

<b>Comenzado el</b>	viernes, 8 de noviembre de 2024, 11:10
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	viernes, 8 de noviembre de 2024, 12:49
<b>Tiempo empleado</b>	1 hora 38 minutos
<b>Puntos</b>	51,60/60,00
<b>Calificación</b>	<b>8,60</b> de 10,00 (86%)

**Pregunta 1**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre JSON se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Es un formato de datos abiertos (open data)
- ☐ b. Es un estándar del W3C
- ☐ c. Es un formato binario
- ☐ d. Solamente se usa en la Web
- ☐ e. Tiene una estructura de árbol n-ario

La respuesta correcta es: Es un formato de datos abiertos (open data)

**Pregunta 2**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el API Geolocation de HTML5 se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Geolocation es una propiedad del objeto Navigator
- ☐ b. Usa métodos del API de Googlemaps para determinar la posición del usuario
- ☐ c. Usa el rumbo para determinar la posición
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Geolocation es una propiedad del objeto Navigator

**Pregunta 3**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los objetos predefinidos en JavaScript se crean usando:

Seleccione una:

- ☐ a. Clases y métodos constructores
- ☐ b. Funciones constructoras
- ☒ c. No necesitan ser creados explícitamente
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: No necesitan ser creados explícitamente

**Pregunta 4**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre las funciones en ECMAScript se puede decir

Seleccione una:

- ☐ a. Son objetos de tipo Array
- ☐ b. Son objetos de tipo Window
- ☐ c. Son objetos de tipo document
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

**Pregunta 5**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el evento "onchange" en JavaScript se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Está definido para los elementos HTML: <input>, <select> y <textarea>
- ☐ b. Está definido para el elemento HTML: <body>
- ☐ c. Está definido para los elementos HTML: <button>, <input>, <label>, <select>, <textarea> y <body>
- ☐ d. Está definido para los elementos HTML: <form> y <body>
- ☐ e. Está definido para todos los elementos HTML

La respuesta correcta es: Está definido para los elementos HTML: <input>, <select> y <textarea>

**Pregunta 6**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre ECMAScript se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Es un dialecto de JavaScript
- ☐ b. Es una versión de JScript
- ☐ c. No es un estándar
- ☐ d. Todas las respuestas son correctas
- ☒ e. Todas las respuestas son incorrectas

La respuesta correcta es: Todas las respuestas son incorrectas

**Pregunta 7**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el uso de call() se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Es una función predefinida en JavaScript
- ☐ b. Permite invocar a métodos de objetos
- ☐ c. Permite recibir como primer argumento un objeto diferente al objeto propietario del método
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

**Pregunta 8**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el protocolo HTTP se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Mantiene el estado alcanzado por las peticiones previas
- ☒ b. Cada petición de un cliente a un servidor no está influenciada por las transacciones previas
- ☐ c. Todas las peticiones se hacen con el verbo GET
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Cada petición de un cliente a un servidor no está influenciada por las transacciones previas

**Pregunta 9**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el API HTML5 Web Workers se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Facilita la navegación cuando se está off-line
- ☒ b. Permite procesar tareas en segundo plano
- ☐ c. Permite el acceso a las pistas de elementos multimedia
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Permite procesar tareas en segundo plano

**Pregunta 10**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En jQuery el método css():

Seleccione una:

- ☐ a. Devuelve una o más propiedades de CSS de los elementos seleccionados
- ☐ b. Define una o más propiedades de CSS en los elementos seleccionados
- ☐ c. Establece una o más propiedades de CSS en los elementos seleccionados
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

**Pregunta 11**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el método each() de jQuery se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Solo se puede utilizar con tablas
- ☐ b. Permite ocultar los elementos seleccionados
- ☐ c. Permite eliminar los elementos seleccionados
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

**Pregunta 12**

Finalizado

Se puntúa -0,20 sobre 1,00

Sobre el API FILE de HTML5 se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Permite manejar archivos remotos con XMLHttpRequest
- ☐ b. Permite manejar archivos remotos con AJAX
- ☒ c. Permite manejar archivos locales
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

**Pregunta 13**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre JSON se puede decir que lo soportan los lenguajes de programación:

Seleccione una:

- ☐ a. Java
- ☐ b. C#
- ☐ c. Python
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

**Pregunta 14**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre jQuery se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Se puede extender con "plug-ins"
- ☐ b. Permite la compatibilidad entre navegadores
- ☐ c. Se puede usar para efectos y animaciones
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

**Pregunta 15**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el objeto Window se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Que no tiene una propiedad que es el objeto document
- ☒ b. Que es global a todos los objetos JavaScript
- ☐ c. Que no tiene una propiedad que es el objeto navigator
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Que es global a todos los objetos JavaScript

**Pregunta 16**

Finalizado

Se puntúa -0,20 sobre 1,00

Sobre prototype se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Solamente se aplica a objetos anónimos
- ☐ b. Es un constructor global para todos los objetos de ECMAScript
- ☐ c. Es experimental y todavía no está en el estándar ECMAScript
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Es un constructor global para todos los objetos de ECMAScript

**Pregunta 17**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre Ajax se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Utiliza el objeto XMLHttpRequest
- ☐ b. No puede utilizar JSON
- ☐ c. Utiliza comunicación síncrona
- ☐ d. No se puede invocar desde jQuery
- ☐ e. No puede consumir servicios Web

La respuesta correcta es: Utiliza el objeto XMLHttpRequest

**Pregunta 18**

Finalizado

Se puntúa -0,20 sobre 1,00

Sobre el API Geolocation de HTML5 se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Está dentro del estándar HTML5 del W3C
- ☐ b. Es una API de Google Maps
- ☐ c. Está dentro del framework externo de manejo de coordenadas
- ☒ d. Es una API propia del navegador
- ☐ e. Es una librería externa open source

La respuesta correcta es: Está dentro del estándar HTML5 del W3C

**Pregunta 19**

Finalizado

Se puntúa -0,20 sobre 1,00

Sobre la computación en el cliente con la etiqueta <object> se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. La utilizan solo los objetos ActiveX
- ☐ b. No se aconseja por motivos de seguridad
- ☐ c. La utilizan solo los objetos flash
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: No se aconseja por motivos de seguridad

**Pregunta 20**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el evento "onblur" en JavaScript se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Está definido para los elementos HTML: <button>, <input>, <label>, <select>, <textarea> y <body>
- ☐ b. Está definido para el elemento HTML: <body>
- ☐ c. Está definido para los elementos HTML: <input>, <select> y <textarea>
- ☐ d. Está definido para los elementos HTML: <form> y <body>
- ☐ e. Está definido para todos los elementos HTML

La respuesta correcta es: Está definido para los elementos HTML: <button>, <input>, <label>, <select>, <textarea> y <body>

**Pregunta 21**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La biblioteca o framework JavaScript más utilizada es:

Seleccione una:

- ☐ a. Angular
- ☐ b. Bootstrap
- ☐ c. Modernizr
- ☐ d. Prototype
- ☒ e. jQuery

La respuesta correcta es: jQuery

**Pregunta 22**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En jQuery el selector \$("h2:last") selecciona:

Seleccione una:

- ☐ a. Todos los elementos h2 con id last
- ☐ b. Todos los elementos h2
- ☒ c. Último elemento h2
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Último elemento h2

**Pregunta 23**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre HTTPS se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. El nivel de cifrado depende del servidor remoto y del navegador utilizado por el cliente
- ☐ b. Utiliza el mismo puerto que HTTP
- ☐ c. No se debe usar para transmitir nombres de usuario y password
- ☐ d. No se utiliza en computación en el cliente
- ☐ e. Solamente se utiliza en computación en el servidor

La respuesta correcta es: El nivel de cifrado depende del servidor remoto y del navegador utilizado por el cliente



**Pregunta 24**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el objeto Map se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Almacena pares clave/valor
- ☐ b. Se puede recorrer con un bucle
- ☐ c. Los valores pueden ser objetos
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

**Pregunta 25**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre WebAssembly se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Es un dialecto de JavaScript
- ☐ b. No es un estándar
- ☐ c. Genera JavaScript
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

**Pregunta 26**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el API HTML5 WebGL se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Permite crear gráficos 3D
- ☐ b. Facilita arrastrar y soltar en la Web
- ☐ c. Permite acceder a elementos streaming
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Permite crear gráficos 3D

**Pregunta 27**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre las API de HTML5 se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Están dentro del estándar HTML5 del W3C
- ☐ b. Son bibliotecas externas
- ☐ c. Son frameworks externos
- ☐ d. Son bibliotecas propias de los navegadores
- ☐ e. Son librerías de objetos específicas y externas

La respuesta correcta es: Están dentro del estándar HTML5 del W3C

**Pregunta 28**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre expresiones regulares se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Son patrones con caracteres simples y especiales
- ☐ b. Pueden crearse con una representación literal
- ☐ c. Pueden crearse con una función constructora de RegExp
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

**Pregunta 29**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los arrays en JavaScript son:

Seleccione una:

- ☐ a. Solamente heterogéneos
- ☒ b. Estáticos y dinámicos
- ☐ c. Solamente dispersos
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Estáticos y dinámicos

**Pregunta 30**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con AJAX se pueden cargar desde el servidor:

Seleccione una:

- ☐ a. Archivos XML
- ☐ b. Archivos JSON
- ☐ c. Archivos de texto
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

**Pregunta 31**

Finalizado

Se puntúa -0,20 sobre 1,00

Los objetos Math se crean usando:

Seleccione una:

- ☐ a. Los construye el agente de usuario
- ☐ b. Funciones constructoras
- ☐ c. new Object()
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Los construye el agente de usuario

**Pregunta 32**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre TypeScript se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Es un dialecto de JavaScript
- ☐ b. No genera JavaScript
- ☐ c. Solamente funciona en los navegadores de Microsoft
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

**Pregunta 33**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el API Canvas de HTML5 se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Permite dibujar gráficos de tres dimensiones
- ☐ b. No es un estándar del W3C
- ☒ c. Usa coordenadas que son float
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Usa coordenadas que son float

**Pregunta 34**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si en JavaScript se escribe una línea de código con `console.log("Hola");`

Seleccione una:

- ☐ a. Se añade un nodo en document con el texto "Hola"
- ☐ b. Se escribe en una ventana emergente el mensaje "Hola"
- ☒ c. Se escribe "Hola" en la consola del depurador del navegador
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Se escribe "Hola" en la consola del depurador del navegador

**Pregunta 35**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La tecnología más usada en la computación en el cliente Web es:

Seleccione una:

- ☐ a. Applets de Java
- ☒ b. Lenguajes de Script
- ☐ c. ActiveX
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Lenguajes de Script

**Pregunta 36**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El método toString() aplicado a un objeto de tipo Function devuelve:

Seleccione una:

- ☐ a. Un string con el nombre de la función
- ☐ b. Un string con los argumentos esperados de la función
- ☒ c. Un string con el código fuente de la función
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Un string con el código fuente de la función

**Pregunta 37**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre las funciones en ECMAScript se puede decir

Seleccione una:

- ☒ a. Son objetos
- ☐ b. Son todas anónimas
- ☐ c. Es obligatorio declarar el tipo que devuelven
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Son objetos

**Pregunta 38**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre let en JavaScript se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Especifica que los objetos tienen ámbito local a un bloque
- ☐ b. Define objetos de ámbito global a todo el código
- ☐ c. Define constantes globales
- ☐ d. Especifica objetos predefinidos con clases
- ☐ e. Es otra forma de especificar variables globales

La respuesta correcta es: Especifica que los objetos tienen ámbito local a un bloque

**Pregunta 39**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre XMLHttpRequest se puede decir que:

Seleccione una:

- ☒ a. Es un estándar del W3C
- ☐ b. Es parte de las nuevas API de HTML5
- ☐ c. Pertenece a jQuery
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Es un estándar del W3C

**Pregunta 40**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre ActiveX se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. No se debe usar nunca por problemas de seguridad
- ☐ b. Se puede usar si tienen firma digital del W3C
- ☐ c. Se puede usar si tienen una tecnología innovadora denominada "Secure True"
- ☐ d. Se puede usar en equipos con sistema operativo Linux
- ☐ e. Solamente se debe utilizar en computación en el servidor

La respuesta correcta es: No se debe usar nunca por problemas de seguridad

**Pregunta 41**

Finalizado

Se puntúa -0,20 sobre 1,00

Los datos consumidos en los servicios Web pueden estar en los formatos:

Seleccione una:

- ☐ a. Solamente JSON
- ☐ b. Solamente XML
- ☐ c. Solamente texto
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

**Pregunta 42**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre la función eval() se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Evalúa los elementos CSS
- ☐ b. Evalúa los elementos HTML
- ☐ c. No evalúa código JavaScript
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

**Pregunta 43**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre jQuery se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Permite recorrer el árbol DOM y seleccionar los elementos HTML
- ☐ b. Usa únicamente el paradigma de orientación a objetos
- ☐ c. Es parte del estándar ECMAScript
- ☐ d. Es un estándar del W3C
- ☐ e. No puede manejar eventos

La respuesta correcta es: Permite recorrer el árbol DOM y seleccionar los elementos HTML

**Pregunta 44**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los objetos en JavaScript se crean usando:

Seleccione una:

- ☐ a. Solo con clases y métodos constructores
- ☐ b. Solo con funciones constructoras
- ☐ c. Solo con new Object()
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

**Pregunta 45**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre \$ en jQuery se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Es el constructor de los objetos de jQuery
- ☐ b. No se puede intercambiar por jQuery
- ☐ c. No se usa para construir los selectores y acciones de jQuery
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Es el constructor de los objetos de jQuery

**Pregunta 46**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En jQuery el método after():

Seleccione una:

- ☒ a. Inserta contenidos después de los elementos seleccionados
- ☐ b. Inserta contenidos en medio de los elementos seleccionados
- ☐ c. Inserta contenidos antes de los elementos seleccionados
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Inserta contenidos después de los elementos seleccionados

**Pregunta 47**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre ECMAScript se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. No permite la programación con el paradigma procedimental o procedural
- ☒ b. Permite la programación con el paradigma orientado a objetos
- ☐ c. No permite la programación con el paradigma funcional
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Permite la programación con el paradigma orientado a objetos



**Pregunta 48**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En jQuery el método attr():

Seleccione una:

- ☐ a. Devuelve los atributos de los elementos seleccionados
- ☐ b. Define los atributos de los elementos seleccionados
- ☐ c. Establece los atributos de los elementos seleccionados
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

**Pregunta 49**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el uso de bind() se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Cuando se pasan funciones callback como argumento de métodos, permite acceder con this a los objetos de una clase
- ☐ b. Cuando se pasan funciones callback como argumento de métodos, this toma el valor del objeto Window
- ☐ c. Cuando se pasan funciones callback como argumento de métodos, permite enlazar this y una secuencia de argumentos separados por comas
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

**Pregunta 50**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el API HTML5 WebRTC se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Permite procesamiento de audio
- ☐ b. Permite el manejo del portapapeles
- ☐ c. Permite acceder a elementos streaming
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

**Pregunta 51**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si se produce un error en el servidor, el protocolo HTTP devuelve en "status" un código que comienza por:

Seleccione una:

- ☐ a. 4
- ☒ b. 5
- ☐ c. 6
- ☐ d. 7
- ☐ e. 8

La respuesta correcta es: 5

**Pregunta 52**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre jQuery se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. No permite el uso de AJAX para consumir servicios Web
- ☐ b. Está escrito en PHP
- ☐ c. Está orientado al manejo de Sistemas de Gestión de Bases de Datos
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

**Pregunta 53**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el objeto document se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Que es una instancia de los documentos creados con Office
- ☐ b. Que es una propiedad del objeto Navigator
- ☐ c. Que no se puede modificar con JavaScript
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

**Pregunta 54**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre JSON se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Es un objeto predefinido en JS
- ☐ b. Es un lenguaje derivado de XML
- ☐ c. Solo se puede usar en JS
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Es un objeto predefinido en JS

**Pregunta 55**

Finalizado

Se puntúa -0,20 sobre 1,00

Sobre XMLHttpRequest se puede decir que:

Seleccione una:

- ☒ a. Es un objeto global de la computación JavaScript en el cliente
- ☐ b. Es un objeto predefinido
- ☐ c. Permite el uso AJAX
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

**Pregunta 56**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre las funciones flecha se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Solo pueden ser de una línea
- ☒ b. Deben de ser declaradas antes de ser usadas
- ☐ c. No pueden ser anónimas
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Deben de ser declaradas antes de ser usadas

**Pregunta 57**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En jQuery el método text():

Seleccione una:

- ☐ a. Devuelve el texto contenido en los elementos seleccionados
- ☐ b. Define el texto contenido en los elementos seleccionados
- ☐ c. Establece el texto contenido en los elementos seleccionados
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

**Pregunta 58**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el uso de apply() se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Llama a una función con un valor this asignado y un array de argumentos
- ☐ b. Permite invocar a métodos de objetos
- ☐ c. Permite recibir como primer argumento un objeto diferente al objeto propietario del método
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

**Pregunta 59**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En jQuery el selector \$("\*", document.body) selecciona:

Seleccione una:

- ☐ a. Todo el objeto document
- ☐ b. Todo el objeto Window
- ☒ c. Todo el árbol DOM contenido en body
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Todo el árbol DOM contenido en body

**Pregunta 60**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre la función eval() se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Solamente se puede usar con jQuery
- ☐ b. Evalúa solamente expresiones aritméticas y booleanas
- ☐ c. Se recomienda su uso por motivos de seguridad
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas