
Desenvolvimento ágil de software

Midian Brandão

—

Desenvolvimento Ágil de *Software* ou Método ágil é um conjunto de comportamentos, processos, práticas e ferramentas utilizados para a criação de produtos ou software e sua disponibilização para os usuários finais.

As metodologias e frameworks que fazem parte do conceito de desenvolvimento ágil (como o Scrum, por exemplo) providenciam uma estrutura conceitual para conduzir projetos de engenharia de software.



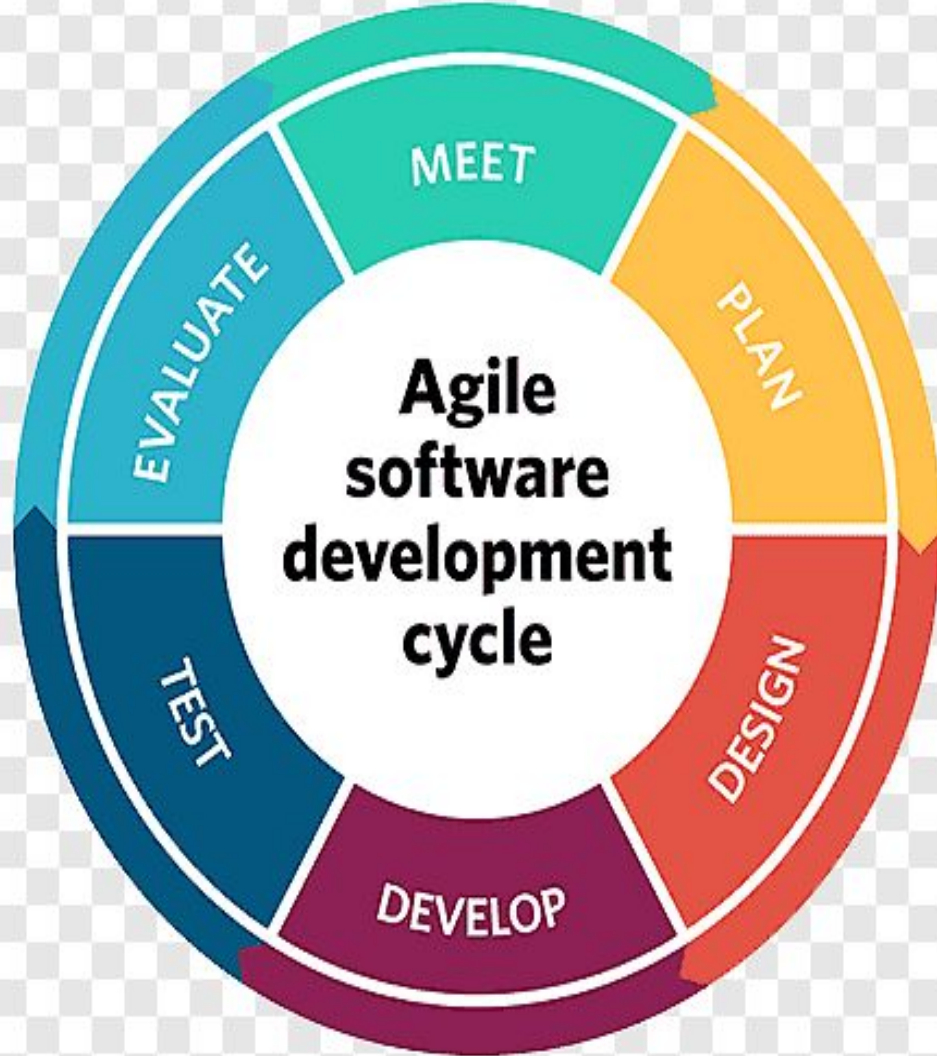
Fonte: [Wikipedia](#)

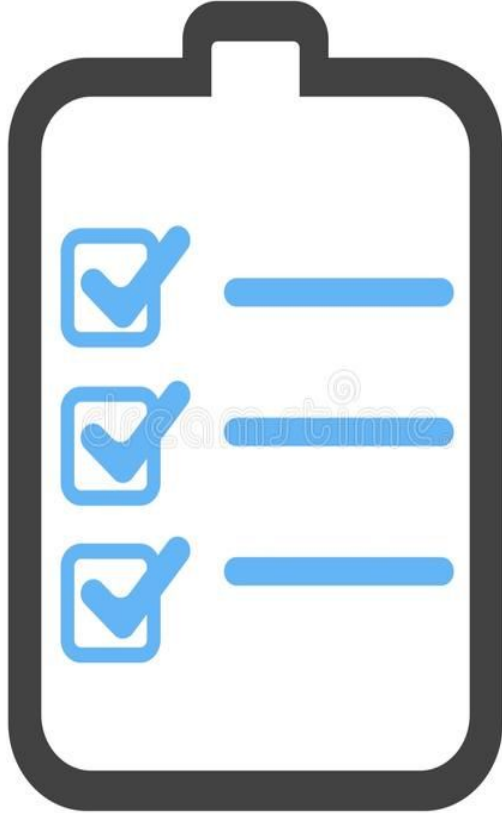
Como é aplicado

Desenvolvimento iterativo, e um foco na comunicação interativa e na redução do esforço empregado em artefatos intermediários. métodos ágeis são mais adequados quando os requisitos estão emergindo e mudando rapidamente, embora não exista um consenso completo neste ponto

O método dinâmico para o desenvolvimento de sistemas, por exemplo, provê o denominado 'filtro de aplicabilidade' para este propósito. Também, a família de métodos Crystal provê uma caracterização de quando selecionar o método para um projeto.

A seleção é baseada no tamanho do projeto, criticidade e prioridade. Contudo, outros métodos ágeis não fornecem um instrumento explícito para definir sua aplicabilidade a um projeto.

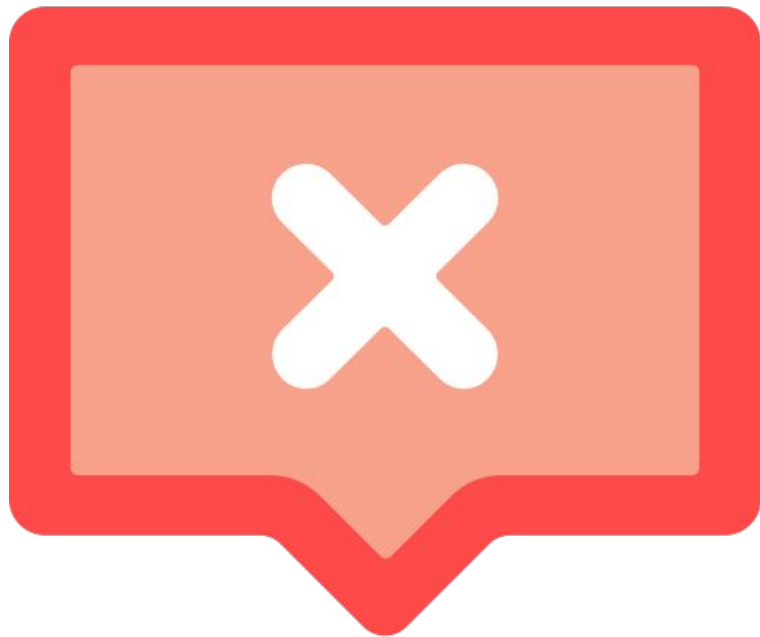




Ponto Positivo (+)

O desenvolvimento ágil é uma abordagem em que softwares são desenvolvidos de forma colaborativa, com equipes multidisciplinares que têm um bom nível de autonomia na execução de seus trabalhos

Ponto Negativo (-)



O método de desenvolvimento ágil é algumas vezes criticado como codificação cowboy.

As críticas incluem

- falta de estrutura e documentação necessárias
- somente trabalhar com desenvolvedores de nível sênior
- incorpora de forma insuficiente o projeto de software
- requer a adoção de muita mudança cultural
- poder levar a maiores dificuldades nas negociações contratuais

Exemplos

