Otras instrucciones para bucles

"break" y "continue"

Otras instrucciones para bucles

Hay un par de instrucciones que permiten controlar el flujo de control en los bucles. Son "break" y "continue".

"break" permite finalizar el bucle (salir de él) inmediatamente.
"continue" permite volver inmediatamente al inicio del bucle
para realizar el siguiente ciclo del mismo.

Las dos pueden usarse tanto en los bucles "for" como en los bucles "while". En general "continue" se usa menos.

Casi siempre van ambas dentro de un condicional interno al bucle y existen también en otros lenguajes como Java o C++.

La instrucción "break"

El siguiente ejemplo ilustra el uso de la primera:

```
for i in range(5):
    if i==3:
        break
    print(i)
```

La salida de este programa es 0, 1 y 2 uno en cada línea. Al ejecutarse la instrucción "break" el bucle se interrumpe y finaliza en vez de seguir con los valores 3 y 4.

La instrucción "continue"

El siguiente ejemplo ilustra el uso de la primera:

```
for i in range(5):
    if i==3:
        continue
    print(i)
```

La salida de este programa es 0, 1, 2 y 4 uno en cada línea. Al ejecutarse la instrucción "continue" cuando "i" vale 3, no se ejecuta el resto del bucle en ese caso y se vuelve al principio para seguir con el siguiente valor de "i".

Un programa para ver si un número es primo

```
# se pide el número entero por teclado
n=int(input("número a comprobar"))
# suponemos inicialmente que es primo pero en cuanto
# encontremos un divisor exacto anotaremos que no lo es
es primo=True
# bucle (poco eficiente por cierto) para buscar divisores exactos
for i in range(2,n):
    if n%i==0:
        es primo=False
        # ya sabemos que no es primo luego no hace falta continuar
        break
# ya hemos salido del bucle bien porque acabó con su valor "i" superior
# o bien porque se ejecutó la instrucción "break"
if es primo:
    print(n,"es primo")
else:
    print(n, "no es primo")
```

Para saber más

El "exit()" permite terminar la ejecución de un programa. Funciona como si se hubiera llegado al final del mismo y ya no hubiera más instrucciones para ejecutar. Se emplea cuando sabemos que se va a producir un error y que no debe continuar la ejecución del programa.

Ejemplo:

```
# calculamos el cociente si se puede
if divisor==0:
    print("no se puede dividir por cero, fin del programa")
    exit()
# se puede calcular, prosigue el programa
cociente=valor/divisor
...
```