**Goal G1:** Het systeem zorgt ervoor dat de competitieleiders, de scheidsrechters, de spelers (en teamleiders), de ploegen efficiënt en betrouwbaar kunnen beheren

**Goal G1,1:** Het systeem moet een gebruikvriendelijke invoer van gegevens voorzien

**Goal G1,1,1:** Het systeem moet ervoor zorgen dat de ploegen en spelers (actieve en reserve spelers) zich op een gebruiksvriendelijke manier kunnen registreren

**Goal G1,1,2:** Het systeem moet ervoor zorgen dat de scheidsrechters zich op een gebruiksvriendelijke manier kunnen registreren (applyen)

**Goal G1,2:** Het systeem moet de betrouwbaarheid van de gegevens bewaren om confidential leaks te voorkomen

**Goal G1,3:** Het systeem moet flexibel zijn zodat het een gemakkelijke update en wijziging van de teamsamenstelling mogelijk maakt

**Goal G1,3,1:** Het systeem moet ervoor zorgen dat de gegevens over de spelers gemakkelijk geupdated en gewijzigd kunnen worden

**Goal G1,3,2:** Het systeem moet ervoor zorgen dat de gegevens over de teamleiders gemakkelijk geupdated en gewijzigd kunnen worden

**Goal G1,3,3:** Het systeem moet ervoor zorgen dat de gegevens over de reservespelers gemakkelijk geupdated en gewijzigd kunnen worden

**Goal G1,4:** Het systeem moet ten alle tijde een gestructureerd overzicht kunnen geven van de ploegen en spelers

**Goal G1,5:** Het systeem moet de toegankelijkheid van de overzichten kunnen kunnen aanpassen aan de stakeholders

**Goal G1,5,1:** Het systeem moet te allen tijde een overzicht kunnen geven aan de competitieleider, in dit overzicht moet alle informatie omtrent de ploegen en de spelers verschaft worden

**Goal G1,5,2:** Het systeem moet te allen tijde een overzicht kunnen geven aan de scheidsrechter, in dit overzicht moet alle informatie omtrent de ploegen en de spelers verschaft worden

**Goal G1,5,3:** Het systeem moet te allen tijde een overzicht kunnen geven aan de spelers en de teamleiders van elke ploeg, in dit overzicht moet beperkte informatie omtrent de ploegen en de spelers verschaft worden; dit om competitie tussen de ploegen niet te storen

**Goal G1,5,4:** Het systeem moet te allen tijde een overzicht kunnen geven aan de media, in dit overzicht moet beperkte informatie omtrent de ploegen en de spelers verschaft worden; dit om confidential leaks te voorkomen

**Goal G2**: De competitieleider moet via het systeem een efficiënte, gebruiksvriendelijke en faire wedstrijdplanning mogelijk maken

**Goal G2,1:** Het systeem moet het mogelijk maken dat de competitieleider de wedstrijden kan plannen

**Goal G2,2:** Het systeem moet het mogelijk maken dat de competitieleider de wedstrijden kan wijzigen

**Goal G2, 1-2, 1:** Het systeem moet op een overzichtelijke en betrouwbare manier de beschikbaarheden van de plaatsen, personeel, tijdstippen, scheidsrechters en shoutcasters weergeven

**Goal G2, 1-2, 1, 1:** Het systeem moet het mogelijk maken om de beschikbare plaatsen weer te geven

**Goal G2, 1-2, 1, 1, 1:** Een database moet de beschikbare plaatsen te allen tijde kunnen weergeven

**Goal G2, 1-2, 1, 1, 2:** Een database met de beschikbare plaatsen moet up to date zijn

**Goal G2, 1-2, 1, 1, 2, 1:** Het systeem moet het mogelijk maken om nieuwe plaatsen op een gebruiksvriendelijke manier in de database te plaatsen

**Goal G2, 1-2, 1, 1, 2, 2:** Het systeem moet het mogelijk maken om plaatsen op een gebruiksvriendelijke manier uit de database te verwijderen

**Goal G2, 1-2, 1, 2:** Het systeem moet het mogelijk maken om de beschikbare tijdstippen weer te geven

**Goal G2, 1-2, 1, 2, 1:** Het systeem moet de beschikbaarheden

van de ploegen controleren, rekening houdend met het feit dat er geen overlap mag zijn met andere competities (dat ploeg A niet kan spelen in competitie B en competitie C op hetzelfde moment)

**Goal G2, 1-2, 1, 2, 2:** Het systeem moet de haalbaarheid van de beschikbaarheden van de ploegen controleren.

**Goal G2, 1-2, 1, 2, 2, 1:** Het systeem moet controleren dat een ploeg niet 2 maal per dag gescheduld staat

**Goal G2, 1-2, 1, 2, 2, 2:** Het systeem moet controleren dat een ploeg niet speelt tegen ploeg B en ploeg C op hetzelfde moment

**Goal G2, 1-2, 1, 3:** Het systeem moet het mogelijk maken om de beschikbare scheidsrechters weer te geven

**Goal G2, 1-2, 1, 3, 1:** Het systeem moet informatie halen uit een database die up to date is

**Goal G2, 1-2, 1, 3, 1, 1:** Het systeem moet een gemakkelijke invoer van kandidaten uit de database door de competitieleider mogelijk maken

**Goal G2, 1-2, 1, 3, 1, 1, 1**: De competitieleider moet de kandidatuurstellingen op een efficiënte manier kunen controleren en goedkeuren

**Goal G2, 1-2, 1, 3, 1, 1, 1, 1:** De kandidaat scheidsrechters moeten zich op de website via een gebruiksvriendelijk formulier kunnen inschrijven

**Goal G2, 1-2, 1, 3, 1, 2:** Het systeem moet een gemakkelijke eliminatie van kandidaten uit de database door de competitieleider mogelijk maken

**Goal G2, 1-2, 1, 3, 2:** Het systeem moet de haalbaarheid van de beschikbaarheid van de scheidsrechters controleren

**Goal G2, 1-2, 1, 3, 2, 1:** Het systeem moet controleren dat de verplaatsingsmogelijkheden reel zijn (bv. scheidsrechter A kan niet match fluiten in Zuid-Korea en de volgende dag een fluiten in de VS)

**Goal G2, 1-2, 1, 3, 2, 2:** Het systeem moet controleren dat een scheidsrechter niet aanwezig moet zijn op 2 matchen tegelijkertijd

**Goal G2, 1-2, 1, 4:** Het systeem moet het mogelijk maken om de beschikbare shoutcasters weer te geven

**Goal G2, 1-2, 1, 4, 1:** Het systeem moet informatie halen uit een database die up to date is

**Goal G2, 1-2, 1, 4, 1, 1:** Het systeem moet een gemakkelijke invoer van kandidaten uit de database door de competitieleider mogelijk maken

**Goal G2, 1-2, 1, 4, 1, 1, 1**: De competitieleider moet de kandidatuurstellingen op een efficiënte manier kunen controleren en goedkeuren

**Goal G2, 1-2, 1, 4, 1, 1, 1, 1:** De kandidaat shoutcasters moeten zich op de website via een gebruiksvriendelijk formulier kunnen inschrijven

**Goal G2, 1-2, 1, 4, 1, 2:** Het systeem moet een gemakkelijke eliminatie van kandidaten uit de database door de competitieleider mogelijk maken

**Goal G2, 1-2, 1, 4, 2:** Het systeem moet de haalbaarheid van de beschikbaarheid van de shoutcasters controleren

**Goal G2, 1-2, 1, 4, 2, 1:** Het systeem moet controleren dat de verplaatsingsmogelijkheden reel zijn (bv. shoutcaster A kan niet match fluiten in Zuid-Korea en de volgende dag een becommentariëren in de VS)

**Goal G2, 1-2, 1, 4, 2, 2:** Het systeem moet controleren dat een shoutcaster niet aanwezig moet zijn op 2 matchen tegelijkertijd

**Goal G3**: Het systeem moet de wedstrijduitslagen op een efficiënte manier bijhouden en overzichtelijke tussenstanden weergeven; deze info is toegankelijk voor de competitieleider, scheidsrechters, media, spelers, teamleiders en shoutcasters

**Goal G3, 1:** Het systeem moet de wedstrijduitslagen op een efficiënte manier registreren

**Goal G3, 1, 1:** De competitieleider moet de wedstrijduitslagen op een gebruiksvriendelijke manier kunnen invoeren

**Goal G3, 1, 2:** De wedstrijdleider en de competitieleider moeten de uitslagen bevestigen

**Goal G3, 1, 2-3, 1:** De wedstrijdleider en de competitieleider moeten via het systeem efficient kunnen communiceren met elkaar

**Goal G3, 1, 3:** Het systeem moet de tussenstand van de competitie efficiënt kunnen berekenen

**Goal G4:** informatie omtrent de wedstrijdplanning en samenstelling van ploegen moet beschikbaar gesteld worden aan de media, de competitieleider, de scheidsrechters, de spelers (en teamleiders) en de ploegen