#### INTRODUCTION

L'Algèbre de Boole définit en 1847 par Georges Boole (1815-1864), physicien Anglais, c'est une Algèbre applicable au raisonnement logique qui traite des fonctions à variables binaires (seulement deux valeurs) c.a.d ne peut pas être appliqué aux systèmes à plus de deux états. L'algèbre de Boole permet de manipuler des valeurs logiques, il est à noter qu'une valeur logique n'a que deux états possibles : Vrai(1) ou Faux (0).

Plusieurs valeurs logiques peuvent être combinées pour donner un résultat qui est lui aussi une valeur logique

### **Définitions**

Etat: Les états logiques sont représentés par 0 et 1.

Variable: Une grandeur représentée par un symbole, qui peut prendre deux états (0 ou 1).

Fonction: Elle représente un groupe de variables reliées par des opérateurs logiques.

### **Exemple**

On peut associer à un grand nombre de phénomènes physique, un état logique Exemple : (arrêt, marche) (ouvert fermé) (Noir, Blanc) (avant, arrière) (Allumé, etteint).

On associe généralement à l'état logique 1 la situation actionné du composant.

### 1. LA LOGIQUE COMBINATOIRE

#### 1.1 DEFINITION DE LA LOGIQUE COMBINATOIRE

La logique combinatoire, à l'aide de fonctions logiques, permet la construction d'un système combinatoire.

Un système est dit combinatoire quand il est de type boucle ouverte, c'est-à-dire qu'aucune des sorties n'est bouclée en tant qu'entrée.

A chaque combinaison d'entrée correspond une seule sortie. Les systèmes combinatoires sont les plus simples et peuvent se représenter par une table de vérité indiquant pour chaque état d'entrée quel est l'état de sortie correspondant.

Toute fonction logique peut être réalisée à l'aide d'un petit nombre de fonctions logiques de base appelées **opérateurs logiques** ou **portes**. Il existe deux types d'opérateurs :

Opérateurs fondamentaux : NON, ET, OU

➤ Opérateurs dérivés : NON-ET, NON-OU, OU-EXC, NON-OU-EXC

### LA LOI DE MORGAN

La somme logique complimentée de deux variables est égale au produit des compléments des deux variables

$$\overline{A + B} = \overline{A} \cdot \overline{B}$$

Le produit logique complimenté de deux variables est égale au somme logique des compléments des deux variables.

$$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$$

> Généralisation du Théorème DEMORGANE à N variables

$$\overline{A.B.C....} = \overline{A} + \overline{B} + \overline{C} + \dots$$

$$\overline{A+B+C+\dots} = \overline{A.B.C}.\dots$$

### 1.3. LES CIRCUITS COMBINATOIRES

On appelle circuit logique (ou circuit combinatoire) un assemblage de portes logiques reliées entre elles pour schématiser une expression algébrique

Un circuit combinatoire est un circuit numérique dont les sorties dépendent uniquement des entrées.

$$S_i=F(E_i)$$
  
 $S_i=F(E_1,E_2,...,E_n)$ 



On utilise des circuits combinatoires pour réaliser d'autres circuits plus complexes

### ETABLISSEMENT DE LA TABLE DE VERITE

Les fonctions logiques peuvent être représentées par des **Tables de vérités**, La table de vérité permet la connaissance de la sortie d'un circuit logique en fonction des diverses combinaisons des valeurs des entrées

- Le nombre de colonnes est le nombre total d'entrées et de sorties
- ➤ Le nombre de lignes est 2<sup>N</sup> sachant que "N" est le nombre d'entrées,

Une fonction de 3 entrées et 1 sortie se représente par une table de 4 colonnes et 8 lignes

Α	В	С	Résultat
0	0	0	ĀĒĈ
0	0	1	ĀBC
0	1	0	ĀBĒ
0	1	1	ĀBC
1	0	0	ABC
1	0	1	ABC
1	1	0	ABC
1	1	1	ABC

# **FONCTION LOGIQUE**

C'est une fonction qui relie N variables logiques avec un ensemble d'opérateurs logiques de base.

- Dans l'Algèbre de Boole il existe trois opérateurs de base : NON, ET, OU.
- La valeur d'une fonction logique est égale à 1 ou 0 selon les valeurs des variables logiques.
- Si une fonction logique possède N variables logiques  $\rightarrow$  2<sup>n</sup> combinaisons  $\rightarrow$  la fonction possède 2<sup>n</sup> valeurs.

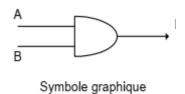
### TABLES DE VERITE DES OPERATEURS DE BASE

# Fonction logique ET (AND)

Représentation : F= A\*B ou A · B ou AB

Table de vérité

Ent	Sortie	
В	Α	F
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

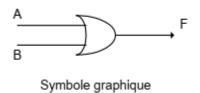


# Fonction logique Ou (OR)

Représentation :F= A+ B

Table de vérité

Ent	Sortie	
В	Α	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

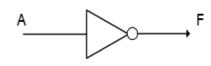


# Fonction logique Non (Not)

Représentation :  $F = \overline{A}$ 

Table de vérité

Entrée	Sortie
Α	F
0	1
1	0



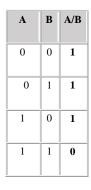
Symbole graphique

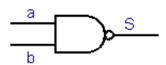
# FONCTIONS DÉRIVÉES DES FONCTIONS FONDAMENTALES

# Fonction logique NON\_ET (NAND)

**Représentation :** F= A/B

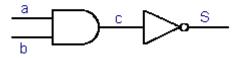
### Table de vérité





Symbole graphique du NAND

Un circuit **NAND** est obtenu en mettant en série une porte **ET** et un inverseur comme représenté cidessous



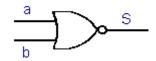
Décomposition d'un circuit NAND

### Fonction logique NON\_OU (NOR)

**Représentation**:  $F = A \downarrow B$ 

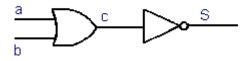
#### Table de vérité

A	В	A↓B
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0



Symbole graphique du NOR

Un circuit **NOR** est obtenu en mettant en série une porte **Ou** et un inverseur comme représenté cidessous



Décomposition d'un circuit NOR

# FONCTION XOR (OU EXCLUSIF / EXCLUSIVE OR)

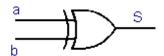
Dans le cas du OU exclusif, , pour S = 1, il faudra que a OU b soit à 1 exclusivement, c'est-à-dire que la sortie sera égale à 1 si les deux entrées sont d'états différentes ( l'un égale à 1 et l'autre à zéro)

On écrit alors que  $\mathbf{F} = \mathbf{a} \oplus \mathbf{b}$  que l'on énonce  $\mathbf{F}$  égal  $\mathbf{a}$  OU exclusif  $\mathbf{b}$ .

Le signe est le symbole du XOR (**OU exclusif**) dans les équations logiques.

### Table de vérité

A	В	A  B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



Symbole graphique du XOR

# Remarque:

•Les portes ET, OU, NAND, NOR peuvent avoir plus que deux entrées

·Il n'existe pas de OU exclusif à plus de deux entrées

# TABLEAU RECAPITULATIF

Opérateurs de base	NON ( NOT) Inversion	_	/a					<b>A</b> 0	<b>B A</b>	0		<b>A</b>	<b>B</b>	A+B 0
	ET (AND)		a.b		0			0		0		1	0	1
	OU (OR)	+	a+b	1	NOT	o r, non		AN	ND, F	1 ET		0	1 • R, •	1 OU
Combinaisons d'opérateurs	NAND (NOT-AND)	/	a/b	<b>A</b> 0	<b>B</b>	A/B 1	<b>A</b> 0	<b>B</b>	A ↓		A	В	A	⊕ <sub>B</sub>
	NOR (NOT-OR)	ţ	a↓b	0	0	1	0	0	0		0	1		1
	XOR	<b>⊕</b>	<b>**</b>	1	1	0	1	1	0		1	1		0
ou exclusif			a⊕ <sub>b</sub>	NAND, ET-NON		NOR, OU-NON				XOR, OUX				