

Техническое задание Проект ruGame Dobrynia Bucten

1 декабря 2022 г.

Обзор

Проект DobryniaBucten представляет из себя 2D RPG игру с видом сверху. Суть игры - осуществить мечту главного героя, а именно построить бар. Пользователь должен добывать 4 вида ресурсов и рационально использовать их, чтобы осуществить главную цель.

Цели

1. Реализация сюжетной линии и полноценного сюжета:

Главный герой имеет полноценную сюжетную линию, что вынуждает его строить бар

2. Создание разнообразия:

На протяжении всей игры пользователь столкнется как с головоломками, так и разнообразием локаций. Пользователь должен будет грамотно использовать все ресурсы, чтобы получить желанное

3. Создание динамичности:

Музыка и анимации должны добавить динамичности в игру.

Ключевые этапы

I. Этап 1

Создание локаций, систем добычи и сохранения ресурсов

II. Этап 2

Создание магазина для взаимодействия с пользователем

III. Этап 3

Создание бара и этапов его улучшения

IV. Этап 4

Добавление контента в игру для большего взаимодействия с пользователем

V. Этап 5

Добавление анимаций, музыки, коллизии для создания динамичности

VI. Этап 6

Создание кат. сцен, диалогов, увеличение количества взаимодействий с пользователем.