



Actividad de Seminario

Programación de Eventos

1. Objetivo

Con esta práctica se trata de asociar determinados comportamientos a algunos de los componentes incorporados en la interfaz de un traductor de textos. Para ello se añadirán las clases y métodos necesarios.

2. Desarrollo

El comportamiento que se desea en la aplicación es el siguiente:

1. Cuando cada área de texto gane el foco, el color de fondo ha de ser blanco y cuando lo pierda, gris claro.
2. Al abrirse la ventana (evento `WindowOpened`) de la propia ventana), el foco debe estar en el área de texto del documento original.

```
arOriginal.grabFocus();
```

3. Los botones de la barra de herramientas (originalmente sin el borde pintado, método `setBorderPainted`) han de mostrarlo cuando el ratón se acerque a cada uno de ellos y ocultarlo cuando se aleje (eventos `mouseEntered` y `mouseExited`)
4. Cuando se seleccione la opción de Guardar, se debe introducir el nombre del documento original (`JOptionPane.showInputDialog`) y actualizarlo en la barra de estado (parte inferior de la ventana)
5. Mediante la activación/desactivación de un nuevo componente de la barra de herramientas (un `checkBox`, por ejemplo), se desea que en el texto original se puedan/no se puedan introducir números. El método que se puede utilizar para llevar a cabo esta acción es el siguiente:

```
void compruebaTecla(KeyEvent e) {  
    char teclaPulsada=e.getKeyChar();  
    if (Character.isDigit(teclaPulsada)){  
        e.consume();  
    }  
}
```

6. Al salir de la aplicación, bien a través del menú o bien cerrando la ventana (evento `WindowClosing`), se debe preguntar si se desea o no guardar los cambios hechos en el documento (`JOptionPane.showConfirmDialog`). Recordad que se debe modificar en el constructor de la ventana el valor por defecto de cierre: `setDefaultCloseOperation(JFrame.DO_NOTHING_ON_CLOSE)`