

TP N°05

Evaluation Heuristique d'un Système Interactif

Objectifs du TP

A terme de ce TP, l'étudiant sera en mesure de faire une évaluation heuristique des systèmes interactifs.

Travail demandé

On vous demande de faire une évaluation selon les 10 heuristiques de Jakob Nielsen. La figure ci-dessous représente un modèle de grille d'évaluation.

		1	2	3	4	5	6	7		NA
Visibilité de l'état du système (Feedback)	Mauvais								Bien	
Adéquation du système au monde réel	Mauvais								Bien	
Contrôle et liberté de l'utilisateur	Mauvais								Bien	
Cohérence et respect de standards	Mauvais								Bien	
Design minimaliste et esthétique	Mauvais								Bien	
Reconnaissance plutôt que rappel	Mauvais								Bien	
Flexibilité d'utilisation	Mauvais								Bien	
Aide à la gestion des erreurs	Mauvais								Bien	
Prévention des erreurs	Mauvais								Bien	
Aide et documentation	Mauvais								Bien	
		1	2	3	4	5	6	7		NA

A l'instar de ce modèle, évaluer les systèmes interactifs dont les interfaces d'accueil sont représentées par les figures ci-dessous. (Les exécutables des systèmes à évaluer sont téléchargeables via la plateforme e-learning).

La figure 1 et la figure 2 représentent les IG de deux systèmes éducatifs pour enfants entre 4 et 6 ans.
La figure 3 et la figure 4 représentent les IG de deux systèmes pour l'apprentissage du code de la route.

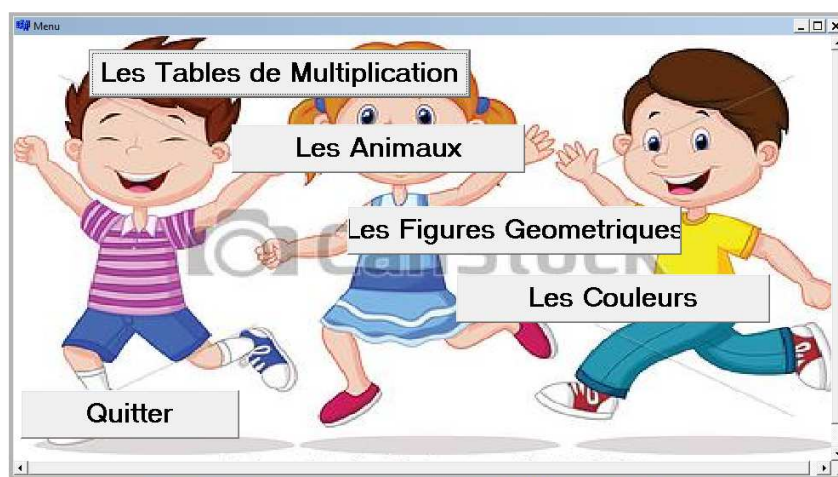


Figure 1

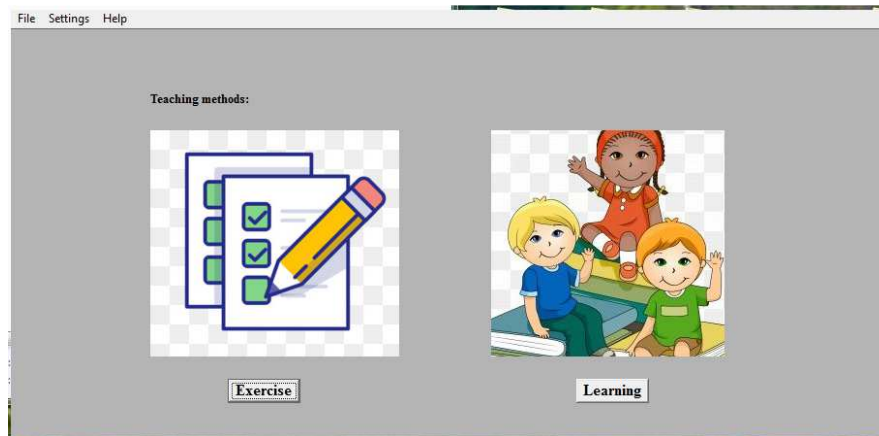


Figure 2

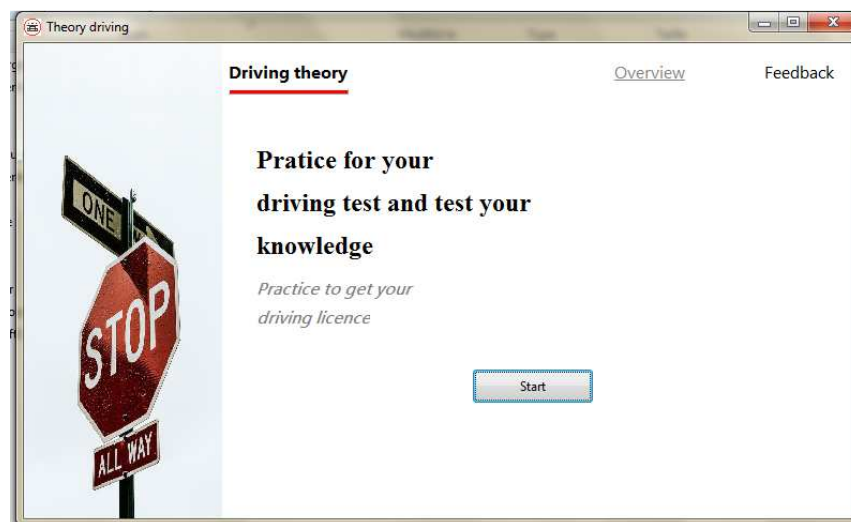


Figure 3

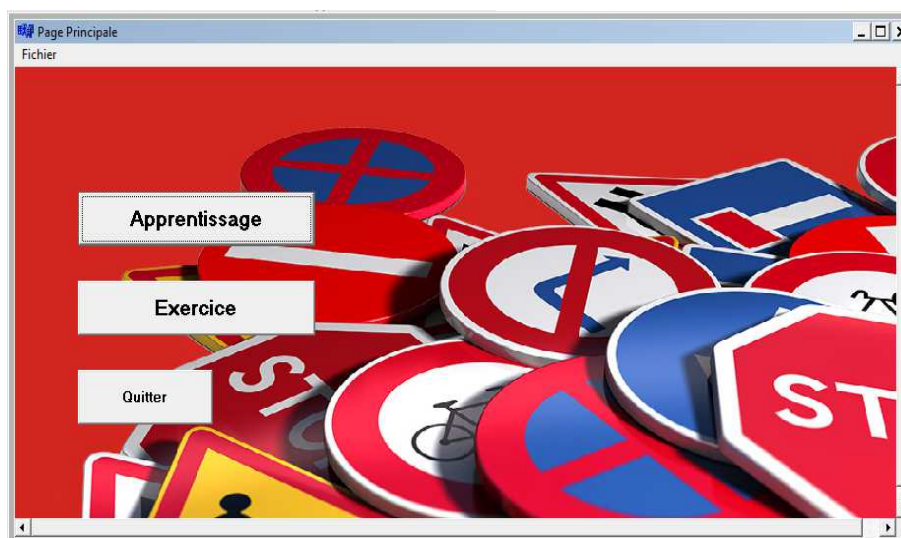


Figure 4