

Stratégie pour la SAE 1.02 :

Elève : Manon Chaperon

Binôme : Jeanne Lebeau

Stratégie :

Au premier tour placer son pion au centre, donc retourner l'indice de la colonne centrale. Ensuite, pour chaque colonne (sauf celles pleines), placer un pion "imaginaire", puis tester pour chaque colonne si cela permet une victoire. Si oui pour une seule colonne, retourner l'indice de la colonne correspondante si oui pour plusieurs colonne choisir aléatoirement entre les colonne gagnantes. Si non, tester pour chaque colonne si le joueur adverse place son jeton dans cette colonne "est ce qu'il gagnerait ?". Si cela permet de bloquer la victoire du joueur adverse, retourner l'indice de la colonne, si plusieurs colonne le permettent, choisir aléatoirement entre celles-ci. Sinon, retourner l'indice de la colonne ou si est placer le pion cela permet d'aligner 3 pions choisir aléatoirement si plusieurs possibles, si non, le faire pour deux pions sinon retourner un indice aléatoire.

Je pense que c'est une bonne stratégie parce que en plus de tester si le joueur peut gagner, il permet aussi de tester comment contrer l'adversaire.