الوحدة التعلمية: مبادئ أولية في المنطق المبرمج

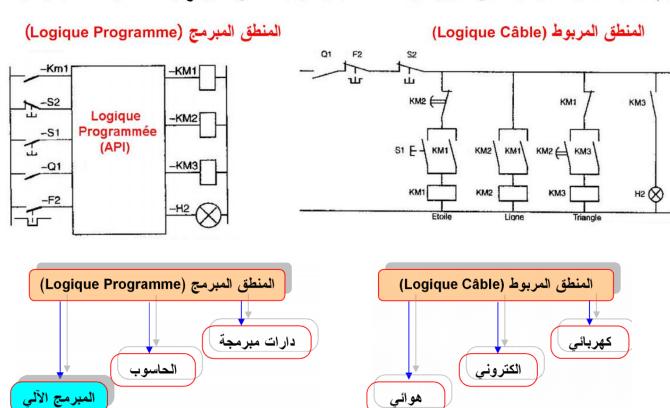
الموضوع: الآلي المبرمج الصناعي "لغة الملامس"Ladder



المبرمج الآلي:

1_ معالجة المعلومات:

يتم معالجة المعلومات إما بالمنطق المربوط (Logique Câble) أو المنطق المبرمج (Logique Programme)



2 ايجابيات التكنولوجيا المبرمجة:

- عدد الأجهزة المستعملة قليل.
- 2 الربط المستعمل قليل (moins de câblage).
- 3 إمكانية تعديل التركيب وبسهولة وذلك فقط بتعديل البرنامج.
 - نوفير معلومات وفيرة عن سير النظام والبرنامج.
 - 5 هولة تشخيص الإعطاب للنظام.

3 المبرمج الآلي (-Automate Programmable -API):

1 - تعريف : هو جهاز الكتروني مبرمج مخصص للوسط الصناعي، والذي يقوم بعمليات الآلية والتي تضمن التحكم في المنفذات المتصدرة والمنفذات انطلاقا من معلومات (الملتقطات) إما منطقية (TOR) أو تماثلية أو رقمية وفق برنامج معين.

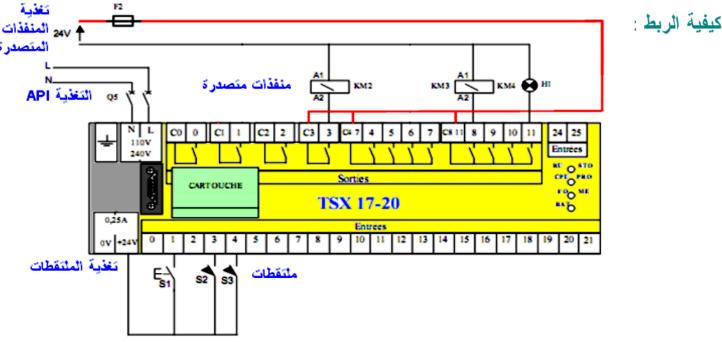
الساعة الساعة الساعة المتصدرة المتعامل وسائط الذاكرة المتعامل وسائط الذاكرة ومنتقطات الدخول

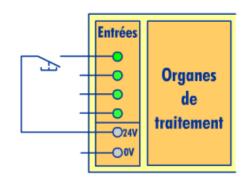
يتكون المبرمج الآلى من:

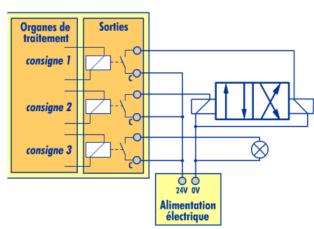
- الوحدة المركزية (المعالج).
 - 2 الذاكرة.

التكوين 2

- 3 وسائط المداخل (Interface D'entres).
- 4 وسائط المخارج(Interface De Sortie).
- 5 يتم الحوار بين المتعامل والآلي المبرمج عن طريق وحدة البرمجة (Console).
- 1 الوحدة المركزية (المعالج): يقوم بانجاز كل العمليات الحسابية أو المنطقية أو التوقيت أو العد ... انطلاقا من البرنامج المخزن في الذاكرة .
 - الذاكرة دورها تخزين البرنامج وكذلك حالة النظام (منفذات منفذات متصدرة ، ملتقطات...).
- : وسائط المداخل: وهي مسؤولة عن استقبال المعلومات سواء من الملتقطات أو لوح التحكم أو لوح المفاتيح...
 - 4 وسائط المخارج: وهي مسؤولة عن إرسال الأوامر إلى منفذات متصدرة أو إلى عناصر المشايرة (النظام ...).



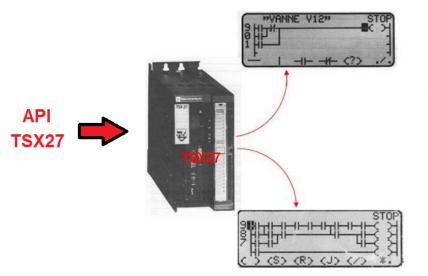




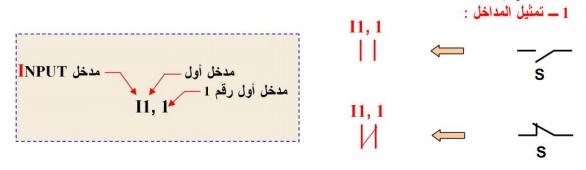
المبرمج الآلي Millenium: الواجهة الأمامية:

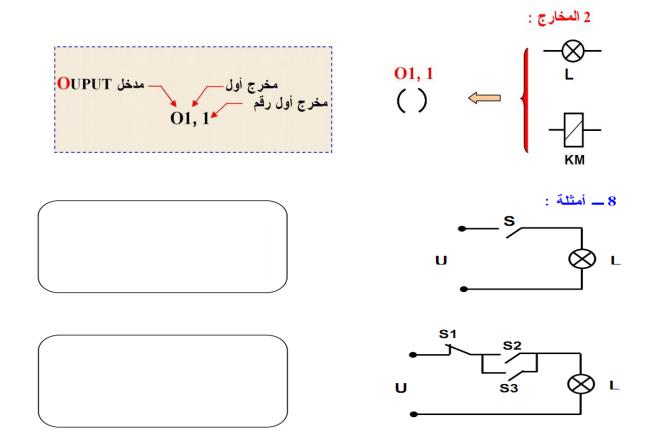


- 6 لغة المبرمج الالى: يحتوي المبرمج الالى على لغتين للبرمجة:
- 1 (النظام التوافقي). LD وهي لغة الملامس (langage à contacts (LADDER (النظام التوافقي). وتحتوي علي العناصر الضروري : التماسات ، الوشائع ، المؤجلات ، ...، ليتم اختيارها حسب الاحتياج نذكر منها:



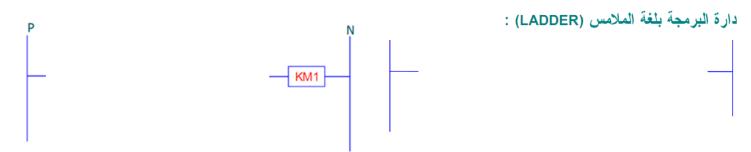
- : ربط عمودي.
 - : ربط أفقى.
- : مماس مفتوح (مفتوح في حالة الراحة).
- 📈 : مماس مغلوق (مغلوق في حالة الراحة)
- (): وشيعة عادية (تكون في 1 عندما تغذي) .
- (/) : وشيعة عكسية (تكون في 0 عندما تغذى) .
- 2 FBD : وهي لغة GRAFCET (النظام التعاقبي).
 - 7 كيفية البرمجة بلغة Ladder:





تطبيق:

أكمل دارة التحكم لإقلاع محرك دو اتجاه واحد للدوران ثم قم بأنشاء دارة البرمجة بلغة الملامسات ودالك بعد عنونة المداخل والمخارج



<u>تطبيق 2:</u>

أرسم دارة التحكم لإقلاع محرك دو اتجاهين للدوران ثم قم بأنشاء دارة البرمجة بلغة الملامسات ودالك بعد عنونة المداخل والمخارج

دارة البرمجة بلغة الملامس (LADDER):

