

Zadanie dla Frontend Developer'a

Zadanie może zostać wykonane na dwa sposoby:

- Wykorzystując **framework Vue.js (preferujemy wersję v2.x)**.
- Wykorzystując **Vanilla JS**, bez dodatkowych bibliotek. Struktura projektu powinna być ograniczona do minimum (1 plik HTML, katalog z partialami Sass, katalog z modułami JS). Kod JS napisany **obiektowo**. Struktura klas oraz selektorów musi być zgodna z **konwencją BEM**.

Celem zadania jest przygotowanie rozbudowanego formularza zamówienia. Formularz ma być w formie "krok po kroku", w formie one-pager, czyli bez przeładowania strony.

Klient ma mieć możliwość zamówienia białą koszulkę z nadrukiem. Może wskazać miejsce nadruku (przód lub tył koszulki) oraz wybrać losowe zdjęcie. Na każdym kroku procesu zamówienia pod polami formularza wyświetla się grafika z koszulką, która obrazuje miejsce

nadruku oraz jego podgląd, oraz widoczny jest aktualny koszt zamówienia.

Poniższe punkty opisują kolejne kroki formularza:

1. Wybór miejsca nadruku - przód i/lub tył koszulki. Na tym etapie w miejscu podglądu nadruku wyświetla się dowolne (losowe) zdjęcie z **Lorem Picsum**. Miniatura zawsze kwadratowa.
2. Wybór grafiki do nadruku - wyświetla się przedstawione w kroku 1 losowe zdjęcie z **Lorem Picsum**. Klient ma możliwość wylosowania kolejnego zdjęcia lub nawigacji jedno wstecz (+ jedno w przód, jeśli cofnął się do poprzednio wyświetlanego). Na tym etapie grafika powinna wyświetlać się także w podglądzie, na koszulce. Na końcu przejście do "kasy".
3. Pola potrzebne do wprowadzenia danych zamawiającego (gwiazdka oznacza pola wymagane):
 - a. imię*,
 - b. nazwisko*,
 - c. dane do rachunku - ulica*, numer budynku*, numer mieszkania, kod pocztowy*, miasto*,
 - d. telefon,
 - e. adres mailowy*,
 - f. przycisk "złóż zamówienie"
4. Podsumowanie zamówienia: wszystkie informacje z poprzednich kroków. Na końcu

“złóż zamówienie”.

5. Ostatnia strona wyświetla “thank you page” z podsumowaniem całego zamówienia.

Dla ambitnych (jeśli starczy Ci czasu, spróbuj dodać z poniższych kroków):

Po krokach 1-2:

1. Wybór stylu grafiki - Lorem Picsum oferuje kilka efektów, więc z nich skorzystajmy. Podgląd na koszulce powinien przetadowywać się na bieżąco:
 - a. normalny (styl załadowany jako domyślny, bez żadnych efektów)
 - b. grayscale
 - c. blur (z ustawieniem stopnia od 1 do 10 - możliwość ta ma się wyświetlić dopiero po wyborze tej opcji).
2. Podsumowanie zamówienia: w tym miejscu wyświetlić się powinny wszystkie informacje zebrane z dotychczasowych kroków zamówienia z koniecznym potwierdzeniem każdego z nich (za pomocą przycisku “potwierdzam”) oraz możliwością modyfikacji dowolnego z nich przez cofnięcie się do wybranego kroku za pomocą przycisku “edytuj”.

Po kroku 3:

3. Wybór sposobu odbioru zamówienia:
 - a. odbiór osobisty (opcja domyślnie wybrana)
 - b. wysyłka - przy wyborze tej opcji pojawiają się pola na adres wysyłki z możliwością automatycznego wypełnienia przez przycisk “adres taki sam jak adres rachunku” - wartości pól formularza powinny się automatycznie podstawiać.

Modyfikacja kroku 4:

4. Podsumowanie całego zamówienia: wszystkie informacje z poprzednich kroków, identycznie z możliwością edycji dowolnego z nich. Jeśli wykonałeś / wykonałaś punkt 2 z dodatkowych zadań, podsumowania kroków dotyczących wyboru koszulki

powinny wyświetlać się jako “potwierdzone”, ale wciąż z możliwością edycji, kroki 6

7 - jako pole do potwierdzenia. Jeśli robisz ten punkt bez wykonania punktu 2 z dodatkowych zadań, wszystkie pola powinny wyświetlić się jako pola do potwierdzenia, z możliwością przejścia do modyfikacji dowolnego z nich. Na końcu “złóż zamówienie”.

Logika cen:

1. Cena bazowa: 1 strona nadruku 10 jednostek
2. Dodatkowe efekty: grayscale +2 jednostki, blur +3 jednostki (jeśli wykonujesz dodatkowe zadanie z sekcji “dla ambitnych”)
3. Koszt odbioru: osobisty 0, wysyłka +5 jednostek (jeśli wykonujesz zadanie z sekcji “dla ambitnych”)

Wymagania:

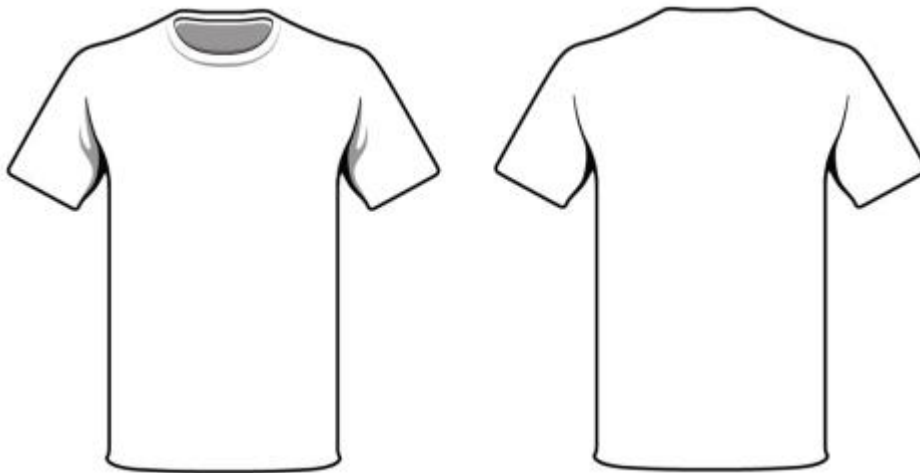
1. Walidacja: każde pole formularza musi być walidowane:
 - a. wszelkie błędy wyświetlać się powinny na bieżąco, blokując możliwość przejścia do kolejnego kroku formularza
 - b. błędy winny być wyświetlane w sposób czytelny i jasny dla użytkownika
 - c. dowolność sposobu walidacji (**poza standardową HTML5**): może być po wypełnieniu pola lub w momencie kliknięcia przycisku przejścia do kolejnej strony.
2. Każdy krok formularza (widok) składa się z następujących elementów:
 - a. pola formularza,
 - b. przyciski “wstecz”, “dalej”,
 - c. podgląd koszulki
 - d. podgląd aktualnej ceny
3. Każdy krok podsumowania formularza składa się z następujących elementów:
 - a. nazwa kroku z wprowadzonymi informacjami, przycisk “potwierdź”, przycisk “edytuj” (jeśli wykonujesz zadanie z sekcji “dla ambitnych”)
 - b. krok zatwierdzony i niezatwierdzony odróżniają się w sposób wyraźny - tu dowolność sposobu: za pomocą ikony, koloru itd. (jeśli wykonujesz zadanie z sekcji “dla ambitnych”)
 - c. przycisk “dalej” - dostępny tylko wówczas gdy każdy krok jest oznaczony jako potwierdzony (jeśli wykonujesz zadanie z sekcji “dla ambitnych”)
 - d. podgląd koszulki

- e. podgląd aktualnej ceny
- 4. Thank you page wyświetla wszystkie informacje wprowadzone w zamówieniu.
- 5. Wszystkie wartości pól zamówienia powinny być zebrane w formę gotową do wysyłki na serwer w postaci obiektu (nie wykonujemy requestu, ale w konsoli powinien wyświetlić się pełny obiekt).
- 6. Przejścia między każdym krokiem formularza są płynne (sposób przejścia / animacji dowolny) i bez przeładowania strony.

Kod gotowego zadania proszę **udostępnić w repozytorium** (dowolnie: github, gitlab, bitbucket). W repozytorium powinny znaleźć się **wszystkie skompilowane pliki**.

Materiały:

- 1. Grafika z koszulką - załączona poniżej



Powodzenia!

Zespół hmmh Poland