

simplifiedialog trong Tkinter

Giới thiệu:

simplifiedialog là một phương thức trong Tkinter cho phép tạo hộp thoại và yêu cầu người dùng nhập liệu.

askinteger():

Hàm `askinteger()` được sử dụng để yêu cầu người dùng nhập một số nguyên.

```
import tkinter as tk
from tkinter import simplifiedialog

my_w = tk.Tk()
my_w.geometry("410x360")
my_w.title("simplifiedialog.askinteger()")

my_i = simplifiedialog.askinteger("Input", "Nhập một số
nguyên", parent=my_w)
print(my_i)

my_w.mainloop()
```

askfloat():

Hàm `askfloat()` được sử dụng để yêu cầu người dùng nhập một số thực.

```
my_f = simplifiedialog.askfloat("Input", "Nhập giá tiền",
parent=my_w)
```

askstring():

Hàm `askstring()` được sử dụng để yêu cầu người dùng nhập một chuỗi.

```
my_s = simplifiedialog.askstring("Input", "Nhập tên của bạn",
parent=my_w)
```

Xác thực dữ liệu nhập:

- Nếu chúng ta sử dụng `simplifiedialog.askinteger()`, bất kỳ giá trị thực hoặc chuỗi nào cũng sẽ hiển thị thông báo lỗi.
- Tương tự cho `simplifiedialog.askfloat()`, chúng ta có thể nhập số nguyên (sẽ được chuyển đổi thành kiểu số thực) nhưng không thể nhập chuỗi.

- Đối với `simplifiedialog.askstring()`, chúng ta có thể nhập số nguyên hoặc số thực nhưng nó sẽ lưu chúng dưới dạng chuỗi.

Mở `simplifiedialog` khi trung tâm dựa trên tiêu điểm:

```
import tkinter as tk
from tkinter import simplifiedialog

my_w = tk.Tk()
my_w.geometry("410x160")
my_w.title("Mở Simplifiedialog khi tiêu điểm")

def my_entry(*args):
    my_str.set(simplifiedialog.askstring("Input", "Nhập tên của bạn", parent=my_w))

my_str = tk.StringVar()

e1 = tk.Entry(my_w, textvariable=my_str, width=15)
e1.grid(row=0, column=0, padx=10, pady=20)

e1.bind("<FocusIn>", my_entry)

my_w.mainloop()
```

Trong ví dụ trên, hộp thoại sẽ mở khi tiêu điểm vào ô nhập liệu. Dữ liệu nhập liệu sẽ được hiển thị trong ô Entry sau khi hoàn tất.