

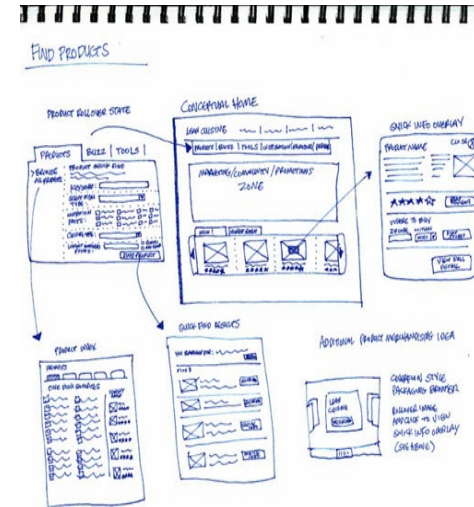
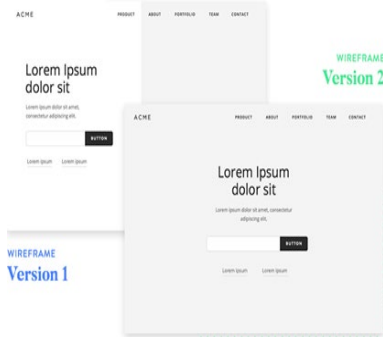
Fase de diseño: Wireframe

- Se trata de una ilustración bidimensional de la interfaz de la aplicación que se centra específicamente en la asignación de espacio y priorización del contenido, la representación de las funcionalidades disponibles y los comportamientos deseados.
- Los wireframes carecen de estilo tipográfico, color o aplicaciones gráficas, ya que su principal objetivo es representar la **funcionalidad**, **comportamiento** y **jerarquía** de contenidos.
- Herramienta idónea para que el equipo de desarrollo se centre y profile los aspectos fundamentales de la aplicación y decida la estructura de la misma.



Wireframe: objetivos

- Determinar la funcionalidad prevista en la interfaz
- Determinar la localización de cada elemento de la interfaz de usuario
- Mostrar las conexiones entre las distintas pantallas de la aplicación



- Herramienta gratuita: <https://www.capterra.es/software/176481/pencil-project>
Disponible en: https://portableapps.com/apps/graphics_pictures/pencil-project-portable