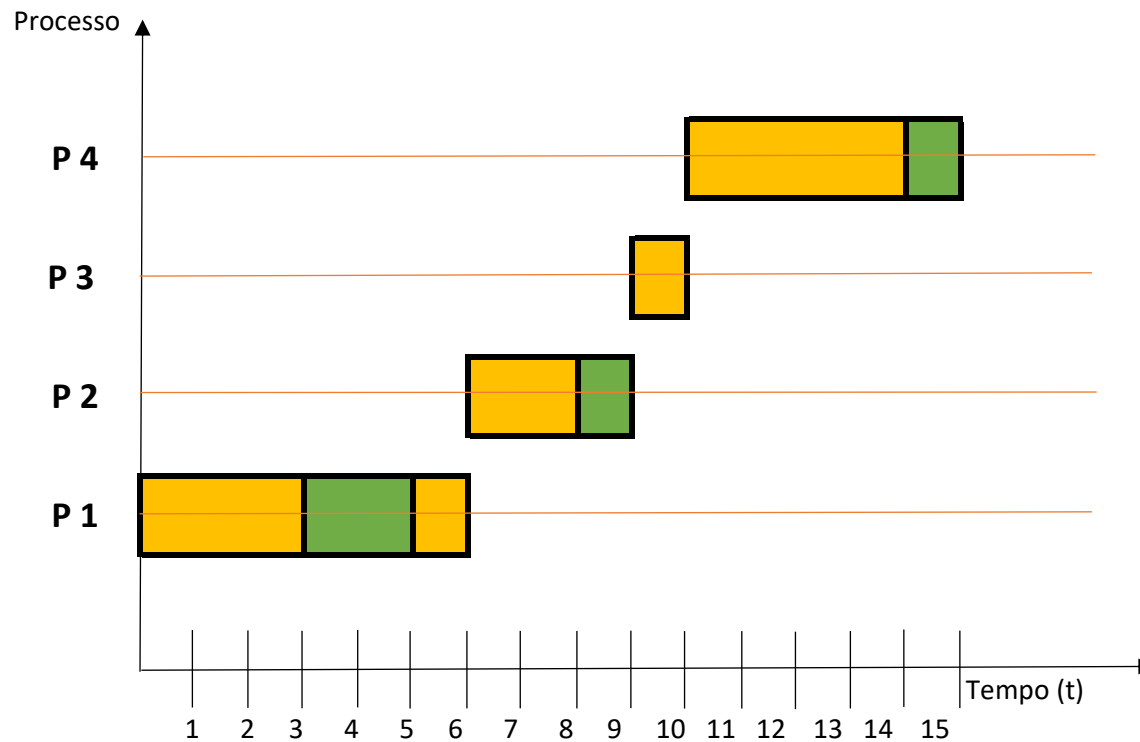
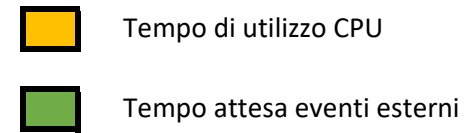


## Sistemi Operativi Mono-Tasking

# Non è possibile sospendere l'esecuzione di un programma per assegnare la CPU ad un altro programma.

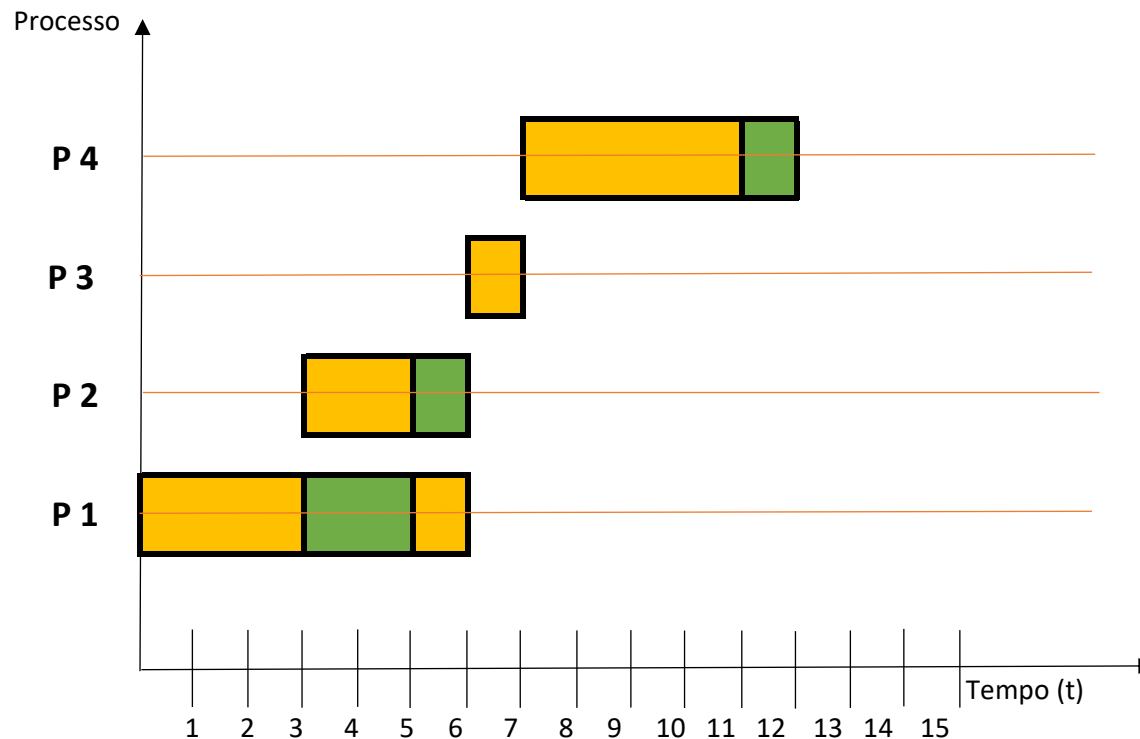
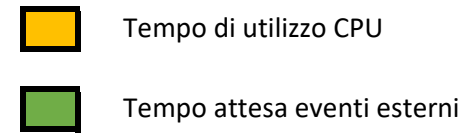
Questi sistemi operativi sono inefficienti per la frequenza dei periodi di inattività della CPU.



## Sistemi Operativi Multi-Tasking


# Possono essere interrotti per spostare l'attenzione del processore su un altro processo.

In questi sistemi, la pianificazione con prelazione (preemptive multitasking) assicura che, quando un processo è in attesa di eventi esterni, la CPU possa essere impiegata per altri compiti per non restare inattiva.



## Sistemi Operativi Time-Sharing (1s Quanto)

# Ogni processo viene eseguito in maniera ciclica per piccole porzioni di tempo (quanti). In questi sistemi, i processi sono in esecuzione per un lasso di tempo standard (quanto) poi viene interrotto per passare ad eseguire un altro processo per un altro quanto, e così via.

 Tempo di utilizzo CPU

