Dựa theo 2 pattern:  
<https://www.dofactory.com/net/abstract-factory-design-pattern>  
<https://www.dofactory.com/net/strategy-design-pattern>  
Viết 2 Restfull API lưu trữ 2 đối tượng: Category (hỗ trợ 5 level), Product (product chỉ thuộc 1 category)

Thời lượng 10p:  
=> Trong vòng 10 phút em sẽ không bắt tay vào viết hoàn thiện API này mà chỉ suy nghĩ hướng giải quyết vì cho rằng nếu dành ra 10p viết API (Init project, Create Model, Create Controller,…) sau đó phải dùng 30p để giải quyết vấn đề sau đó (Fix bug, GG search sample,…) thì tức là mức độ hiệu quả công việc cũng không đáp ứng được => Lãng phí.  
Phân tích:

Abstract Factory Design Pattern cho Category + Product:

abstract class Category

{

public abstract void Show();

}

abstract class Product

{

public abstract void Show();

}

abstract class Factory

{

virtual public Category createCategory()

{

return null;

}

virtual public Product createProduct()

{

return null;

}

}

class VNBook: Category

{

public override void Show()

{

Console.WriteLine("VNBook");

}

}

class ENBook: Category

{

public override void Show()

{

Console.WriteLine("ENBook");

}

}

class CoGiaoThao: Product

{

public override void Show()

{

Console.WriteLine("CoGiaoThao");

}

}

class FiftyShades: Product

{

public override void Show()

{

Console.WriteLine("FiftyShades");

}

}

class VNFactory: Factory

{

public override Category createCategory()

{

return new VNBook();

}

public override Product createProduct()

{

return new CoGiaoThao();

}

}

class ENFactory: Factory

{

public override Category createCategory()

{

return new ENBook();

}

public override Product createProduct()

{

return new FiftyShades();

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Factory factory = new VNFactory();

Category category = factory.createCategory();

Product product = factory.createProduct();

Console.WriteLine("Create Object by VNFactory");

category.Show();

product.Show();

factory = new ENFactory();

category = category. createCategory();

product = factory. createProduct();

Console.WriteLine("Create Object by ENFactory");

category.Show();

product.Show();

Console.ReadKey();

}