

GRAPHIC DESIGN TECHNOLOGY

MODUL 2

Graphic Standart Manual

Lomba Kompetensi Siswa (LKS)
Tingkat SMK Provinsi Jawa Timur
secara Luring



Pemerintah Provinsi Jawa Timur
Dinas Pendidikan

Jl. Gentengkali No.33 Telp. (031) 5342706, 5342707, 5344508
Fax. 5465413, 5346707, 5463836
SURABAYA 60275

A. INSTRUKSI Pengerjaan Soal

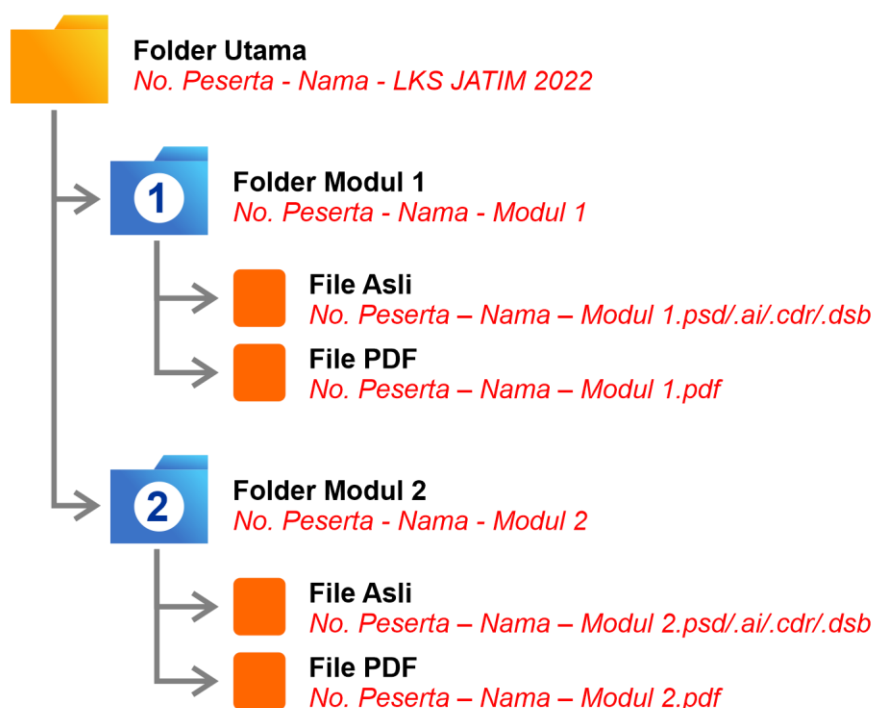
1. Kerjakan setiap proyek dengan urut sesuai dengan yang diminta.
2. Perhatikan betul manajemen waktu anda. Panitia akan memberikan tanda jika waktu tinggal 30 menit. Tidak ada penambahan waktu.
3. Modul 2 menggunakan Software Adobe Family, CorelDraw, Affinity.
4. Gunakan Kit Karya (jika diperlukan) dan Tag Karya yang telah disediakan.

B. INSTRUKSI Pembuatan Folder Hasil Karya

1. Buatlah **Folder Utama** dengan format nama folder:
No Peserta – Nama – LKS JATIM 2022.
Taruh Folder tersebut di **Dekstop/Layar Utama Komputer** anda.
2. Di dalam folder utama tersebut, buatlah 1 Folder lagi untuk Modul 1-4 ini dengan format nama: *No. Peserta – Nama - Modul 2*
3. Dalam folder tersebut berisi :
 - a. File Asli | *No. Peserta – Nama – Modul 2.psd/.ai/.cdr*
 - b. File PDF | *No. Peserta – Nama – Modul 2.pdf*

**Catatan: File Asli dan PDF berisi Tugas 1, 2, dan 3 jadi 1.*

Untuk lebih jelasnya, lihat ilustrasi di bawah ini!



Dan Seterusnya...

C. BATAS WAKTU Pengerjaan Soal

1. Proses Pengerjaan Modul 2 ini diselesaikan dalam waktu maksimal 180 Menit / 3 Jam. **(Tanpa Penambahan Waktu!)**
2. Akses internet diberikan maksimal 1 jam untuk setiap modul. Setelah itu internet akan dimatikan.
3. Akses internet dibuka Kembali 30 menit sebelum jam pengerjaan soal selesai. Anda bisa mulai mengunggah hasil karya ke website di atas.
4. Untuk penyamaan waktu seluruh peserta, maka penghitungan waktu menggunakan ***timer.skillscompetition.id***

D. DESKRIPSI PROYEK DESAIN

Dalam modul 2 ini anda diminta untuk membuat sebuah GSM (Graphic Standart Manual untuk 1 Logo Terpilih pada Modul 1 dengan mengikuti sistematika yang diberikan dalam suplemen terlampir.

E. JENIS TUGAS

- **Tugas 1**
Membuat Cover Depan dan Belakang GSM
- **Tugas 2**
Membuat *1 Buah GSM dengan sistematika sesuai suplemen*

F. URAIAN TUGAS

TUGAS 1 | Cover Depan dan Belakang GSM

Uraian Tugas

- Buatlah 1 Cover Depan untuk GSM dengan format Landscape yang berisi:
 - a. Tulisan “Graphic Standart Manual (GSM)”
 - b. Tulisan “Nusantara Coffe”
 - c. Tulisan “Disusun Oleh: Nama Lengkap Anda – No. Peserta”
 - d. Tulisan “Alamat Lengkap Nusantara Coffe” (Lihat pada Pengantar Modul)

- e. Elemen Desain/Supergrafis/Image yang sesuai dengan konsep anda.
- Buatlah 1 Cover Belakang format Landscape yang berisi:
 - a. Tulisan “Copyright 2022”
 - b. Tulisan “LKS Graphic Design Technology – 2022”
 - c. Elemen Desain/Supergrafis/Image yang sesuai dengan konsep anda.

TUGAS 2 | Membuat Graphic Standart Manual (GSM)

Uraian Tugas

- Halaman Cover yang sudah dikerjakan pada Tugas 1 digabungkan disini.
- GSM dibuat dengan format sesuai template yakni *landscape* dengan ukuran A4.
- Ikutilah sistematika yang sudah diberikan (Lihat lampiran soal ini, ada di bagian belakang).

G. INSTRUKSI PENGUMPULAN KARYA

1. File Hasil Karya yang dikumpulkan ke website **HANYA YANG PDF** saja.
2. Setelah pekerjaan Modul 2 anda selesai, kumpulkan melalui website ini: <https://bit.ly/lks-gdt-jatim-2022>
3. Setelah itu, unduh TAG KARYA pada tautan berikut ini: <https://drive.google.com/file/d/1YOFqnAvacdHtn0L3oOxQKcnjblDh4DxG/view?usp=sharing>
4. Cetak Karya anda, Cetak TAG KARYA tersebut, staples pada halaman depan karya.
5. Serahkan pada petugas/panitia yang berjaga di kelas.
6. Setelah selesai menyerahkan hasil pekerjaan, rapikan meja dan silahkan meninggalkan ruangan.

**Selamat Bekerja, Jangan lupa berdoa, dan junjung tinggi sportivitas.
Salam Kreatif!.**

Lampiran Modul 2

GRAPHIC STANDART MANUAL (GSM)

Sistematika Sederhana dalam GSM.

Halaman 1

Halaman Cover/Sampul

Halaman 2

***Visualisasi** Logo dalam sebuah ruang kosong, sertakan ukuran minimal logo jika akan dicetak atau dipublikasikan secara digital. Layout halaman ini dengan menarik.*

Halaman 3

***Larangan** dalam penggunaan logo, sertakan dengan contoh visual. 4 Hal yang wajib dimasukkan adalah:*

- a. Jangan mengubah proporsi symbol/huruf.*
- b. Jangan mengubah warna logo.*
- c. Jangan memutar elemen logo.*
- d. Jangan mendistorsi elemen logo.*

Halaman 4

***Warna**, visualkan penggunaan warna dalam logo baik warna PRIMER (CMYK, RGB) dan warna SKUNDER (Greyscale (abu-abu) dan BW (Black White)). Tuliskan dengan detail dan susun dengan menarik.*

Halaman 5

***Tipografi**, masukkan nama Brand dan sebutkan Typeface utama dan Typeface sekunder yang dipakai.*

Halaman 6

***Grafis Pendukung**, sebutkan dan visualkan grafis pendukung dan atau supergrafis yang dipakai.*

Halaman 7

***Mock Up**, unduh file-file mock up yang sudah disediakan di website, atau klik tautan ini:*

<https://drive.google.com/drive/folders/1NTAmVAHyGkyi2FMaE0l89dUqUmJYOIG?usp=sharing>

Halaman 8

Sampul Belakang, untuk bagian ini bebas dikreasikan sesuai kreativitas. Bisa dimasukkan juga identitas/website/social media dari brand.

Catatan:

Anda boleh menambahkan halaman sesuai dengan pengetahuan, kreativitas, dan juga hasil eksplorasi anda. Jumlah halaman bebas, asal tidak mengurangi jumlah halaman yang disyaratkan dalam sistematika GSM di atas.