



GUIDE BOOK



@youthranger.sumsel



@summitofstarsyri



Youth Ranger Indonesia





Kata Pengantar

Puji syukur senantiasa kami panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga **Guidebook Lomba YRI Fest X YRI Expo 2 Sumatera Selatan “Summit of Stars”** ini dapat terselesaikan dengan baik. Buku panduan ini disusun sebagai pedoman resmi bagi seluruh peserta yang mengikuti rangkaian kompetisi pada kegiatan YRI Fest X YRI Expo 2 Sumatera Selatan “Summit of Stars”.

Shalawat serta salam semoga selalu tercurah kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, yang telah membawa umat manusia dari zaman kegelapan menuju zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan dan peradaban seperti sekarang ini.

Kegiatan YRI Fest X YRI Expo 2 Sumatera Selatan “Summit of Stars” merupakan salah satu upaya nyata dalam menyediakan ruang pengembangan diri, kreativitas, dan kompetisi yang sehat bagi pemuda Indonesia. Dengan mengusung konsep **hybrid** perlombaan secara daring yang menjangkau seluruh daerah di Indonesia serta awarding secara luring sebagai ajang apresiasi kegiatan ini diharapkan dapat menjadi sarana melahirkan gagasan, inovasi, dan prestasi generasi muda.

Kesuksesan penyelenggaraan YRI Fest X YRI Expo 2 Sumatera Selatan “Summit of Stars” tentunya tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak, mulai dari panitia, dewan juri, peserta, serta mitra yang telah berkontribusi. Untuk itu, kami menyampaikan apresiasi dan terima kasih yang sebesar-besarnya.

Akhir kata, kami berharap seluruh rangkaian lomba ini dapat berjalan dengan lancar, memberikan pengalaman berharga, serta menghadirkan manfaat yang nyata bagi peserta maupun masyarakat luas. Semoga kegiatan ini dapat menjadi pijakan awal bagi lahirnya pemuda inspiratif yang siap menerangi negeri dengan aksi dan prestasi.

TIM DIVISI LOMBA



YRI FEST X YRI EXPO 2 SUMATERA SELATAN “SUMMIT OF STARS”

“Lentera Nusantara, The Light Of Youth Awakens – Terangi Negeri dengan Aksi dan Prestasi”

1. Konsep Umum

Kegiatan YRI Fest X YRI Expo 2 Sumatera Selatan “Summit of Stars” diselenggarakan dengan konsep **hybrid**, yaitu menggabungkan kompetisi secara daring dan awarding secara luring. Melalui sistem ini, seluruh pemuda dari berbagai daerah di Indonesia dapat berpartisipasi tanpa batasan jarak, sekaligus mendapatkan ruang apresiasi secara langsung pada malam penganugerahan.

Konsep ini diadaptasi dari *Clash of Champions* yang menekankan pada semangat kompetitif, transparansi, dan sportivitas. Setiap cabang lomba bukan hanya menjadi wadah adu kemampuan, tetapi juga sarana pembelajaran, inspirasi, serta penguatan jejaring antar peserta dari seluruh Indonesia.

Seluruh rangkaian lomba akan dilaksanakan secara online dan **disiarkan secara langsung melalui kanal resmi YRI Pusat serta media sosial**, sehingga dapat menjadi tontonan edukatif dan membangun antusiasme publik. Dengan demikian, YRI Fest X YRI Expo 2 Sumatera Selatan “Summit of Stars” hadir bukan sekadar kompetisi, tetapi juga sebagai ruang kolaborasi, apresiasi, dan perayaan prestasi generasi muda.

2. Latar Belakang

Generasi muda merupakan aset bangsa yang memiliki peran penting dalam menentukan arah masa depan Indonesia. Potensi besar berupa kreativitas, inovasi, serta semangat juang mereka perlu difasilitasi dengan ruang yang tepat agar dapat berkembang secara optimal. Salah satu cara yang efektif adalah melalui penyelenggaraan kompetisi yang tidak hanya berorientasi pada pencapaian prestasi, tetapi juga menekankan nilai sportivitas, kerja sama, dan tanggung jawab.

Melalui YRI Fest X YRI Expo 2 Sumatera Selatan “Summit of Stars” berbagai cabang lomba dihadirkan sebagai wadah bagi peserta untuk menyalurkan bakat, ide, dan pemikiran kritis mereka. Kegiatan ini dirancang untuk memberikan pengalaman berharga, memperkuat karakter, sekaligus memperluas wawasan generasi muda dalam



menghadapi tantangan global yang semakin kompleks. Tidak hanya itu, kompetisi ini juga menjadi sarana untuk mempererat silaturahmi, menumbuhkan semangat kebersamaan, serta membangun jejaring positif antar peserta dari berbagai latar belakang.

Selain itu, penyelenggaraan lomba ini akan mendapatkan dukungan penuh melalui publikasi dan siaran langsung di kanal resmi YRI Pusat, sehingga jangkauan serta dampak positifnya dapat dirasakan secara lebih luas. Dengan demikian, kegiatan ini diharapkan mampu melahirkan generasi unggul yang tidak hanya berprestasi di bidang akademik maupun non-akademik, tetapi juga memiliki integritas, kepedulian sosial, serta komitmen untuk ikut serta dalam mewujudkan tujuan pembangunan berkelanjutan (SDGs).

3. ketentuan Umum

- a. Peserta lomba merupakan mahasiswa/i atau pemuda/i yang telah terdaftar secara resmi melalui mekanisme pendaftaran yang ditentukan panitia.
- b. Setiap peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian kegiatan sesuai dengan jadwal dan ketentuan yang ditetapkan panitia.
- c. Peserta wajib menjaga sportivitas, kejujuran, serta menjunjung tinggi nilai kebersamaan selama perlombaan berlangsung.
- d. Peserta yang mengikuti lomba diwajibkan untuk melengkapi data registrasi dan memenuhi seluruh persyaratan administrasi yang telah ditentukan oleh panitia:
- e. SMA/ Sederajat:
 - a) Lomba Logic Puzzle: <https://bit.ly/GuidebooklombaLOGICPUZZLE>
- f. Mahasiswa:
 - a) Lomba Essay: <https://bit.ly/GUIDEBOOKLOMBAESSAYYRI>
 - b) Lomba Debat: <https://bit.ly/GUIDEBOOKLOMBADEBAT>
 - c) Lomba Inovasi Case Challenge:
<https://bit.ly/GUIDEBOOKLOMBAINOVASICASE>
- g. Peserta membayar biaya pendaftaran dapat ditransfer melalui rekening Bank Mandiri dengan nomor rekening 1130018161327 atas nama DELLA



APRILIA. Atau dapat ditransfer melalui e wallet DANA dengan nomor 082280943039 atas nama DELLA APRILIA.

- h. Peserta wajib Follow akun @youthrangersumsel, @youthranger.id dan @summitofstarsyri dibuktikan dengan mengirimkan screenshot melalui Google Form.
- i. Seluruh cabang lomba akan didokumentasikan dan disiarkan secara langsung melalui kanal resmi YRI Pusat. Dengan demikian, peserta menyetujui bahwa dokumentasi kegiatan dapat dipublikasikan sebagai bentuk promosi dan arsip kegiatan.
- j. Pendaftaran YRI Fest X YRI Expo 2 Sumatera Selatan “Summit of Stars” dari tanggal:
 - Gelombang 1 : 19 September - 10 Oktober 2025
 - Gelombang 2 : 12-31 Oktober 2025
- k. Peserta wajib upload twibbon yang dapat diakses pada link <https://bit.ly/twibbonsummitofstars> dengan breif caption yang dapat diakses pada link <http://bit.ly/Briefcaptiontwibbon>
- l. Seluruh peserta lomba wajib mengikuti ketentuan-ketentuan yang telah disetujui oleh panitia.

4. Timeline Kegiatan

Keterangan	Tanggal
Pendaftaran Gelombang 1	19 September - 10 Oktober 2025
Pengumpulan karya gelombang 1 (khusus Essay dan Lomba Inovasi Case)	11 Oktober - 25 Oktober 2025
Pendaftaran Gelombang 2	12 Oktober - 09 November 2025
Pengumpulan karya gelombang 2 (khusus Essay dan Lomba Inovasi Case)	10 November - 16 November 2025
Seleksi Berkas	17 November - 23 November 2025
Pengumuman Administrasi	26 November 2025
Technical Meeting (seluruh peserta dari cabang lomba kecuali lomba Puzzle)	30 November 2025



Pelaksanaan Lomba Essay (Online)	14 Desember 2025
Pelaksanaan Lomba Debat (Online)	5 Desember - 7 Desember 2025
Pelaksanaan Lomba Inovasi Case (Online)	12 Desember 2025
Pelaksanaan lomba logic puzzle (offline)	17 Januari 2026
Seminar & Pengumuman Lomba (Offline)	18 Januari 2026



Lomba Logic Puzzle 2025

***"Think Smart, Solve Fast, and
Win the Challenge!"***



A. LOMBA LOGIC PUZZLE

A) Tema Lomba

- "Lentera Nusantara, The Light Of Youth Awakens" Terangi negeri dengan aksi dan prestasi"

B) Deskripsi Umum

Lomba Logic Puzzle adalah kompetisi seru yang menguji kemampuan berpikir kritis, logis, dan analitis peserta melalui permainan puzzle berbasis clue. Dalam lomba ini, peserta ditantang untuk mengolah informasi yang diberikan, menganalisis hubungan antar data, dan menyusunnya menjadi solusi yang tepat di papan puzzle berukuran 8×8 Grid/ 64×64 cm. Tidak hanya mengandalkan kecerdasan individu, lomba ini juga membutuhkan koordinasi, strategi, dan kerja sama tim yang solid agar dapat menyelesaikan tantangan dengan cepat dan akurat.

Kompetisi ini dirancang tidak hanya sebagai ajang hiburan, tetapi juga sebagai sarana pembelajaran interaktif yang mampu menstimulasi kemampuan logika dan problem solving. Setiap babak akan memberikan tingkat kesulitan yang meningkat, sehingga peserta perlu beradaptasi dengan cepat, berpikir kreatif, serta mengatur waktu dengan efektif. Melalui lomba ini, diharapkan peserta dapat mengasah ketelitian, kesabaran, dan keterampilan komunikasi dalam tim, sekaligus menikmati keseruan menyelesaikan teka-teki yang menantang.

C) Tujuan utama kegiatan ini adalah:

- Melatih keterampilan berpikir logis dan pemecahan masalah.
- Mendorong kerja sama tim, koordinasi, dan sportivitas.
- Menjadikan logika sebagai sarana hiburan edukatif yang bermanfaat dan menantang.

D) Ketentuan Khusus

1. Peserta adalah Pelajar SMA/SMK/MA/MAK dibuktikan dengan Kartu Pelajar/ Bukti identitas lainnya
2. Peserta wajib mendaftarkan diri secara Online melalui Link Google form <https://bit.ly/formulirpendaftaranlogicpuzzle> yang disediakan oleh panitia pelaksana
3. Peserta dapat mengikuti lomba secara tim (maksimal 5 orang per tim).
4. Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar **Rp. 60.000,-/Tim pada gelombang 1 dan Rp. 75.000,-/Tim pada gelombang 2** dapat ditransfer melalui rekening Bank Mandiri dengan nomor rekening 1130018161327 atas nama DELLA APRILIA. Atau dapat ditransfer melalui **e-wallet DANA** dengan nomor 082280943039 atas nama DELLA APRILIA
5. Follow akun @youthrangersumsel, @youthranger.id dan @summitofstarsyri dibuktikan dengan mengirimkan screenshot melalui Google Form.
6. Peserta wajib upload twibbon yang dapat diakses pada link <https://bit.ly/twibbonsummitofstars> dengan breif caption yang dapat diakses pada link <http://bit.ly/Briefcaptiontwibbon>
7. Peserta dinyatakan gugur apabila tidak memenuhi persyaratan seperti yang dinyatakan dalam panduan.
8. Peserta yang telah mendaftar dianggap menerima dan menyetujui seluruh syarat dan ketentuan lomba serta menerima hasil keputusan dewan juri.

E) Ketentuan Lomba

1. Peserta lomba bersifat **tim** yang terdiri dari maksimal **5 orang mahasiswa**.
2. Setiap tim hanya dapat mengikuti lomba dengan **satu nama tim** dan tidak boleh diganti selama kompetisi berlangsung.
3. Lomba menggunakan **puzzle logic** yang berukuran 8×8 Grid/ 64×64 cm dengan sistem **bergiliran** sesuai jadwal yang telah ditentukan panitia.



4. Puzzle dan lembar *clue* disediakan oleh panitia dan **tidak boleh dimodifikasi** oleh peserta.
5. Peserta wajib mengikuti **briefing** sebelum lomba dimulai untuk memahami aturan permainan.
6. Peserta dilarang memegang atau mengutak-atik potongan puzzle sebelum waktu dimulai.
7. Saat mengerjakan, tim hanya boleh menyentuh puzzle pada gilirannya; **bantuan atau intervensi dari tim lain dilarang**.
8. Penilaian didasarkan pada **jumlah potongan yang benar, bonus menyelesaikan puzzle, dan akumulasi poin** dari tiap sesi.
9. Peserta yang kedapatan melakukan kecurangan akan **didiskualifikasi**.
10. Keputusan juri bersifat **mutlak dan tidak dapat diganggu gugat**

F) Mekanisme Permainan

1. Mulai sesi
 - Timer dimulai
 - Tim mulai memecahkan *clue* dan menempatkan potongan puzzle di papan 8×8 Grid/ 64×64 cm sesuai koordinat hasil *clue*.
 - terdiri dari 5 sesi
 - Timer Di mulai Sesi 1 setiap tim diberi waktu 2 menit dalam 1 sesi
 - setiap 2 menit ganti tim untuk melanjutkan susunan Puzzle
 - Jika ada tim yang salah menyusun puzzle maka puzzle di bongkar ulang
 - di Ulangi seperti itu sampai sesi ke 5
2. Jika selesai sebelum waktu habis
 - Juri menghitung hasil
 - Poin dihitung dari **jumlah potongan benar + bonus waktu**.
3. Jika tidak selesai
 - Tim berikutnya **melanjutkan dari posisi terakhir puzzle** (potongan yang sudah ada tidak diubah)
 - **Kecuali** jika tim sebelumnya **salah menaruh susunan puzzle**, maka puzzle akan **diacak ulang** sebelum giliran tim berikutnya dimulai.
4. Salah jawab clue
 - Potongan yang salah tidak mendapatkan poin

G) Timeline Kegiatan

Tahapan	Tanggal	Keterangan
Pendaftaran Peserta	19 September - 10 Oktober 2025	Pendaftaran Gelombang 1
Penndaftaran Peserta	12-31 Oktober 2025	Pendaftaran Gelombang 2



Seleksi berkas	17-23 November 2025	Seleksi Berkas
Pengumuman Berkas	30 November 2025	Pengumuman seleksi berkas
Technical Meeting	16 Januari 2025	Penjelasan teknis lomba
Babak Lomba	17 Januari 2025	Perlombaan dimulai
Pengumuman & Penyerahan Hadiah	18 Januari 2025	Setelah final selesai

H) Kriteria Penilaian

no	Kriteria Penilaian	Bobot Nilai
1.	Jawaban Benar	60%
2.	Kecepatan Pengerjaan	25%
3	Team Work (Kerja Sama Tim)	15%
Total		100%



LOMBA ESSAY 2025



"Express Ideas, Inspire Change"



B. LOMBA ESSAY

A) Deskripsi Lomba

YRI Fest X YRI Expo 2 Sumatera Selatan “Summit of Stars” merupakan kompetisi karya tulis dalam bentuk essay ilmiah populer yang diperuntukkan bagi siswa SMA/ sederajat serta mahasiswa D3, D4, dan S1 dari Perguruan Tinggi Negeri (PTN) maupun Perguruan Tinggi Swasta (PTS) di seluruh Indonesia. Kompetisi ini menjadi wadah bagi generasi muda untuk menuangkan ide dan gagasan kreatif yang dikembangkan berdasarkan pola pikir ilmiah, mengacu pada informasi terkini yang terpercaya, membahas permasalahan aktual, serta menawarkan solusi yang relevan dan aplikatif.

Dengan mengusung tema “*Lentera Nusantara, The Light of Youth Awakens Terangi Negeri dengan Aksi dan Prestasi*”, peserta diharapkan dapat menghadirkan karya yang inspiratif, analisis yang tajam, argumentasi yang runtut, dan kesimpulan yang tepat. Diselenggarakan oleh Komunitas Youth Ranger Indonesia Regional Sumatera Selatan, lomba ini diharapkan melahirkan karya-karya yang menjadi dasar pemikiran masa depan serta memberikan solusi konkret untuk menjawab tantangan bangsa saat ini.

B) Tema Lomba dan Subtema

Tema: “*Lentera Nusantara, The Light Of Youth Awakens*” *Terangi negeri dengan aksi dan prestasi*”

Subtema;

- Pendidikan
- Politik
- Teknologi

C) Syarat dan Pendaftaran

- Peserta merupakan Siswa/i SMA/ Sederajat serta mahasiswa D3, D4, dan S1 dari Perguruan Tinggi Negeri (PTN) maupun Perguruan Tinggi Swasta (PTS) di seluruh Indonesia.
- Peserta mengupload Scan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) dalam 1 File Pdf
- Peserta bersifat individu
- Naskah esai yang dikirim merupakan karya asli (bukan plagiasi) yang belum pernah menjadi Juara di lomba sejenis dan tidak sedang diikuti dalam lomba lain
- Keputusan dewan juri/tim penilai tidak dapat diganggu gugat
- Naskah yang dikumpulkan menjadi arsip panitia dan tidak dikembalikan
- Panitia mempunyai hak mendiskualifikasikan peserta lomba apabila tidak memenuhi persyaratan yang telah ditentukan
- Format penulisan dan panduan lengkap dapat dilihat di link <https://bit.ly/Formatkepenulisanessay>
- Formulir pendaftaran online dapat dilakukan melalui link <https://bit.ly/FormPendaftaranLombaEssayYRI>
- Peserta membayar **biaya pendaftaran sebesar Rp. 35.000,-/karya pada gelombang 1 dan Rp. 45.000,-/karya pada gelombang 2** dapat ditransfer melalui rekening Bank Mandiri dengan nomor rekening 1130018161327 atas nama DELLA APRILIA. Atau dapat ditransfer melalui e wallet DANA dengan nomor 082280943039 atas nama DELLA APRILIA.
- Peserta wajib Follow akun @youthrangersumsel, @youthranger.id dan @summitofstarsyri dibuktikan dengan mengirimkan screenshot melalui Google Form.



1. Peserta wajib upload twibbon yang dapat diakses pada link <https://bit.ly/twibbonsummitofstars> dengan breif caption yang dapat diakses pada link <http://bit.ly/Briefcaptiontwibbon>

- m. Peserta yang sudah mendaftar tidak dapat membatalkan keikutsertaan dalam lomba dan uang pendaftaran tidak dapat ditarik kembali.

D) Ketentuan Lomba

- 1) Karya esai diituis dengan menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar sesuai dengan Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia (PUEB)
- 2) Esai yang dibuat harus sesuai dengan tema *The Light Of Youth Awakens **Terangi negeri dengan aksi dan prestasi*** yang ditentukan oleh panitia dan memilih salah satu subtema yaitu:
 - a. Pendidikan
 - b. Politik
 - c. Teknologi
- 3) Budaya Judul ditulis kapital di tengah (center) dituliskan maksimal 12 kata dengan font Times New Roman, 14pt, bold.
- 4) Nama penulis dituliskan di Tengah dan judul esai serta sub-tema esai tersebut ditulis sesuai dengan font Time New Roman 14pt, bold. Naskah esai terdiri dari:
 - a. Pendahuluan
 - b. Isi
 - c. Penutup
 - d. Daftar Pustaka
- 5) Naskah esai minimal 1500 kata, maksimal 2500 kata tidak termasuk referensi atau Daftar Pustaka.
- 6) Esai diketik dengan spasi 1,5 rata kiri dan kanan (*justify*) pada kertas A4. Batas margin (pengetikan) kiri 4 cm, kanan 3cm, atas 3 cm, dan bawah 3 cm.
- 7) Esai dikirim ke link Google From <https://bit.ly/PengumpulanKaryaEssayYRI>
- 8) Format esai berbentuk pdf dan word dengan nama file Essai_NamaPeserta_Judul Esai (3 kata awal) dan scan surat pernyataan.
- 9) serta melakukan konfirmasi kepada panitia:
 1. Aisyah NurIbrah (0895326377908)
 2. Maryani (089509850998)
- 10) Setiap peserta membuat dan menandatangani surat pernyataan orisinalitas karya yang bisa diunduh pada link <https://bit.ly/Formaturatpernyataanorisinilitaskarya>
- 11) Keputusan baik dari panitia dan dewan juri/tim penilaian tidak dapat diganggu gugat.

E) Timeline Kegiatan

19 September - 10 Oktober 2025	:	Pendaftaran dan Pembayaran gelombang 1
11 – 25 Oktober 2025	:	Pengumpulan karya gelombang 1
12 – 09 November 2025	:	Pendaftaran dan Pembayaran gelombang 2
10-16 November 2025	:	Pengumpulan karya Gelombang 2
17-23 November 2025	:	Seleksi berkas
26 November 2025	:	Pengumuman seleksi berkas
30 November 2025	:	Technical Meeting
14 Desember 2025	:	Pemaparan Paper



18 Januari 2025

: Pengumuman Pemenang

F) Penilaian

Ketentuan pada lomba ini adalah:

1. Aspek penilaian terbagi menjadi 2 yaitu Penilaian Naskah Esai dan Penilaian Presentasi Esai.
2. Penilaian Naskah Esai (60%) dan Penilaian Presentasi Esai (40%).
3. Pengumuman pemenang akan dilakukan sesuai jadwal dan keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat

Tabel Penilaian Essay

No.	Aspek Penilaian	Urian	Bobot
1	Kesesuaian ide	Kesesuaian ide dengan tema lomba	20%
		Relevansi isu yang diangkat	
		Fokus Pembahasan	
2.	Analisi & Logika	Ketajaman Analisis	30%
		Keruntutan Logika	
		serta kemampuan menghubungkan data/fakta dengan argumen.	
3	Inovasi & Solusi	Keaslian gagasan	30%
		Tingkat kreativitas	
		Inovasi yang ditawarkan	
		Serta solusi yang aplikatif	
4	Format & Bahasa	Kepatuhan pada ketentuan format penulisan	20%
		Bahasa yang baik dan benar	
		Serta keterbacaan	
Total			100%

Tabel Penilaian presentasi

No	Aspek penilaian	urian	Bobot
	Penyajian	Cara penyampaian materi	50%
		Kejelasan alur presentasi	
		Sikap	

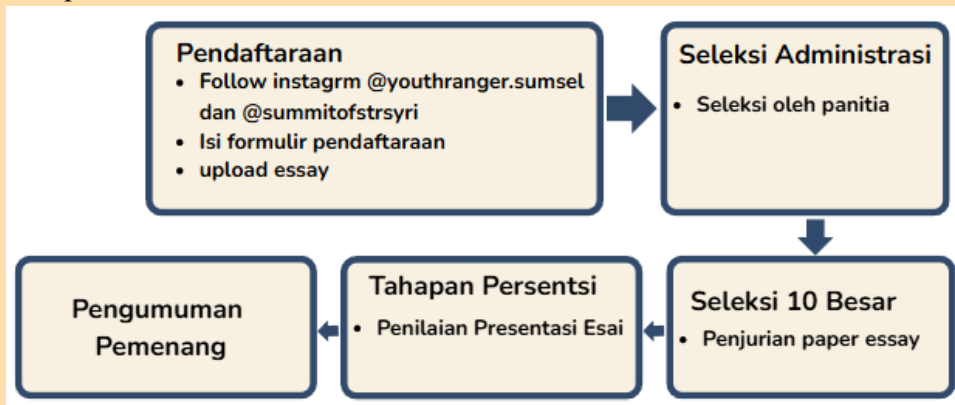


1		Intonasi	
		Daya tarik	
2	Tanya Jawab	Ketepatan	50%
		Kejelasan jawaban atas pertanyaan dewan juri	
		Penguasaan Materi	
Total			100%

G) Hadiah Pemenang

1. Juara 1: E-Sertifikat, Uang Pembinaan, dan Goodie Bag
2. Juara 2: E-Sertifikat, Uang Pembinaan, dan Goodie Bag

H) Tahap Seleksi



I) More Informasi

- a. Contact Person
 3. Aisyah NurIbrah (0895326377908)
 4. Maryani (089509850998)
- b. Sosmed

Instagram : @youthranger.sumsel

Instagram : @summitofstarsyri

Email : yrifest@gmail.com



LOMBA DEBAT 2025

"Gelorakan api pemuda"



C. LOMBA DEBAT

A) Deskripsi Lomba

Kompetisi Debat Online merupakan salah satu cabang kompetisi dalam rangkaian kegiatan **YRI Fest X YRI Expo 2 Sumatera Selatan “Summit of Stars”** yang diperuntukkan bagi mahasiswa D3, D4, dan S1 dari Perguruan Tinggi Negeri (PTN) maupun Perguruan Tinggi Swasta (PTS) di seluruh Indonesia.

Kompetisi ini hadir sebagai wadah bagi generasi muda untuk mengasah **kemampuan berpikir kritis, argumentasi logis, keterampilan public speaking, serta kerja sama tim** dalam menyampaikan pendapat mengenai isu-isu aktual yang relevan dengan kondisi bangsa dan dunia.

Dengan mengusung tema besar *“Lentera Nusantara, The Light of Youth Awakens – Terangi Negeri dengan Aksi dan Prestasi”*, debat dalam **“Summit of Stars”** akan mengangkat mosi-mosi seputar **pembangunan berkelanjutan (SDGs)**, termasuk isu agraria, kebijakan publik, lingkungan, pembangunan ekonomi, serta keadilan sosial.

Melalui forum intelektual ini, peserta diharapkan mampu menghadirkan **gagasan konstruktif dan solusi inovatif** yang tidak hanya memperkaya wacana kebangsaan, tetapi juga berkontribusi pada pencapaian **Tujuan Pembangunan Berkelanjutan (SDGs)** menuju masa depan Indonesia yang lebih baik.

B) Tema Lomba dan Subtema

a. Tema:

“Lentera Nusantara, The Light Of Youth Awakens” Terangi negeri dengan aksi dan prestasi”

b. Subtema

Sustainable Development Goals (SDGs) Mewujudkan aksi nyata generasi muda dalam isu pendidikan berkualitas, ketahanan pangan, energi bersih, kesetaraan gender, lingkungan berkelanjutan, serta keadilan sosial.

c. Daftar Mosi Debat

Mosi debat di infokan ketika Technical Meeting

C) Syarat dan Pendaftaran

- Peserta merupakan Mahasiswa D3, D4, dan S1 dari Perguruan Tinggi Negeri (PTN) maupun Perguruan Tinggi Swasta (PTS) di seluruh Indonesia
- Peserta mengupload Scan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) dalam 1 File Pdf
- Setiap tim terdiri dari 3 (tiga) orang peserta
- Peserta mengisi formulir pendaftaran online melalui link <https://bit.ly/FormPendaftaranLombaDebatYRI>
- Panitia mempunyai hak mendiskualifikasikan peserta lomba apabila tidak memenuhi persyaratan yang telah ditentukan.
- Keputusan dewan juri/tim penilai tidak dapat diganggu gugat
- Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar **Rp 150.000,- / tim pada gelombang 1 dan Rp. 180.000,- / tim pada gelombang 2.** dapat ditransfer melalui rekening Bank Mandiri dengan nomor rekening 1130018161327 atas nama DELLA APRILIA. Atau dapat ditransfer melalui e wallet DANA dengan nomor 082280943039 atas nama DELLA APRILIA.
- Follow akun @youthrangersumsel, @youthranger.id dan @summitofstarsyri dibuktikan dengan mengirimkan screenshot melalui Google From.



- i. Peserta wajib upload twibbon yang dapat diakses pada link <https://bit.ly/twibbonsummitofstars> dengan breif caption yang dapat diakses pada link <http://bit.ly/Briefcaptiontwibbon>
- j. Seluruh rangkaian lomba akan disiarkan secara langsung melalui live YRI Pusat.
- k. Peserta yang sudah mendaftar tidak dapat membatalkan keikutsertaan dalam lomba dan uang pendaftaran tidak dapat ditarik kembali.

D) Ketentuan Lomba

- 1) Peserta merupakan mahasiswa/i aktif (D3/D4/S1) perguruan tinggi yang ada di Indonesia. Dibuktikan dengan kartu identitas (KTM, SIM, KK, Paspor, atau surat keterangan lainnya)
- 2) Peserta merupakan warga negara Indonesia.
- 3) Peserta wajib mengikuti syarat dan pendaftaran yang berlaku di kegiatan **YRI Fest X YRI Expo 2 Sumatera Selatan "Summit of Stars"**
- 4) Lomba dilaksanakan secara **online** melalui platform Zoom/Google Meet.
- 5) Sistem debat menggunakan format **Asian Parliamentary Debate (APD)** Dalam satu ruang debat terdiri atas dua tim (tim Pro dan tim Kontra), yang masing-masing tim terdiri dari tiga pembicara
- 6) Tim Pro adalah tim yang mendukung mosi debat dan bertugas memberikan argumentasi untuk mendukung mosi tersebut.
- 7) Tim kontra adalah tim yang tidak mendukung mosi debat dan bertugas memberikan argumentasi untuk menentang mosi tersebut.
- 8) Setiap tim akan mendapatkan mosi (topik) yang telah ditentukan oleh panitia.
- 9) Pembicara adalah salah satu peserta yang sedang memaparkan argumennya.
- 10) Tim pro dan kontra masing-masing memiliki tiga pembicara.
- 11) Pembicara dari satu tim terdiri dari pembicara pertama, kedua, dan ketiga.
- 12) Waktu penyampaian argumentasi:
 - a. Pembicara 1: 7 menit
 - b. Pembicara 2: 7 menit
 - c. Pembicara 3: 7 menit
 - d. Rebuttal/Sanggahan: 5 menit
 - e. Closing Statement: 3 menit
- 13) Peserta wajib hadir 15 menit sebelum lomba dimulai.
- 14) Peserta dilarang melakukan tindakan plagiasi, ujaran kebencian, atau hal-hal yang melanggar norma.
- 15) Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

E) Timeline Kegiatan

19 September - 10 Oktober 2025)	:	Pendaftaran gelombang 1
12 - 09 November 2025	:	Pendaftaraan gelombang 2
17-23 November 2025	:	Seleksi Berkas
26 November 2025	:	Pengumuman lolos seleksi berkas
30 November 2025	:	Technical Meeting



6 Desember 2025	:	Babak Penyisihan
7 Desember 2025	:	Babak Semifinal
8 Desember 2025	:	Babak Final
18 Januari 2025	:	Pengumuman Pemenang

F) Penilaian

Tabel Penilaian

No	Aspek Penilaian	Uraian	Bobot
1	Argumentasi	Kekuatan argumen, relevansi data/fakta, logika yang runtut	40%
2	Penyampaian	Public speaking, intonasi, gestur, daya tarik	20%
3	Sanggahan	Ketepatan, kejelasan, dan ketajaman dalam menanggapi argumen lawan	25%
4		Koordinasi, pembagian peran, konsistensi argumen	15%
Total			100%

G) Hadiah Pemenang

1. Juara 1: E-Sertifikat, Uang Pembinaan, dan Goodie Bag
2. Juara 2: E-Sertifikat, Uang Pembinaan, dan Goodie Bag

H) Tahap Seleksi

- a. Seleksi Administrasi (berkas & pendaftaran)
- b. Babak Penyisihan
- c. Semifinal
- d. Final

I) More Informasi

- a. Contact Person
 - Aisyah NuriIbrah (0895326377908)
 - Maryani (089509850998)



LOMBA INOVASI CASE CHALLENGE



"Gelorakan api pemuda"



D. LOMBA INOVASI CASE

A) Deskripsi Lomba

Perkembangan zaman menuntut generasi muda untuk tidak hanya berpikir kritis, tetapi juga mampu melahirkan inovasi yang solutif dalam menghadapi tantangan bangsa. Dalam konteks global, Sustainable Development Goals (SDGs) menjadi agenda penting yang mengarahkan dunia menuju pembangunan berkelanjutan.

Sebagai agen perubahan, mahasiswa memiliki peran strategis untuk menghasilkan ide-ide kreatif yang relevan dengan permasalahan nyata di masyarakat. Melalui Inovasi Case Challenge yang menjadi bagian dari YRI Fest X YRI Expo 2 Sumatera Selatan “Summit of Stars”, diharapkan lahir solusi inovatif yang mampu menjawab tantangan pembangunan berkelanjutan sekaligus menyalakan semangat aksi dan prestasi generasi muda.

B) Tema Lomba dan Subtema

Tema: *"Lentera Nusantara, The Light Of Youth Awakens" Terangi negeri dengan aksi dan prestasi*

Subtema;

- Pendidikan
- Politik
- Teknologi

C) Syarat dan Pendaftaran

- Peserta merupakan Mahasiswa D3, D4, dan S1 dari Perguruan Tinggi Negeri (PTN) maupun Perguruan Tinggi Swasta (PTS) di seluruh Indonesia.
- Peserta mengupload Scan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) dalam 1 File Pdf
- Peserta bersifat TIM terdiri dari 3 sampai 4 orang /tim
- Power Point yang dikirim merupakan karya asli (bukan plagiasi) yang belum pernah menjadi Juara di lomba sejenis dan tidak sedang diikuti dalam lomba lain
- Keputusan dewan juri/tim penilai tidak dapat diganggu gugat
- Naskah yang dikumpulkan menjadi arsip panitia dan tidak dikembalikan
- Panitia mempunyai hak mendiskualifikasikan peserta lomba apabila tidak memenuhi persyaratan yang telah ditentukan
- Format penulisan dan panduan lengkap dapat dilihat di link <https://bit.ly/formatpenulisanpitchdeck>
- Formulir pendaftaran online dapat dilakukan melalui link <https://bit.ly/FormPendaftaranLombaInovasiCaseYRI>
- Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar **Rp. 60.000 ,-/karya pada gelombang 1 dan Rp. 90.000 pada gelombang 2.** dapat ditransfer melalui rekening Bank Mandiri dengan nomor rekening 1130018161327 atas nama DELLA APRILIA. Atau dapat ditransfer melalui e wallet DANA dengan nomor 082280943039 atas nama DELLA APRILIA.
- Peserta wajib Follow akun @youthrangersumsel, @youthranger.id dan @summitofstarsyri dibuktikan dengan mengirimkan screenshot melalui Google Form
- Peserta wajib upload twibbon yang dapat diakses pada link <https://bit.ly/twibbonsummitofstars> dengan breif caption yang dapat diakses pada link <http://bit.ly/Briefcaptiontwibbon>.
- Peserta yang sudah mendaftar tidak dapat membatalkan keikutsertaan dalam lomba dan uang pendaftaran tidak dapat ditarik kembali.

D) Ketentuan Lomba

- Peserta merupakan Mahasiswa D3, D4, dan S1 dari Perguruan Tinggi Negeri (PTN) maupun Perguruan Tinggi Swasta (PTS) di seluruh Indonesia.



- 2) Peserta mengupload Scan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) dalam 1 File Pdf
 - 3) Peserta adalah tim berasal dari perguruan tinggi yang sama, yang terdiri dari 3 - 4 orang mahasiswa. terdiri atas rincian sebagai berikut:
 - 1 orang sebagai Hustler (Team Leader/CEO)
 - 1 orang sebagai Hipster (Design Expert/CPO)
 - 1 orang sebagai Hacker (Tech Expert/CTO)
 - 1 orang sebagai Area Marketing (Chief Marketing Officer/CMO)
 - 4) Power Point dikirim ke link Google from <https://bit.ly/PengumpulanKaryaInovasiCaseYRI>
 - 5) Format power point berbentuk pdf dengan nama file *Pithdeck_NamaPeserta_Judul inovasi* (3 kata awal) serta melakukan konfirmasi kepada panitia:
 - Aisyah NurIbrah (0895326377908)
 - Maryani (089509850998)
 - 6) Tulisan tidak mengandung unsur SARA dan pornografi
 - 7) Keputusan baik dari panitia dan dewan juri/tim penilaian tidak dapat diganggu gugat.
- E) Sistematika Pembuatan Pitch Deck

Pitch Deck berisikan minimal poin-poin di bawah ini:

1. Opening/ Cover Slide
2. Problem Statement
3. Insight/ Analisis Akar Masalah
4. Solusi / Inovasi
5. Value Proposition & Manfaat
6. Target User / Market (jika relevan)
7. Strategi Implementasi
8. Business Model (opsional. jika challenge berkaitan dengan bisnis)
9. Impact & Keberlanjutan
10. Team dan Kompetensi
11. Closing

Berikut adalah resource dan referensi dalam pembuatan pitch deck

- a. contoh pitch deck : <https://bit.ly/Contohpitchdack>
- b. struktur sistematika penulisan : <https://bit.ly/formatpenulisanpitchdeck>

F) Timeline Kegiatan

Tanggal	Keterangan
19 September - 10 Oktober 2025	Pendaftaran dan Pembayaran gelombang 1
11 Oktober 25 Oktober 2025	Pengumpulan karya gelombang 1
12 – 09 November 2025	Pendaftaran dan Pembayaran gelombang 2
10-16 November 2025	Pengumpulan karya gelombang 2
17-23 November 2025	Seleksi berkas
26 November 2025	Pengumuman seleksi berkas
30 November 2025	Technical Meeting
12 Desember 2025	Pemaparan Paper
18 Januari 2025	Pengumuman Pemenang

G) Penilaian

Ketentuan pada lomba ini adalah:

4. Aspek penilaian terbagi menjadi 2 yaitu Penilaian Pitch Deck dan Penilaian Presentasi Pitch Deck



5. Penilaian Naskah Esai (60%) dan Penilaian Presentasi Esai (40%).
6. Pengumuman pemenang akan dilakukan sesuai jadwal dan keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat.

Penilaian Pitchdeck

NO	Aspek Penilaian	Urian	Bobot Nilai
1	Innovativeness	Level tingkat ditunjukkan dalam solusi spesifik untuk masalah yang diingatkan	40%
2	Feasibility and Sustainability of Business Model	Tingkat kelayakan dan kemampuan untuk tetap kompetitif dalam jangka panjang	25%
3	Scalability	Potensi produk untuk berembang dalam hal operasi dan/atau kemudahan mereplikasikan model bisnis di pasar negeri atau luar negeri	20%
4	Social Impact	skala perubahan positif yang terukur yang diharapkan terjadi sesuai dengan realitas perencanaan yang ditujukan kepada masyarakat yang terkena dampak	15%
TOTAL			100%

Tabel Penilaian presentasi

No	Aspek penilaian	urian	Bobot
1	Penyajian	Cara penyampaian materi	50%
		Kejelasan alur presentasi	
		Sikap	
		Intonasi	
		Daya tarik	
2	Tanya Jawab	Ketepatan	50%
		Kejelasan jawaban atas pertanyaan dewan juri	
		Penguasaan Materi	
Total			100%

H) Hadiah Pemenang

1. Juara 1: E-Sertifikat, Uang Pembinaan, dan Goodie Bag
2. Juara 2: E-Sertifikat, Uang Pembinaan, dan Goodie Bag



I) More Informasi

a. Contact Person

1. Aisyah NurIbrah (0895326377908)

2. Maryani (089509850998)

b. Sosmed

Instagram : @youthranger.sumsel

Instagram : @summitofstarsyri

Email : yrifest@gmail.com