



Game Design Document (GDD)

Written By:

Mikail Abdullah Nasro

1. Ikhtisar Game

- **Judul Game:** Fuzzy Flight School
- **Genre Game:** Aksi, Party
- **Platform:** Nintendo Switch (Super Mario Party)
- **Target Pemain:** Semua usia, terutama penggemar game party
- **Latar Belakang Cerita:** Di dunia Mario, Fuzzies adalah makhluk berbulu yang suka menghalangi jalan. Mario dan teman-temannya harus melewati sekolah penerbangan yang penuh dengan rintangan Fuzzies dalam upaya untuk menjadi yang tercepat dan paling gesit dalam menghindari.

2. Tujuan Game

Pemain harus menghindari Fuzzies yang muncul di terowongan. Pemain yang terakhir bertahan tanpa terkena tiga kali akan menjadi pemenang.

3. Mekanika Gameplay

- **Kontrol:**
 - **Joystick:** Menggerakkan Joystick ke segala arah untuk menghindari Fuzzies.
 - **Tilt Joy-Con:** Menghindari Fuzzies dengan memiringkan Joy-Con. Sensitivitas Gerakan dapat dikalibrasi melalui pengaturan sebelum permainan dimulai.
- **Aksi Pemain:**
 - Menggerakkan pesawat untuk menghindari Fuzzies.
 - Bertahan selama mungkin tanpa terkena tiga kali.

- **Kondisi Menang:** Pemain terakhir yang bertahan atau semua pemain yang bertahan selama 30 detik

4. Lingkungan Game

- **Setting:** Terowongan dengan berbagai rintangan Fuzzies
- **Gaya Visual:** Grafis berwarna-warni dan kartun khas seri Mario
- **Rintangan:** Fuzzies yang muncul secara acak di terowongan

5. Karakter

- **Karakter yang Bisa Dimainkan:** Mario, Luigi, Peach, Yoshi, dan karakter lain dari dunia Mario
- **Karakter Non-Pemain (NPC):** Tidak ada

6. Alur Game

1. **Mulai:** Pemain ditempatkan di pesawat masing-masing di awal terowongan.
2. **Gameplay:** Pemain harus menghindari Fuzzies yang muncul di terowongan dengan menggerakkan pesawat mereka.
3. **Akhir:** Game berakhir ketika hanya satu pemain yang tersisa atau semua pemain bertahan selama 30 detik.

7. Antarmuka Pengguna (UI)

- **Elemen HUD:**
 - Timer (jika ada)
 - Ikon pemain untuk menunjukkan pemain yang tersisa
- **Menu:**
 - Menu awal dengan opsi untuk bermain, melihat instruksi, atau keluar

8. Audio

- **Musik Latar:** Musik yang ceria dan energik untuk menyesuaikan dengan aksi cepat
- **Efek Suara:** Suara Fuzzies, suara pesawat, dan suara karakter saat terkena

9. Persyaratan Teknis

- **Mesin:** Mesin khusus yang digunakan oleh Super Mario Party
- **Performa:** Gameplay yang lancar pada 60 FPS

10. Catatan Tambahan

- **Multiplayer:** Mendukung hingga 4 pemain secara lokal
- **Replayability:** Tinggi, karena sifat kompetitif dan kontrol yang sederhana