

MIS PROYECTOS

1 Granja

1 Taller

3 Fortaleza

2 Biblioteca

MIS CONSTRUCCIONES

Económico 2 1 +1

Militar 1

Cultural

Religioso 3 +1

Murallas 2

RECOLECTAR

RECURSOS

Lista de fases

Fase actual en negrita

PROYECTOS DISPONIBLES

3 Granja

3 Fortaleza

2 Biblioteca

2 Cuartel

3 Universidad

1 Herrería

1 Granja

2 Biblioteca

2 Mercado

3 Molino

2 Iglesia

2 Cuartel

2 Biblioteca

MIS EMISARIOS

3 Puntos victoria

-2 Puntos de daño

2

INVASIONES

	FUE	1.	2.
A Venezia	4	1	2
B El Papado	8	1	3
C Rey de Francia	12	2	4
D El Emperador	16	3	6

Num cartas que faltan para la invasión

5

Jugador

PV

1. Jugador 3 8

2. Jugador 2 7

3. Jugador 4 5

4. Jugador 1 4

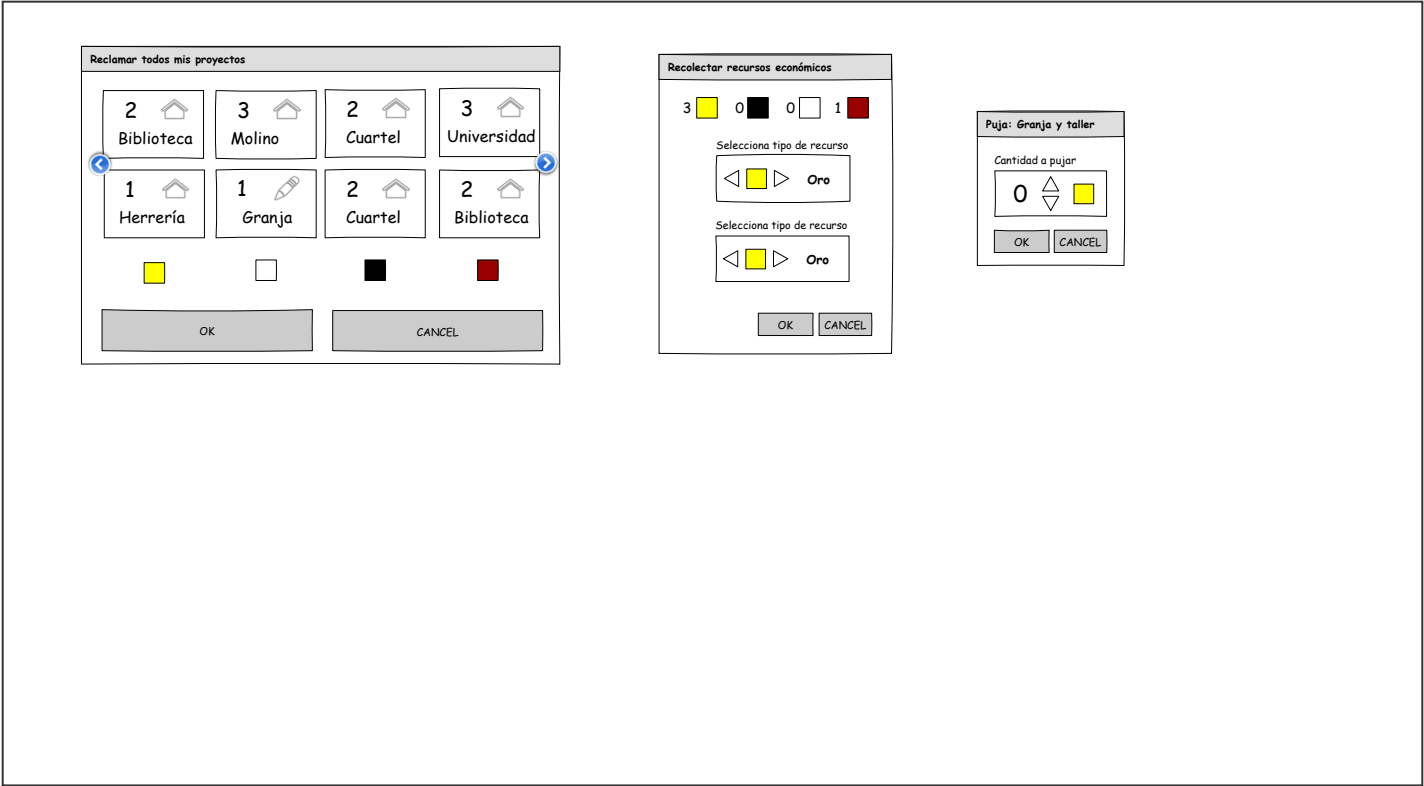
LOG

Jugador Envía un emisario al proyecto 1 y construye un molino

Jugador Reclama todos sus proyectos y llega invasión

Exported from Pencil - Mon Jun 21 2021 20:14:59 GMT+0200 (Hora de verano romance) - Page 1 of 4

Principal Ventanas



Construccion

Arrastrar proyecto sobre tipo de construcción correspondiente

Construir

MIS PROYECTOS

1 Granja

1 Taller

3 Fortaleza

2 Biblioteca

MIS CONSTRUCCIONES

Económico

2 1

+1

Militar

1

Cultural

Religioso

3

+1

Murallas

2

2

Has construido una granja

Aceptar

RECOLECTAR

RECURSOS

2

1

2

3

Construcción granja

1 Granja

COSTE

2

Aceptar

Cancelar

Mejorar defensa de la ciudad

1 Taller

COSTE

2

Murallas

2

Aceptar

Cancelar

Exported from Pencil - Mon Jun 21 2021 20:14:59 GMT+0200 (Hora de verano romance) - Page 3 of 4

Invasiones

INVASIÓN

VENECIA

FUERZA

4

Puntos victoria

2 / 1

MIS RECURSOS

2

3

2

3

DAÑO

-1

Jugador

FUE

1. Jugador 3

8

1

2. Jugador 2

7

2

3. Jugador 4

5

-

4. Jugador 1

4

-

Liga de la defensa:

3

Enviar a la liga:

0

Enviar a las murallas:

3

LVI

MURALLAS

0/5

1

2

3

4

Finalizar

Primero, se envían tropas a la liga. Estas son comunes para todos. Una vez que se pulse el botón, se actualiza la fuerza total de la liga, y se recalcula el daño que está sufriendo el jugador.

Protección actual / protección máxima

Una vez enviadas tropas a ambos lugares, finaliza la invasión recibiendo el daño indicado

En cualquier momento puedes hacer intercambios

Después, puedes enviar tropas a las murallas. Los ejércitos se autoalinean generando la mejor combinación, y se recalcula el daño del jugador