

**Goal G1:** Het systeem zorgt ervoor dat de competitieleiders, de scheidsrechters, de spelers (en teamleiders), de ploegen efficiënt en betrouwbaar kunnen beheren

**Goal G1,1:** Het systeem moet een gebruiksvriendelijke invoer van gegevens voorzien

**Goal G1,1,1:** Het systeem moet ervoor zorgen dat de ploegen en spelers (actieve en reserve spelers) zich op een gebruiksvriendelijke manier kunnen registreren

**Goal G1,1,2:** Het systeem moet ervoor zorgen dat de scheidsrechters zich op een gebruiksvriendelijke manier kunnen registreren (applyen)

**Goal G1,2:** Het systeem moet de betrouwbaarheid van de gegevens bewaren om confidential leaks te voorkomen

**Goal G1,3:** Het systeem moet flexibel zijn zodat het een gemakkelijke update en wijziging van de teamsamenstelling mogelijk maakt

**Goal G1,3,1:** Het systeem moet ervoor zorgen dat de gegevens over de spelers gemakkelijk geupdated en gewijzigd kunnen worden

**Goal G1,3,2:** Het systeem moet ervoor zorgen dat de gegevens over de teamleiders gemakkelijk geupdated en gewijzigd kunnen worden

**Goal G1,3,3:** Het systeem moet ervoor zorgen dat de gegevens over de reservespelers gemakkelijk geupdated en gewijzigd kunnen worden

**Goal G1,4:** Het systeem moet ten alle tijde een gestructureerd overzicht kunnen geven van de ploegen en spelers

**Goal G1,5:** Het systeem moet de toegankelijkheid van de overzichten kunnen aanpassen aan de stakeholders

**Goal G1,5,1:** Het systeem moet te allen tijde een overzicht kunnen geven aan de competitieleider, in dit overzicht moet alle informatie omtrent de ploegen en de spelers verschaft worden

**Goal G1,5,2:** Het systeem moet te allen tijde een overzicht kunnen geven aan de scheidsrechter, in dit overzicht moet alle informatie omtrent de ploegen en de spelers verschaft worden

**Goal G1,5,3:** Het systeem moet te allen tijde een overzicht kunnen geven aan de spelers en de teamleiders van elke ploeg, in dit overzicht moet beperkte informatie omtrent de ploegen en de spelers verschaft worden; dit om competitie tussen de ploegen niet te storen

**Goal G1,5,4:** Het systeem moet te allen tijde een overzicht kunnen geven aan de media, in dit overzicht moet beperkte informatie omtrent de ploegen en de spelers verschaft worden; dit om confidential leaks te voorkomen

**Goal G2:** De competitieleider moet via het systeem een efficiënte, gebruiksvriendelijke en faire wedstrijdplanning mogelijk maken