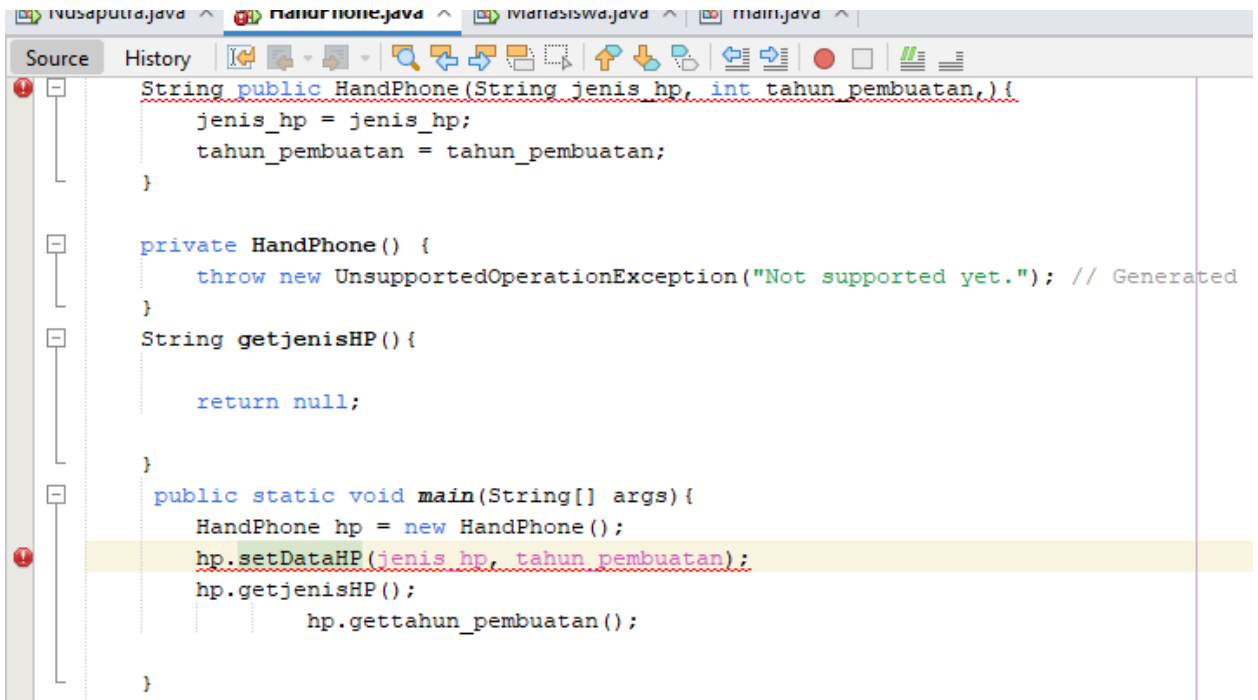


Nama : Miftahul Ulum

Nim : 20101140670

Jawaban

1. Class atau kelas adalah sekelompok objek yang memiliki kesamaan. Sedangkan, object atau objek adalah suatu entitas baik real maupun abstrak yang dapat diidentifikasi dan direpresentasikan. Dengan kata lain, object juga merupakan bagian dari suatu class.
2. Ada 2 jenis yaitu :
 1. Method Overloading
Overloading adalah mendefinisikan dua atau lebih method di dalam kelas yang sama, dengan nama yang sama, namun dengan deklarasi parameter yang berbeda.
 2. Method Konstruktor
Konstruktor adalah Metode yang dapat digunakan untuk memberikan nilai awal saat objek di ciptakan.
3.
 1. Public class komputer adalah sebuah atribut dapat diakses dari komputer
 2. String merupakan tipe data
Private string adalah atribut yang bersifat privat
 3. Public static void adalah prosedur yang menghasilkan nilai tetap dan bersifat public
 4. publik yang akan di eksekusi
 5. publik yang akan di eksekusi
 6. deklarasi dari komputer
 7. output yang ingin di print
 8. variabel yang akan di eksekusi atau yang akan di tampilkan di output



```
String public HandPhone(String jenis_hp, int tahun_pembuatan,){
    jenis_hp = jenis_hp;
    tahun_pembuatan = tahun_pembuatan;
}

private HandPhone() {
    throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet."); // Generated
}

String getjenisHP(){

    return null;
}

public static void main(String[] args){
    HandPhone hp = new HandPhone();
    hp.setDataHP(jenis_hp, tahun_pembuatan);
    hp.getjenisHP();
    hp.gettahun_pembuatan();
}
```

4.