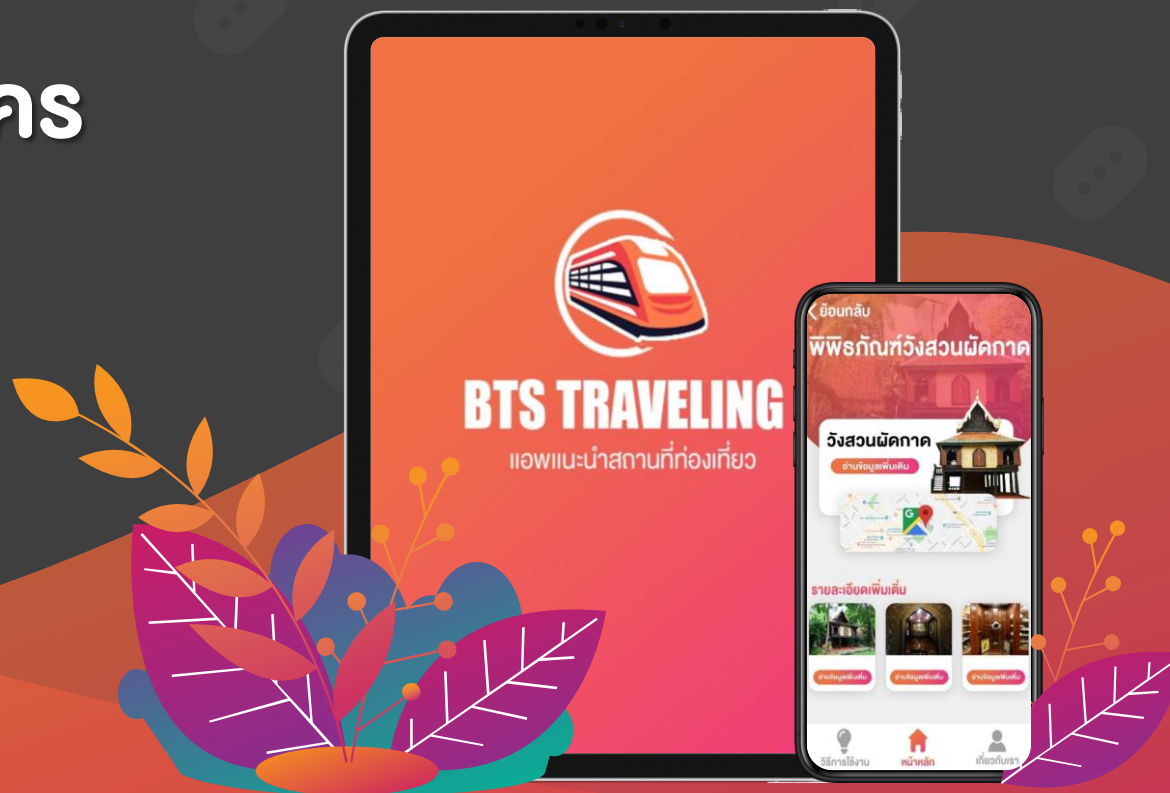
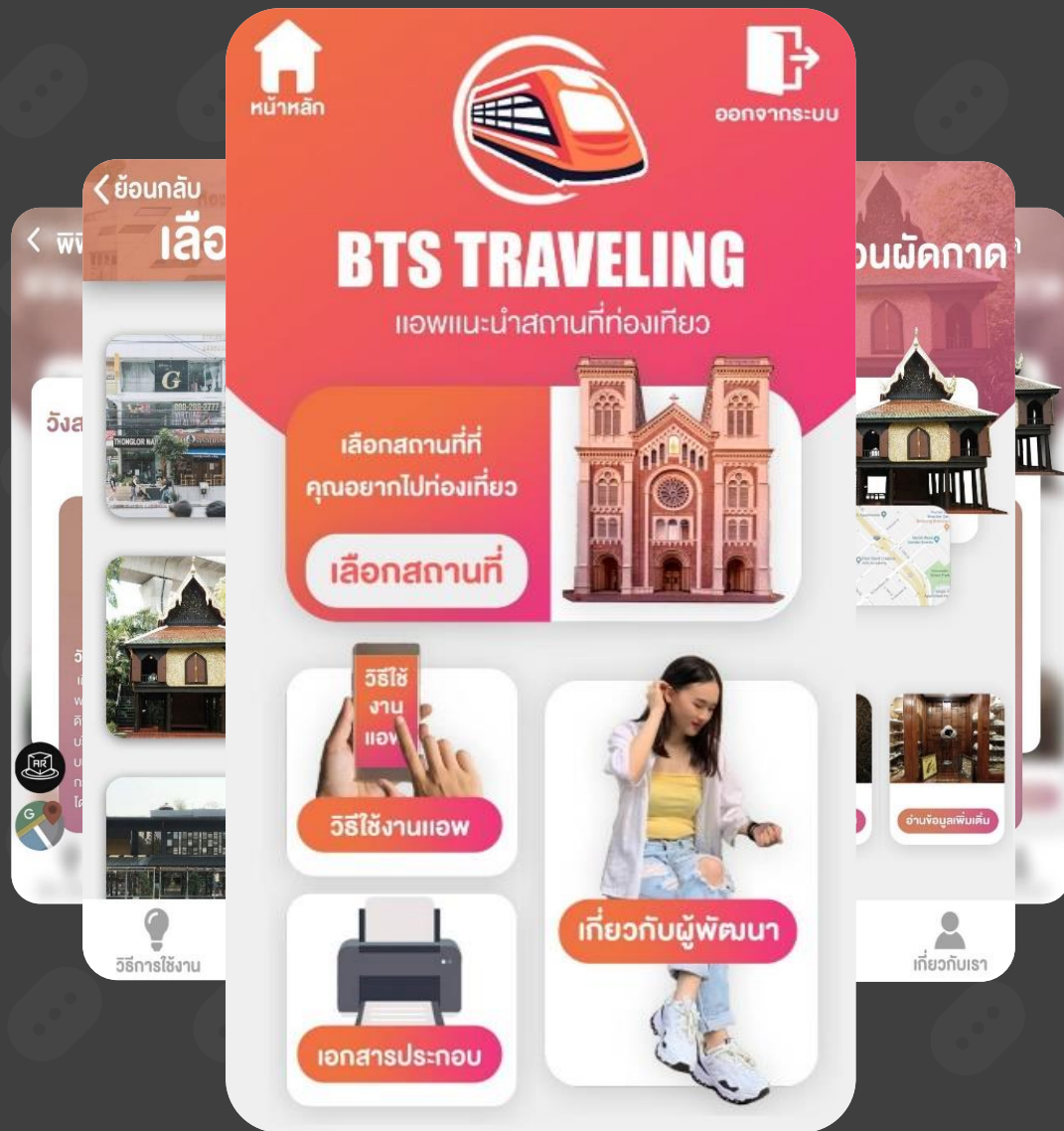


“

ระบบความจริงเสมือนของสถานที่  
ท่องเที่ยวในกรุงเทพมหานคร  
ตามสายรถไฟฟ้า BTS





## เกี่ยวกับแอปพลิเคชัน **BTS TRAVELING**

แอปพลิเคชันนี้ถูกสร้างขึ้นมาเพื่อเป็นแอปที่ใช้สำหรับแนะนำสถานที่ท่องเที่ยวที่สามารถเดินทางได้ด้วย BTS และมีการแสดงภาพสถานที่ท่องเที่ยวด้วยเทคโนโลยีภาพเสมือนจริง เพื่อให้เกิดความน่าสนใจ



**พัฒนาโดย**

**นาย วีระยุทธ พรเอนก และ**

**นางสาว มณฑิรินทร์ บุญสิทธิ์**

*Flu*



# หัวข้อนำเสนอ

- 1. หน้าแอปพลิเคชัน
- 2. วิธีการใช้งานแอปพลิเคชัน
- 3. โปรแกรมที่ใช้ในการทำงาน

“

แอปพลิเคชันตัวนี้

จะช่วยเพิ่มความน่าสนใจ  
ให้กับการท่องเที่ยว และ เพิ่ม  
ประสบการณ์ ใ้การใช้งาน  
แอปที่ไม่เหมือนใคร





# 1. หน้าแอปพลิเคชัน **BTS TRAVELING**

## หน้าหลัก

หน้านี้เป็นหน้าที่ใช้สำหรับเลือกฟังก์ชันต่างๆ  
เช่น เลือกสถานที่ท่องเที่ยว เลือกวิธีการใช้งาน  
เลือกเอกสาร และ เกี่ยวกับผู้พัฒนา



ดูฟังก์ชันการทำงานที่หลากหลาย

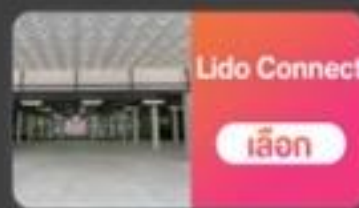




# หน้าเลือกสถานที่ท่องเที่ยว



เมื่อกดที่ปุ่มสถานที่ท่องเที่ยวจะแสดงจะแสดง  
สถานที่ท่องเที่ยวจำนวน 10 สถานที่  
ตัวอย่างสถานที่ที่มีให้



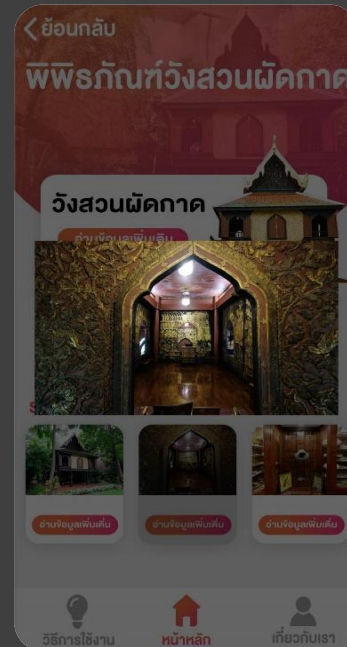


# หน้ารายละเอียดสถานที่ท่องเที่ยว



## หน้าดูโปรไฟล์ท่องเที่ยวและดูรูปภายในสถานที่ท่องเที่ยวคราวๆ

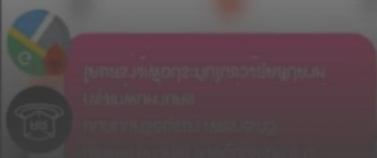
ตัวอย่างการกดดูรูปภาพ ตัวอย่างสถานที่ที่มีให้ประกอบ



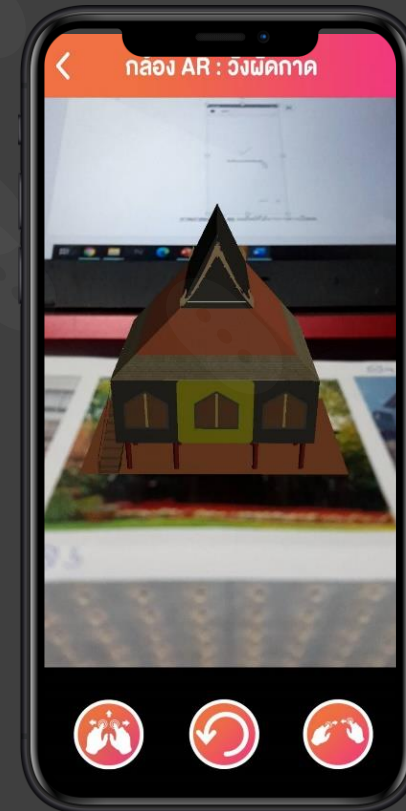
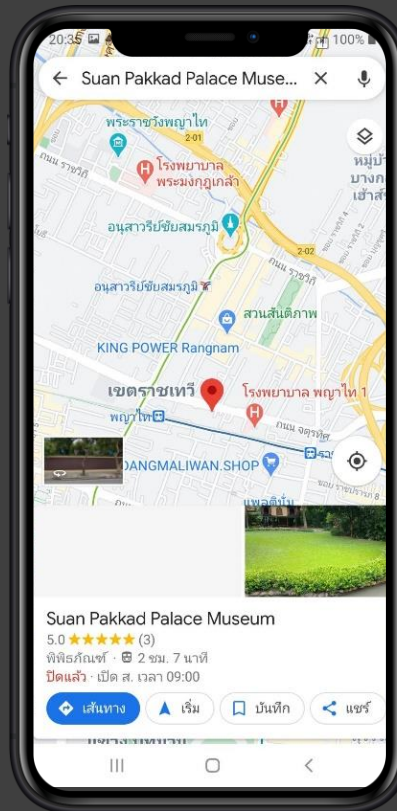




# หน้าดูรายละเอียดสถานที่

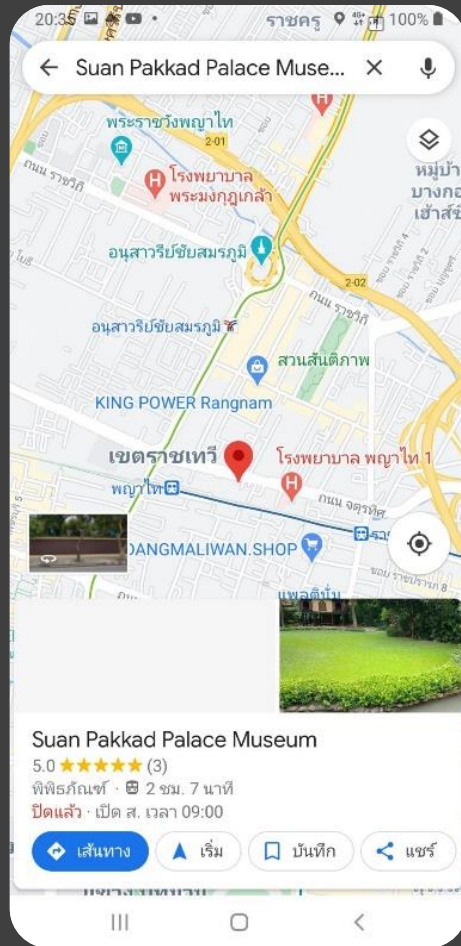


หน้าดูรายละเอียดของสถานที่ต่างๆ และสามารถดู  
โมเดลและแผนที่ของสถานที่ได้

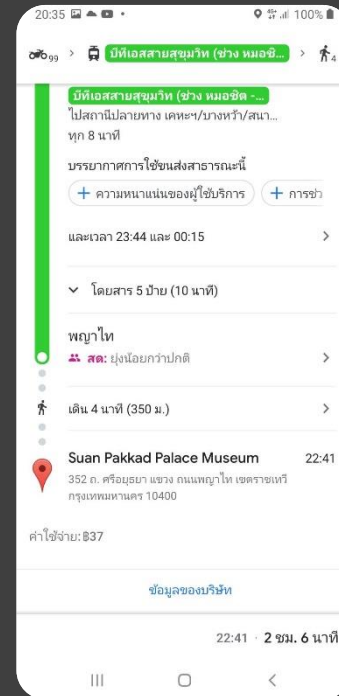




# หน้าดูแผนที่ของสถานที่



## หน้าสำหรับดูเส้นทางการเดินทางจากตำแหน่งที่ใช้ อยู่ไปยังตำแหน่งจุดหมายปลายทาง



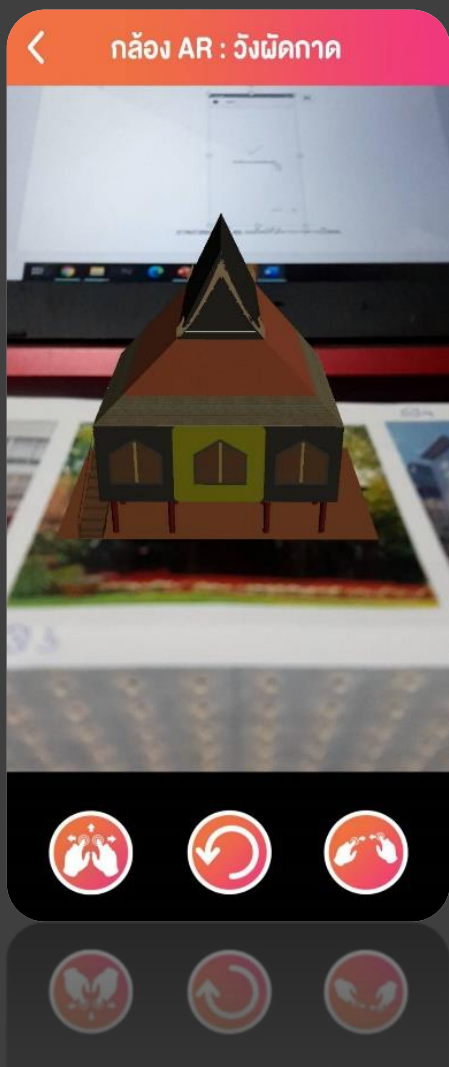




# หน้าสร้างโมเดลของสถานที่



หน้าสำหรับแสงโมเดลของสถานที่โดยมีฟังก์ชันใน  
การ ย่อ ขยาย หมุน โมเดล





# หน้าสอนวิธีการใช้งานแอป



## หน้าสำหรับแสดงวิธีใช้งานของแอปพลิเคชัน



หน้าสำหรับแสดงวิธีใช้  
งานแผนที่

หน้าสำหรับแสดงวิธีใช้  
งานโมเดล

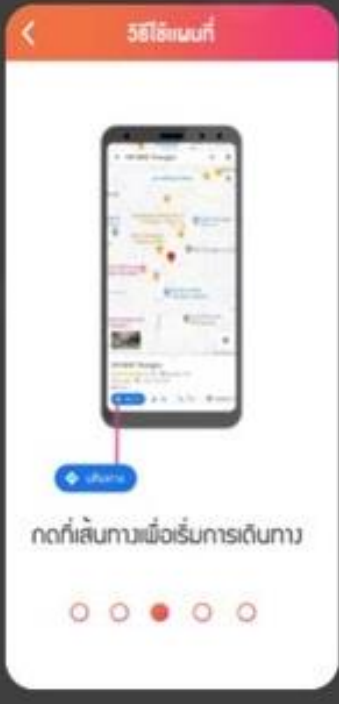
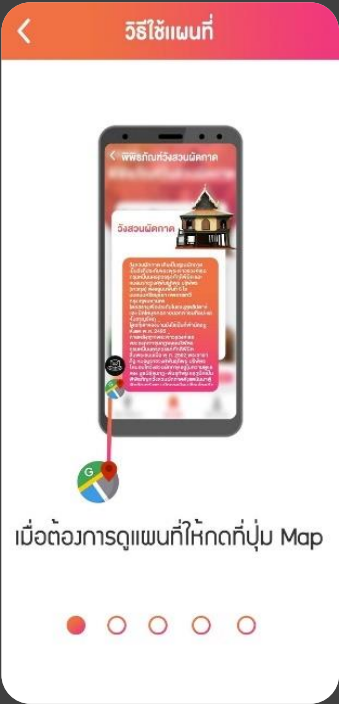
ดูฟังก์ชันการทำงานที่หลากหลาย



# หน้าแสดงวิธีใช้งานแผนที่



## หน้าสำหรับแสดงวิธีใช้งานแผนที่







# หน้าแสดงวิธีใช้งานแผนที่



## หน้าสำหรับแสดงวิธีใช้งานโมเดล



# หน้าสำหรับดาวน์โหลดเอกสาร



## หน้าสำหรับแสดงวิธีใช้งานของแอปพลิเคชัน



วิธีใช้งานเอกสาร

ปุ่มดาวน์โหลดเอกสาร

ดูฟังก์ชันการทำงานที่หลากหลาย



# หน้าสำหรับผู้พัฒนาระบบ



## หน้าสำหรับแสดงข้อมูลผู้พัฒนาแอปพลิเคชัน



รายละเอียดผู้พัฒนา

ดูฟังก์ชันการทำงานที่หลากหลาย





## 2. วิธีใช้งานแอปพลิเคชัน

- 2.1. การใช้งานแผนที่
- 2.2. การใช้งานแสดงโมเดล
- 2.3. การดาวน์โหลดไฟล์เอกสาร



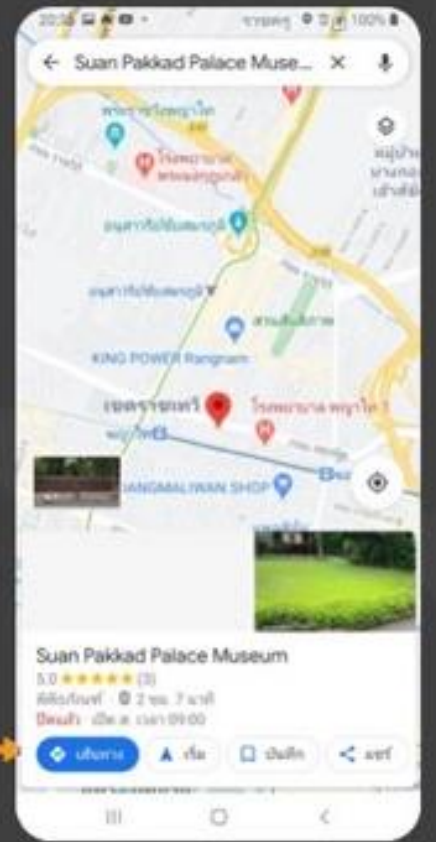


# หน้าแสดงวิธีใช้งาน โมเดล





# หน้าแสดงวิธีการใช้งานแผนที่







# หน้าแสดงวิธีการใช้งานแผนที่



### 3. โปรแกรมที่ใช้ใน

การทำงาน



**Unity**

เป็นโปรแกรมที่ใช้ใน  
การทำระบบและ  
ตกแต่งแอปพลิเคชัน



**Photoshop**

เป็นโปรแกรมที่ใช้ใน  
การออกแบบหน้าแอป  
พลิเคชันและปุ่มต่างๆที่  
ใช้ในแอปนี้ทั้งหมด



**Vuforia**

เป็นโปรแกรมที่ใช้  
ในการทำ AR เพื่อ  
แสดงโมเดลสามมิติ



**Google Sketchup**

เป็นโปรแกรมที่ใช้  
ในการทำแบบ  
จำลองสถานที่  
ต่างๆให้เป็น  
โมเดลสามมิติ



เป็นโปรแกรมที่ใช้สำหรับนำทางในแอปพลิเคชัน โดยจะ  
แสดงตำแหน่งที่เป็นใช้อยู่ไปยังสถานที่จุดหมายที่ผู้ใช้  
เลือก





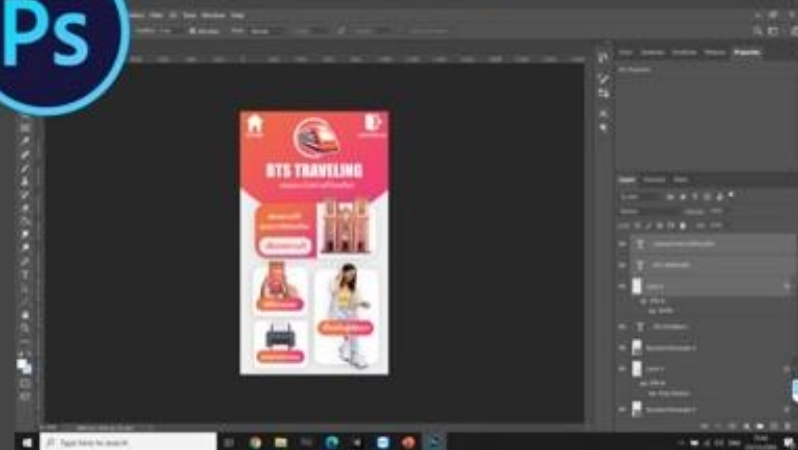
# ตัวอย่างการใช้งานแต่ละโปรแกรม



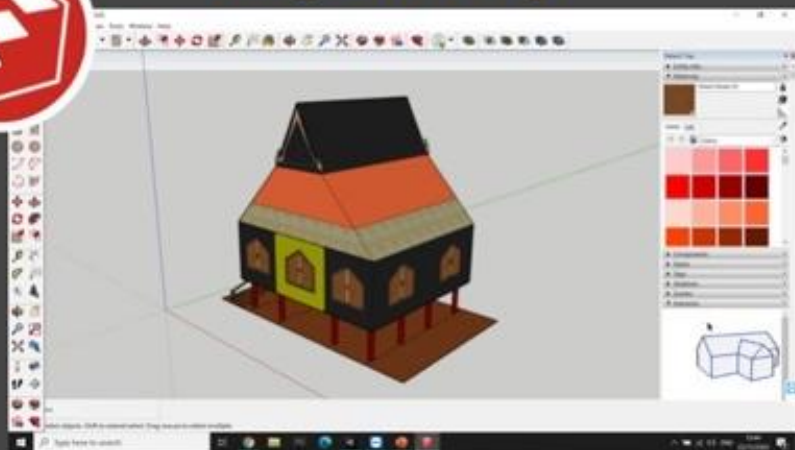
Unity



Photoshop



Google Sketchup



Vuforia





“

# ขอบคุณที่รับชมครับ

