

# ALEXANDRE URVOY

## Product Owner

Disponible sous 48h

[alex.urvoy@gmail.com](mailto:alex.urvoy@gmail.com)

06 98 26 56 78

30 ans

Paris XIX

---

2018 - [Certification Professional Scrum Product Owner \(PSPO I\), scrum.org](#)

Certification, Professional Scrum Master (PSM I), scrum.org

Certification Les fondamentaux du Marketing Digital, Google Digital Active

2013 - Maîtrise Management International & Interculturel, Université Paris Ouest

Anglais / Espagnol : niveau professionnel

---

## Compétences Fonctionnelles

---

### Product Ownership :

- Gestion de projets en méthodologie Agile Scrum
- Recueil de besoins
- Story mapping
- Gestion du Product Backlog
- Rédaction des Spécifications fonctionnelles en User Story
- Animation de cérémonies
- Animation d'ateliers et formation utilisateur

### Coaching agile :

- Sensibilisation aux bonnes pratiques agiles (Scrum, Kanban)
- Animation d'atelier et Serious Games

### Logiciels Agiles

- Jira, Kantree, Featuremap, iObeya, Gitlab, Trello, Indesign

### Méthodologie

- Agile Scrum, Kanban
-

---

## Groupe Creative - Paris

09/2018 à aujourd'hui

---

### Product Owner

Intégration au sein de la cellule innovation du Groupe Creative, ESN spécialisée dans l'ingénierie applicative et l'ingénierie des systèmes.

Ma mission :

- Apporter un accompagnement fonctionnel au projet ConfBox, application web sur raspberry permettant aux utilisateurs (commerciaux) de partager des documents et présentations lors de réunions. Cet outil est développé en Javascript et PHP.

L'équipe :

- 2 développeurs Fullstack
- 1 QA
- 1 PO

Mes tâches :

- Recueillir les besoins auprès des métiers (commerciaux, chefs de projets)
- Rédiger les spécifications fonctionnelles sous forme de User Story (Gitlab, Trello)
- Définir et prioriser la business value des US
- Définir les critères d'acceptance en concertation avec l'équipe
- Gérer et prioriser le backlog (US / anomalies)
- Participer et animer les meetings
- Participer à la validation des campagnes de tests

---

Gitlab, Trello

---

---

## Groupe ON-X - Puteaux

07/2017 à 08/2018

---

### Product Owner

Intégration au projet de développement d'un outil de management visuel pour une mise en place de méthodologies agiles au sein du Groupe ON-X, ESN spécialisée dans l'ingénierie des systèmes et de la Sécurité numérique.

Ma mission :

- Apporter un accompagnement fonctionnel au projet
- Sensibiliser les équipes aux méthodologies agiles pour la gestion des projets au forfait

L'équipe :

- 4 développeurs
- 1 PO
- 1 AMOA / QA

Mes tâches :

- Recueillir les besoins auprès des équipes au forfait (3D / RA-RV / Sécurité)
- Rédiger les spécifications fonctionnelles sous forme de User Story (Jira)
- Définir et prioriser la business value des US
- Définir les critères d'acceptance en concertation avec l'équipe
- Gérer et prioriser le backlog (US / anomalies)
- Participer et animer les meetings
- Participer à la validation des campagnes de tests
- Coacher et animer les ateliers et Serious Games

---

**Jira, Featuremap, iObeya, Kantree**

---



---

**Flatcorner - Paris**

---

**04/2015 à 06/2017**

---

**Product Owner**

Intégration au projet de développement d'une interface mobile facilitant la recherche immobilière par géolocalisation

Ma mission :

- Apporter un accompagnement fonctionnel au développement de l'application mobile Flatcorner, développée sous iOS et Android

L'équipe :

- 5 développeurs
- 1 Lead Tech
- 1 UX designer
- 1 PO

Mes taches :

- Story mapping
- Rédiger les spécifications fonctionnelles sous forme de User Story
- Gérer et prioriser le backlog (US / anomalies)
- Valider les campagnes de tests
- Mettre en place des méthodologies agiles (daily, sprint, review, retro)
- Co-écrire une vidéo *display* avec un UX designer

---

**Kanban**

---