

Goal G2, 1-2, 1, 3, 1, 1: Het systeem moet een gemakkelijke invoer van kandidaten uit de database door de competitieleider mogelijk maken

Goal G2, 1-2, 1, 3, 1, 1, 1: De competitieleider moet de kandidatuurstellingen op een efficiënte manier kunnen controleren en goedkeuren

Goal G2, 1-2, 1, 3, 1, 1, 1, 1: De kandidaat scheidsrechters moeten zich op de website via een gebruiksvriendelijk formulier kunnen inschrijven

Goal G2, 1-2, 1, 3, 1, 2: Het systeem moet een gemakkelijke eliminatie van kandidaten uit de database door de competitieleider mogelijk maken

Goal G2, 1-2, 1, 3, 2: Het systeem moet de haalbaarheid van de beschikbaarheid van de scheidsrechters controleren

Goal G2, 1-2, 1, 3, 2, 1: Het systeem moet controleren dat de verplaatsingsmogelijkheden reel zijn (bv. scheidsrechter A kan niet match fluiten in Zuid-Korea en de volgende dag een fluiten in de VS)

Goal G2, 1-2, 1, 3, 2, 2: Het systeem moet controleren dat een scheidsrechter niet aanwezig moet zijn op 2 matches tegelijkertijd

Goal G2, 1-2, 1, 4: Het systeem moet het mogelijk maken om de beschikbare shoutcasters weer te geven

Goal G2, 1-2, 1, 4, 1: Het systeem moet informatie halen uit een database die up to date is

Goal G2, 1-2, 1, 4, 1, 1: Het systeem moet een gemakkelijke invoer van kandidaten uit de database door de competitieleider mogelijk maken

Goal G2, 1-2, 1, 4, 1, 1, 1: De competitieleider moet de kandidatuurstellingen op een efficiënte manier kunnen controleren en goedkeuren

Goal G2, 1-2, 1, 4, 1, 1, 1, 1: De kandidaat shoutcasters moeten zich op de website via een gebruiksvriendelijk formulier kunnen inschrijven

Goal G2, 1-2, 1, 4, 1, 2: Het systeem moet een gemakkelijke eliminatie van kandidaten uit de database door de competitieleider mogelijk maken