

Goal G2,1: Het systeem moet het mogelijk maken dat de competitieleider de wedstrijden kan plannen

Goal G2,2: Het systeem moet het mogelijk maken dat de competitieleider de wedstrijden kan wijzigen

Goal G2, 1-2, 1: Het systeem moet op een overzichtelijke en betrouwbare manier de beschikbaarheden van de plaatsen, personeel, tijdstippen, scheidsrechters en shoutcasters weergeven

Goal G2, 1-2, 1, 1: Het systeem moet het mogelijk maken om de beschikbare plaatsen weer te geven

Goal G2, 1-2, 1, 1, 1: Een database moet de beschikbare plaatsen te allen tijde kunnen weergeven

Goal G2, 1-2, 1, 1, 2: Een database met de beschikbare plaatsen moet up to date zijn

Goal G2, 1-2, 1, 1, 2, 1: Het systeem moet het mogelijk maken om nieuwe plaatsen op een gebruiksvriendelijke manier in de database te plaatsen

Goal G2, 1-2, 1, 1, 2, 2: Het systeem moet het mogelijk maken om plaatsen op een gebruiksvriendelijke manier uit de database te verwijderen

Goal G2, 1-2, 1, 2: Het systeem moet het mogelijk maken om de beschikbare tijdstippen weer te geven

Goal G2, 1-2, 1, 2, 1: Het systeem moet de beschikbaarheden van de ploegen controleren, rekening houdend met het feit dat er geen overlap mag zijn met andere competities (dat ploeg A niet kan spelen in competitie B en competitie C op hetzelfde moment)

Goal G2, 1-2, 1, 2, 2: Het systeem moet de haalbaarheid van de beschikbaarheden van de ploegen controleren.

Goal G2, 1-2, 1, 2, 2, 1: Het systeem moet controleren dat een ploeg niet 2 maal per dag gescheduled staat

Goal G2, 1-2, 1, 2, 2, 2: Het systeem moet controleren dat een ploeg niet speelt tegen ploeg B en ploeg C op hetzelfde moment

Goal G2, 1-2, 1, 3: Het systeem moet het mogelijk maken om de beschikbare scheidsrechters weer te geven

Goal G2, 1-2, 1, 3, 1: Het systeem moet informatie halen uit een database die up to date is