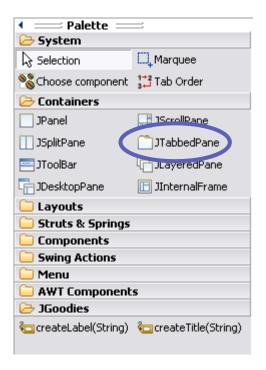


Fundamentos Teóricos - Práctica 11

Principales tipos de contenedores

- Marco (JFrame)
- Cuadro de Diálogo (JDialog)
- Panel (JPanel)
- Panel de Scroll (JScrollPane)
- Panel de Pestañas (JTabbedPane)

Panel de pestañas (JTabbedPane)



- Es un contenedor que permite tener varios componentes (normalmente paneles) compartiendo el mismo espacio
- ▶ El usuario selecciona que componente desea ver seleccionando la pestaña correspondiente
- Las pestañas por lo general contienen texto, pero también pueden contener imágenes o ambas cosas



Tabbed Pane (II)

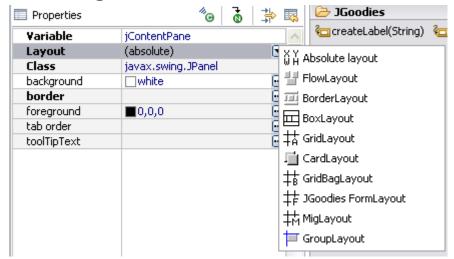
- Generalmente las pestañas aparecen en la parte superior. Sin embargo, pueden aparecer también en la parte inferior, derecha o izquierda (tabPlacement)
- Si las pestañas no entran en una única fila automáticamente se crean nuevas filas. Sin embargo, hay que evitar múltiples filas de pestañas. Si fueran necesarias, es mejor acudir a una reorganización del contenido en varios cuadros de diálogo o componentes
- Hay que emplear mnemotécnicos en las pestañas
- Suele utilizarse en cuadros de diálogo de preferencias donde, por lo general, se requiere bastante información y se dispone de poco espacio.

Métodos:

- addTab // añade una nueva pestaña al Tabbed Pane
- getSelectedIndex // devuelve el índice de la pestaña seleccionada actualmente
- getSelectedComponent // devuelve el componente actualmente seleccionado en el tabbed Pane.
- setToolTipTextAt (int, String) // asigna un tooltip a la pestaña cuya posición se le indica
- > setIconAt (int, Icon) // asigna un icono a la pestaña cuya posición se le indica
- setTitleAt (int,String) // asigna un título a la pestaña cuya posición se le indica
- setEnabledAt (int,boolean) //habilita o deshabilita la pestaña cuya posición se le indica

Tipos de Layouts

- Los más importantes son los siguientes:
 - FlowLayout
 - BorderLayout
 - CardLayout
 - GridLayout
 - BoxLayout
 - GridBagLayout
- Por defecto:
 - ▶ JFrame, JDialog → BorderLayout
 - ▶ JPanel, JScrollPane → FlowLayout



CardLayout

- Muestra un único componente de todos los ubicados en un contenedor que tenga asignado este layout.
- A medida que se insertan los componentes en el contenedor van formando una secuencia.
- Los componentes ocuparán todo el tamaño disponible en el contenedor.
- Muy útil cuando necesitemos un panel que modifique su contenido en tiempo de ejecución (mediante la selección de un valor de un combo, por ejemplo).
- Métodos para selecionar el componente a mostrar:
 - first(), last(), next(), previous(), show()

CardLayout - Ejemplo

