# GRAPHIC DESIGN TECHNOLOGY

# **MODUL 1**

Riset, Konsep, dan Desain Logo

Lomba Kompetensi Siswa (LKS) Tingkat SMK Provinsi Jawa Timur secara Luring



### Pemerintah Provinsi Jawa Timur Dinas Pendidikan

Jl. Gentengkali No.33 Telp. (031) 5342706, 5342707, 5344508 Fax. 5465413, 5346707, 5463836 SURABAYA 60275

#### A. INSTRUKSI PENGERJAAN SOAL

- 1. Kerjakan setiap proyek dengan urut sesuai dengan yang diminta.
- 2. Perhatikan betul manajemen waktu anda. Panitia akan memberikan tanda jika waktu tinggal 30 menit. Tidak ada penambahan waktu.
- 3. Modul 1 menggunakan Software Adobe Family, CorelDraw, Affinity.
- 4. Gunakan Kit Karya (jika diperlukan) dan Tag Karya yang telah disediakan.

#### B. INSTRUKSI PEMBUATAN FOLDER HASIL KARYA

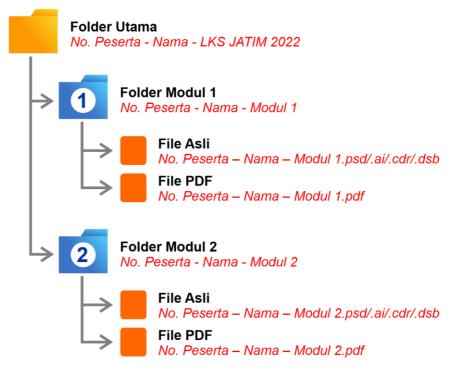
1. Buatlah **Folder Utama** dengan format nama folder:

No Peserta – Nama – LKS JATIM 2022.

Taruh Folder tersebut di **Dekstop/Layar Utama Komputer** anda.

- 2. Di dalam folder utama tersebut, buatlah 1 Folder lagi untuk Modul 1-4 ini dengan format nama: *No. Peserta Nama Modul 1*
- 3. Dalam folder tersebut berisi:
  - a. File Asli | No. Peserta Nama Modul 1.psd/.ai/.cdr
  - b. File PDF | No. Peserta Nama Modul 1.pdf \*Catatan: File Asli dan PDF berisi Tugas 1, 2, dan 3 jadi 1.

#### Untuk lebih jelasnya, lihat ilustrasi di bawah ini!



Dan Seterusnya...

#### C. BATAS WAKTU PENGERJAAN SOAL

- 1. Proses Pengerjaan Modul 1 ini diselesaikan dalam waktu maksimal 150 Menit / 2.5 Jam. (Tanpa Penambahan Waktu!)
- 2. Akses internet diberikan maksimal 1 jam untuk setiap modul. Setelah itu internet akan dimatikan.
- 3. Akses internet dibuka Kembali 30 menit sebelum jam pengerjaan soal selesai. Anda bisa mulai mengunggah hasil karya ke website di atas.
- 4. Untuk penyamaan waktu seluruh peserta, maka penghitungan waktu menggunakan *timer.skillscompetition.id*

#### D. DESKRIPSI PROYEK DESAIN

Dalam modul 1 ini anda diminta untuk menggunakan keterampilan riset secara online untuk menghasilkan 3 output modul, yakni Mind Mapping, Sketsa Logo dan Desain Final Logo.

#### **E. JENIS TUGAS**

- Tugas 1
   Membuat Mind Mapping konsep Logo.
- Tugas 2
   Membuat 2 Sketsa Desain Logo.
- Tugas 3
   Membuat 1 Desain Logo Final dengan salah satu software yang telah ditentukan sebelumnya.

#### F. URAIAN TUGAS

**TUGAS 1** | Membuat Mind Mapping konsep Logo.

#### **Uraian Tugas**

 Buatlah konsep logo untuk sebuah Kedai Kopi Asli Indonesia yang bernama "Nusantara Coffe" Carilah referensi, bahan, data verbal, visual dll yang sesuai dengan topik soal.

- Buatlah sebuah Mind Mapping untuk merumuskan konsep logo tersebut (Cari 3-4 kata kunci).
- Anda bebas mengarahkan/membuat konsep Nusantara Coffe ini, boleh saja untuk anak muda, orang tua, wanita, dsb.
- Buatlah slogan/motto yang padat, singkat, jelas, dan mudah diingat.
- Kerjakan dalam format A4, Landscape/Horizontal, Maksimal 2 halaman.

## **TUGAS 2** | Membuat 2 Sketsa Desain Logo.

#### **Uraian Tugas**

- Buatlah 2 alternatif sketsa halus untuk logo dari "Nusantara Coffe" beserta bentuk tipografi dan juga visual dari slogan/motto yang telah anda tentukan sebelumnya.
- Kerjakan dalam format A4, Landscape/Horizontal, Maksimal 2 halaman.

# **TUGAS 3** | Membuat 1 Desain Logo Final

#### **Uraian Tugas**

- Setelah memiliki data, mempunyai *mind mapping*, 2 sketsa logo maka pilih salah satu saja lalu di-digitalkan dengan software yang anda pilih (sesuai dengan ketentuan/yang disediakan).
- Kerjakan dalam format A4, Landscape/Horizontal, Maksimal 2 halaman.
- Halaman 1 berisi logo warna, hitam putih, dan greyscale.
- Halaman 2 berisi deskripsi konsep logo.

#### G. INSTRUKSI PENGUMPULAN KARYA

- 1. File Hasil Karya yang dikumpulkan ke website HANYA YANG PDF saja.
- 2. Setelah pekerjaan Modul 2 anda selesai, kumpulkan melalui website ini: https://bit.ly/lks-gdt-jatim-2022
- 4. Cetak Karya anda, Cetak TAG KARYA tersebut, staples pada halaman depan karya.
- 5. Serahkan pada petugas/panitia yang berjaga di kelas.

6. Setelah selesai menyerahkan hasil pekerjaan, rapikan meja dan silahkan meninggalkan ruangan.

Selamat Bekerja, Jangan lupa berdoa, dan junjung tinggi sportivitas. Salam Kreatif!.