

# LEMBAR INFORMASI LOMBA KOMPETENSI SISWA (LKS) PROPINSI JAWA TIMUR TAHUN 2021

# BIDANG LOMBA CLOUD COMPUTING



#### DINAS PENDIDIKAN PROVINSI JAWA TIMUR

BIDANG PEMBINAAN PENDIDIKAN SMK

Jalan Genteng kali No.33 Telp. (031) 5342706-08 Fax. 5341107 www.smkpt.dindikjatim.net Kode Pos 60275 Surabaya





# KISI – KISI LKS PROPINSI JAWA TIMUR BIDANG LOMBA CLOUD COMPUTING

#### 1. Waktu Pelaksanaan dan Lokasi Lomba

- a. Waktu Pelaksanaan Lomba 29 31 Maret 2021 dari pukul 08.00 selesai
- b. Lokasi Lomba di SMK Negeri 1 Jenangan, Ponorogo, Jawa Timur

## 2. Komputer dan Perangkat Lunak Yang Digunakan

Komputer atau laptop yang digunakan harus memenuhi spesifikasi minimal sebagai berikut:

NO	KOMPONEN SPESIFIKASI	
1.	Prosesor Setara Core i3	
2.	Memori Min. 4GB	
3.	Ruang Penyimpanan	500GB
4.	Konektifitas	WI-FI b/g/n
5.	Sistem Operasi	Windows 10 Pro

#### Perangkat lunak yang digunakan adalah

NO	SOFTWARE	LINK DOWNLOAD	KETERANGAN
1.	EDITOR		
	1. Visual Studio Code	https://code.visualstudio.com	Pilih salah satu
	2. Sublime Text	https://www.sublimetext.com/3	Pilin salah salu
2.	Composer	https://getcomposer.org	Pilihan
3.	FRAMEWORK		
	1. Code Igniter	https://codeigniter.com	
	2. Laravel	https://laravel.com	Pilih salah satu
	3. CakePHP	https://cakephp.org	
7.	XAMPP 8.0.3	Windows: <a href="https://s.id/xampp74win">https://s.id/xampp74win</a>	Pilihan
		Linux : <a href="https://s.id/xampp74linux">https://s.id/xampp74linux</a>	
		OSX : https://s.id/xampp74osx	
8.	WinSCP	https://winscp.net	Pilihan
9.	Putty dan PuttyGen	https://www.putty.org	Pilihan
		https://www.puttygen.com	





10.	Akun Amazon Web Services	Disediakan akun AWS Classroom oleh panitia	Siap Pakai
11.	Visual Paradigm	https://www.visual-paradigm.com	Pilihan

# 3. Materi Lomba dan Jadwal Kegiatan

Juri akan menguji 3 kompetensi, yaitu :

- a. Pembuatan Database Relasional
- b. Pembuatan Aplikasi Website
- c. Pembuatan infrastruktur menggunakan Amazon Web Services

Informasi lebih jelas terlihat pada table berikut:

JAM	MATERI LOMBA	KETERANGAN		POIN	
HARI	PERTAMA, 30	Maret 2021			
08.00	ERD	Membuat Desain Basis Data		5%	
09.00		atribut	20%		
		entitas	20%		
		• relasi	40%		
		derajat kardinalitas	20%		
09.00	Basis Data	Membuat basis data dari ERD yang telah dibuat		5%	
10.00		database	20%		
		table	20%		
		primary key	20%		
		foreign key	20%		
		• index	20%		
10.00 Pemrograman Membuat aplikasi company profile mengg			enggunakan	20%	
12.00	Web	bahasa pemrograman berbasis server			
	.,	koneksi database	5%		
isoma		create data	10%		
13.00		update data	10%		
15.00		hapus data     10%			
10.00		update foto/gambar	15%		
		login/logout	10%		
		• session	15%		
		kemanan data (password)	5%		
		halaman admin/backend	10%		
		halaman public/front end	10%		
HARI	HARI KEDUA, 31 Maret 2021				
08.00	Elastis Cloud	Elastis Cloud Membuat instance (VM) untuk basic infrastruktur		30%	
10.00	Compute	membuat instance linux	20%		
	1	mengelola instance	20%		
		meng-update system	10%		
		meng-install webserver	10%	1	





TOTAI		Sudan disediatan oleh 11415		100%
14.45 15.00	DNS	Mengakses halaman web menggunakan sudah disediakan oleh AWS	DNS yang	5%
		menguji NLB	30%	
		menerapkan instance pada NLB	35%	
14.45		membuat NLB	35%	
14.15	ALB	Menerapkan Network Load Balancing		10%
		koneksi basis data	40%	
14.15		ssh/22	30%	- , •
14.00	Security Group	http/80	30%	5%
		menghubungkan rds dengan web	30%	
		mengelola rds	35%	
14.00		• membuat rds	35%	2 70
13.30	RDS	Membuat dan menggunakan RDS		5%
		menghubungkan efs dengan ec2	70%	
13.30	System	membuat efs	30%	
13.00	Elastis File	Menerapkan Elastis File System		5%
11.30	33	Wellerapkan Simple Storage		370
11.00	S3	Menerapkan Simple Storage		5%
10.00 11.00	IAM	Menerapkan IAM		5%
		membuat instance dari AMI	10%	
		membuat AMI	10%	
		meng-install mariadb	10%	
		meng-install php	10%	

#### 4. Kompetensi yang Harus Disiapkan

Kompetensi yang harus dipersiapkan untuk mengikuti lomba adalah sebagai berikut :

#### **BASIS DATA**

- a. Membuat desain basis data menggunakan ERD Design
- b. Membuat basis data dari ERD yang telah disusun

#### **PEMROGRAMAN WEB**

- a. Menulis kode program website
- b. Menghubungkan program website dengan basis data
- c. Melakukan pengujian website

#### **INFRASTRUKTUR CLOUD**

a. Membuat *Instance* dari EC2





- b. Membuat file system EFS
- c. Membuat service basis data RDS
- d. Menginstalasi webserver di EC2
- e. Menghubungkan EC2 dengan EFS
- f. Menghubungkan EC2 dengan RDS
- g. Membuat file image (AMI) dari EC2 yang telah dibuat
- h. Membuat *Elastis Load Balancing*

#### 5. Aturan Lomba

Berikut aturan lomba yang harus ditaati oleh peserta lomba

- a. Peserta harus datang 30 menit sebelum lomba dilaksanakan
- Peserta harus melakukan pemeriksaan alat dan bahan sebelum lomba dilaksanakan.
   Perbaikan alat dan bahan harus dilakukan sebelum lomba dilaksanakan
- c. Peserta akan diberikan form penilaian sebelum lomba dimulai
- d. Peserta dilarang membawa atau menggunakan flashdisk atau harddisk eksternal selama lomba berlangsung
- e. Peserta harus memakai pakaian tanpa identitas dengan warna atasan putih dan bawahan hitam selama lomba
- f. Dilarang keras mencontek atau menggunakan karya milik orang lain selama lomba. Peserta yang kedapatan melanggar ketentuan akan diberikan nilai <u>NOL</u> dan tidak diperkenankan melanjutkan lomba
- g. Pedoman penilaian akan diberikan selama Technical Meeting
- h. Jika dirasa perlu evaluasi terkait kisi kisi, dapat dilakukan pada saat *technical* meeting
- i. Seluruh hasil lomba menjadi kewenangan dewan juri dan tidak dapat diganggu gugat

#### 6. Link Materi Lomba

Berikut adalah link materi yang dapat digunakan untuk lomba





NO	MATERI	LINK
1.	Amazon Web Services	https://docs.aws.amazon.com/
2.	Basis Data MySQL	http://www.mysqltutorial.org/
3.	Visual Paradigm	https://www.visual-paradigm.com/tutorials/
4.	Code Igniter	https://codeigniter.com/en/docs
5.	Laravel	https://laravel.com/docs
6.	CakePHP	https://book.cakephp.org/
7.	Composer	https://getcomposer.org/doc/
8.	WinSCP	https://winscp.net/eng/docs/guide_amazon_ec2
9.	Bootstrap	https://getbootstrap.com/

#### 7. Ketentuan Alat Lomba

Ketentuan alat lomba adalah sebagai berikut :

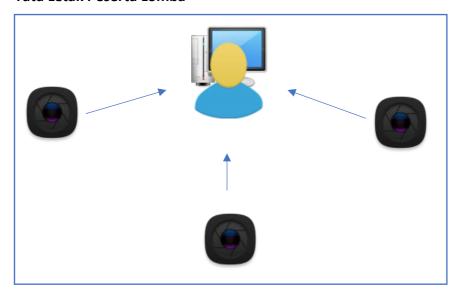
- a. Komputer PC atau laptop yang sesuai dengan ketentuan diatas disediakan oleh masing-masing sekolah
- b. Seluruh software yang diperlukan disiapkan oleh masing-masing sekolah
- c. Masing-masing sekolah peserta lomba menyediakan koneksi internet yang memadai
- d. Peserta TIDAK diperkenankan membawa modem/HP untuk koneksi internet selama lomba berlangsung
- e. Tidak diperkenankan memanfaatkan <u>computer sharing</u> seperti samba/nfs selama lomba berlangsung
- f. Ketidak cocokan komputer PC atau laptop akibat driver yang tidak sesuai harus diperbaiki sebelum lomba berlangsung oleh tim support masing-masing sekolah
- g. Lomba dilaksanakan secara daring dengan 3 view kamera 24 jam non-stop (front view, left side vide, right side view yang terhubung dengan 1 komputer. Komputer Terhubung dengan zoom meeting penjab lomba)
- h. Tim Support tidak diperkenankan memasuki ruangan selama kegiatan lomba berlangsung





 i. Peserta diperbolehkan meninggalkan ruangan seizin dewan juri selama perlombaan berlangsung

#### 8. Tata Letak Peserta Lomba



Demikian kisi – kisi lomba Cloud Computing ini untuk dijadikan dasar / acuan persiapan / latihan bagi peserta lomba. Hal – hal yang masih belum dipahami dan perlu didiskusikan, bisa ditanyakan atau disampaikan pada saat pelaksanaan Technical Meeting yang waktunya akan diberitahuan kemudian setelah kisi – kisi ini disebarluaskan.