

# Write-Up Part\_2

découper en 4 l'image :

```
convert Silent_hill_2.png -crop 2x2@ +repage image_part%d.png
```

ont obtient 4 image : image\_part0.png, image\_part1.png, image\_part2.png, image\_part3.png

## image\_part0.png : la cassette

soit via l'utilisation d'un script comme python en essayant d'extraire le premier bit faible, le deuxième, le troisième... ou d'outil comme zsteg ont remarque que du code est caché dans les 3 derniers bits LSB sur le RGB dans l'ordre RGB.

Une fois le code extrait ont se rend compte que le code est en base 64.

via cyberchef en utilisant la fonction 'from base 64' plusieurs indicateurs sont présent pour comprendre qu'il s'agit d'un fichier vidéo. A ce moment il ne reste plus qu'à utiliser un convertisseur base64 vers vidéo par exemple pour voir une partie du flag.

## image\_part1.png : le livre crimson (rouge)

soit via l'utilisation d'un script comme python en essayant d'extraire le premier bit faible, le deuxième, le troisième... ou d'outil comme zsteg ont remarque que du code est caché dans les 3 derniers bits LSB sur le RGB dans l'ordre RGB.

Le texte récupéré est en clair ont peut voir un bout du flag

## image\_part2.png : le livre lost memory (livre ouvert)

soit via l'utilisation d'un script comme python en essayant d'extraire le premier bit faible, le deuxième, le troisième... ou d'outil comme zsteg ont remarque que du code est caché dans les 3 derniers bits LSB sur le RGB dans l'ordre RGB.

Une fois le code extrait ont se rend compte que le code est en base 64.

convertir le code base64 en texte. Ont peut voir un autre bout du flag.

## image\_part3.png : la radio

soit via l'utilisation d'un script comme python en essayant d'extraire le premier bit faible, le deuxième, le troisième... ou d'outil comme zsteg ont remarque que du code est caché dans les 3 derniers bits LSB sur le RGB dans l'ordre RGB.

Une fois le code extrait ont se rend compte que le code est en base 64.

via cyberchef en utilisant la fonction 'from base 64' plusieurs indicateurs sont présent pour comprendre qu'il s'agit d'un fichier audio. A ce moment il ne reste plus qu'a utilisé un convertisseur base64 vers audio par exemple pour entendre une partie du flag.