

# GRAPHIC DESIGN TECHNOLOGY

## MODUL 4

### Packaging Design | Desain Kemasan

Lomba Kompetensi Siswa (LKS)  
Tingkat SMK Provinsi Jawa Timur  
secara Luring



**Pemerintah Provinsi Jawa Timur**  
**Dinas Pendidikan**

Jl. Gentengkali No.33 Telp. (031) 5342706, 5342707, 5344508  
Fax. 5465413, 5346707, 5463836  
SURABAYA 60275

## A. INSTRUKSI Pengerjaan Soal

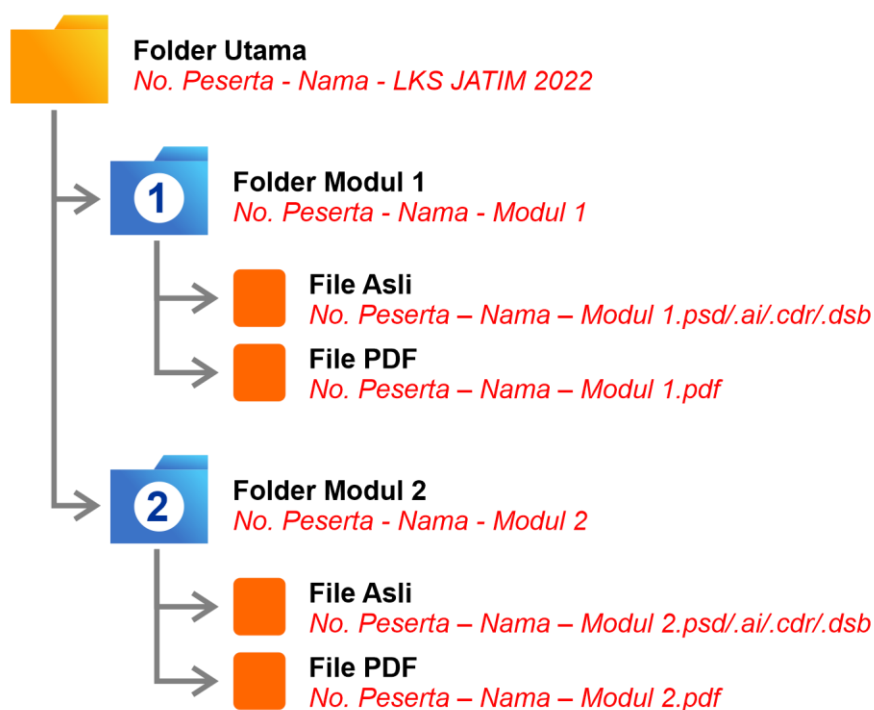
1. Kerjakan setiap proyek dengan urut sesuai dengan yang diminta.
2. Perhatikan betul manajemen waktu anda. Panitia akan memberikan tanda jika waktu tinggal 30 menit. Tidak ada penambahan waktu.
3. Modul 2 menggunakan Software Adobe Family, CorelDraw, Affinity.
4. Gunakan Kit Karya (jika diperlukan) dan Tag Karya yang telah disediakan.

## B. INSTRUKSI Pembuatan Folder Hasil Karya

1. Buatlah **Folder Utama** dengan format nama folder:  
*No Peserta – Nama – LKS JATIM 2022.*  
Taruh Folder tersebut di **Dekstop/Layar Utama Komputer** anda.
2. Di dalam folder utama tersebut, buatlah 1 Folder lagi untuk Modul 1-4 ini dengan format nama: *No. Peserta – Nama - Modul 2*
3. Dalam folder tersebut berisi :
  - a. File Asli | *No. Peserta – Nama – Modul 2.psd/.ai/.cdr*
  - b. File PDF | *No. Peserta – Nama – Modul 2.pdf*

*\*Catatan: File Asli dan PDF berisi Tugas 1, 2, dan 3 jadi 1.*

Untuk lebih jelasnya, lihat ilustrasi di bawah ini!



Dan Seterusnya...

### C. BATAS WAKTU Pengerjaan Soal

1. Proses Pengerjaan Modul 2 ini diselesaikan dalam waktu maksimal 180 Menit / 3 Jam. **(Tanpa Penambahan Waktu!)**
2. Akses internet diberikan maksimal 1 jam untuk setiap modul. Setelah itu internet akan dimatikan.
3. Akses internet dibuka Kembali 30 menit sebelum jam pengerjaan soal selesai. Anda bisa mulai mengunggah hasil karya ke website di atas.
4. Untuk penyamaan waktu seluruh peserta, maka penghitungan waktu menggunakan ***timer.skillscompetition.id***

### D. DESKRIPSI PROYEK DESAIN

Dalam modul 4 ini anda diminta untuk membuat sebuah packaging design/desain kemasan yang merepresentasikan isi dari produk/brand. Ingat, fungsi dari pembuatan desain kemasan adalah **Fungsi Distribusi, Fungsi Informasi, Fungsi Promosi, Fungsi Proteksi/perlindungan**. Terapkan 4 fungsi tersebut dalam desain anda.

Sebagai informasi, saat ini *sustainable packaging materials* atau *green packaging* menjadi fokus dalam industri kemasan. Dengan kemajuan teknologi, para pakar di industri ini menganjurkan pengurangan material yang tidak diperlukan di dalam kemasan, serta menghindari material yang tidak ramah lingkungan.

Dalam penugasan ini anda diminta untuk **merancang Label Cup dan sebuah kemasan Take Away (untuk dibawa pulang/dijinjing)**.

### E. JENIS & URAIAN TUGAS

- **TUGAS 1**  
Membuat Desain Label pada Cup/Gelas yang telah disediakan dengan ketentuan sbb:
  - a. Untuk referensi, lihat Lampiran di halaman terakhir.
  - b. Masukkan Logo “Nusantara Coffe”
  - c. Masukkan Nama Kopi/Menu yakni “Hot Java Boba” (Tulisan Java bisa anda ganti dengan nama pulau yang ada di Indonesia, sesuaikan dengan kreativitas anda).

- d. Kerjakan dalam format A4, Landscape.
- e. Silakan ditambah elemen desain/supergrafis, namun **Jangan menulis/menambahi tulisan lain selain yang sudah diinstruksikan.**

- **TUGAS 2**

Membuat 1 Kemasan *Take Away* dengan ketentuan sbb:

- a. Untuk referensi, lihat Lampiran di halaman terakhir.
- b. Ukuran bebas namun perlu disesuaikan dengan besar dan jumlah cup yang disediakan.
- c. Masukkan Logo “Nusantara Coffe”
- d. Masukkan Nama Kopi/Menu sesuai pada Tugas 1
- e. Masukkan Logo Halal (logo baru 2022), unduh pada tautan berikut:  
<https://drive.google.com/file/d/1F4Z4cJ-aM0JpPUVViv04TPYgPxiCdCbw/view?usp=sharing>
- f. Masukkan elemen desain/kelengkapan lainnya (Komposisi/Ex Date dll).
- g. Kerjakan dalam format A4, Landscape, boleh di skala, boleh disambung dari beberapa A4.

- **TUGAS 3**

Membuat 1 Prototype dari Label dan 1 Prototype Kemasan *Take Away* dengan ketentuan sbb:

- a. Pastikan prototype yang dicetak sesuai dengan desain tugas 2.
- b. Gunakan kertas yang sesuai dan telah disediakan.
- c. Gunakan mika sebagai aksesoris (jika diperlukan).
- d. Jika tidak cukup boleh disambung.
- e. Pastikan rapi pada bagian yang dilem/direkatkan.

## **F. INSTRUKSI PENGUMPULAN KARYA**

1. File Hasil Karya yang dikumpulkan ke website **HANYA YANG PDF** saja, untuk modul 4 ini hanya Tugas 1 dan Tugas 2 saja, sementara Tugas 3 dicetak lalu diletakkan meja masing-masing.
2. Setelah pekerjaan Modul 4 (Tugas 1 dan 2) anda selesai, kumpulkan melalui website ini:  
<https://bit.ly/lks-gdt-jatim-2022>

3. Setelah itu, unduh TAG KARYA pada tautan berikut ini:  
<https://drive.google.com/file/d/1YOFqnAvacdHtn0L3oOxQKcnjblDh4DxG/view?usp=sharing>
4. Cetak Karya anda, Cetak TAG KARYA tersebut, staples pada halaman depan karya.
5. Serahkan pada petugas/panitia yang berjaga di kelas.
6. Setelah selesai menyerahkan hasil pekerjaan, rapikan meja dan silahkan meninggalkan ruangan.

**Selamat Bekerja, Jangan lupa berdoa, dan junjung tinggi sportivitas.  
Salam Kreatif!.**

## Lampiran Modul 4

### 1. UNSUR DALAM KEMASAN.

- Elemen-elemen visual yang terdiri dari:
  - bentuk, gambar, tulisan serta warna.
- Material yang digunakan:
  - kertas, plastik, gelas, kayu atau metal.
- Elemen *brand identity*:
  - logo, maskot, slogan, dan *endorsement*.
- Ukuran:
  - berat atau isinya (gram/liter).
- Informasi-informasi yang menjelaskan (*labeling*):
  - data perusahaan, cara penyimpanan, cara pemakaian, manfaat produk, tanggal kadaluwarsa, *barcode*, tanda halal (makanan/minuman), info/peringatan (obat-obatan), serta *authentication seal* (untuk menjamin barang itu baru dan asli).
- Dan info-info lain yang relevan dengan produk yang dikemas.

### 2. REFERENSI BENTUK.

Sebagai referensi yang akan anda kerjakan, silakan perhatikan contoh di bawah ini.

Jangan ditiru mentah-mentah, silakan kembangkan sesuai dengan kreativitas anda.

Semakin unik, kreatif, dan memenuhi syarat sebuah kemasan yang baik maka nilai akan semakin tinggi.

## Kemasan Take Away Holder



## Label Cup







Referensi:

<https://www.hongkiat.com/blog/creative-coffee-cup-designs/>



