

}

Partie 1 (5,5 points):

1. Implémenter la classe Article caractérisée par les variables : Référence, Désignation, PrixHT, TauxTVA.

- Les variables Référence, Désignation, et PrixHT doivent seulement être accessibles par le biais des accesseurs (get / set) en lecture/écriture.

- Le taux de TVA est commun à tous les articles. Pour éviter toute redondance de cette variable, vous devriez la déclarer comme partagée au niveau de la classe Article.

```
public class Article 0,5 {
    static double tauxTVA; 0,25
    String reference;// ou int 0,25
    String designation;0,25
    double prixHT;0,25
}
```

2. Ajouter Un Constructeur qui permet d'initialiser la référence, la désignation et le PrixHT lors de l'instanciation

```
public Article(String reference, String
designation, double prixHT) 0,5{
    this.reference = reference; 0,25
    this.designation = designation;0,25
    this.prixHT = prixHT;0,25
}
```

3. Définir les méthodes getters et les setters des attributs Référence, Désignation et PrixHT.

```
public String getReference(){
    return reference;0,25
}
public void setReference(String reference) {
    this.reference = reference;0,25
}
public String getDesignation(){
    Return designation;} 0,25
public void setDesignation(String designation){
    this.designation=designation;}0,25
    public double getPrixHT() {
        return prixHT;0,25
    }
    public void setPrixHT(double prixHT) {
        this.prixHT = prixHT;0,5
    }
}
```

4. Implémenter la méthode CalculerPrixTTC() : Cette méthode permet de calculer le prix TTC d'un de l'article qui équivaut à : $\text{PrixHT} + \text{PrixHT} * (\text{PrixHT} * \text{TauxTVA} / 100)$ et retournera la valeur calculée.

```
public double calculerPrixTTC()0,5 {
    return prixHT + (prixHT * tauxTVA / 100); 0,5
}
```

Partie 2 (2,5 points):

1. Indiquer l'affichage produit par le programme suivant :

```
class Test {
    int i;
    static int x=0;
    Test(int i) {
        this.i = i;
    }
    Test(){
        x=x+1;
        i=30;
    }
    void imethod() {
        x=x+1;
        Test objet = new Test(3);
        System.out.println(objet.i);
        System.out.println(x);
    }
    static void smethod() {
        x=x+3;
        Test objet = new Test(2);
        System.out.println(objet.x);
    }
    public static void main(String[] args) {
        Test objet1 = new Test(34);
        Test objet2=new Test(100);
        Test objet3=new Test();
        objet1.imethod();
        objet1.smethod();
        objet2.imethod();
        objet3.imethod();
    }
}
```

Instruction	Resultats
objet1.imethod()	objet.i= 3 0,5 x =2 0,25
objet1.smethod()	objet.x= 5 0,25
objet2.imethod()	objet.i=3 0,5 x =6 0,25
objet3.imethod()	objet.i=3 0,5 x =7 0,25