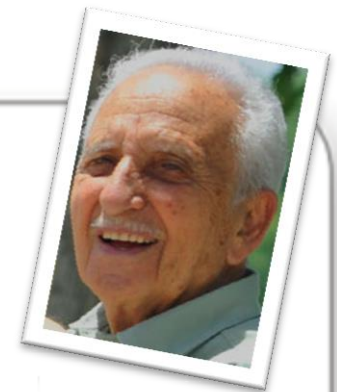


Nombre: Antonio

Edad: 74

Escenario 1: Antonio es un jubilado que va por primera vez al casino. No tiene muy claro como empezar pero ve claramente que lo primero que tiene que hacer es registrarse. Se registra con el nombre de usuario AGarcia e inicia sesión para empezar a jugar. Menuda alegría se lleva al ver que le regalan 100€ en saldo. Intenta empezar a jugar pero no puede. Debiera darse cuenta de que lo primero que tiene que hacer es comprar fichas. Compra 5 fichas de 20€. Apuesta una ficha de 20 a “Par” y otra de 20 al número 8. Está de suerte: ¡sale el número 8!. Debiera ver actualizadas las fichas de 20 € de las que dispone. Sale del casino dejando un buen saldo en su cuenta para la próxima vez que vuelva.



Nombre: Antonio

Edad: 74

Escenario 2:

Antonio le ha cogido gusto y vuelve al casino. Inicia sesión con su nombre de usuario y casi se desmaya a ver el saldo en euros que tiene. Hoy va a por todas. Compra 10 fichas de 100€ y 5 de 50 y todavía le sobra dinero. Apuesta 4 fichas de 100 y las 5 de 50 y las pierde. Debiera ver actualizadas las fichas de las que dispone. Consulta la carta de las bebidas y ve que tiene saldo de sobra para pedirse un zumo de piña. Lo pide y comprueba cómo ha disminuido el saldo en euros del que dispone. No se atreve a seguir apostando. Sale del casino. Volverá otro día a probar suerte.



Nombre: Jaime

Edad: 23

Ocupación: Estudiante

Escenario 1:

Jaime ya ha ido varias veces con sus colegas al casino. Al iniciar sesión, comprueba que su saldo es 0. Así que, aunque intenta comprar fichas a ver si cuela, le resulta imposible, lógicamente. Recarga 10 €. Intenta comprar una ficha de 20: no puede. Compra 1 de 10: puede. A continuación intenta comprar 1 de 5: no puede. Intenta pedir una cerveza: no puede. Apuesta la ficha a impar. Pierde. No puede hacer nada hasta que no recargue saldo. Recarga otros 10 € pero solo se pide la cerveza, sale de sesión y se va a mirar cómo les va a sus colegas.



Nombre: Ana

Edad: 37

Ocupación: Profesora

Escenario 1: En un rato libre del viaje de fin de estudios con sus alumnos, Ana aprovecha un rato libre para entrar en el casino. Intenta registrarse como AGarcia pero no puede pq. ya hay un usuario con ese nombre. Prueba con AnaG y le deja. Antes de empezar a jugar se pide una copa. Después compra 1 ficha de 5, otra de 10 y otra de 20. Apuesta la ficha de 20 al 17. Además apuesta la ficha de 10 a impar y trata de apostar la ficha de 5 también al número 17. No puede pq. ya tiene una apuesta a ese número. Gira la ruleta y sale el 19. Comprueba que las fichas que le quedan son 1 de 5 y 2 de 10. Apuesta de nuevo una ficha de 10 € al 17 y otra de 10 a 2ª docena. Se lo piensa mejor y cancela las apuestas. Pasa el saldo a su cuenta y sale del casino.