

XML: eXtensible Markup Languaje

Tecnologías XML

Procesamiento y generación de XML

Dr. Juan Manuel Cueva Lovelle Departamento de Informática Universidad de Oviedo cueva@uniovi.es

Esquema

- Procesamiento de XML
- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ
- Procesamiento con Python
- Procesamiento con JavaScript
- Consumo de servicios Web
- Generación de XML
- Bibliografía
- Referencias
- Ejercicios resueltos
- Ejercicios propuestos



Esquema

Procesamiento de XML

- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ
- Procesamiento con Python
- Procesamiento con JavaScript
- Consumo de servicios Web
- Generación de XML
- Bibliografía
- Referencias
- Ejercicios resueltos
- Ejercicios propuestos



Procesamiento XML (I): ¿Qué es un parser XML?

 Un parser o procesador o analizador sintáctico procesa el documento XML y verifica que es XML bien formado (y/o válido)

- Es la herramienta principal de cualquier aplicación que use XML.
- Podemos incorporarlos a nuestras aplicaciones, de manera que estas puedan manipular y trabajar con documentos XML

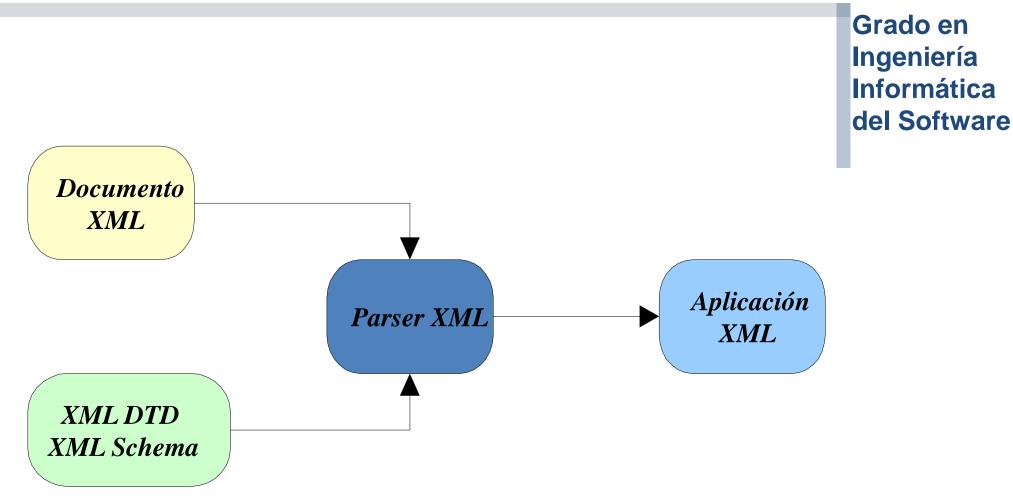


Procesamiento XML (II): Uso de parsers XML

Analizador basado en árbol XML Schema DTD del documento Árbol del documento Lógica de Analizador Validación la aplicación Sintáctico Documento XML



Procesamiento XML (III): Parsing





Procesamiento XML (IV): Tipos de parsers

- Sin validación: chequea que el documento esté bien formado de acuerdo a las reglas de sintaxis de XML
- Con validación: además de comprobar que el documento está bien formado, comprueba que éste sea válido utilizando un DTD o un XML Schema

En el caso de utilizar un DTD, es preferible utilizar un parser con validación



Procesamiento XML (V): Parsers

- Los navegadores incluyen sus propios parsers.
 - Microsoft Internet Explorer 5 (o superior), que utiliza el parser de MS (incluido en la librería MSXML.DLL)
 - Mozilla, que internamente utiliza el parser EXPAT (escrito en C)
- DOM y SAX son parsers XML que comprueban que el documento esté bien formado y válido
- También hay herramientas que a partir de un archivo XML generan el código necesario para procesarlo.



Procesamiento XML (VI): SAX y DOM

- Las APIs de SAX y DOM están estandarizadas y existen un gran número de implementaciones para distintos lenguajes (C++, Java, C#,etc.)
 - Ej.: Apache Software Foundation proporciona Crimson (SAX y DOM sólo para Java), Xerces (SAX y DOM) y Xalan (XSL)
 - En el caso de Java, familia de paquete org.xml.sax y org.w3c.dom (básicamente contienen interfaces y clases abstractas)
 - Lo que no está estandarizado es cómo crear instancias de los parsers



Procesamiento XML (VII): JAXP (Java API for XML Processing)

- Forma parte de J2SE a partir de la versión 1.4
- Define un API para trabajar con parsers SAX, DOM y transformaciones XSL
 - Proporciona factorías para crear instancias de parses y transformadores XSL de manera portable
- Oracle proporciona una implementación de JAXP para versiones anteriores a J2SE 1.4
 - Incluye las APIs org.xml.sax, org.w3c.dom y javax.xml.{parsers, transform}
 - Incluye Crimson y Xalan como implementaciones por defecto
 - Se pueden usar otras implementaciones vía configuración



Procesamiento XML (VIII): Parsers para otros lenguajes

- Existen "parsers" para la mayoría de los lenguajes
 - Category:XML parsers
 - http://en.wikipedia.org/wiki/Category:XML_parsers
 - XML Parsing for Java
 - http://docs.oracle.com/cd/B28359_01/appdev.111/b28394/adx_j_parser.htm#A DXDK3000
 - What XML parser should I use in C++?
 - http://stackoverflow.com/questions/9387610/what-xml-parser-should-i-use-in-c
 - How do I parse XML in python?
 - http://stackoverflow.com/questions/1912434/how-do-i-parse-xml-in-python



Esquema

- Procesamiento de XML
- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ
- Procesamiento con Python
- Procesamiento con JavaScript
- Consumo de servicios Web
- Generación de XML
- Bibliografía
- Referencias
- Ejercicios resueltos
- Ejercicios propuestos



Software y estándares para la Web Procesamiento con C#

 Existen varias alternativas para procesar documentos XML con C#

- XmlReader / XmlWriter
- XmlDocument
- LINQ (XDocument, XElement,...)



Esquema

- Procesamiento de XML
- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ
- Procesamiento con Python
- Procesamiento con JavaScript
- Consumo de servicios Web
- Generación de XML
- Bibliografía
- Referencias
- Ejercicios resueltos
- Ejercicios propuestos



Software y estándares para la Web C#: XmlReader (I)

 XmlReader proporciona métodos para el acceso rápido a datos

- No posee almacenamiento en caché
- Solamente permite recorrer los nodos hacia delante



Software y estándares para la Web C#: XmlReader (II): Procesando

```
<uno>
  <dos>
      <tres>Valor 1</tres>
  </dos>
  <dos>
      <tres>Valor 2</tres>
  </dos>
</uno>
```



Software y estándares para la Web C#: XmlReader (III): Procesando

```
<uno>
  <dos>
      <tres>Valor 1</tres>
  </dos>
  <dos>
      <tres>Valor 2</tres>
  </dos>
</uno>
```



Software y estándares para la Web C#: XmlReader (IV): Procesando

<uno> <dos> <tres>Valor 1</tres> </dos> <dos> <tres>Valor 2</tres> </dos> </uno>

- Tipo de Nodo
- Nombre
- Valor
- Atributos



Software y estándares para la Web C#: XmlReader (V): Implementación

1. Construir el XmlReader

```
static void Main(string[] args)
{
    if (args.Length < 1)
        throw (new ArgumentNullException());

    String nombreArchivoXML = args[0];

    // XmlReader
    XmlReader lector = XmlReader.Create(nombreArchivoXML);</pre>
```



Software y estándares para la Web C#: XmlReader (VI): Implementación

2. Recorrer los elementos

```
while (lector.Read())
{
    Console.WriteLine(lector.Name);
    Console.WriteLine(lector.Value);
    Console.WriteLine(lector.NodeType);
}
Console.ReadKey();
```



Software y estándares para la Web C#: XmlReader (VII): Implementación

3. Recorrer los atributos

```
while (lector.Read())
{
    Console.WriteLine(lector.Name);
    Console.WriteLine(lector.Value);
    Console.WriteLine(lector.NodeType);

    while (lector.MoveToNextAttribute())
    {
        Console.WriteLine(" {0}={1}", lector.Name, lector.Value);
    }
}
Console.ReadKey();
```



Software y estándares para la Web C#: XmlReader (VIII): Implementación

4. Procesar en función del tipo de Nodo XML

XmlNodeType	Ejemplo	Name	Value	Atrib
Element	libro>sbn="ISBN-9439234832844">	X		X
EndElement		X		
Text	<titulo>El Aleph</titulo>		X	
XmlDeclaration	xml version="1.0" ?	X	X	
Processing Instruction	xml-stylesheet type="text/xsl"?	X	X	
Comment	Comentario		X	



Software y estándares para la Web C#: XmlReader (IX): Implementación

4. Procesar en función del tipo de Nodo XML

```
while (lector.Read())
    switch (lector.NodeType)
       case XmlNodeType.Element:
            Console.WriteLine("Element.Name: {0}", lector.Name);
            while (lector.MoveToNextAttribute())
                Console.WriteLine("Attribute.Name {0} Value: {1}", lector.Name, lector.Value);
            break;
       case XmlNodeType.EndElement:
            Console.WriteLine("EndElement.Name: {0}", lector.Name);
            break;
       case XmlNodeType.Text:
            Console.WriteLine("Text.Value: {0}", lector.Value);
            break;
       case XmlNodeType.XmlDeclaration:
            Console.WriteLine("XmlDeclaration.Name: {0} Value: {1}", lector.Name, lector.Value);
            break;
       case XmlNodeType.ProcessingInstruction:
            Console.WriteLine("ProcessingInstruction.Name: {0} Value: {1}", lector.Name, lector.Value);
            break:
       case XmlNodeType.Comment:
            Console.WriteLine("Comment.Value: {0}", lector.Value);
            break;
    };
Console.ReadKey();
```

Grado en Ingeniería Informática del Software



Software y estándares para la Web C#: XmlReader (X): Implementación. Ejemplo

Ejemplo: TraductorXML

Es una aplicación C# que utilizando XMLReader es capaz de procesar

cualquier archivo XML

Ejemplos de archivos

- pizzas.xml
- libros.xml
- prueba-1.xml
- prueba-2.xml

libros.xml

```
Informática
                                                                           _ D X
Símbolo del sistema - traductorXML libros.xml
C:\Users\Juan Manuel Cueva\Documents\Visual Studio 2013\Projects\TraductorXML\Tr
aductorXML\bin\Debug>traductorXML libros.xml
XmlDeclaration.Name: xml
XmlDeclaration.Value: version="1.0" encoding="ISO-8859-1"
Element.Name: libros
Atributos de <libros>
xsi:NoNameSchemaLocation=libro.xsd
xmlns:xsi=http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance
Element.Name: libro
Atributos de <libro>
isbn=9788420633114
Element.Name: titulo
Text.Value: El Aleph
EndElement.Name: titulo
Element.Name: autor
Text.Value: Jorge Luis Borges
EndElement.Name: autor
Element.Name: anv
Text.Value: 1946
EndElement.Name: anv
Element.Name: precio
Atributos de <precio>
 moneda=Euro
Text.Value: 7.80
EndElement.Name: precio
Element.Name: editorial
```

Grado en

Ingeniería

Software y estándares para la Web C#: XmlReader (XI): Implementación. Archivo: libros.xml Grado en

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
- - si="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:NoNameSchemaLocation="libro.xsd">
   - sbn="9788420633114">
        <titulo>El Aleph</titulo>
        <autor>Jorge Luis Borges</autor>
        <any>1946</any>
        cio moneda="Euro">7.80</precio>
        <editorial>Alianza Editorial</editorial>
        <clasificacion>Literatura</clasificacion>
        <idioma>Español</idioma>
     </libro>
   - libro isbn="9780470036662">
        <titulo>Domain-Specific Modeling. Enabling full code generation</titulo>
        <autor>Steven Kelly</autor>
        <autor>Juha-Pekka Tolvanen</autor>
        <any>2008</any>
        <precio moneda="Dolar USA">74.03</precio>
        <editorial>Wiley</editorial>
        <clasificacion>Informática</clasificacion>
        <idioma>Inglés</idioma>
     </libro>
 </libros>
```

Se pueden abrir los archivos XML con un navegador para comprobar que están "bien formados"



C#: XmlReader (XII): Implementación. Texto generado (I)

XmlDeclaration.Name: xml

XmlDeclaration.Value: version="1.0" encoding="ISO-8859-1"

Element.Name: libros
Atributos de libros>

xsi:NoNameSchemaLocation=libro.xsd

xmlns:xsi=http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance

Element.Name: libro
Atributos de libro>
isbn=9788420633114
Element.Name: titulo
Text.Value: El Aleph
EndElement.Name: titulo
Element.Name: autor

Text.Value: Jorge Luis Borges EndElement.Name: autor

Element.Name: any Text.Value: 1946

EndElement.Name: any Element.Name: precio
Atributos de crecio>

moneda=Euro Text.Value: 7.80

EndElement.Name: precio Element.Name: editorial Text.Value: Alianza Editorial EndElement.Name: editorial Element.Name: clasificacion

Text. Value: Literatura

EndElement.Name: clasificacion

Element.Name: idioma Text.Value: Espa¤ol

EndElement.Name: idioma EndElement.Name: libro Grado en Ingeniería Informática del Software



C#: XmlReader (XIII): Implementación. Texto generado (II)

Element.Name: libro Atributos de <libro> isbn=9780470036662 Element.Name: titulo

Text. Value: Domain-Specific Modeling. Enabling full code generation

EndElement.Name: titulo Element.Name: autor Text.Value: Steven Kelly EndElement.Name: autor Element.Name: autor

Text. Value: Juha-Pekka Tolvanen

EndElement.Name: autor Element.Name: any Text.Value: 2008 EndElement.Name: any Element.Name: precio

Atributos de cio>
moneda=Dolar USA

Text.Value: 74.03

EndElement.Name: precio Element.Name: editorial

Text.Value: Wiley

EndElement.Name: editorial Element.Name: clasificacion

Text. Value: Inform tica

EndElement.Name: clasificacion

Element.Name: idioma

Text. Value: Ingl,s

EndElement.Name: idioma EndElement.Name: libro EndElement.Name: libros Grado en Ingeniería Informática del Software



C#: XmlReader (XIV): Implementación. Fuente (1)

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.IO; // Para manejo de archivos
using System.Xml; //Para procesar XML
namespace TraductorXML
    class Program
        static void Main(string[] args)
         try
              if (args.Length < 1)</pre>
                    throw (new ArgumentNullException());
              String nombreArchivoXML = args[0];
              XmlReader xml = XmlReader.Create(nombreArchivoXML);
```

Grado en Ingeniería Informática del Software



C#: XmlReader (XV): Implementación. Fuente (2)

```
while (xml.Read())
                  switch (xml.NodeType)
                      case XmlNodeType.Element:
                          Console.WriteLine("Element.Name: {0}",xml.Name);
                          //Obtener los atributos si los tiene
                          if (xml.HasAttributes)
                              Console.WriteLine("Atributos de <" + xml.Name + ">");
                              while (xml.MoveToNextAttribute())
                                  Console.WriteLine(" {0}={1}", xml.Name, xml.Value);
                          break:
                      case XmlNodeType.EndElement:
                          Console.WriteLine("EndElement.Name: {0}", xml.Name);
                          break;
                      case XmlNodeType.Text:
                          Console.WriteLine("Text.Value: {0}", xml.Value);
                          break;
                      case XmlNodeType.XmlDeclaration:
                          Console.WriteLine("XmlDeclaration.Name: {0}", xml.Name);
                          Console.WriteLine("XmlDeclaration.Value: {0}", xml.Value);
                          break;
                      case XmlNodeType.ProcessingInstruction:
                          Console.WriteLine("ProcessingInstruction.Name: {0}", xml.Name);
                          Console.WriteLine("ProcessingInstruction.Value: {0}", xml.Value);
                          break;
                      case XmlNodeType.Comment:
                          Console.WriteLine("Comment.Value: {0}", xml.Value);
                          break;
                  }//fin del switch
              }//fin del while
```

Grado en Ingeniería Informática del Software



C#: XmlReader (XV): Implementación. Fuente (3)

```
Console.ReadKey();
            }//fin del try
            catch (FileNotFoundException)
                Console.WriteLine("Error: Archivo {0} no encontrado", args[0]);
            catch (ArgumentNullException)
                Console.WriteLine("Formato correcto de uso:");
                Console.WriteLine("\n\t TraductorXML <archivo>");
            catch(Exception e)
                Console.WriteLine("Error no documentado: "+e);
            finally
                Console.WriteLine("\nGracias por usar TraductorXML");
                Console.WriteLine("Versión 1.0, 29-Noviembre-2011");
                Console.WriteLine("Autor: Juan Manuel Cueva Lovelle");
                Console.WriteLine("http://www.di.uniovi.es/~cueva");
                Console.ReadLine();
        }//fin del Main
    } //fin de Program
} // fin namespace
```

Grado en Ingeniería Informática del Software



Esquema

- Procesamiento de XML
- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ
- Procesamiento con Python
- Procesamiento con JavaScript
- Consumo de servicios Web
- Generación de XML
- Bibliografía
- Referencias
- Ejercicios resueltos
- Ejercicios propuestos

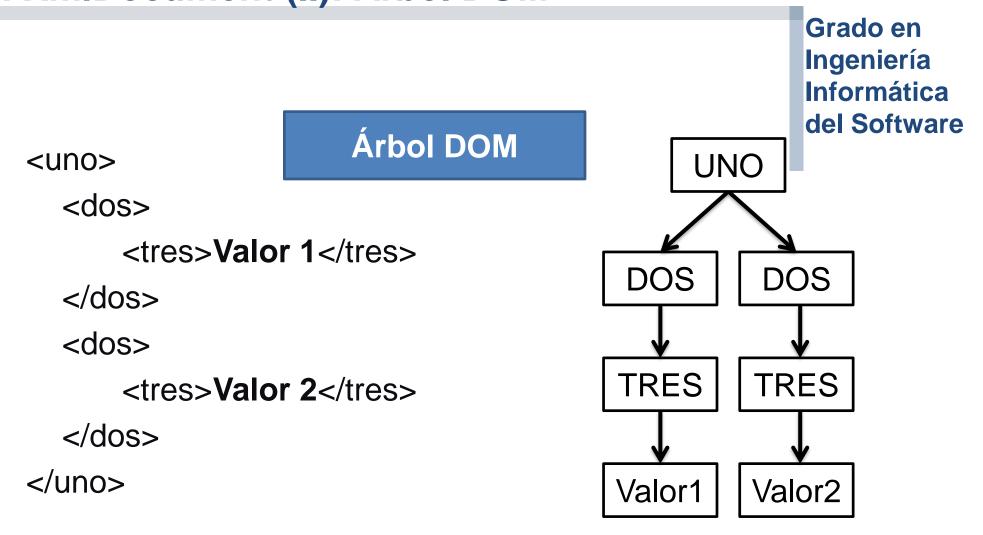


Software y estándares para la Web C#: XmlDocument (I)

- XmlDocument representa un documento XML
- Permite cargar archivos y secuencias XmlReader
- Ofrece diversos métodos para la manipulación del documento
 - Load()
 - GetElementsByTagName()
 - AppendChild()
 - CreateNode()
 - RemoveChild()
 - Save()
 - **–** ...
- A partir del XmlDocument se pueden consultar y modificar los nodos, elementos y atributos del documento XML.



Software y estándares para la Web C#: XmlDocument (II): Árbol DOM



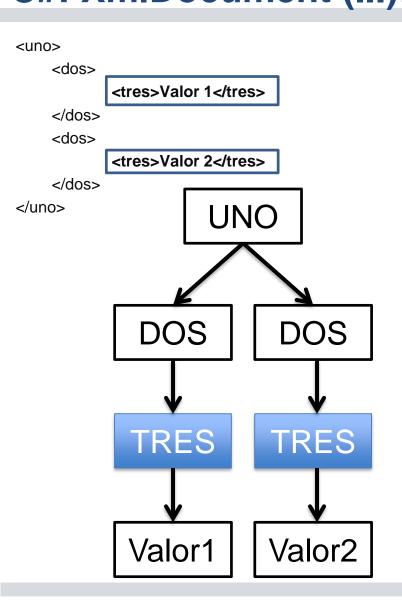


C#: XmlDocument (III): doc.GetElementsByTagName()

```
<uno>
  <dos>
                              doc.GetElementsByTagName("tres");
      <tres>Valor 1</tres>
  </dos>
  <dos>
                                       XmlNodeList
      <tres>Valor 2</tres>
                                          -XmlNode
  </dos>
                                          -XmlNode
</uno>
```



Software y estándares para la Web C#: XmlDocument (III): XmlNodeList[]



XmlNodeList[0] XmlNodeList[1]



XMLNode

Grado en Ingeniería Informática del Software

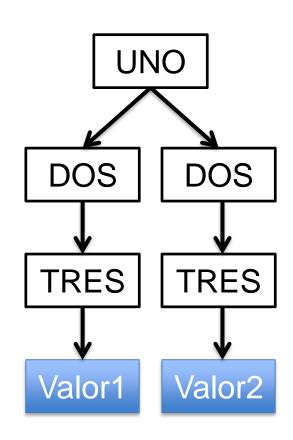
¿Cuál es el nombre de los nodos? ¿Cuál es el nombre de XMLNodeList[0].Name ? Respuesta: tres

¿Cuál es el valor de los nodos? ¿Cuál es el valor de XMLNodelist[0]. Value ? Respuesta: Valor 1

Software y estándares para la Web C#: XmlDocument (IV): FirstChild.Value

XmlNodeList[0] FirstChild.Value contiene Valor 1 XmlNodeList[1] .FirstChild.Value contiene Valor 2

<uno> <dos> <tres>Valor 1</tres> </dos> <dos> <tres>Valor 2</tres> </dos> </uno>





Software y estándares para la Web C#: XmlDocument (V): Implementación

Grado en Ingeniería

Carga de archivo

```
static void Main(string[] args)
{
    String pathLocalArchivo = "libros.xml";

    if (args.Length > 1) {
        pathLocalArchivo = args[0];|
    }

    // XmlDocument
    XmlDocument documento = new XmlDocument();
    documento.Load(pathLocalArchivo);
```



Software y estándares para la Web C#: XmlDocument (VI): Implementación

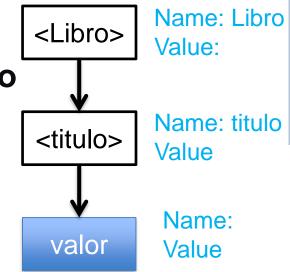
Elementos por nombre de etiqueta

```
XmlNodeList listaLibros = documento.GetElementsByTagName("libros");
XmlNode libros = listaLibros[0];
```



Software y estándares para la Web C#: XmlDocument (VII): Implementación

Nombre y valor de un elemento



```
XmlNode libros = listaLibros[0];

foreach (XmlElement libro in libros)
{
    Console.WriteLine("Nodo {0}",libro.Name );
    foreach (XmlElement nodo in libro){
        Console.WriteLine("Nodo {0}={1}", nodo.Name, nodo.FirstChild.Value);
    }
}

    Escuela de inceniería
```

Software y estándares para la Web C#: XmlDocument (VIII): Implementación

Atributos de un elemento

```
XmlNode libros = listaLibros[0];
foreach (XmlElement libro in libros)
{
    Console.WriteLine("\t Atributo ISBM: {0}", libro.GetAttribute("isbn"));
    foreach (XmlElement nodo in libro){
        if (nodo.Name == "precio")
        {
            Console.WriteLine("\tAtributo Moneda: {0}",nodo.GetAttribute("moneda"));
        }
    }
}
```



Software y estándares para la Web C#: XmlDocument (IX): Ejercicio

 Desarrollar una aplicación C# utilizando XMLDocument capaz de procesar todos los nodos y atributos de cualquier archivo XML



```
C:\Users\Uordan\Master Asignaturas\Arquitecturas Software y Procesamiento de Lenguajes\CLASE\....

Nodo libro
Atributo ISBM: 9788420633114

Nodo titulo=El Aleph
Nodo autor=Lorge Luis Borges
Nodo any=1946
Nodo pecto=7.80
Petributo Moneda: Euro
Nodo editorial=Alianza Editorial
Nodo clasificacion=Literatura
Nodo idioma=Español
Nodo idioma=Español
Nodo titulo=Domain—Specific Modeling. Enabling full code generation
Nodo autor=Steven Kelly
Nodo autor=Steven Kelly
Nodo autor=Juha-Pekka Tolvanen
Nodo any=2008
Nodo precio=74.03
Atributo Moneda: Dolar USA
Nodo editorial=Wiley
Nodo clasificacion=Informática
Nodo idioma=Inglés
```



Esquema

- Procesamiento de XML
- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ
- Procesamiento con Python
- Procesamiento con JavaScript
- Consumo de servicios Web
- Generación de XML
- Bibliografía
- Referencias
- Ejercicios resueltos
- Ejercicios propuestos



Software y estándares para la Web C#: LINQ (I)

 LINQ (Language-Integrated Query) conjunto de características presentado en Visual Studio 2008 y que se mantiene en versiones posteriores

- Entre otras muchas cosas LINQ agrega capacidades de consulta eficaces a la sintaxis de los lenguajes C# y Visual Basic.
- Incluye patrones estándar y de fácil aprendizaje para consultar y actualizar datos.
- Su tecnología se puede extender para utilizar almacenes de datos XML, "LINQ to XML"



Software y estándares para la Web C#: LINQ (II)

- LINQ to XML interfaz de programación XML en memoria.
 Habilitada para LINQ trabajar con XML desde .Net.
- Permite escribir consultas en el documento XML en memoria para recuperar colecciones de elementos y atributos.
- Permite modificar y crear documentos XML en memoria (luego puede ser guardado)
- Es diferente de DOM:
 - Proporciona un nuevo modelo de objetos más ligero y fácil
 - Aprovecha la potencia de los lenguajes .Net



Software y estándares para la Web C#: LINQ (III)

Cargar un documento XML utilizando Xelement

Grado en Ingeniería Informática del Software

```
XElement documento = XElement.Load(nombreArchivoXML);
```

Consultar todos los elementos del documento

```
var todosLosElementos = from c in documento.Descendants() select c;

foreach (var elemento in todosLosElementos)
{
    Console.WriteLine("Elemento: {0} = {1}", elemento.Name, elemento.Value);
}
```



Software y estándares para la Web C#: LINQ (IV)

 Consultar los elementos que coinciden con un nombre

```
var todosLosTitulos = from c in documento.Descendants("titulo") select c;
foreach (var titulo in todosLosTitulos)
{
    Console.WriteLine("Titulo: {0} = {1}", titulo.Name, titulo.Value);
}
```



Software y estándares para la Web C#: LINQ (V)

 Consultar un atributo de los elementos que coinciden con un nombre



Software y estándares para la Web C#: LINQ (VI)

 Consultar un elemento, filtrando los elementos con coinciden con un nombre "libro" y tienen un determinado valor en un atributo "isbn"



Software y estándares para la Web C#: LINQ (VII)

 Consultar valores de los elementos que coinciden con un nombre y tienen un elemento hijo con cierto valor.



Software y estándares para la Web C#: LINQ (VIII): Ejercicio

- Realizar las siguientes consultas LINQ sobre el archivo libros.xml
- Grado en Ingeniería Informática del Software

- Seleccionar todos los autores del documento
- Seleccionar los libros con clasificación literatura
- Seleccionar los libros con clasificación literatura e idioma Español
- Seleccionar el valor del título de los libros con idioma Inglés
- Seleccionar el valor del título y la clasificación de todos los libros



Esquema

- Procesamiento de XML
- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ

Procesamiento con Python

- Procesamiento con JavaScript
- Consumo de servicios Web
- Generación de XML
- Bibliografía
- Referencias
- Ejercicios resueltos
- Ejercicios propuestos



Procesamiento genérico de archivos XML (I): 02000-XML.py

```
# 02000-XML.py
# # -*- coding: utf-8 -*-
Procesamiento genérico de archivos XML
import xml.etree.ElementTree as ET
def verXML(archivoXML):
    """Función verXML(archivoXML)
Visualiza por pantalla un archivo XML mostrando:
    - El elemento raíz con su contenido y sus atributos
    - Todos los elementos con su contenido y los valores de sus atributos
Version: 1.1 16/Mayo/2020
Author: Juan Manuel Cueva Lovelle, Universidad de Oviedo
    11 11 11
    try:
        arbol = ET.parse(archivoXML)
    except IOError:
        print ('No se encuentra el archivo ', archivoXML)
        exit()
    except ET.ParseError:
        print("Error procesando en el archivo XML = ", archivoXML)
        exit()
```

Grado en Ingeniería Informática del Software



Dr. Juan Manuel Cueva Lovelle (cueva@uniovi.es)

Procesamiento genérico de archivos XML (II): 02000-XML.py

```
raiz = arbol.getroot()
    print("\nElemento raiz = ", raiz.tag)
    if raiz.text != None:
        print("Contenido = " , raiz.text.strip('\n')) #strip() elimina los '\n' del string
    else:
       print("Contenido = " , raiz.text)
   print("Atributos = " , raiz.attrib)
    # Recorrido de los elementos del árbol
    for hijo in raiz.findall('.//'): # Expresión Path
        print("\nElemento = " , hijo.tag)
       if hijo.text != None:
            print("Contenido = ", hijo.text.strip('\n')) #strip() elimina los '\n' del string
        else:
            print("Contenido = ", hijo.text)
        print("Atributos = ", hijo.attrib)
def main():
    """Prueba de la función verXML()"""
   print(verXML. doc )
   miArchivoXML = input('Introduzca un archivo XML = ')
   verXML(miArchivoXML)
if name == " main ":
   main()
```



Procesamiento genérico de archivos XML (III): 02000-XML.py

```
Símbolo del sistema
                                                                          E:\Dropbox\Python-Win-02000-Servicios-Web>python 02000-XML.py
Función verXML(archivoXML)
Visualiza por pantalla un archivo XML mostrando:
    - El elemento raiz con su contenido y sus atributos
   - Todos los elementos con su contenido y los valores de sus atributos
Version: 1.1 16/Mayo/2020
Author: Juan Manuel Cueva Lovelle. Universidad de Oviedo
Introduzca un archivo XML = pizzas.xml
Elemento raiz = pizzas
Contenido =
Atributos = {}
Elemento = pizza
Contenido =
Atributos = {'nombre': 'Barbacoa', 'precio': '8,0€'}
Elemento = ingrediente
Contenido = None
Atributos = {'nombre': 'Salsa Barbacoa'}
Elemento = ingrediente
Contenido = None
Atributos = {'nombre': 'Mozzarella'}
Elemento = ingrediente
Contenido = None
Atributos = {'nombre': 'Tocineta'}
Elemento = ingrediente
Contenido = None
Atributos = {'nombre': 'Ternera'}
```



Procesamiento genérico de archivos XML (IV): 02000-XML.py

```
Elemento = pizza
Contenido =
Atributos = {'nombre': 'Margarita', 'precio': '6,5€'}

Elemento = ingrediente
Contenido = None
Atributos = {'nombre': 'Tomate'}

Elemento = ingrediente
Contenido = None
Atributos = {'nombre': 'Jamón'}

Elemento = ingrediente
Contenido = None
Atributos = {'nombre': 'Jamón'}

Elemento = ingrediente
Contenido = None
Atributos = {'nombre': 'Queso'}
```



Procesamiento genérico de archivos XML (V): 02000-XML.py

```
Elemento = pizza
Contenido =
Atributos = {'nombre': 'Tres Quesos con jamón y tocineta', 'precio': '10,5€'}
Elemento = ingrediente
Contenido = None
Atributos = {'nombre': 'Cabrales'}
Elemento = ingrediente
Contenido = None
Atributos = {'nombre': 'Mozzarella'}
Elemento = ingrediente
Contenido = None
Atributos = {'nombre': 'Manchego'}
Elemento = ingrediente
Contenido = None
Atributos = {'nombre': 'Jamón'}
Elemento = ingrediente
Contenido = None
Atributos = {'nombre': 'Tocineta'}
E:\Dropbox\Python-Win-02000-Servicios-Web>
```

Grado en Ingeniería Informática del Software



Dr. Juan Manuel Cueva Lovelle (cueva@uniovi.es)

Procesamiento genérico de archivos XML (a): 02000-XML.py

```
Símbolo del sistema
E:\Dropbox\Python-Win-02000-Servicios-Web>python 02000-XML.py
Función verXML(archivoXML)
Visualiza por pantalla un archivo XML mostrando:
    - El elemento raiz con su contenido y sus atributos
   - Todos los elementos con su contenido y los valores de sus atributos
Version: 1.1 16/Mayo/2020
Author: Juan Manuel Cueva Lovelle. Universidad de Oviedo
Introduzca un archivo XML = libros-xsd.xml
Elemento raiz = {http://www.uniovi.es}libros
Contenido =
Atributos = {'{http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance}schemaLocation': 'http://www.uniovi.es libros.xsd'}
Elemento = {http://www.uniovi.es}libro
Contenido =
Atributos = {'isbn': 'ISBN-9788420633114'}
Elemento = {http://www.uniovi.es}titulo
Contenido = El Aleph
Atributos = {}
Elemento = {http://www.uniovi.es}autor
Contenido = Jorge Luis Borges
Atributos = {}
Elemento = {http://www.uniovi.es}any
Contenido = 1946
Atributos = {}
Elemento = {http://www.uniovi.es}precio
Contenido = 7.80
Atributos = {'moneda': 'Euro'}
Elemento = {http://www.uniovi.es}editorial
Contenido = Alianza Editorial
Atributos = {}
Elemento = {http://www.uniovi.es}clasificacion
Contenido = Lite<u>ratura</u>
Atributos = {}
Elemento = {http://www.uniovi.es}idioma
```

Atributos = {}



Procesamiento genérico de archivos XML (b): 02000-XML.py

```
{http://www.uniovi.es}libro
Contenido =
Atributos = {'isbn': '9780470036662'}
Elemento = {http://www.uniovi.es}título
Contenido = Domain-Specific Modeling. Enabling full code generation
Atributos = {}
Elemento = {http://www.uniovi.es}autor
Contenido = Steven Kelly
Atributos =
Elemento = {http://www.uniovi.es}autor
Contenido = Juha-Pekka Tolvanen
Atributos = {}
Elemento = {http://www.uniovi.es}año
Contenido = 2008
Atributos =
Elemento = {http://www.uniovi.es}precio
Contenido = 74.03
Atributos = {'moneda': 'Dolar USA'}
Elemento = {http://www.uniovi.es}editorial
Contenido = Wilev
Atributos =
Elemento = {http://www.uniovi.es}clasificación
Contenido = Informática
Atributos = {}
Elemento = {http://www.uniovi.es}idioma
Contenido = Inglés
Atributos =
```



Procesamiento genérico de archivos XML (SVG): 02000-XML.py

```
Símbolo del sistema
E:\Dropbox\Python-Win-02000-Servicios-Web>python 02000-XML.py
Función verXML(archivoXML)
Visualiza por pantalla un archivo XML mostrando:
    - El elemento raiz con su contenido y sus atributos
   - Todos los elementos con su contenido y los valores de sus atributos
Version: 1.1 16/Mayo/2020
Author: Juan Manuel Cueva Lovelle. Universidad de Oviedo
Introduzca un archivo XML = pizzas.svg
Elemento raiz = {http://www.w3.org/2000/svg}svg
Contenido = None
Atributos = {'width': 'auto', 'height': '820', 'style': 'overflow:visible ', 'version': '1.1'}
Elemento = {http://www.w3.org/2000/svg}rect
Contenido = None
Atributos = {'x': '20', 'y': '20', 'width': '200', 'height': '40', 'style': 'fill:white;stroke:black;stroke-width:1'}
Elemento = {http://www.w3.org/2000/svg}text
Contenido = pizzas
Atributos = {'x': '30', 'y': '30', 'font-size': '10', 'style': 'fill:blue'}
Elemento = {http://www.w3.org/2000/svg}rect
Contenido = None
Atributos = {'x': '240', 'y': '20', 'width': '200', 'height': '40', 'style': 'fill:white;stroke:black;stroke-width:1'}
Elemento = {http://www.w3.org/2000/svg}text
Contenido = pizza
Atributos = {'x': '250', 'y': '30', 'font-size': '10', 'style': 'fill:blue'}
Elemento = {http://www.w3.org/2000/svg}path
Contenido = None
Atributos = {'d': 'M220 40 C240 40 220 40 240 40', 'style': 'fill:transparent;stroke:black'}
```



Esquema

- Procesamiento de XML
- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ
- Procesamiento con Phyton

Procesamiento con JavaScript

- Consumo de servicios Web
- Generación de XML
- Bibliografía
- Referencias
- Ejercicios resueltos
- Ejercicios propuestos



Procesamiento con JavaScript

- JavaScript permite la computación en un cliente Web
- El código en JavaScript está enlazado o incrustado en los archivos HTML
- Los navegadores Web tienen incorporado un intérprete de JavaScript que es el encargado de ejecutar el código
- Hay bibliotecas de JavaScript que facilitan el procesamiento de XML
 - Por ejemplo: jQuery
- Se puede procesar un archivo XML situado en el servidor desde una aplicación en el cliente Web



Procesamiento con JavaScript: Oviedo.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<current>
    <city id="3114711" name="Oviedo">
        <coord lon="-5.84" lat="43.36"/>
       <country>ES</country>
       <sun rise="2017-11-19T07:23:01" set="2017-11-19T16:54:35"/>
    </city>
    <temperature value="10" min="10" max="10" unit="metric"/>
    <humidity value="81" unit="%"/>
    cpressure value="1023" unit="hPa"/>
    <wind>
        <speed value="2.6" name="Light breeze"/>
       <gusts/>
        <direction value="160" code="SSE" name="South-southeast"/>
    </wind>
    <clouds value="0" name="clear sky"/>
    <visibility value="10000"/>
    cprecipitation mode="no"/>
    <weather number="800" value="cielo claro" icon="01n"/>
    <lastupdate value="2017-11-19T22:30:00"/>
</current>
```



Procesamiento con JavaScript: 90-jQuery-AJAX-XML-Oviedo.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<meta charset="UTF-8"/>
<title>jQuery-AJAX-XML-meteo</title>
<script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>
<link rel="stylesheet" href="90-jQuery-AJAX-XML-Oviedo.css"/>
<script src="90-jQuery-AJAX-XML-Oviedo.js"></script>
</head>
<body>
<h1>jQuery: Usa AJAX para cargar un archivo XML desde el servidor denominado Oviedo.xml</h1>
<button onclick = "oviedo.verXML()">Cargar archivo XML</button>
<footer>
<a href="http://validator.w3.org/check/referer" hreflang="en-us"> <img src="valid-html5-button.png" alt="¡HTML5 válido!"/></a>
<a href="http://jigsaw.w3.org/css-validator/check/referer">
    <img src="http://jigsaw.w3.org/css-validator/images/vcss" alt="¡CSS válido!" /></a>
</footer>
</body>
</html>
```



Procesamiento con JavaScript: 90-jQuery-AJAX-XML-Oviedo.css

```
/* 90-jQuery-AJAX-XML-Oviedo.css */
/* Versión 1.0. 24/11/2017. Juan Manuel Cueva Lovelle. Universidad de Oviedo */
body{
    background-color:white;
    color:black;
}
h1{
    text-align:center;
    color:green;
h2{
    text-align:center;
    color:blue;
h3{
    text-align:center;
    color:red;
h4{
    text-align:center;
    color:black;
    color:gray;
footer{
       margin-top:2em;
footer a img{
        height:31px;
        width: 88px;
```



Procesamiento con JavaScript: 90-jQuery-AJAX-XML-Oviedo.js (a)

```
/* 90-jQuery-AJAX-XML-Oviedo.js */
// Carga un archivo XML del servidor Web denominado Oviedo.xml
// Versión 1.0. 24/11/2017. Juan Manuel Cueva Lovelle. Universidad de Oviedo
"use strict";
class ArchivoXML {
    constructor(nombre){
       this.nombre = nombre;
       this.correcto = "¡Todo correcto! archivo XML cargado"
   }
   cargarDatos(){
       $.ajax({
            dataType: "xml",
            url: this.nombre,
            method: 'GET',
            success: function(datos){
                    //Pasar el archivo XML a un string
                    var str = (new XMLSerializer()).serializeToString(datos);
                    $("h5").text(str);
                    //Extracción de los datos contenidos en el XML
                                              = $('*',datos).length;// cuenta el número de elementos
                    var totalNodos
                                                                    // son los nodos del DOM de XML
                                              = $('city',datos).attr("name");
                    var ciudad
                                              = $('coord',datos).attr("lon");
                    var longitud
                                              = $('coord',datos).attr("lat");
                    var latitud
                                              = $('country',datos).text();
                    var pais
                                              = $('sun',datos).attr("rise");
                    var amanecer
                                              = new Date().getTimezoneOffset();
                    var minutosZonaHoraria
                    var amanecerMiliSeg1970
                                             = Date.parse(amanecer);
                                             -= minutosZonaHoraria * 60 * 1000;
                    amanecerMiliSeg1970
                                              = (new Date(amanecerMiliSeg1970)).toLocaleTimeString("es-ES");
                    var amanecerLocal
```



Procesamiento con JavaScript: 90-jQuery-AJAX-XML-Oviedo.js (b)

```
= $('sun',datos).attr("set");
var oscurecer
var oscurecerMiliSeg1970 = Date.parse(oscurecer);
                         -= minutosZonaHoraria * 60 * 1000;
oscurecerMiliSeg1970
                          = (new Date(oscurecerMiliSeg1970)).toLocaleTimeString("es-ES");
var oscurecerLocal
                          = $('temperature', datos).attr("value");
var temperatura
var temperaturaMin
                          = $('temperature', datos).attr("min");
                          = $('temperature',datos).attr("max");
var temperaturaMax
var temperaturaUnit
                          = $('temperature',datos).attr("unit");
                          = $('humidity',datos).attr("value");
var humedad
                          = $('humidity',datos).attr("unit");
var humedadUnit
                          = $('pressure',datos).attr("value");
var presion
                          = $('pressure',datos).attr("unit");
var presionUnit
                          = $('speed',datos).attr("value");
var velocidadViento
var nombreViento
                          = $('speed',datos).attr("name");
var direccionViento
                          = $('direction',datos).attr("value");
                          = $('direction',datos).attr("code");
var codigoViento
var nombreDireccionViento = $('direction',datos).attr("name");
                          = $('clouds',datos).attr("value");
var nubosidad
                          = $('clouds',datos).attr("name");
var nombreNubosidad
                          = $('visibility',datos).attr("value");
var visibilidad
                          = $('precipitation',datos).attr("mode");
var precipitacion
var descripcion
                          = $('weather',datos).attr("value");
                          = $('lastupdate',datos).attr("value");
var horaMedida
var horaMedidaMiliSeg1970 = Date.parse(horaMedida);
horaMedidaMiliSeg1970
                         -= minutosZonaHoraria * 60 * 1000;
                          = (new Date(horaMedidaMiliSeg1970)).toLocaleTimeString("es-ES");
var horaMedidaLocal
                          = (new Date(horaMedidaMiliSeg1970)).toLocaleDateString("es-ES");
var fechaMedidaLocal
```



Procesamiento con JavaScript: 90-jQuery-AJAX-XML-Oviedo.js (c)

```
var stringDatos = "Número de elementos del archivo XML: " + totalNodos + ";
                    stringDatos += "Ciudad: " + ciudad + "";
                    stringDatos += "Longitud: " + longitud + " grados";
                    stringDatos += "Latitud: " + latitud + " grados";
                    stringDatos += "País: " + pais + "";
                    stringDatos += "Amanece a las: " + amanecerLocal + "";
                    stringDatos += "Oscurece a las: " + oscurecerLocal + "";
                    stringDatos += "Temperatura: " + temperatura + " grados Celsius";
                    stringDatos += "Temperatura mínima: " + temperaturaMin + " grados Celsius";
                    stringDatos += "Temperatura máxima: " + temperaturaMax + " grados Celsius";
                    stringDatos += "Temperatura (unidades): " + temperaturaUnit + "
                    stringDatos += "Humedad: " + humedad + " " + humedadUnit + "
                    stringDatos += "Presión: " + presion + " " + presionUnit + "
                    stringDatos += "Velocidad del viento: " + velocidadViento + " metros/segundo";
                    stringDatos += "Nombre del viento: " + nombreViento + "";
                    stringDatos += "Dirección del viento: " + direccionViento + " grados";
                    stringDatos += "Código del viento: " + codigoViento + "";
                    stringDatos += "Nombre del viento: " + nombreDireccionViento + "";
                    stringDatos += "Nubosidad: " + nubosidad + "";
                    stringDatos += "Nombre nubosidad: " + nombreNubosidad + "";
                    stringDatos += "Visibilidad: " + visibilidad + " metros";
                    stringDatos += "Precipitación: " + precipitación + "";
                    stringDatos += "Descripción: " + descripcion + "";
                    stringDatos += "Hora de la medida: " + horaMedidaLocal + "";
                    stringDatos += "Fecha de la medida: " + fechaMedidaLocal + "";
                 $("p").html(stringDatos);
             },
```



Procesamiento con JavaScript: 90-jQuery-AJAX-XML-Oviedo.js (d)

```
error:function(){
                $("h3").html("¡Tenemos problemas! No se pudo cargar el archivo XML");
                $("h4").remove();
                $("h5").remove();
                $("p").remove();
        });
    crearElemento(tipoElemento, texto, insertarAntesDe){
       // Crea un nuevo elemento modificando el árbol DOM
       // El elemnto creado es de 'tipoElemento' con un 'texto'
       // El elemnto se coloca antes del elemnto 'insertarAntesDe'
        var elemento = document.createElement(tipoElemento);
        elemento.innerHTML = texto;
        $(insertarAntesDe).before(elemento);
    verXML(){
       //Muestra el archivo JSON recibido
       this.crearElemento("h2", "Archivo XML", "footer");
       this.crearElemento("h3",this.correcto,"footer"); // Crea un elemento con DOM
       this.crearElemento("h4","XML","footer"); // Crea un elemento con DOM
       this.crearElemento("h5","","footer"); // Crea un elemento con DOM para el string con XML
       this.crearElemento("h4", "Datos", "footer"); // Crea un elemento con DOM
       this.crearElemento("p","","footer"); // Crea un elemento con DOM para los datos obtenidos con XML
       this.cargarDatos();
       $("button").attr("disabled","disabled");
var oviedo = new ArchivoXML("Oviedo.xml");
```



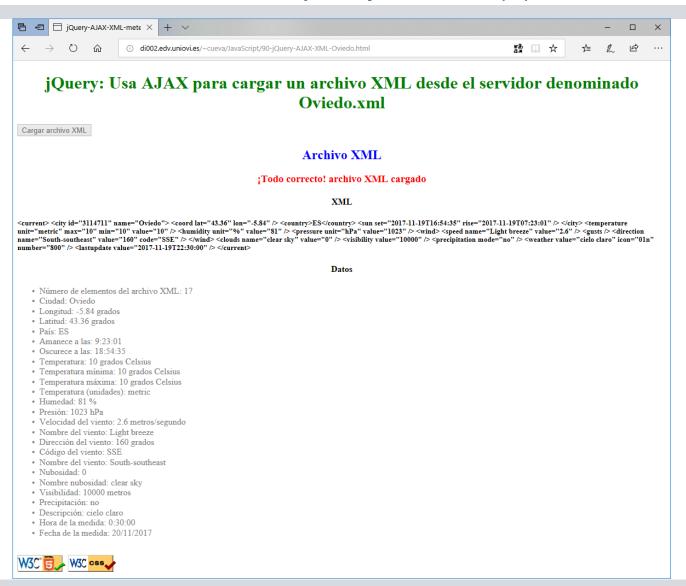
Procesamiento con JavaScript: Ejecución (I)

http://di002.edv.uniovi.es/~cueva/JavaScript/90-jQuery-AJAX-XML-Oviedo.html





Procesamiento con JavaScript: Ejecución (II)





Esquema

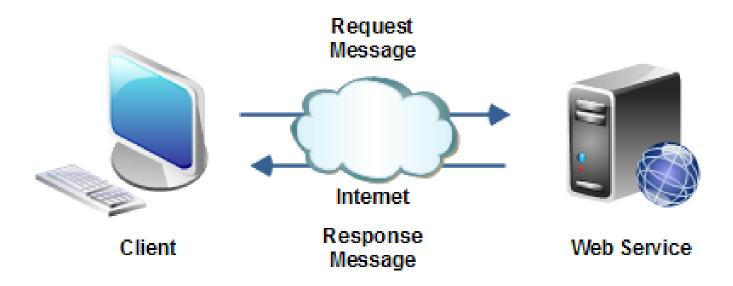
- Procesamiento de XML
- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ
- Procesamiento con Phyton
- Procesamiento con JavaScript

Consumo de servicios Web

- Generación de XML
- Bibliografía
- Referencias
- Ejercicios resueltos
- Ejercicios propuestos



Servicios Web





Servicios Web: XML





Servicios Web: JSON

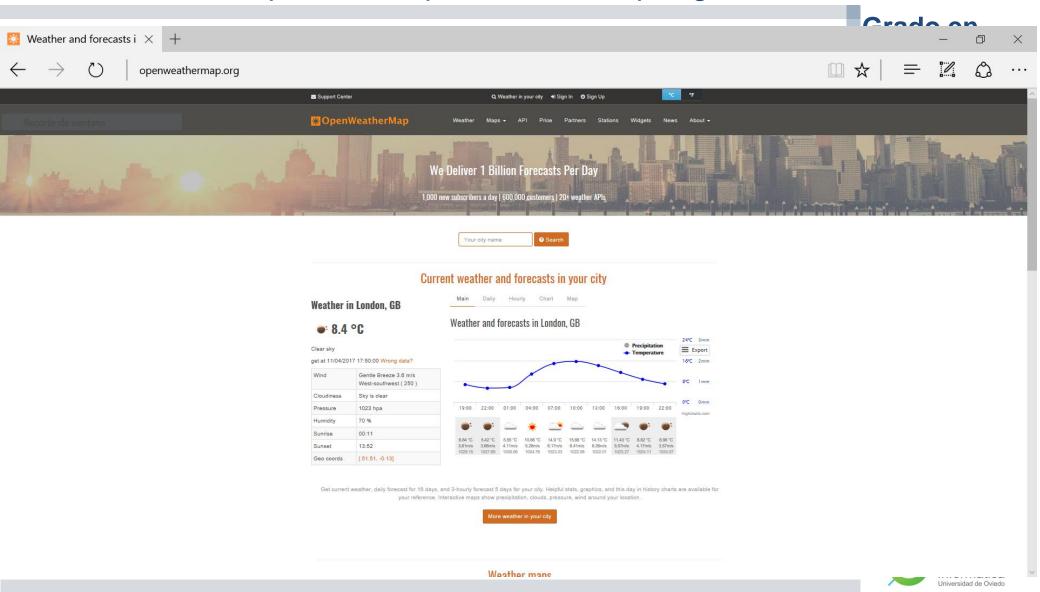


Grado en Ingeniería Informática del Software

http://json.org/json-es.html

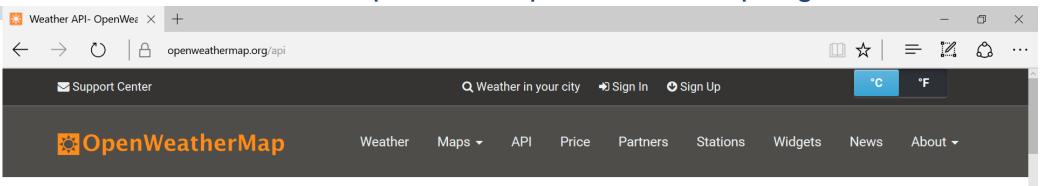


Servicios Web: https://www.openweathermap.org/



Dr. Juan Manuel Cueva Lovelle (cueva@uniovi.es)

Servicios Web: API de https://www.openweathermap.org/



Our weather API is simple, clear and free. We also offer higher levels of support, please see our paid plan options. To access the API you need to sign up for an API key if you are on a free or paid plan.

Current weather data

API doc Subscribe

- Access current weather data for any location including over 200,000 cities
- Current weather is frequently updated based on global models and data from more than 40,000 weather stations
- Data is available in JSON, XML, or HTML format
- Available for Free and all other paid accounts

5 day / 3 hour forecast

API doc Subscribe

- 5 day forecast is available at any location or city
- 5 day forecast includes weather data every 3 hours
- · Forecast is available in JSON and XML
- Available for Free and all other paid accounts

16 day / daily forecast

API doc Subscribe

- 16 day forecast is available at any location or city
- 16 day forecast includes daily weather
- Forecast is available in JSON and XML
- Available for Developer, Professional and Enterprise accounts



Consumo de servicios Web: Ejecución (I)

http://di002.edv.uniovi.es/~cueva/JavaScript/87-jQuery-AJAX-XML-meteo.html





Consumo de servicios Web: Ejecución (II)





Esquema

- Procesamiento de XML
- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ
- Procesamiento con Phyton
- Procesamiento con JavaScript
- Consumo de servicios Web

Generación de XML

- Bibliografía
- Referencias
- Ejercicios resueltos
- Ejercicios propuestos



Generación de XML (I)

- El resultado de muchas aplicaciones es un archivo XML o un vocabulario XML
- Este archivo puede ser utilizado como entrada de otra aplicación
- Es otra forma de transformar XML



Generación de XML (II): Ejemplo Nikon.LOG a .kml

 Algunas cámaras de fotos Nikon con los datos de su sensor GPS generan un archivo .LOG con las ubicaciones por donde ha estado la cámara desde que se activó el sensor GPS

- El formato de los datos está en el estándar NMEA (National Marine Electronics Association) en base a WGS84 (Sistema Geodésico Mundial 1984)
- El archivo N1612080.LOG es de la forma:

```
@NikonD5300/ver1.01/wgs84

$GPGGA,114503.00,4316.5479,N,00559.6923,W,1,,,3.1,M,,,,*0B

$GPRMC,114503.00,A,4316.5479,N,00559.6923,W,0.6,,081216,,,A*62

$GPGGA,114522.00,4316.5411,N,00559.6909,W,1,,,2.1,M,,,,*0F

$GPRMC,114522.00,A,4316.5411,N,00559.6909,W,0.1,,081216,,,A*60

$GPGGA,114527.00,4316.5300,N,00559.6971,W,1,,,26.1,M,,,,*34
```



Generación de XML (III): Archivo N1612080.txt

```
Procesamiento del archivo = N1612080.LOG
Cabecera = @NikonD5300/ver1.01/wgs84
[1]$GPGGA,114503.00,4316.5479,N,00559.6923,W,1,,,3.1,M,,,,*0B
Prefijo
                                                      = $GPGGA
                                                      = 11:45:03.00 UTC
Hora UTC
                                                      = 43^{\circ} 16.5479' N
Latitud
                                                      = 0.05^{\circ} 59.6923! W
Longitud
FixGPS
                                                      = 1
Numero Satélites
Precisión de dilución horizontal (HDOP)
Altitud sobre el nivel del mar
                                                      = 3.1 M
Altura del Geoide sobre elipsoide WGS84
Tiempo desde la última actualización DGPS
Identificador de la estación de referencia DGPS
Checksum
                                                      = *0B
[2]$GPRMC,114503.00,A,4316.5479,N,00559.6923,W,0.6,,081216,,,A*62
Prefijo
                                                      = SGPRMC
Hora UTC
                                                      = 11:45:03.00 \text{ UTC}
Validez
                                                      = 43^{\circ} 16.5479' N
Latitud
                                                      = 0.05^{\circ} 59.6923' W
Longitud
Velocidad
                                                      = 0.6 \text{ nudos} = 1.1112 \text{ Km/h}
Rumbo
                                                      = 08/12/16 UT
Fecha UT
Declinación magnética
Checksum
                                                      = A*62
```

Grado en Ingeniería Informática del Software



Dr. Juan Manuel Cueva Lovelle (cueva@uniovi.es)

. . .

Generación de XML (IV): Archivo N1612080.kml

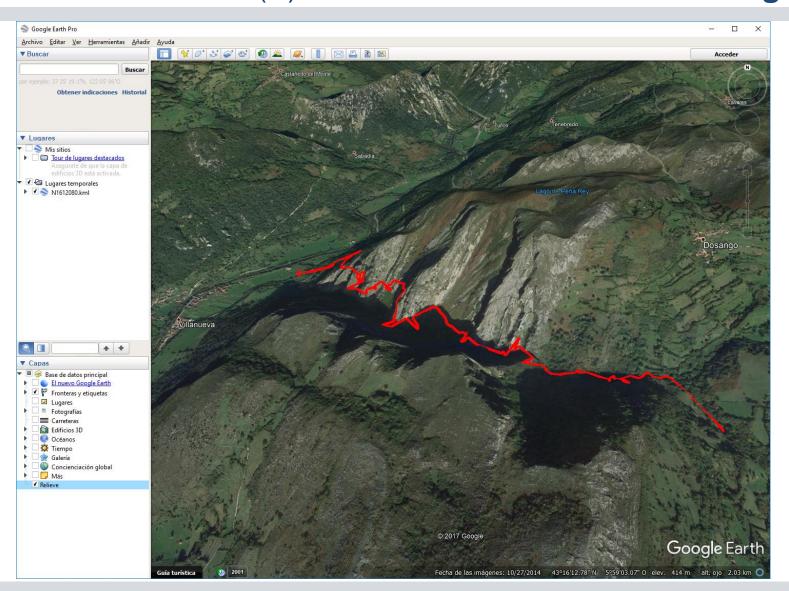
```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<kml xmlns="http://www.opengis.net/kml/2.2">
<Document>
<Placemark>
<name>N1612080.LOG</name>
<LineString>
<extrude>1</extrude>
<tessellate>1</tessellate>
<coordinates>
-5.994871666666667,43.275798333333334,0.0
-5.994871666666667,43.275798333333334,0.0
-5.994848333333334,43.275685,0.0
-5.994848333333334,43.275685,0.0
-5.994951666666667,43.2755,0.0
-5.994951666666667,43.2755,0.0
-5.973421666666667,43.264635,0.0
</coordinates>
<altitudeMode>relativeToGround</altitudeMode>
</LineString>
<Style> id='lineaRoja'>
<LineStyle>
<color>#ff0000ff</color>
<width>5</width>
</LineStyle>
</Style>
</Placemark>
</Document>
</kml>
```

Grado en Ingeniería Informática del Software



Dr. Juan Manuel Cueva Lovelle (cueva@uniovi.es)

Generación de XML (V): Archivo N1612080.kml en Google Earth



Grado en Ingeniería Informática del Software



Dr. Juan Manuel Cueva Lovelle (cueva@uniovi.es)

Generación de XML (VI): Programa Nikon-NMEA.py

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Nikon-NMEA.py

Decodifica el archivo de Nikon en formato NMEA y genera un archivo con los datos en formato texto

Juan Manuel Cueva Lovelle

Universidad de Oviedo

Versión 1.0 20-Noviembre-2016

Introduzca el nombre del archivo Nikon = N1612080.LOG

Introduzca el nombre del archivo generado = N1612080.txt

Presione una tecla para continuar . . .
```



Generación de XML (VII): Programa Nikon-NMEA.py

```
# Nikon-NMEA.pv
# -*- coding: utf-8 -*-
# Procesado de archivos de GPS de la cámara Nikon
# Genera un archivo con los datos en formato texto
# Juan Manuel Cueva Lovelle
# Universidad de Oviedo
# Versión 1.0 20-Noviembre-2016
def decodificaNMEA(cadena):
    """Nikon-NMEA.py
   Decodifica el archivo de Nikon en formato NMEA y genera un archivo con los datos en formato texto
   Juan Manuel Cueva Lovelle
   Universidad de Oviedo
   Versión 1.0 20-Noviembre-2016"""
   tokens = cadena.split(',')
   prefijo = tokens[0]
   if prefijo=="$GPGGA":
        horaUTC
                                        = tokens[1]
        latitud
                                        = tokens[2]
        hemisferio
                                        = tokens[3]
        longitud
                                        = tokens[4]
        este0este
                                        = tokens[5]
        fixGPS
                                        = tokens[6]
        nSatelites
                                        = tokens[7]
        precisionHDOP
                                        = tokens[8]
        altura
                                        = tokens[9]
        metros
                                        = tokens[10]
        alturaGeoideSobreElipsoideWGS84 = tokens[11]
        tiempoUpdateDGPS
                                        = tokens[12]
        idDGPS
                                        = tokens[13]
        checksum
                                        = tokens[14]
```



Generación de XML (VIII): Programa Nikon-NMEA.py (continuación)

```
resultado =
                  "Prefijo
                                                                     = " + horaUTC[0:2] + ":" + horaUTC[2:4] + ":" + horaUTC[4:] + " UTC"
    resultado += "\nHora UTC
                                                                     = " + latitud[0:2] + u"\u00B0" + latitud[2:] + "' " + hemisferio
    resultado += "\nLatitud
                                                                     = " + longitud[0:3] + u"\u00B0" + longitud[3:] + "' " + esteOeste
    resultado += "\nLongitud
    resultado += "\nFixGPS
                                                                     = " + fixGPS
    resultado += "\nNumero Satélites
                                                                     = " + nSatelites
    resultado += "\nPrecisión de dilución horizontal (HDOP)
                                                                     = " + precisionHDOP
                                                                     = " + altura + " " + metros
    resultado += "\nAltitud sobre el nivel del mar
    resultado += "\nAltura del Geoide sobre elipsoide WGS84
                                                                     = " + alturaGeoideSobreElipsoideWGS84
    resultado += "\nTiempo desde la última actualización DGPS
                                                                     = " + tiempoUpdateDGPS
    resultado += "\nIdentificador de la estación de referencia DGPS = " + idDGPS
    resultado += "\nChecksum
                                                                     = " + checksum
    return resultado
elif prefijo=="$GPRMC":
   horaUTC
                                    = tokens[1]
    valided
                                    = tokens[2]
    latitud
                                    = tokens[3]
    hemisferio
                                    = tokens[4]
    longitud
                                    = tokens[5]
    esteOeste
                                    = tokens[6]
    velocidad
                                    = tokens[7]
    rumbo
                                    = tokens[8]
    fechaUT
                                    = tokens[9]
    declinacionMagnetica
                                    = tokens[10]
    EW
                                    = tokens[11]
    checksum
                                    = tokens[12]
    resultado = "Prefijo
    resultado += "\nHora UTC
                                                                     = " + horaUTC[0:2] + ":" + horaUTC[2:4] + ":" + horaUTC[4:] + " UTC"
    resultado += "\nValidez
                                                                     = " + valided
    resultado += "\nLatitud
                                                                     = " + latitud[0:2] + u"\u00B0" + latitud[2:] + "' " + hemisferio
                                                                     = " + longitud[0:3] + u"\u00B0" + longitud[3:] + "' " + esteOeste
    resultado += "\nLongitud
                                                                     = " + velocidad + " nudos" + " = " + str(float(velocidad) * 1.852) + " Km/h"
    resultado += "\nVelocidad
    resultado += "\nRumbo
                                                                     = " + rumbo
                                                                     = " + fechaUT[0:2] + "/" + fechaUT[2:4] + "/" + fechaUT[4:] + " UT"
    resultado += "\nFecha UT
                                                                     = " + declinacionMagnetica + " " + EW
    resultado += "\nDeclinación magnética
                                                                     = " + checksum
    resultado += "\nChecksum
    return resultado
else:
   return "Prefijo NMEA no disponible para ser procesado"
```

Dr. Juan Manuel Cueva Lovelle (cueva@uniovi.es)

Generación de XML (IX): Programa Nikon-NMEA.py (continuación)

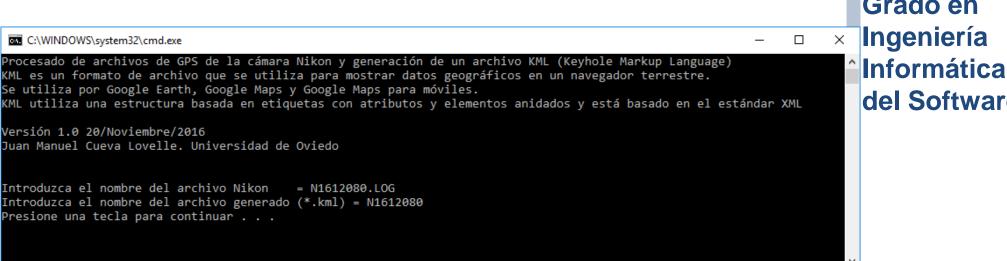
```
def main():
   print(decodificaNMEA. doc )
   nombreArchivo = input("Introduzca el nombre del archivo Nikon = ")
   nombreSalida = input("Introduzca el nombre del archivo generado = ")
   nLinea=0
   try:
        archivo = open(nombreArchivo,'r')
    except IOError:
       print ('No se encuentra el archivo ', nombreArchivo)
        exit()
   try:
       salida = open(nombreSalida,'w')
    except IOError:
       print ('No se puede crear el archivo ', nombreSalida)
       exit()
   salida.write("Procesamiento del archivo = " + archivo.name)
   cabecera=archivo.readline()
   salida.write("\nCabecera = " + cabecera)
   #datos de GPS en formato NMEA
    while True:
       linea = archivo.readline()
       nLinea=nLinea+1
       if not linea: break
       salida.write("[" + str(nLinea) + "]" + linea)
        salida.write(decodificaNMEA(linea))
   archivo.close()
   salida.close()
if name == " main ":
   main()
```

Grado en Ingeniería Informática del Software



Dr. Juan Manuel Cueva Lovelle (cueva@uniovi.es)

Generación de XML (X): Programa Nikon-NMEA-KML.py



Grado en del Software



Generación de XML (XI): Programa Nikon-NMEA-KML.py

```
# Nikon-NMEA-KML.py
# -*- coding: utf-8 -*-
# Procesado de archivos de GPS de la cámara Nikon y generación de un archivo KML (Keyhole Markup Language)
# KML es un formato de archivo que se utiliza para mostrar datos geográficos en un navegador terrestre.
# Se utiliza por Google Earth, Google Maps y Google Maps para móviles.
# KML utiliza una estructura basada en etiquetas con atributos y elementos anidados y está basado en el estándar XML
# Versión 1.0 20/Noviembre/2016
# Juan Manuel Cueva Lovelle, Universidad de Oviedo
def decodificaNMEAlonlat(cadena):
    """Decodifica la cadena generada por un GPS en formato NMEA y devuelve un string con la longitud, latitud y altura"""
    tokens = cadena.split(',')
    prefiio = tokens[0]
    if prefijo=="$GPGGA":
        horaUTC
                                         = tokens[1]
        latitud
                                         = tokens[2]
        hemisferio
                                         = tokens[3]
        longitud
                                        = tokens[4]
        este0este
                                        = tokens[5]
        fixGPS
                                        = tokens[6]
                                        = tokens[7]
        nSatelites
        precisionHDOP
                                        = tokens[8]
        altura
                                         = tokens[9]
                                         = tokens[10]
        metros
        alturaGeoideSobreElipsoideWGS84 = tokens[11]
        tiempoUpdateDGPS
                                         = tokens[12]
        idDGPS
                                         = tokens[13]
        checksum
                                         = tokens[14]
        # pone altura 0.0 sobre el terreno
        return latlonGrados(latitud, hemisferio, longitud, este0este,0.0)
    elif prefijo=="$GPRMC":
        horaUTC
                                         = tokens[1]
        valided
                                         = tokens[2]
        latitud
                                        = tokens[3]
        hemisferio
                                        = tokens[4]
                                        = tokens[5]
        longitud
        este0este
                                         = tokens[6]
        velocidad
                                         = tokens[7]
        rumbo
                                         = tokens[8]
        fechaUT
                                         = tokens[9]
        declinacionMagnetica
                                         = tokens[10]
                                         = tokens[11]
                                         = tokens[12]
        checksum
        #pone altura 0.0 sobre el terreno
        return latlonGrados(latitud, hemisferio, longitud, esteOeste, 0.0)
        return "Prefijo NMEA no disponible para ser procesado"
```



Generación de XML (XII): Programa Nikon-NMEA-KML.py

```
def latlonGrados(latitud, hemisferio, longitud, esteOeste, altura):
   """Convierte dos cadenas string de NMEA a una cadena con las coordenadas en grados con signo"""
   latitudGrados = float(latitud[0:2]) + float(latitud[2:])/60
   if hemisferio =='S': latitudGrados = - latitudGrados
   longitudGrados = float(longitud[0:3]) + float(longitud[3:])/60
   if esteOeste == 'W': longitudGrados = -longitudGrados
   resultado = str(longitudGrados) + "," + str(latitudGrados) + "," + str(altura)+'\n'
    return resultado
def prologoKML(archivo, nombre):
    """ Escribe en el archivo de salida el prólogo del archivo KML"""
   archivo.write('<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>\n')
   archivo.write('<kml xmlns="http://www.opengis.net/kml/2.2">\n')
    archivo.write("<Document>\n")
   archivo.write("<Placemark>\n")
   archivo.write("<name>"+nombre+"</name>\n")
   archivo.write("<LineString>\n")
   #la etiqueta <extrude> extiende la línea hasta el suelo
   archivo.write("<extrude>1</extrude>\n")
   # La etiqueta <tessellate> descompone la línea en porciones pequeñas
   archivo.write("<tessellate>1</tessellate>\n")
   archivo.write("<coordinates>\n")
def epilogoKML(archivo):
    """ Escribe en el archivo de salida el epílogo del archivo KML"""
   archivo.write("</coordinates>\n")
   archivo.write("<altitudeMode>relativeToGround</altitudeMode>\n")
   archivo.write("</LineString>\n")
   archivo.write("<Style> id='lineaRoja'>\n")
   archivo.write("<LineStyle>\n")
   archivo.write("<color>#ff0000ff</color>\n")
   archivo.write("<width>5</width>\n")
   archivo.write("</LineStyle>\n")
   archivo.write("</Style>\n")
   archivo.write("</Placemark>\n")
   archivo.write("</Document>\n")
   archivo.write("</kml>\n")
```



Generación de XML (XIII): Programa Nikon-NMEA-KML.py

```
def main():
    """Procesado de archivos de GPS de la cámara Nikon y generación de un archivo KML (Keyhole Markup Language)
KML es un formato de archivo que se utiliza para mostrar datos geográficos en un navegador terrestre.
Se utiliza por Google Earth, Google Maps y Google Maps para móviles.
KML utiliza una estructura basada en etiquetas con atributos y elementos anidados y está basado en el estándar XML
Versión 1.0 20/Noviembre/2016
Juan Manuel Cueva Lovelle. Universidad de Oviedo"""
    print(main. doc )
   nombreArchivo = input("Introduzca el nombre del archivo Nikon = ")
        archivo = open(nombreArchivo,'r')
    except IOError:
       print ('No se encuentra el archivo ', nombreArchivo)
   nombreSalida = input("Introduzca el nombre del archivo generado (*.kml) = ")
    try:
        salida = open(nombreSalida + ".kml", 'w')
    except IOError:
        print ('No se puede crear el archivo ', nombreSalida + ".kml")
        exit()
    # Procesamiento y generación del archivo kml
    nlinea=0
    # Lectura de la cabecera
    cabecera=archivo.readline()
    # Escribe la cabecera del archivo de salida
    prologoKML(salida, nombreArchivo)
    # Lectura de datos de GPS en formato NMEA
    while True:
       linea = archivo.readline()
       if not linea: break
       salida.write(decodificaNMEAlonlat(linea))
    archivo.close()
    epilogoKML(salida)
    salida.close()
if name == " main ":
    main()
```



Esquema

- Procesamiento de XML
- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ
- Procesamiento con Phyton
- Procesamiento con JavaScript
- Consumo de servicios Web
- Generación de XML
 - Generación directa de KML
- Bibliografía
- Referencias
- Ejercicios resueltos
- Ejercicios propuestos



Generación directa de KML

 Se pueden generar directamente archivos KML utilizando instancias de la clase Kml en Python



Generación directa de KML (I): 02020-KML.py

```
# 02020-KML.py
# # -*- coding: utf-8 -*-
Crea archivos KML con puntos y líneas
@version 1.0 17/Noviembre/2023
@author: Juan Manuel Cueva Lovelle. Universidad de Oviedo
import xml.etree.ElementTree as ET
class Kml(object):
    Genera archivo KML con puntos y líneas
    @version 1.0 17/Noviembre/2023
    @author: Juan Manuel Cueva Lovelle. Universidad de Oviedo
    def __init__(self):
        Crea el elemento raíz y el espacio de nombres
        self.raiz = ET.Element('kml', xmlns="http://www.opengis.net/kml/2.2")
        self.doc = ET.SubElement(self.raiz, 'Document')
    def addPlacemark(self,nombre,descripcion,long,lat,alt, modoAltitud):
        Añade un elemento <Placemark> con puntos <Point>
        pm = ET.SubElement(self.doc, 'Placemark')
        ET.SubElement(pm,'name').text = '\n' + nombre + '\n'
        ET.SubElement(pm, 'description').text = '\n' + description + '\n'
        punto = ET.SubElement(pm, 'Point')
        ET.SubElement(punto,'coordinates').text = '\n{},{},\n'.format(long,lat,alt)
        ET.SubElement(punto, 'altitudeMode').text = '\n' + modoAltitud + '\n
```

Grado en Ingeniería Informática del Software



Dr. Juan Manuel Cueva Lovelle (cueva@uniovi.es)

Generación directa de KML (II): 02020-KML.py

```
def addLineString(self,nombre,extrude,tesela, listaCoordenadas, modoAltitud, color, ancho):
    Añade un elemento <Placemark> con líneas <LineString>
    ET.SubElement(self.doc, 'name').text = '\n' + nombre + '\n'
    pm = ET.SubElement(self.doc, 'Placemark')
    ls = ET.SubElement(pm, 'LineString')
    ET.SubElement(ls,'extrude').text = '\n' + extrude + '\n'
    ET.SubElement(ls,'tessellation').text = '\n' + tesela + '\n'
    ET.SubElement(ls,'coordinates').text = '\n' + listaCoordenadas + '\n'
    ET.SubElement(1s, 'altitudeMode').text = '\n' + modoAltitud + '\n'
    estilo = ET.SubElement(pm, 'Style')
    linea = ET.SubElement(estilo, 'LineStvle')
    ET.SubElement (linea, 'color').text = '\n' + color + '\n'
    ET.SubElement (linea, 'width').text = '\n' + ancho + '\n'
def escribir(self,nombreArchivoKML):
    Escribe el archivo KML con declaración y codificación
    arbol = ET.ElementTree(self.raiz)
    arbol.write(nombreArchivoKML, encoding='utf-8', xml declaration=True)
```



Generación directa de KML (III): 02020-KML.py

```
def ver(self):
    Muestra el archivo KML. Se utiliza para depurar
    print("\nElemento raiz = ", self.raiz.tag)
    if self.raiz.text != None:
        print("Contenido = " , self.raiz.text.strip('\n')) #strip() elimina los '\n' del string
    else:
        print("Contenido = " , self.raiz.text)
    print("Atributos = " , self.raiz.attrib)
    # Recorrido de los elementos del árbol
    for hijo in self.raiz.findall('.//'): # Expresión XPath
        print("\nElemento = " , hijo.tag)
        if hijo.text != None:
            print("Contenido = ", hijo.text.strip('\n')) #strip() elimina los '\n' del string
        else:
            print("Contenido = ", hijo.text)
        print("Atributos = ", hijo.attrib)
```



Generación directa de KML (IV): 02020-KML.py

```
def main():
    print(Kml. doc )
    """Prueba unitaria de la clase Kml"""
    """ nombreKML = input('Introduzca el nombre del archivo KML = ') """
    nombreKML = "rutaOviedo.kml"
    nuevoKML = Kml()
    nuevoKML.addPlacemark('Escuela Ingeniería Informática',
                          'Universidad de Oviedo',
                          -5.8513, 43.3550, 0.0,
                          'relativeToGround')
    nuevoKML.addPlacemark('Estadio Universitario',
                          'Universidad de Oviedo',
                           -5.853069841342697, 43.35487460099027, 0.0,
                           'relativeToGround')
    nuevoKML.addPlacemark('Polideportivo Universitario',
                          'Universidad de Oviedo',
                           -5.85260611648946,43.35423714086568, 0.0,
                           'relativeToGround')
    coordenadasPaseo = ("-5.8513,43.3550,0.0\n" +
                       "-5.853069841342697,43.35487460099027,0.0\n" +
                       "-5.85260611648946,43.35423714086568,0.0\n" +
                       "-5.8513,43.3550,0.0")
    nuevoKML.addLineString("Ruta Oviedo","1","1",
                           coordenadasPaseo, 'relativeToGround',
                           '#ff0000ff',"5")
    """Visualización del KML creado"""
    nuevoKML.ver()
    """Creación del archivo en formato KML"""
    nuevoKML.escribir(nombreKML)
    print("Creado el archivo: ", nombreKML)
if __name__ == " main ":
    main()
```



Generación directa de KML (V): 02020-KML.py

```
Símbolo del sistema
                                                                    \times
E:\Dropbox\Python-Win-02000-Servicios-Web>python 02020-KML.py
    Genera archivo KML con puntos y líneas
    @version 1.0 17/Noviembre/2023
    @author: Juan Manuel Cueva Lovelle. Universidad de Oviedo
Elemento raiz = kml
Contenido = None
Atributos = {'xmlns': 'http://www.opengis.net/kml/2.2'}
Elemento = Document
Contenido = None
Atributos = {}
Elemento = Placemark
Contenido = None
Atributos = {}
Elemento = name
Contenido = Escuela Ingeniería Informática
Atributos = {}
Elemento = description
Contenido = Universidad de Oviedo
Atributos = {}
```



Generación directa de KML (VI): 02020-KML.py

```
Elemento = Point
Contenido = None
Atributos = {}
Elemento = coordinates
Contenido = -5.8513,43.355,0.0
Atributos = {}
Elemento = altitudeMode
Contenido = relativeToGround
Atributos = {}
Elemento = Placemark
Contenido = None
Atributos = {}
Elemento = name
Contenido = Estadio Universitario
Atributos = {}
Elemento = description
Contenido = Universidad de Oviedo
Atributos = {}
Elemento = Point
Contenido = None
Atributos = {}
Contenido = -5.853069841342697,43.35487460099027,0.0
Atributos = {}
Elemento = altitudeMode
Contenido = relativeToGround
Atributos = {}
Elemento = Placemark
Contenido = None
Atributos = {}
```



Generación directa de KML (VII): 02020-KML.py

```
Símbolo del sistema
Elemento = name
Contenido = Polideportivo Universitario
Atributos = {}
Elemento = description
Contenido = Universidad de Oviedo
Atributos = {}
Elemento = Point
Contenido = None
Atributos = {}
Elemento = coordinates
Contenido = -5.85260611648946.43.35423714086568.0.0
Atributos = {}
Elemento = altitudeMode
Contenido = relativeToGround
Atributos = {}
Elemento = name
Contenido = Ruta Oviedo
Atributos = {}
Elemento = Placemark
Contenido = None
Atributos = {}
Elemento = LineString
Contenido = None
Atributos = {}
Elemento = extrude
Contenido = 1
Atributos = {}
Elemento = tessellation
Contenido = 1
Atributos = {}
```



Generación directa de KML (VIII): 02020-KML.py

```
Símbolo del sistema
Contenido = -5.8513,43.3550,0.0
-5.853069841342697,43.35487460099027,0.0
-5.85260611648946,43.35423714086568,0.0
-5.8513,43.3550,0.0
Atributos = {}
Elemento =
            altitudeMode
Contenido = relativeToGround
Atributos = {}
Elemento =
           Style
Contenido = None
Atributos = {}
Elemento =
            LineStyle
Contenido = None
Atributos = {}
Elemento =
            color
Contenido = #ff0000ff
Atributos = {}
Elemento = width
Contenido = 5
Atributos = {}
Creado el archivo: rutaOviedo.kml
E:\Dropbox\Python-Win-02000-Servicios-Web>
```

Grado en Ingeniería Informática del Software



Dr. Juan Manuel Cueva Lovelle (cueva@uniovi.es)

Generación directa de KML (IX): rutaOviedo.kml

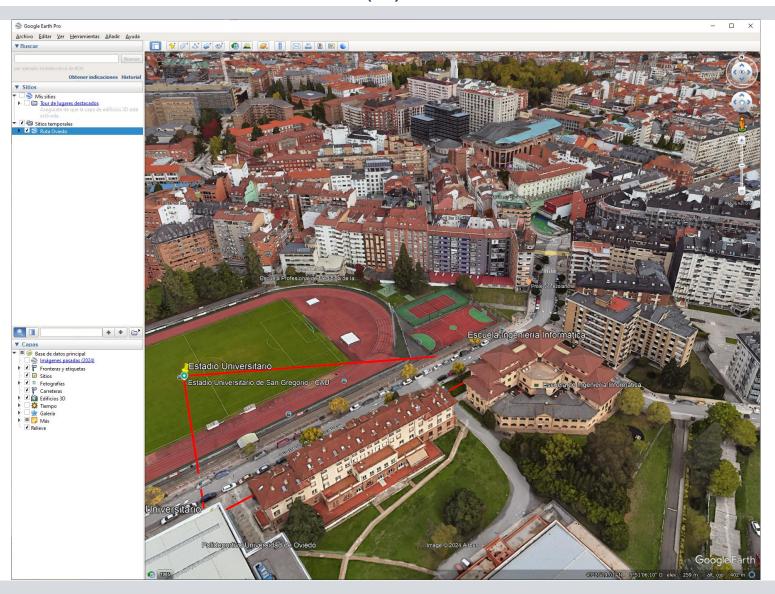
```
<?xml version= 1.0 encoding= utf-8 ?>
<kml xmlns="http://www.opengis.net/kml/2.2"><Document><Placemark><name>
Escuela Ingeniería Informática
</name><description>
Universidad de Oviedo
</description><Point><coordinates>
-5.8513,43.355,0.0
</coordinates><altitudeMode>
relativeToGround
</altitudeMode></point></placemark><Placemark><name>
Estadio Universitario
</name><description>
Universidad de Oviedo
</description><Point><coordinates>
-5.853069841342697,43.35487460099027,0.0
</coordinates><altitudeMode>
relativeToGround
</altitudeMode></Point></Placemark><Placemark><name>
Polideportivo Universitario
</name><description>
Universidad de Oviedo
</description><Point><coordinates>
-5.85260611648946,43.35423714086568,0.0
</coordinates><altitudeMode>
relativeToGround
</altitudeMode></Point></Placemark><name>
Ruta Oviedo
</name><Placemark><LineString><extrude>
</extrude><tessellation>
</tessellation><coordinates>
-5.8513,43.3550,0.0
-5.853069841342697,43.35487460099027,0.0
-5.85260611648946,43.35423714086568,0.0
-5.8513,43.3550,0.0
</coordinates><altitudeMode>
relativeToGround
</altitudeMode></LineString><Style><LineStyle><color>
#ff0000ff
</color><width>
5
</width></LineStyle></Style></Placemark></Document></kml>
```

Grado en Ingeniería Informática del Software



Dr. Juan Manuel Cueva Lovelle (cueva@uniovi.es)

Generación directa de KML (X): rutaOviedo.kml en Google Earth





Esquema

- Procesamiento de XML
- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ
- Procesamiento con Phyton
- Procesamiento con JavaScript
- Consumo de servicios Web
- Generación de XML

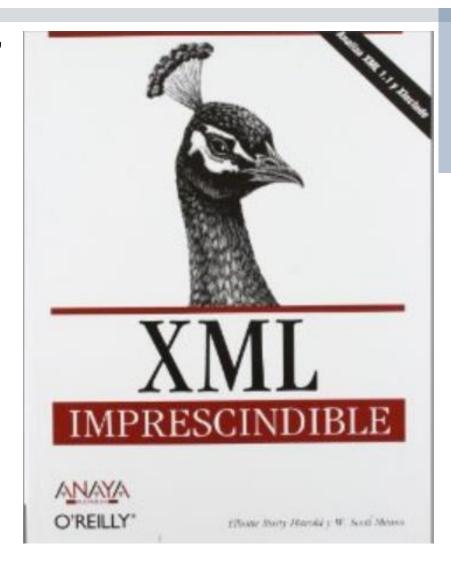
Bibliografía

- Referencias
- Ejercicios resueltos
- Ejercicios propuestos



Bibliografía

- "XML imprescindible"
- ANAYA/O'Reilly (2005)
- E. Rusty Harold y W.
 Scott Means





Bibliografía (II)

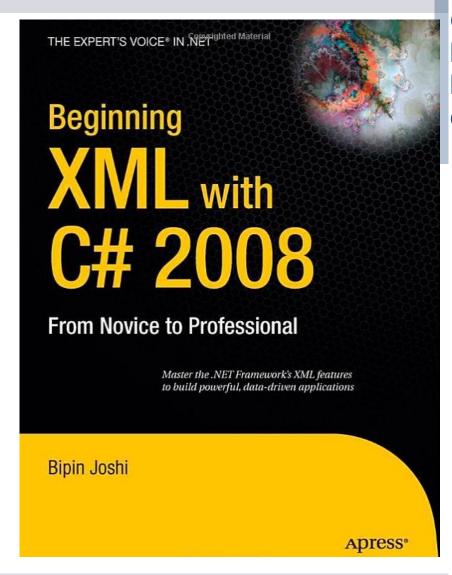
- Libro recomendado de consulta:
 - "Beginning XML"
 - John Wiley & Sons (2012)
 - Joe Fawcett, LiamR.E. Quin, and DannyAyers





Bibliografía (III)

- Libro recomendado de consulta:
 - "Beginning XML with C# 2008"
 - Apress (2008)
 - Bipin Joshi





Esquema

- Procesamiento de XML
- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ
- Procesamiento con Phyton
- Procesamiento con JavaScript
- Consumo de servicios Web
- Generación de XML
- Bibliografía

Referencias

- Ejercicios resueltos
- Ejercicios propuestos



Referencias (I)

- How to: Parse XML with XmlReader
 - http://msdn.microsoft.com/en-us/library/cc189056%28VS.95%29.aspx
- Parsing XML in C#: A Quick Working Sample
 - http://www.doublecloud.org/2013/08/parsing-xml-in-c-a-quick-working-sample/
- Category:XML parsers
 - http://en.wikipedia.org/wiki/Category:XML_parsers
- XML Parsing for Java
 - http://docs.oracle.com/cd/B28359_01/appdev.111/b28394/adxj_parser.htm#ADXDK3000
- What XML parser should I use in C++?
 - http://stackoverflow.com/questions/9387610/what-xml-parsershould-i-use-in-c



Referencias (II)

- How do I parse XML in python?
 - http://stackoverflow.com/questions/1912434/how-do-i-parsexml-in-python

- Estándar W3C
 - http://www.w3.org/TR/xml11/
 - Especificación del estándar XML en W3C
 - Última versión 29-Septiembre-2006
- Tutoriales on-line de XML
 - http://www.w3schools.com/xml



Esquema

- Procesamiento de XML
- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ
- Procesamiento con Phyton
- Procesamiento con JavaScript
- Consumo de servicios Web
- Generación de XML
- Bibliografía
- Referencias

Ejercicios resueltos

Ejercicios propuestos



Ejercicio resuelto: Generador de árboles XML en SVG

- Escribir un programa que lea un archivo XML y genere un archivo SVG con la representación del árbol del archivo XML
- En la representación aparecerán todos los elementos y sus atributos
- SVG (Scalable Vector Graphics)
- SVG es un lenguaje definido en XML
- Los archivos .svg pueden visualizarse en los navegadores
- SVG es un formato estándar definido por el W3C
 - http://www.w3.org/Graphics/SVG/
- Solución en el archivo: xml2svg.cs



Esquema

- Procesamiento de XML
- Procesamiento con C#
 - C#: XmlReader
 - C#: XmlDocument
 - C#: LINQ
- Procesamiento con Phyton
- Procesamiento con JavaScript
- Consumo de servicios Web
- Generación de XML
- Bibliografía
- Referencias
- Ejercicios resueltos
- Ejercicios propuestos



Ejercicios propuestos (I): Transformar XML en KML

- Escribir un programa que procese el archivo XML de los monumentos prerrománicos y que obtenga como salida un archivo KML, que al abrirse con Google Earth u otra aplicación, represente en un mapa la situación de los monumentos.
- La entrada del programa es el archivo XML de las prácticas anteriores
- Se deja libre el diseño de la aplicación
- Se valorará la originalidad y la utilidad de la aplicación desarrollada
- El ejercicio se presentará con
 - Código fuente y ejecutable (si lo hay)
 - Archivo leeme.txt indicando la versión y el lenguaje utilizado, así como una breve descripción de lo que hace el programa
 - Archivo de salida generado



Ejercicios propuestos (II): Aplicación cuya entrada es un archivo XML

- Escribir un programa que procese un archivo XML en un lenguaje de programación
- La entrada del programa es un archivo XML
- Se deja libre el diseño de la aplicación
- Se valorará la originalidad y la utilidad de la aplicación desarrollada
- El ejercicio se presentará con
 - Código fuente y ejecutable (si lo hay)
 - Archivo leeme.txt indicando la versión y el lenguaje utilizado, así como una breve descripción de lo que hace el programa
 - Archivos de entrada utilizados en las pruebas



Ejercicios propuestos (III): Aplicación cuya salida es un archivo XML

- Escribir un programa que genere un archivo XML en cualquier lenguaje de programación
- El diseño del programa y la definición del contenido del archivo de salida se deja libre a la creatividad del estudiante
- Se valorará la originalidad y la utilidad de la aplicación desarrollada
- El ejercicio se presentará con
 - Código fuente y ejecutable (si lo hay)
 - Archivo leeme.txt indicando la versión y el lenguaje utilizado, así como una breve descripción de lo que hace el programa
 - Archivos de entrada utilizados en las pruebas
 - Archivos de salida generados
- Se permite la fusión del ejercicio (II) y (III) si la aplicación desarrollada tiene un archivo de entrada XML y genera otro XML

Grado en Ingeniería Informática del Software



Dr. Juan Manuel Cueva Lovelle (cueva@uniovi.es)



XML: eXtensible Markup Languaje

Tecnologías XML

Procesamiento y generación de XML

Dr. Juan Manuel Cueva Lovelle Departamento de Informática Universidad de Oviedo cueva@uniovi.es