

Riko Riko



el gusanito

Un apetitoso juego de dados para 2-7 "pollitos" jugadores.

Zoch zum
Spielen
mercurio
DISTRIBUCIONES
© 2005

Editado por Zoch Verlag
Autor: Reiner Knizia
Ilustraciones: Doris Matthäus

A los pollos les encantan los gusanos asados. Por un lado, esto se debe a que los gusanos son el plato favorito de todas las aves de corral. Por otro lado, su afición por los gusanos asados se debe a Pepe Pollo: su tío Sam, nativo de Chickentown, Kentucky, le dio la idea de abrir asadores de gusanos por toda la ciudad. Desde la apertura del primer asador de gusanos, pollos de todas partes se acercaban ansiosos para "hincarle el pico" a los deliciosos gusanos. En todo el mundo, los pollos empezaron a recolectar gusanos para dárselos a Pepe. Ya fueran Gusanos a la Sidra, Asado de Gusanos o Tortilla de Gusanos: los pollos de todo tipo esperaban para probar cualquiera de sus especialidades. Para Pepe fue pasar ¡de cazador de gusanos a millonario!

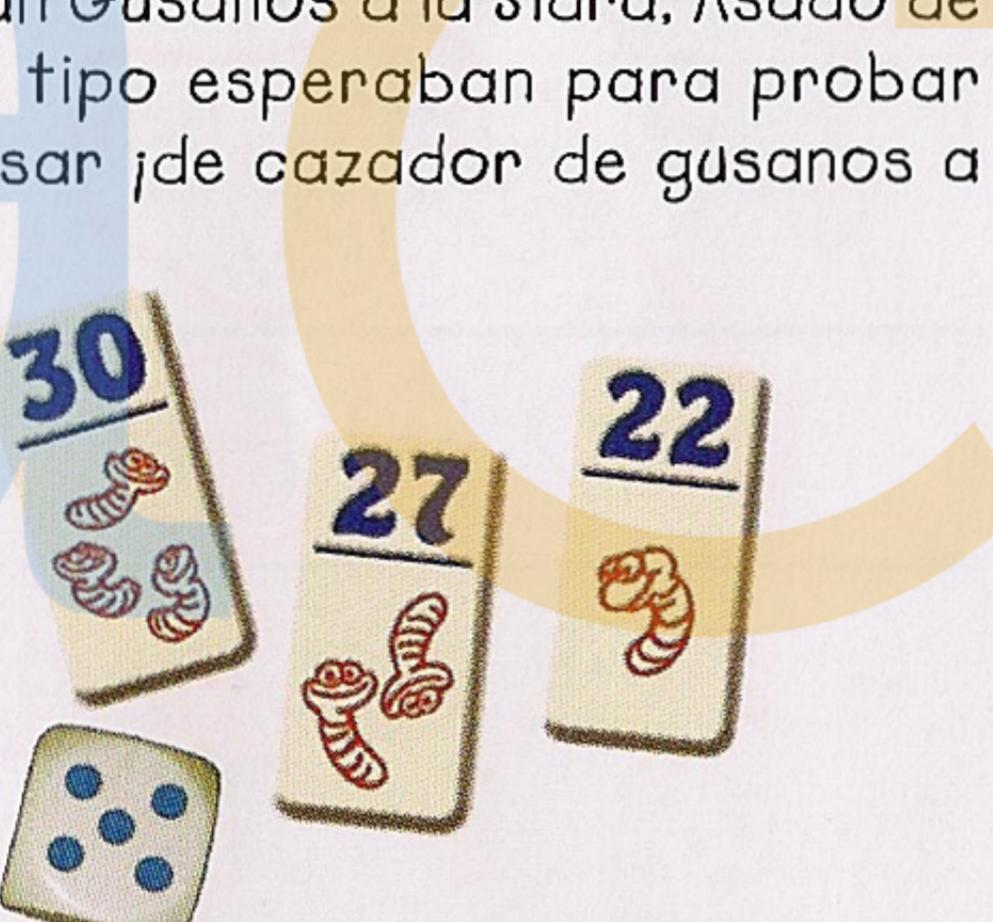
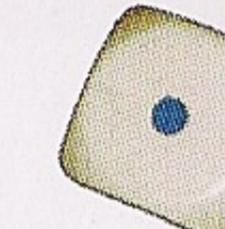
Material

- 16 raciones de gusanos con valores de 21 a 36
- 8 dados con 6 símbolos (un gusano y los números 1-5)

Objetivo del juego

Gana el jugador que tenga más gusanos en sus garras al final del juego.

1



A)

Caso especial

Si la ración de gusanos que corresponde a la suma de los dados no está en la parrilla ni está a la vista en la pila de otro jugador, el jugador coge otra ración de la parrilla que tenga un valor menor. Si no hay raciones con un valor menor disponibles, el jugador ha fallado su lanzamiento (ver pág. 3, recuadro de la derecha).

Ahora es el turno del siguiente jugador (en el sentido de las agujas del reloj).

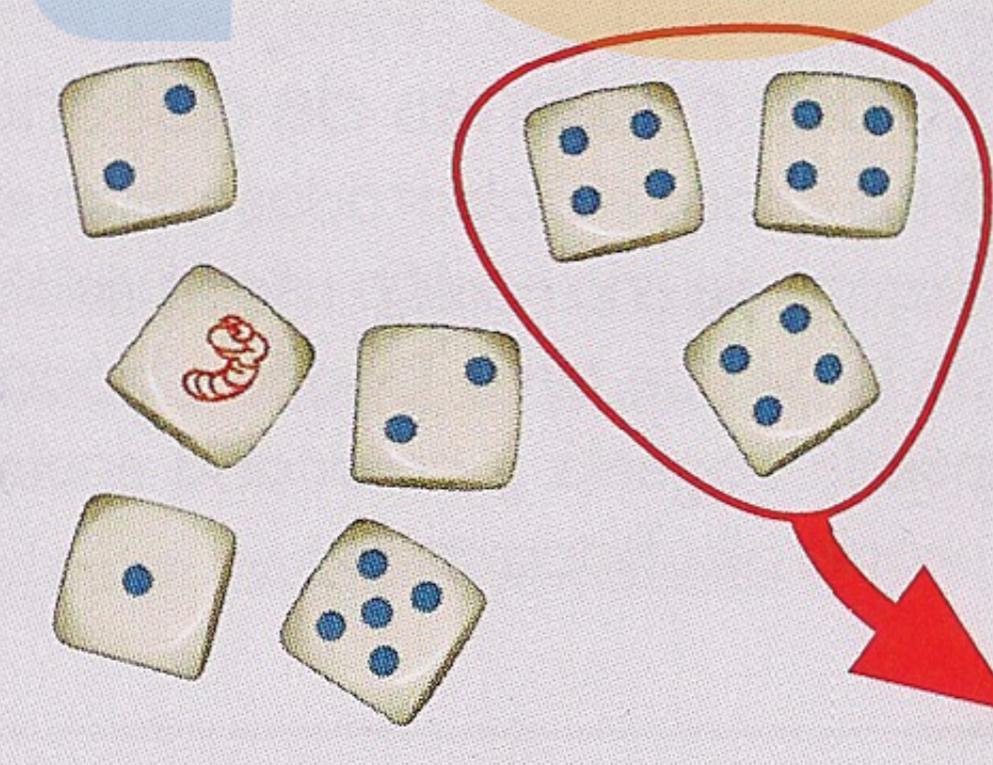
Final del juego y puntuación final

El juego termina cuando no hay más raciones boca arriba en la parrilla.

Ahora, cada jugador suma los gusanos de sus raciones. El jugador con más gusanos gana el juego. En caso de empate, el jugador que tenga la ración de más valor (la que tenga el número más alto) gana la partida.

Ejemplo:

Tomás, Belén y Ana están jugando, y cada uno de ellos ya tiene una pila de raciones delante suyo en la mesa.



Tomás lanza los ocho dados. Mira el resultado y elige los tres dados con el 4. Suma su valor: $3 \times 4 = 12$.

4

Preparación

Coloca las 16 raciones de gusanos juntas en el centro de la mesa, de modo que asciendan en número. Esta fila forma la parrilla de gusanos:



Cómo se juega

El jugador más joven coge los ocho dados y empieza el juego. Lanza los 8 dados a la vez, luego separa todos los dados de un valor, por ejemplo todos los dados con un 2 o todos los dados con un gusano (cada gusano recolectado vale 5 puntos). Junta de nuevo los dados restantes.

El jugador puede lanzar una vez más los dados restantes. De esta tirada, ahora coge todos los dados de otro valor. Si el jugador había separado antes, por ejemplo, los dados con un 2, ahora no puede elegir los que tienen el 2.

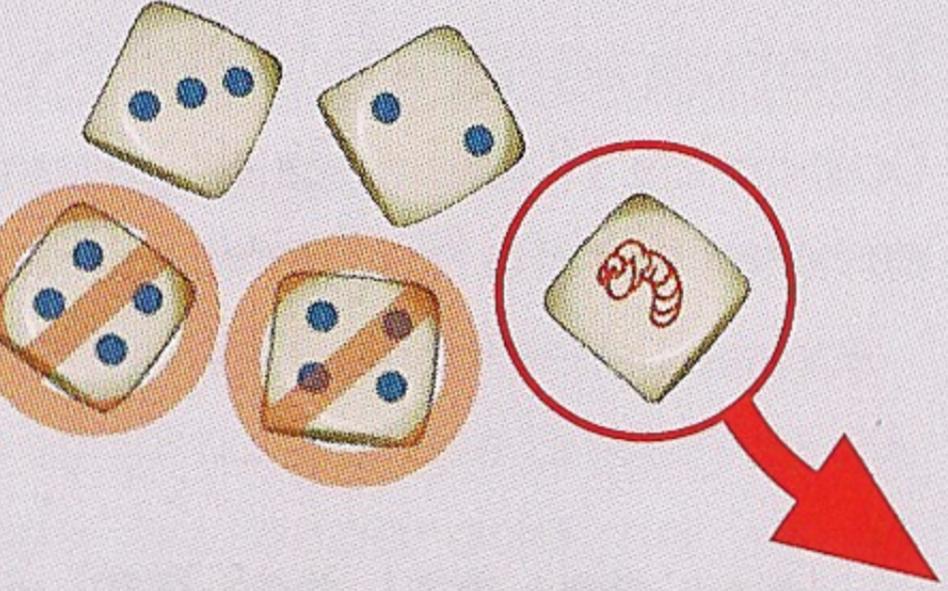
El jugador puede continuar lanzando los dados y separándolos, hasta que:

A) Acaba su turno voluntariamente.

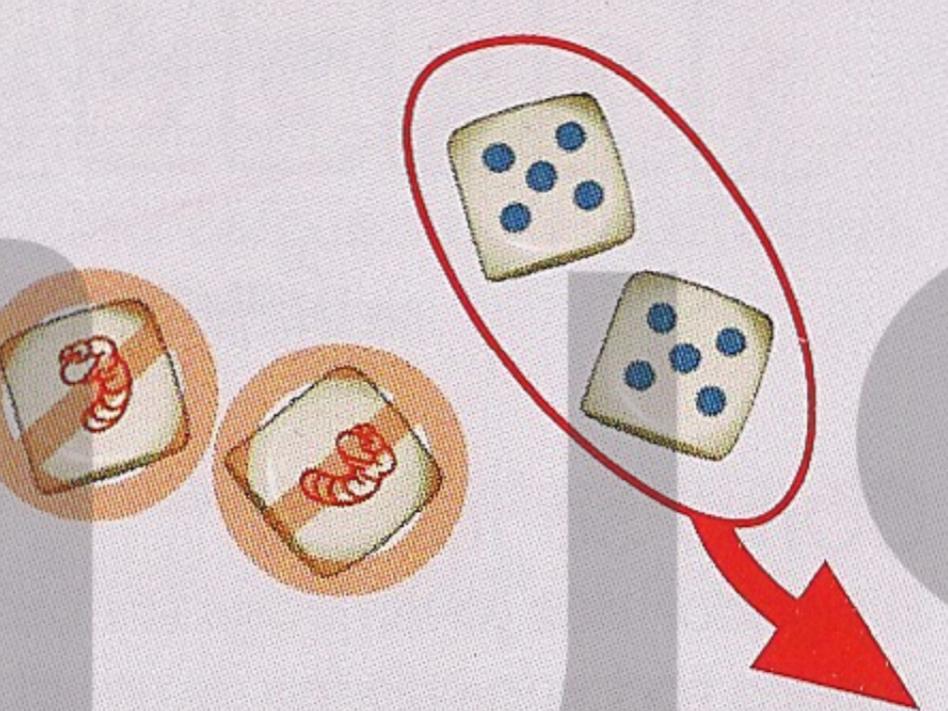
o B) Efectúa un lanzamiento fallido.

2

Luego lanza los dados restantes. Esta vez, no puede coger los que llevan el 4, puesto que ya los había separado en su primer turno. Separa el único gusano que le sale en su segundo lanzamiento. Un gusano vale 5 puntos. Tomás suma en total 17 puntos ($12 + 5$).

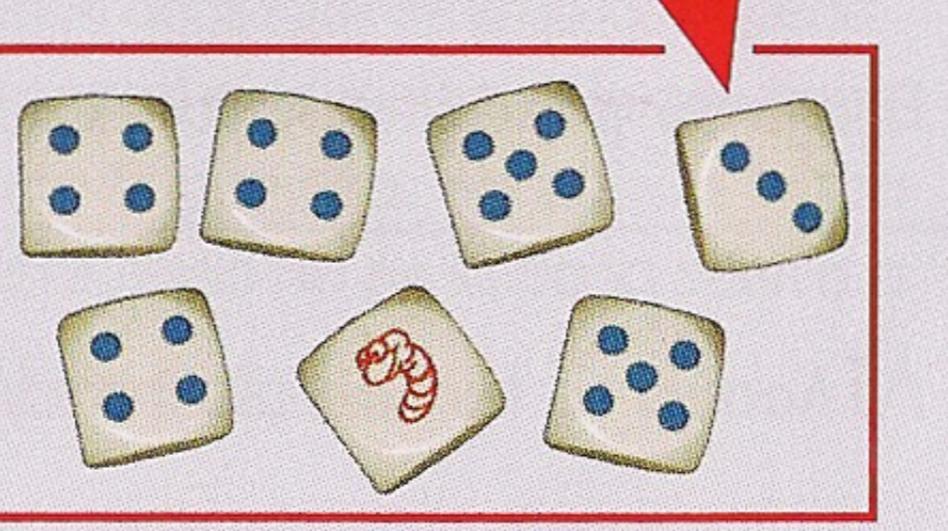


Con los cuatro dados restantes, saca dos 5 y dos gusanos. Como ya había separado un gusano antes, sólo puede coger los dos 5: $17 + 10 = 27$ puntos.



Tomás podría acabar su turno y coger la ración que tiene el número 27 de la parrilla. Pero decide arriesgarse y lanzar una vez más los dos dados restantes para intentar llevarse una ración de más valor.

Lanza los dados y consigue un 1 y un 3. Aparta el 3, así que la suma total de sus dados alcanza ahora 30 puntos. Pero la ración correspondiente no está ni en la parrilla ni encima de la pila de ningún otro jugador. Tomás podría coger otra ración de la parrilla que tuviera un valor menor.



5

A)

Un jugador puede acabar su turno voluntariamente en cualquier momento. Suma los valores de todos los dados que había separado, entre los que tiene que tener al menos un dado de gusano, si no, se considera lanzamiento fallido (ver cuadro a la derecha).

Si la suma de los dados que ha separado alcanza el valor exacto de una ración de gusanos asados que está en la parrilla o delante de cualquier otro jugador, boca arriba (ver abajo), puede cogerla y colocarla delante suyo en la mesa. Cada ración nueva se coloca boca arriba encima de la última conseguida, formando una pila. Cada jugador tiene sólo una pila delante suyo.

Robar raciones de gusanos

Si los dados recolectados suman el número exacto de una ración asada visible, encima de la pila de otro jugador, boca arriba, puede cogerla y colocarla encima de su propia pila, boca arriba.

B)

Puede ocurrir que un jugador:

- No pueda coger ninguna ración de gusanos al final de su turno, porque la suma de los dados que ha separado no es lo suficientemente alta o porque no ha podido separar ningún gusano.
- Haga un lanzamiento en el que salgan solamente números/gusanos que ya habían sido recolectados antes.

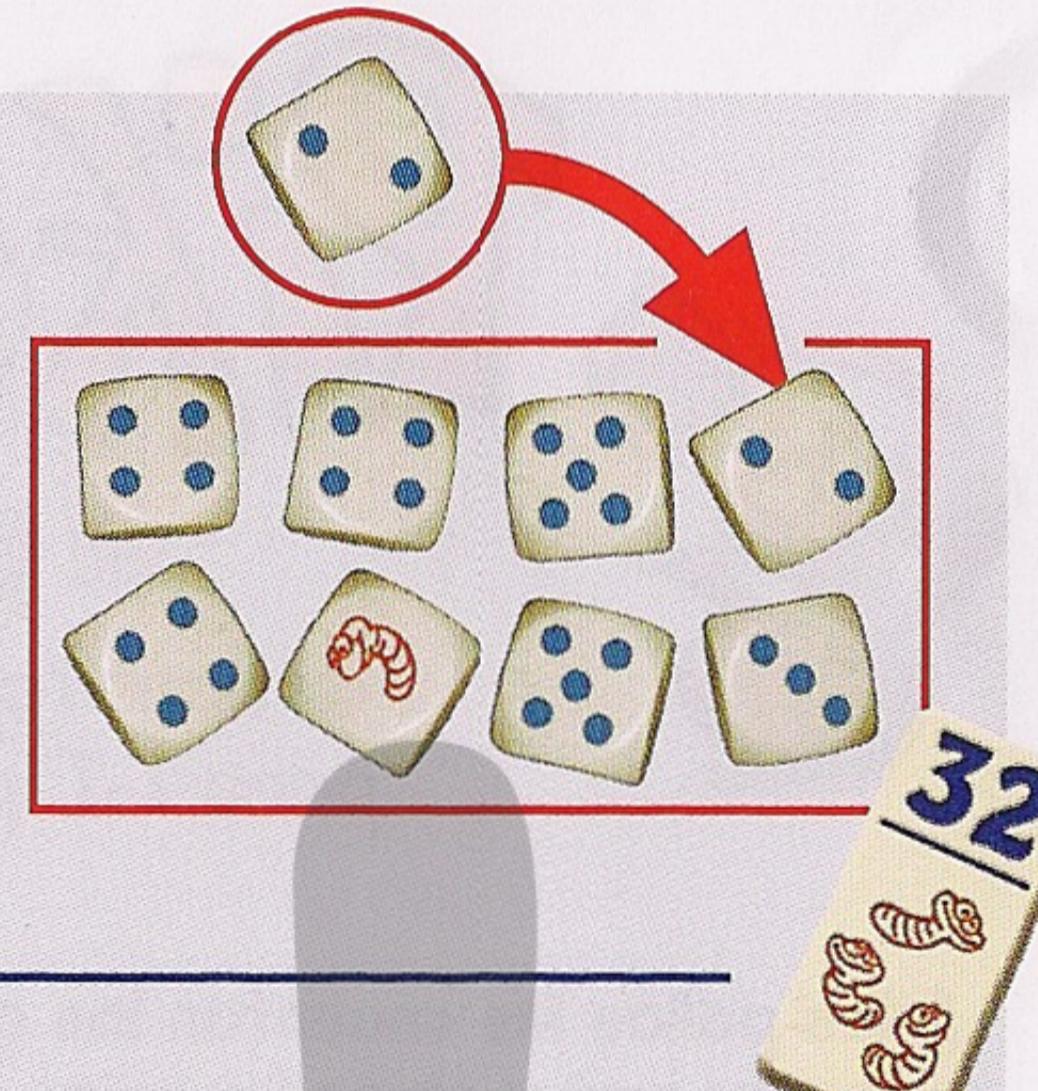
En estos dos casos, el lanzamiento del jugador es fallido y no consigue nada.

Además, debe devolver la última ración de gusanos que hubiera conseguido antes (la de arriba de su pila) y colocarla de nuevo en la parrilla. Luego pone boca abajo la ración de mayor valor disponible en la parrilla. Esta ración no puede conseguirse en lo que queda del juego. Si la ración devuelta es la que tiene más valor en la parrilla, se queda boca arriba. En este caso no se le da la vuelta a ninguna ración.

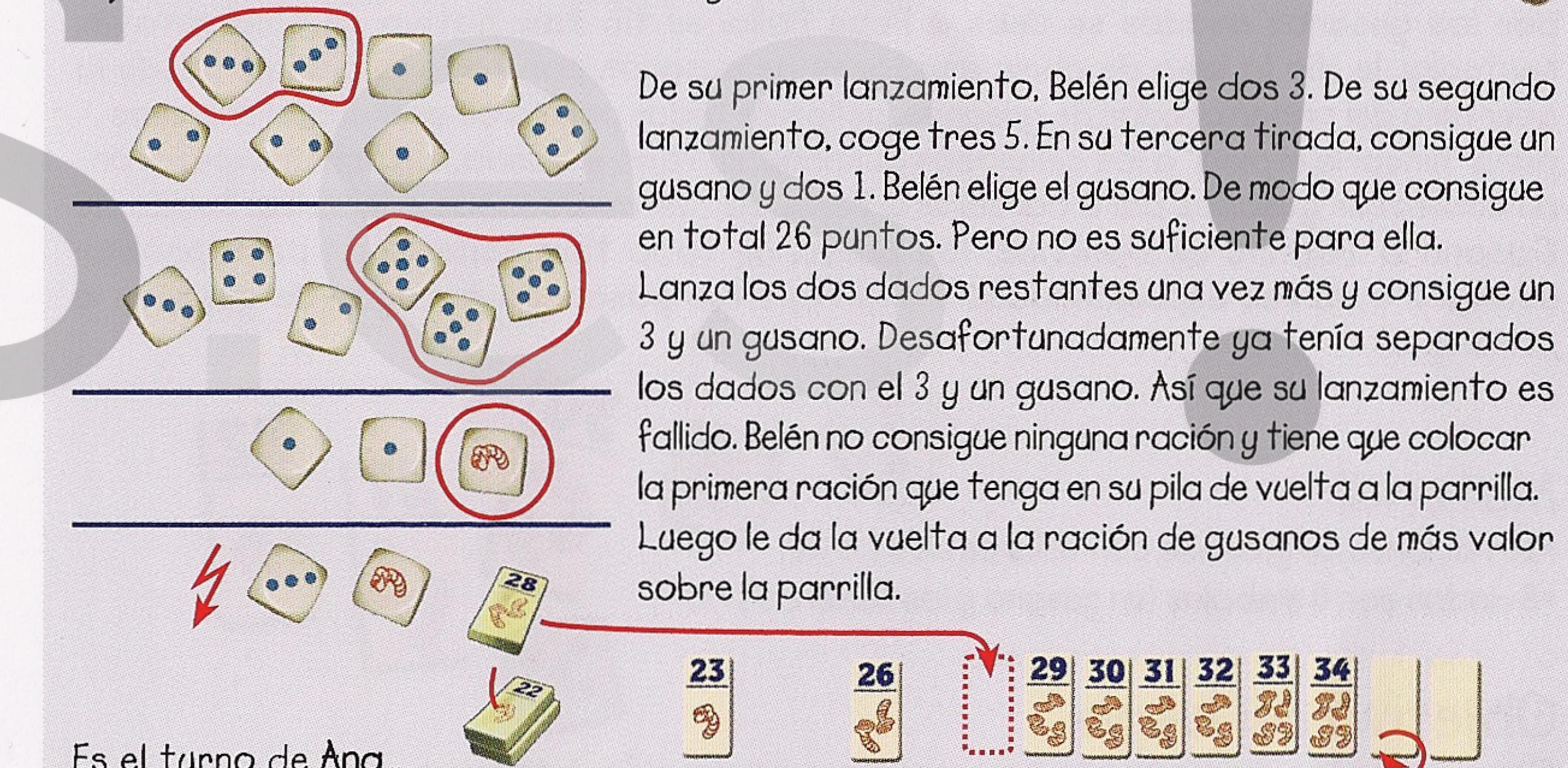
3

Sin embargo, Tomás elige la alternativa más arriesgada y lanza el dado que le queda: un 2. Ha tenido buena suerte, pues no había separado antes ningún 2. No puede seguir lanzando los dados porque ya no quedan.

Tomás suma finalmente 32 puntos. La ración con el número 32 no está en la parrilla, pero está en la pila de Ana, así que Tomás le roba a Ana su ración de gusanos y la coloca encima de su pila.



Aquí acaba el turno de Tomás. Belén coge los dados.



6