Comenzado el	lunes, 14 de octubre de 2024, 15:41
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 14 de octubre de 2024, 15:43
Tiempo empleado	2 minutos
Calificación	<b>10,00</b> de 10,00 ( <b>100</b> %)
Pregunta 1	

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre las diferencias de usabilidad en dispositivos móviles se puede decir:

- a. Los principios de usabilidad son los mismos que en usabilidad web
- O b. Los usuarios tienen una iteración más rápida
- oc. Los usuarios leen menos que en otros dispositivos
- d. Todas las respuestas anteriores son correctas
- O e. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta

La respuesta correcta es: Todas las respuestas anteriores son correctas

### Pregunta 2

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los conceptos actuales de diseño web adaptable se han definido por hitos de la historia de la computación en el año:

- a. 1990
- o b. 1996
- oc. 2000
- d. 2007
- e. Ningún año de los anteriores

La respuesta correcta es: 2007

Pregunta 3	
Finalizado	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	

La metáfora de los fluidos se utiliza para:

- a. Para maquetar tablas
- b. Para estirar imágenes
- o c. Para técnicas de diseño adaptable
- Od. Todas las respuestas anteriores son correctas
- o e. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta

La respuesta correcta es: Para técnicas de diseño adaptable

## Pregunta 4

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para que el diseño sea adaptable el tamaño de las imágenes debe ser definido por medio de:

- a. px
- Ob. cm
- c. %
- d. Todas las respuestas anteriores son correctas
- o e. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta

La respuesta correcta es: %

## Pregunta 5

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre las ventajas de la adaptabilidad web se puede decir:

- o a. Mejoran la experiencia del usuario
- O b. Reducen los costes de creación y mantenimiento
- O c. Evita tener que desarrollar aplicaciones específicas para cada sistema operativo
- d. Todas las respuestas anteriores son correctas
- O e. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta

La respuesta correcta es: Todas las respuestas anteriores son correctas

Preg	unta	6

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para que el diseño sea adaptable el tamaño de las fuentes debe ser definido por medio de:

- a. px
- Ob. cm
- o c. em
- O d. Todas las respuestas anteriores son correctas
- e. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta

La respuesta correcta es: em

### Pregunta 7

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las técnicas de diseño adaptable se inician con:

- a. HTML 1.1
- o b. HTML 4.0
- oc. HTML 5
- Od. Todas las respuestas anteriores son correctas
- O e. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta

La respuesta correcta es: HTML 5

#### Pregunta 8

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre los navegadores o agentes de usuarios para los dispositivos móviles:

- igcup a. Son los mismos que en los dispositivos de escritorio
- O b. Son los mismos en todos los sistemas operativos
- c. Son versiones adaptadas de los navegadores de escritorio
- Od. Todas las respuestas anteriores son correctas
- e. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta

La respuesta correcta es: Son versiones adaptadas de los navegadores de escritorio

Pregunta 9
Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el diseño web adaptable se puede decir:

- a. Es un caso particular de la usabilidad
- O b. Ha ido evolucionando históricamente hasta la actualidad
- oc. Los sitios web se ajustan automáticamente a cualquier resolución
- d. Todas las respuestas anteriores son correctas
- e. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta

La respuesta correcta es: Todas las respuestas anteriores son correctas

# Pregunta 10

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para asegurar la usabilidad en dispositivos móviles, es necesario realizar pruebas:

- a. De usabilidad y adaptabilidad
- b. Sobre distinto hardware
- oc. Sobre distintos sistemas operativos
- e. Todas las respuestas anteriores son correctas

La respuesta correcta es: Todas las respuestas anteriores son correctas