

## TD 3: Méthode Simplexe

### Exercice 1

1) Résoudre le PL suivant en utilisant l'algorithme du simplexe:

$$\begin{array}{llll} \max & 3x_1 & +2x_2 & \\ & 2x_1 & +x_2 & \leq 5 \\ & x_1 & -x_2 & \leq 1 \\ & x_1 & +x_2 & \leq 3 \\ & x_1, & x_2, & \geq 0 \end{array}$$

2) Donner une illustration graphique.

### Exercice 2

Résoudre les PL suivant en utilisant l'algorithme du simplexe:

1)

$$\begin{array}{llllll} \max & 5x_1 & +x_2 & +6x_3 & +2x_4 & \\ & 4x_1 & +4x_2 & +4x_3 & +x_4 & \leq 44 \\ & 8x_1 & +6x_2 & +4x_3 & +3x_4 & \leq 36 \\ & x_1, & x_2, & x_3, & x_4 & \geq 0 \end{array}$$

2)

$$\begin{array}{llllll} \max & 2x_1 & +4x_2 & +x_3 & +x_4 & \\ & x_1 & +3x_2 & & +x_4 & \leq 4 \\ & 2x_1 & +x_2 & & & \leq 3 \\ & & x_2 & +4x_3 & +x_4 & \leq 3 \\ & x_1, & x_2, & x_3, & x_4 & \geq 0 \end{array}$$

3)

$$\begin{array}{llll} \max & x_1 & -2x_2 & +x_3 \\ & x_1 & +2x_2 & +3x_3 \leq 12 \\ & 2x_1 & +x_2 & -x_3 \leq 6 \\ & -x_1 & +3x_2 & \leq 9 \\ & x_1, & x_2, & x_3 \geq 0 \end{array}$$

4)

$$\begin{array}{llll} \max & 2x_1 & +3x_2 & -x_3 \\ & x_1 & +2x_2 & -x_3 \leq 10 \\ & 3x_1 & -2x_2 & +x_3 \leq 10 \\ & x_1 & -3x_2 & +x_3 \leq 10 \\ & x_1, & x_2, & x_3 \geq 0 \end{array}$$

5)

$$\begin{array}{llll} \min & 2x_1 & -x_2 & \\ & x_1 & -3x_2 & \geq -3 \\ & 2x_1 & +x_2 & \geq -2 \\ & 2x_1 & +3x_2 & \leq 6 \\ & 3x_1 & -2x_2 & \leq 6 \end{array}$$

### Exercice 3

Soit le PL:

$$\begin{array}{llllll} \max & 2x_1 & +x_2 & +6x_3 & -4x_4 & \\ & x_1 & +2x_2 & +4x_3 & -x_4 & \leq 6 \\ & 2x_1 & +3x_2 & -x_3 & +x_4 & \leq 12 \\ & x_1 & & +x_3 & +x_4 & \leq 2 \\ & x_1, & x_2, & x_3, & x_4 & \geq 0 \end{array}$$

- 1) Trouver une solution de base réalisable avec comme variables de base  $x_1, x_2, x_4$ .
- 2) Est-ce une solution optimale ? Si non, l'utiliser comme solution initiale en appliquant l'algorithme du simplexe pour trouver une solution optimale.

### Exercice 4

Résoudre le PL suivant en débutant avec la solution de base réalisable de coordonnées  $(x_1 = 0, x_2 = 2)$ :

$$\begin{array}{llll} \max & 2x_1 & -x_2 & \\ & 2x_1 & +3x_2 & = 6 \\ & x_1 & -2x_2 & \leq 0 \\ & x_1, & x_2, & \geq 0 \end{array}$$

### Exercice 5

Soit le PL:

$$\begin{array}{llllll} \max z = & 3x_1 & +4x_2 & +4x_3 & +10x_4 & +3x_5 \\ & 7x_1 & +3x_2 & +10x_3 & +5x_4 & +8x_5 & = 37 \\ & 7x_1 & +4x_2 & +7x_3 & +8x_4 & +6x_5 & = 26 \\ & x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5 & \geq 0 \end{array}$$

Soit B la matrice formée des colonnes 1 et 3 de la matrice des contraintes.

- 1) Vérifier que B est une base. Est-ce une base réalisable?
- 2) Écrire le PL sous forme canonique par rapport à cette base.

### Exercice 6

On considère le programme linéaire suivant :

$$\text{Max } Z = 25x_1 + 20x_2$$

$$\text{Sc } \left\{ \begin{array}{l} 3x_1 + x_2 \leq 60 \\ x_1 + 2x_2 \leq 70 \\ x_1 + x_2 \leq 100 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{array} \right.$$

Résoudre ce programme linéaire par la méthode du simplexe tableaux.

### Exercice 7

On considère le programme linéaire suivant:

$$\text{Max } Z = 3x_1 + 5x_2$$

$$\text{Sc } \begin{cases} -x_1 + x_2 \geq -1 \\ 2x_1 + x_2 \geq 5 \\ x_1 - 3x_2 \geq 2 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

Résoudre ce programme en utilisant la méthode des pénalités.

### **Exercice 8**

Soit le programme linéaire suivant :

$$\text{Min } z = 4x_1 + x_2$$

$$\text{Sc } \begin{cases} 3x_1 + x_2 = 3 \\ 4x_1 + 3x_2 \geq 6 \\ x_1 + 2x_2 \leq 4 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

Résoudre ce programme par la méthode des deux phases.

### **Exercice 9**

Déterminer toutes les solutions optimales du PL:

$$\begin{array}{llllll} \text{max} & 2x_1 & +3x_2 & +5x_3 & +4x_4 & \\ & x_1 & +2x_2 & +3x_3 & +x_4 & \leq 5 \\ & x_1 & +x_2 & +2x_3 & +3x_4 & \leq 3 \\ & x_1, & x_2, & x_3, & x_4 & \geq 0 \end{array}$$