

OptionMenu Trong Tkinter

Giới thiệu:

OptionMenu trong Tkinter tương tự như một hộp danh sách thả xuống, nơi người dùng có thể mở rộng và chọn một trong số nhiều tùy chọn có sẵn.

Tạo Một OptionMenu:

Để tạo một OptionMenu cơ bản, chúng ta có thể sử dụng đoạn mã sau:

```
import tkinter as tk

my_w = tk.Tk()
my_w.geometry("300x200")
my_w.title("www.plus2net.com")

options = tk.StringVar(my_w)
options.set("One") # giá trị mặc định

l3 = tk.Label(my_w, text='Chọn một', width=15)
l3.grid(row=5, column=1)

om1 = tk.OptionMenu(my_w, options, "HTML", "PHP", "MySQL",
                    "Python")
om1.grid(row=5, column=2)

my_w.mainloop()
```

Trong ví dụ trên, chúng ta đã tạo một cửa sổ với một OptionMenu chứa các tùy chọn HTML, PHP, MySQL và Python.

Sử Dụng List làm Tùy Chọn:

Chúng ta có thể sử dụng các phần tử của một danh sách làm các tùy chọn cho OptionMenu:

```
my_list = ["PHP", "MySQL", "Python", "HTML"]
options = tk.StringVar(my_w)
options.set(my_list[1]) # giá trị mặc định

om1 = tk.OptionMenu(my_w, options, *my_list)
om1.grid(row=5, column=2)
```

Quản Lý Phong Chữ Cho OptionMenu:

Chúng ta có thể quản lý kích thước và phong chữ của OptionMenu và các tùy chọn của nó như sau:

```
menu = my_w.nametowidget(om1.menuname) # lấy widget menu
om1.config(font=['Arial', 16]) # Thiết lập phông chữ cho
Menu
menu.config(font=['Arial', 12]) # Thiết lập phông chữ cho
Option
```

Đọc Tùy Chọn Đã Chọn của OptionMenu:

Chúng ta có thể đọc giá trị đã chọn của OptionMenu bằng cách sử dụng phương thức `get()` của biến văn bản của OptionMenu:

```
selected_option = options.get()
```

Sự Kiện Khi Chọn Option Trong OptionMenu:

Chúng ta có thể thực hiện các hành động khi người dùng chọn một tùy chọn trong OptionMenu bằng cách sử dụng phương thức `trace()` để theo dõi thay đổi trong biến văn bản của OptionMenu:

```
def my_show(*args):
    selected_option = options.get()
    # Thực hiện các hành động mong muốn sau khi chọn tùy
    chọn

options.trace('w', my_show)
```

Sử Dụng Từ Điển Cho OptionMenu:

Chúng ta cũng có thể sử dụng các cặp key-value của một từ điển làm các tùy chọn cho OptionMenu:

```
my_dict = {1: 'Fruits', 2: 'Colors', 3: 'Games', 4:
'Vehicles'}

options = tk.StringVar(my_w)
options.set(my_dict[1]) # giá trị mặc định

om1 = tk.OptionMenu(my_w, options, *my_dict.values())
om1.grid(row=2, column=5)
```

Khi Nào Sử Dụng OptionMenu:

- Sử dụng OptionMenu khi chúng ta có một số lượng tùy chọn hạn chế để chọn từ.
- Muốn dễ dàng cho người dùng chọn một trong số chúng.

Kết Luận:

OptionMenu trong Tkinter là một công cụ mạnh mẽ cho phép người dùng chọn một tùy chọn từ một danh sách hoặc từ điển có sẵn. Nó là một phần quan trọng trong việc xây dựng giao diện người dùng tương tác trong ứng dụng Tkinter.