

Menu Trong Tkinter

Menu trong Tkinter được sử dụng để tạo các trình đơn có thể tùy chỉnh trong giao diện người dùng Tkinter.

Mã Minh Họa:

```
import tkinter as tk

my_w = tk.Tk()
my_w.geometry("350x120")

def my_fun():
    pass

menubar = tk.Menu(my_w)

menu_file = tk.Menu(menubar, tearoff=0, bg='yellow') # file
menu_edit = tk.Menu(menubar, tearoff=0) # menu chỉnh sửa

menubar.add_cascade(label="File", menu=menu_file) # Dòng
đầu tiên
menubar.add_cascade(label="Edit", menu=menu_edit) # Dòng
thứ hai

menu_file.add_command(label="New", command=my_fun) # Mục 1
của File
menu_file.add_command(label="Open..", command=my_fun) # Mục
2
menu_file.add_command(label="Exit", command=my_w.quit) #
Mục 3

menu_edit.add_command(label="Undo", command=my_fun) # Mục 1
của Edit
menu_edit.add_command(label="Redo", command=my_fun) # Mục 2
của Edit

my_w.config(menu=menubar) # Thêm menu vào cửa sổ
my_w.mainloop()
```

Trong ví dụ trên, chúng ta đã thêm tùy chọn `bg='yellow'` để đặt màu nền là màu vàng cho trình đơn. Dưới đây là danh sách các tùy chọn mà chúng ta có thể thêm:

Các Tùy Chọn:

- **activebackground**: Màu nền khi chuột di chuyển qua một tùy chọn trong menu.
- **activeborderwidth**: Độ rộng của viền khi chuột di chuyển qua menu. Mặc định là 1.
- **activeforeground**: Màu nền khi chuột di chuyển qua menu.

- **bg**: Màu nền của menu.
- **bd**: Độ rộng của đường viền của các tùy chọn.
- **cursor**: Hình dạng của con trỏ khi chuột di chuyển qua menu.
- **disabledforeground**: Màu của tùy chọn bị vô hiệu hóa khi con trỏ di chuyển qua.
- **font**: Phong chữ của menu.
- **fg**: Màu của văn bản trong menu.
- **postcommand**: Chạy một hàm sau khi menu được hiển thị.
- **relief**: Hiệu ứng 3D của đường viền của menu.
- **tearoff**: Cho phép menu được tách ra từ thanh menu chính. Có thể có giá trị là True hoặc False.
- **title**: Tiêu đề của menu độc lập.

Ngoài ra, chúng ta cũng có các phương thức để thêm các mục mới vào menu, như `add_command()`, `add_radiobutton()`, `add_checkbutton()`, và `add_cascade()`.

Bạn cũng có thể thêm các mục menu phụ bằng cách sử dụng `add_cascade()` và tạo các cửa sổ con bằng cách sử dụng `Toplevel`.

Mã Minh Họa:

```
from tkinter import *

def my_child():
    my_w_child = Toplevel(my_w)
    my_w_child.geometry("200x200")
    my_w_child.title("www.8syncdev.com")
    my_str1 = StringVar()
    l1 = Label(my_w_child, textvariable=my_str1 )
    l1.grid(row=1,column=2)
    my_str1.set("Chào, tôi là cửa sổ con")

my_w = Tk()
menubar = Menu(my_w)

menu_file = Menu(menubar, tearoff=0)
menu_edit = Menu(menubar, tearoff=0)

menubar.add_cascade(label="File", menu=menu_file)
menubar.add_cascade(label="Edit", menu=menu_edit)

menu_file.add_command(label="New window", command=my_child)
menu_file.add_command(label="Exit", command=my_w.quit)

my_w.config(menu=menubar)
```

