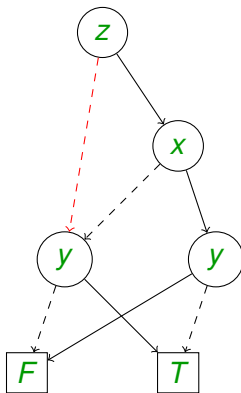
Reducción de BDDs

Repetimos reglas 1, 2, 3 hasta que no se pueda reducir más



Reducción de BDDs

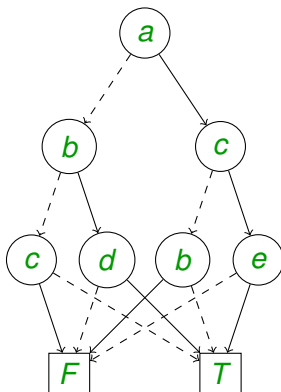
Repetimos reglas 1, 2, 3 hasta que no se pueda reducir más



- * Ejemplo extraído del curso “Formal Verification” de Jacques Fleuriot
University of Edinburgh, UK

Orden de variables

- En general, el **orden en que aparecen las proposiciones** puede variar de un camino a otro



Tenemos un camino $a \rightarrow b \rightarrow c \rightarrow F$ y otro $a \rightarrow c \rightarrow b \rightarrow F$

Orden de variables

- Decimos que el BDD es **ordenado** si se respeta siempre un **orden fijo** de las variables

Orden de variables

- Decimos que el BDD es **ordenado** si se respeta siempre un **orden fijo** de las variables

Teorema

Dado un orden de variables, toda función Booleana tiene una representación única (o canónica) como ROBDD.

Orden de variables

- Decimos que el BDD es **ordenado** si se respeta siempre un **orden fijo** de las variables

Teorema

Dado un orden de variables, toda función Booleana tiene una representación única (o canónica) como ROBDD.

- Como consecuencia: dos fórmulas son **equivalentes** sii sus ROBDD coinciden.

Orden de variables

- Decimos que el BDD es **ordenado** si se respeta siempre un **orden fijo** de las variables

Teorema

Dado un orden de variables, toda función Booleana tiene una representación única (o canónica) como ROBDD.

- Como consecuencia: dos fórmulas son **equivalentes** sii sus **ROBDD coinciden**.
- El orden de variables puede **impactar significativamente** en el tamaño del BDD.

Orden de variables

- Decimos que el BDD es **ordenado** si se respeta siempre un **orden fijo** de las variables

Teorema

Dado un orden de variables, toda función Booleana tiene una representación única (o canónica) como ROBDD.

- Como consecuencia: dos fórmulas son **equivalentes** sii sus **ROBDD coinciden**.
- El orden de variables puede **impactar significativamente** en el tamaño del BDD.
- Encontrar el **orden óptimo** (que minimiza el tamaño del BDD) es un problema **NP-completo**

Orden de variables

- Decimos que el BDD es **ordenado** si se respeta siempre un **orden fijo** de las variables

Teorema

Dado un orden de variables, toda función Booleana tiene una representación única (o canónica) como ROBDD.

- Como consecuencia: dos fórmulas son **equivalentes** sii sus **ROBDD coinciden**.
- El orden de variables puede **impactar significativamente** en el tamaño del BDD.
- Encontrar el **orden óptimo** (que minimiza el tamaño del BDD) es un problema **NP-completo**
- Prueba a generar BDDs en esta página:

https://eecs.ceas.uc.edu/~weaversa/BDD_Visualizer.html