Rapport Complet des Tests de l'application Kanban

Réalisé Par:
Mouad Nadzi
Asmaa El Bouazzaoui
Mohamed AlMahdy Baâkrim
Abderrahmane Bensalek
Aya El Feddani

2024/2025

Sous la direction de :

M. Driss ESSABAR

Contents

1	Tests WebDriver				
	1.1	Objectifs des Tests		3	
	1.2	-		3	
		1.2.1	1. Inscription	3	
		1.2.2		4	
		1.2.3	3. Création de Board	5	
		1.2.4		7	
		1.2.5		8	
	1.3	Résult		8	
		1.3.1		8	
		1.3.2	Connexion	3	
		1.3.3	Création de Board	4	
		1.3.4	Ajout de Sprints	5	
		1.3.5	Ajout de Tâches	5	
	1.4	Conclu	sions	5	
_			eter 1	_	
2	Tests JMeter				
	2.1	-	tifs	_	
	2.2	_	es de Threads		
	2.3		ats:	-	
		2.3.1	Add User	_	
		2.3.2	Fetch Users	-	
		2.3.3	Authenticate	_	
		2.3.4	Add Board	-	
		2.3.5	Fetch Boards		
		2.3.6	Add Sprint		
		2.3.7	Fetch Sprints		
		2.3.8	Add Task	-	
		2.3.9	Fetch Tasks	8	
	$^{2.4}$	Conclu	ision 3	O	

Introduction

Ce rapport documente les résultats des tests fonctionnels et de performance réalisés sur l'application Kanban. Les tests ont été effectués à l'aide de Selenium WebDriver pour les scénarios fonctionnels et JMeter pour les scénarios de charge et de performance.

1 Tests WebDriver

Les tests WebDriver visent à valider les fonctionnalités critiques de l'application Kanban telles que l'inscription, la connexion, la création de tableaux, et l'ajout de sprints et de tâches.

1.1 Objectifs des Tests

- Inscription d'un nouvel utilisateur : Vérifier que l'application permet aux nouveaux utilisateurs de s'inscrire correctement.
- Connexion : Confirmer que les utilisateurs peuvent se connecter avec des informations valides.
- Création de Board : Tester la fonctionnalité de création de tableaux pour la gestion des projets.
- Ajout de Sprints : Valider que les utilisateurs peuvent ajouter des sprints avec des informations correctes.
- Ajout de Tâches : Tester la création de tâches avec la sélection d'utilisateurs et de sprints.

1.2 Plan de Test

1.2.1 1. Inscription

Scénarios Testés:

- Champs vides : Vérification qu'une erreur est affichée si l'utilisateur tente de s'inscrire sans remplir tous les champs.
- Utilisateur existant : Validation qu'un message d'erreur est affiché si le nom d'utilisateur ou l'email existe déjà.
- Email invalide : S'assurer qu'une adresse email incorrecte est rejetée.

- Mot de passe court : Confirmation qu'un mot de passe inférieur à 6 caractères est refusé.
- Succès de l'inscription : Vérification que l'utilisateur est redirigé vers la page d'accueil après une inscription réussie.

1.2.2 2. Connexion

Scénarios Testés:

- Champs vides : Validation qu'une erreur s'affiche si les champs de connexion ne sont pas remplis.
- Identifiants invalides : Vérification qu'un message d'erreur est affiché si les informations de connexion sont incorrectes.
- Succès de la connexion : S'assurer que l'utilisateur est redirigé vers la page des boards après une connexion réussie.

```
// Test Case 2: Duplicate username/email
registerUser("existingUser", "existingUseraple.com", "password123");
validateFrorMessageById("signupErrorMessage", "Username or email already exists. Please try again.");

// Test Case 3: Invalid email
fieldFiller("newUser", "invalid-email", "password123");
validateGrorMessageById("emailError", "Please enter a valid email address.");

// Test Case 4: Invalid password
fieldFiller("newUser", "valid@example.com", "short");
validateGrorMessageById("passwordGror", "Password must be at least 6 characters long.");

// Test Case 5: Successful registration
registrefUser("uniqueUser", "uniqueQexample.com", "password123");
handleAlert(); // Automatically handle the alert
wait.until(ExpectedConditions.ur(Contains("/home"));

sasertTrue(driver.getCurrentUr().contains("/home"));

blobGlement loginButton = wait.until(ExpectedConditions.elementToBeClickable(By.cuSSelector(".btn.sign-in")));

rexploreButton2.click();

login(", ");
validateFrorMessageById("loginFrorMessage", "All fields are required.");

login("nonexistent", "wrong");
validateFrorMessageById("loginFrorMessage", "Username or password incorrect. Please try again.");

login("uniqueUser", "password123");
usit.until(ExpectedConditions.urlContains("/boards"));
sasertTrue(driver.getCurrentUr().contains("/boards"));

sasertTrue(driver.getCurrentUr().contains("/boards"));

private void registerUser(String username, String email, String password) {
    // Locate fields and fill the form using IDs
```

```
militate versus in the said versus in the said (principal content of the said (principal cont
```

```
settiment promoted into a drawn front insettly, (of 'signaturesian'));

consent but in the content of the conte
```

Figure 1: Voici le code .

1.2.3 3. Création de Board

Processus:

- Naviguer vers la page des boards après connexion.
- Cliquer sur le bouton Ajouter un Board .
- Remplir le formulaire avec un nom de board et valider.

• Vérifier que le nouveau board est visible dans la liste.

```
loginUrton.click();

login('reguser', 'password123');

wait.until(ExpectedConditions.un'(Contains('/boards'));

sascertrue(driver.getCurrentDr().contains('/boards'));

MebElment boardAddButton = wait.until(ExpectedConditions.elementToBeClickoble(By.id('boardAddButton')));

wait.until(ExpectedConditions.un'(Contains('/addBoard'));

assertrue(driver.getCurrentDr().contains('/addBoard'));

addBoard('test board', "description of test board');

wait.until(ExpectedConditions.un'(Contains('/boards'));

assertrue(driver.getCurrentDr().contains('/boards'));

assertrue(driver.getCurrentDr().contains('/boards'));

beard of the same state of the
```

1.2.4 4. Ajout de Sprints

Processus:

- Naviguer vers la page des sprints depuis la barre latérale.
- Cliquer sur le bouton Ajouter un Sprint .
- Remplir le formulaire avec les informations suivantes :
 - Nom du sprint.
 - Date de début (format : yyyy-MM-dd).
 - Date de fin (format : yyyy-MM-dd).
- Soumettre le formulaire et recharger la page pour vérifier que le sprint est ajouté.

```
bejor ("square", "same edito");

("April to are majorito in the bases) apper (square));

an entrop (square) and the bases (square));

("April to be majorito in the bases) apper (square));

("April to be majorito in the square);

("April to be maj
```

```
| Mediclament page = deliver.findlement(0, idClassidenouser());
| Mediclament deliver.findlement(0, idClassidenouser());
| Mediclassidenouser();
| Med
```

1.2.5 5. Ajout de Tâches

Processus:

- Naviguer vers la page des tâches.
- Cliquer sur le bouton Ajouter une Tâche .
- Remplir le formulaire avec :
 - Nom de la tâche.
 - Description.
 - Statut (TODO, $IN_PROGRESS$, DONE). Estimation en heures.
- Utilisateurs assignés.
- Sprints associés.
 - Valider et confirmer que la tâche apparaît dans la liste des tâches.

1.3 Résultats des Tests

1.3.1 Inscription

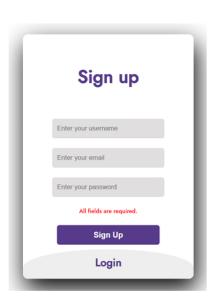
- Champs vides : L'application a affiché un message All fields are required. .
- Utilisateur existant : Un message Username or email already exists. Please try again. a été affiché.

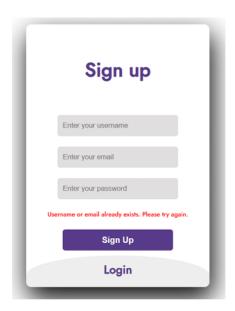
```
🐚 🕪 import org.junit.jupiter.api.Afterlack;[]
                      displacelook
public wold actor() {
    System self-reporty("seld-loom, drome, driver", "%: Valuement loom, ene");
    delow = new Christeleloom();
    self = new Christeleloom();
    self = new Christeleloom();
    self = new Christeleloom();
}
                      // Click the "Let's explore ..." button
WebClement exploredation - weit, until(ExpectedConditions, element EdicUtduble(By.condelector(".htm.nigocin")));
exploredation.click();
                                // Perform logic twisting - wait.conil(ispected/medition, element/mini/drisble(by.id("logicLabel"))); logicHatton, elimin();
                                logis('reguer', 'password(37');
                                // Wait for envigation to the boards page
wait, until (input to Conditions, uniformation ("founds"));
users (frue (driver, getCorrection)), until ins("founds"));
                               // Namigate to the option section
Weblicoort boardWotton = work, writi()opertedConditions, elementToleCitichubic(0y,is(TheardContent")));
beardWotton, clicid();
auth.until()apertedConditions, writintroins("/tasks/beard"));
secontTrue(driver_getConvented().contains("/tasks/beard"));
Weblicoort addInsWotton = work.until()opertedConditions, elementToleCitichubic(0y.is("addInsk")));
addInsWotton.dick(0);
secil, until()upertedConditions, writintroins("/addInsk"));
secil, until()upertedConditions, writintroins("/addInsk"));
                               Units void ingin(String unercome, String pormord) {
    // incorts fields and fill the form using IDs
    Weblicont unercomediate = writ.until(Superbolicodition.elementFoleDischable(By.id("loginiberrome")));
    Weblicont unercomediate = writ.until(Superbolicodition.elementFoleDischable(By.id("loginiberrome")));
    Weblicont login = driver.film(lowert(By.id("loginibutton"));
    Weblicont login = driver.film(lowert(By.id("loginibutton"));
                                // Clear and order values
stername(isld,slear();
stername(isld,tendEqui(stername));
personed(isld,then());
```

```
parament labit.com/cps/parament);

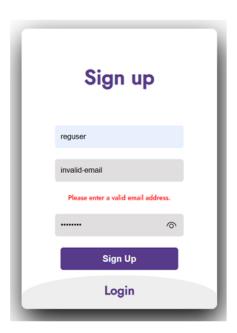
// Clink logis
/
```

Figure 2: Voici le code.

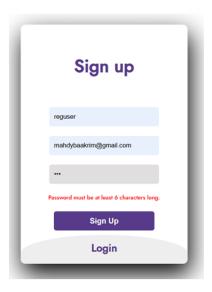




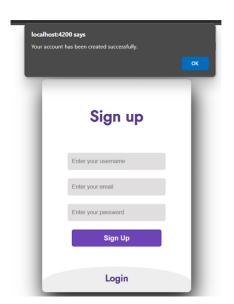
• Email invalide : Le message Please enter a valid email address. a été affiché.



 \bullet Mot de passe court : Message Password must be at least 6 characters long. .

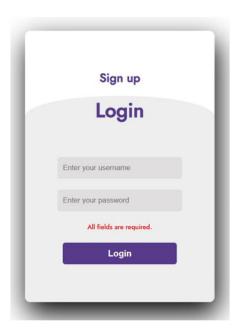


• Succès : L'utilisateur a été redirigé vers la page d'accueil avec une alerte de confirmation.

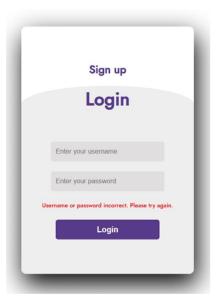


1.3.2 Connexion

• Champs vides : Message All fields are required. affiché.



 \bullet Identifiants invalides : Message Username or password incorrect. Please try again. .



• Succès : Redirection vers la page des boards.

1.3.3 Création de Board

• Le formulaire a été correctement soumis.

• Le board a été ajouté avec succès et visible dans la liste.

1.3.4 Ajout de Sprints

- Les sprints ont été ajoutés avec des informations valides.
- La page a été rechargée et les sprints apparaissent dans la liste.

1.3.5 Ajout de Tâches

- Toutes les tâches ont été ajoutées avec des champs valides.
- Les utilisateurs et les sprints ont été correctement sélectionnés.

1.4 Conclusions

Les tests ont été concluants et confirment que les principales fonctionnalités de l'application fonctionnent comme prévu. Les cas d'erreur sont gérés correctement avec des messages d'erreur pertinents. L'ajout de boards, de sprints et de tâches est fonctionnel et intuitif.

2 Tests JMeter

Les tests JMeter visent à évaluer les performances de l'application sous différentes charges. Neuf groupes de threads représentant différents scénarios API ont été configurés.

2.1 Objectifs

- Mesurer le temps de réponse moyen pour chaque requête.
- Évaluer le débit (requêtes par seconde).
- Identifier les éventuels taux d'erreur sous charge.

2.2 Groupes de Threads

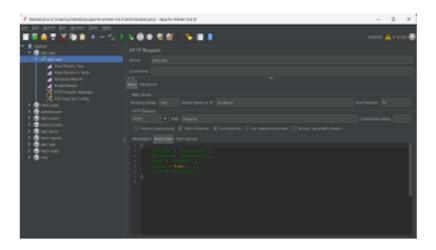
Les groupes de threads incluent les scénarios suivants :

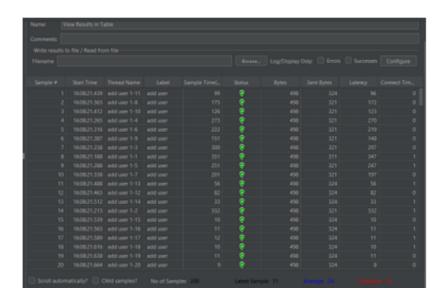
- Ajout d'utilisateurs.
- Récupération d'utilisateurs.

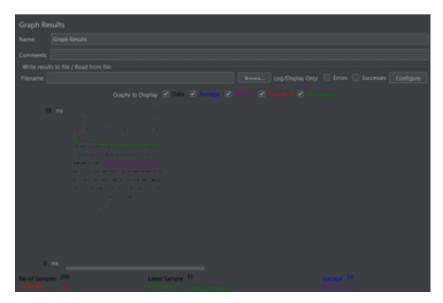
- Authentification.
- Création de boards.
- Récupération de boards.
- Ajout de sprints.
- Récupération de sprints.
- Ajout de tâches.
- Récupération de tâches.

2.3 Résultats:

2.3.1 Add User





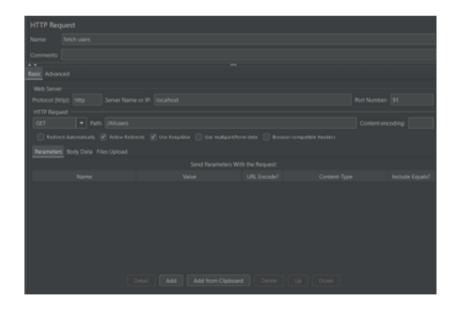


 $\bullet\,$ Temps de réponse moyen : 24 ms

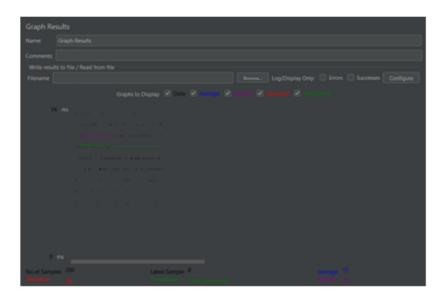
 \bullet Débit (Throughput) : 2,406 requêtes/min

 $\bullet\,$ Succès v
s Échecs : 200 succès, 0 échec

2.3.2 Fetch Users







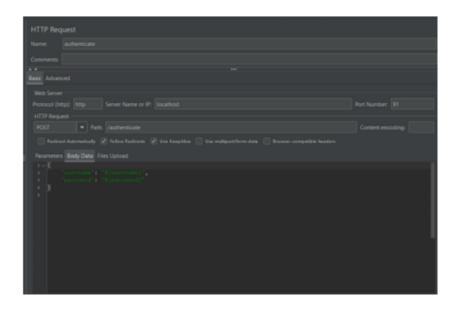
• Temps de réponse moyen : 15 ms

• Débit (Throughput) : 2,407 requêtes/min

• Taux d'erreur : 0%

• Succès vs Échecs : 200 succès, 0 échec

2.3.3 Authenticate





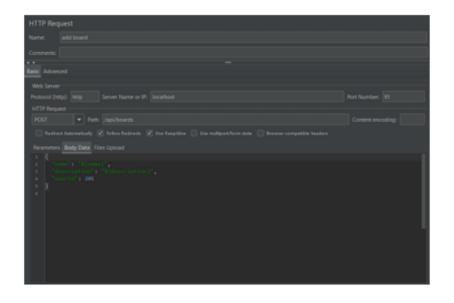


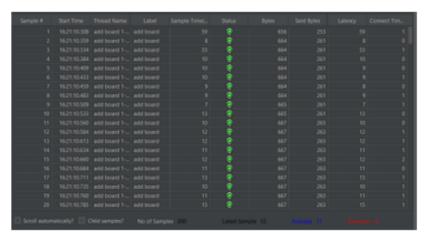
 $\bullet\,$ Temps de réponse moyen : 5 ms

 $\bullet\,$ Débit (Throughput) : 2,411 requêtes/min

 $\bullet\,$ Succès v
s Échecs : 200 succès, 0 échec

2.3.4 Add Board





```
Criphs to Duplay & Data & Indian & Duplay & Barrier & Ba
```



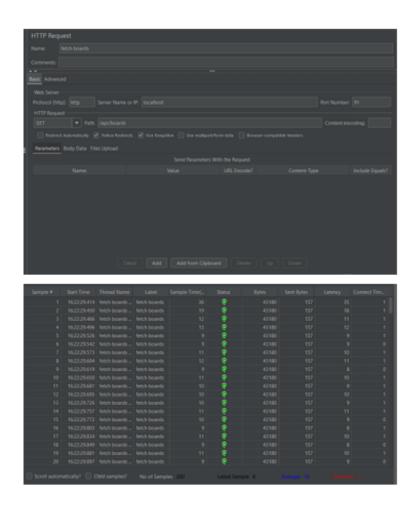
 $\bullet\,$ Temps de réponse moyen : 11 ms

 $\bullet\,$ Débit (Throughput) : 2,403 requêtes/min

• Taux d'erreur : 0%

 $\bullet\,$ Succès v
s Échecs : 200 succès, 0 échec

2.3.5 Fetch Boards





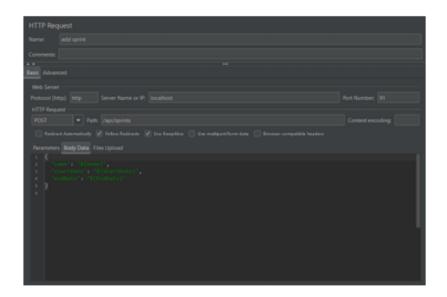
 $\bullet\,$ Temps de réponse moyen : 10 ms

- Débit (Throughput) : 2,405 requêtes/min

• Taux d'erreur : 0%

 $\bullet\,$ Succès v
s Échecs : 200 succès, 0 échec

2.3.6 Add Sprint







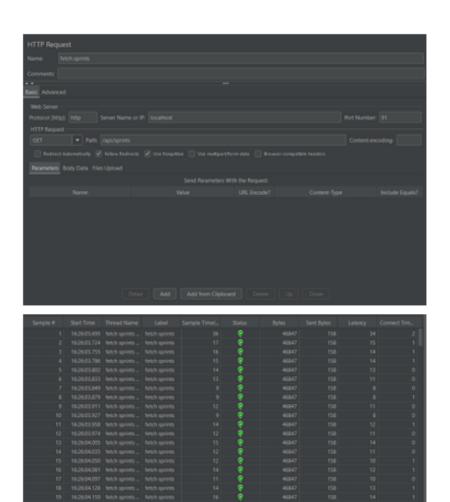
 $\bullet\,$ Temps de réponse moyen : 8 ms

 $\bullet\,$ Débit (Throughput) : 2,408 requêtes/min

• Taux d'erreur : 0%

 $\bullet\,$ Succès v
s Échecs : 200 succès, 0 échec

2.3.7 Fetch Sprints





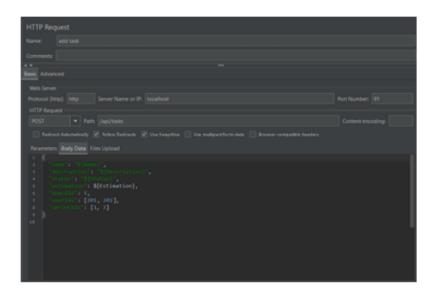
• Temps de réponse moyen : 12 ms

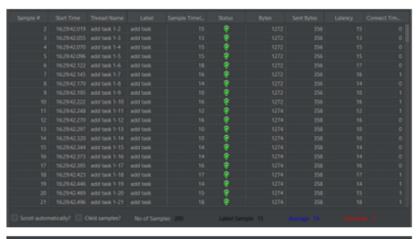
 $\bullet\,$ Débit (Throughput) : 2,402 requêtes/min

• Taux d'erreur : 0%

 $\bullet\,$ Succès v
s Échecs : 200 succès, 0 échec

2.3.8 Add Task







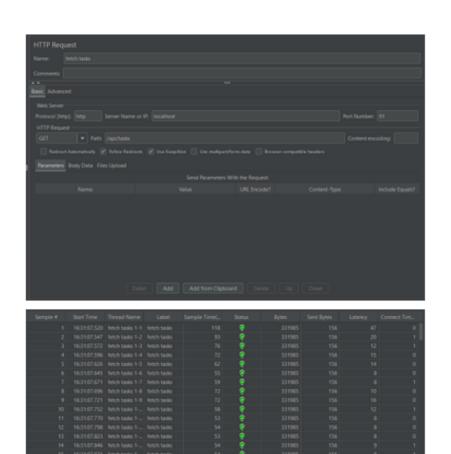
• Temps de réponse moyen : 14 ms

 \bullet Débit (Throughput) : 2,404 requêtes/min

• Taux d'erreur : 0%

 $\bullet\,$ Succès v
s Échecs : 200 succès, 0 échec

2.3.9 Fetch Tasks





• Temps de réponse moyen : 59 ms

• Débit (Throughput) : 2,380 requêtes/min

• Taux d'erreur : 0%

• Succès vs Échecs : 200 succès, 0 échec

2.4 Conclusion

Les tests combinés WebDriver et JMeter montrent que l'application Kanban est fonctionnelle et performante. Toutes les fonctionnalités clés ont été validées, et les performances restent optimales même sous une charge utilisateur élevée.