

---

# Пояснительная записка

- **Введение.**

Проект DobryniaBucten. Игра.

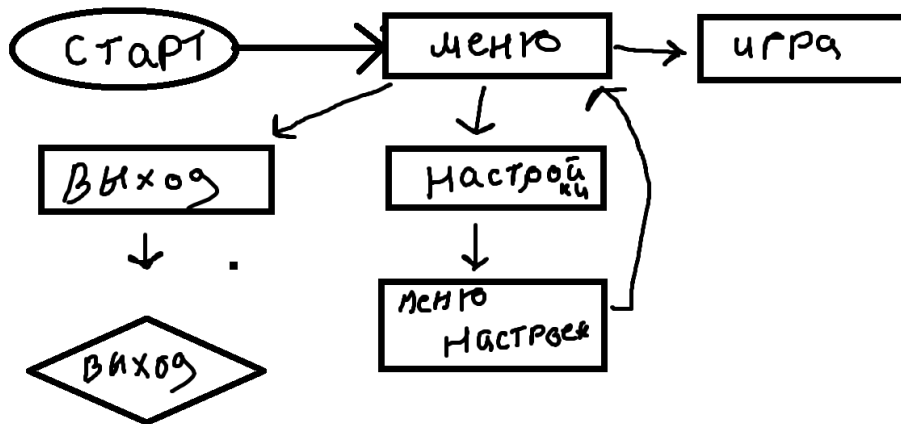
- **Назначение.**

Программа представляет из себя игру написанную на python, библиотека PyGame. Создана с целью развлечения пользователя

- **Технические характеристики.**

- Постановка задачи на создание программы:
  - Создать простую, интересную, интуитивно понятную игру
- Используемый математический аппарат:
  - Встроенные возможности Python
- Состав технических и программных средств:
  - PyGame
  - Random
  - PyGame-widgets
  - GitHub
  - Sys
  - OS
  - Math

- Алгоритм работы ПО:



- Источники, использованные при разработке.

[Документация PyGame](#)

[Шпаргалка PyGame](#)

[Документация PyGame-Widgets](#)

[Образовательные материалы ООО "ШАД" ЯндексЛицей](#)