

Goal G2, 1-2, 1, 4, 2: Het systeem moet de haalbaarheid van de beschikbaarheid van de shoutcasters controleren

Goal G2, 1-2, 1, 4, 2, 1: Het systeem moet controleren dat de verplaatsingsmogelijkheden reel zijn (bv. shoutcaster A kan niet match fluiten in Zuid-Korea en de volgende dag een becommentariëren in de VS)

Goal G2, 1-2, 1, 4, 2, 2: Het systeem moet controleren dat een shoutcaster niet aanwezig moet zijn op 2 matches tegelijkertijd

Goal G3: Het systeem moet de wedstrijduitslagen op een efficiënte manier bijhouden en overzichtelijke tussenstanden weergeven; deze info is toegankelijk voor de competitieleider, scheidsrechters, media, spelers, teamleiders en shoutcasters

Goal G3, 1: Het systeem moet de wedstrijduitslagen op een efficiënte manier registreren

Goal G3, 1, 1: De wedstrijdleader moet de wedstrijduitslagen op een gebruiksvriendelijke manier kunnen invoeren

Goal G3, 1, 2: De wedstrijdleader en de competitieleider moeten de uitslagen bevestigen

Goal G3, 1, 2-3, 1: De wedstrijdleader en de competitieleider moeten via het systeem efficiënt kunnen communiceren met elkaar

Goal G3, 1, 3: Het systeem moet de tussenstand van de competitie efficiënt kunnen berekenen

Goal G4: informatie omtrent de wedstrijdplanning en samenstelling van ploegen moet beschikbaar gesteld worden aan de media, de competitieleider, de scheidsrechters, de spelers (en teamleiders) en de ploegen