

<b>Comenzado el</b>	sábado, 2 de marzo de 2024, 17:55
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	sábado, 2 de marzo de 2024, 18:25
<b>Tiempo empleado</b>	30 minutos 29 segundos
<b>Puntos</b>	25,00/30,00
<b>Calificación</b>	<b>8,33</b> de 10,00 ( <b>83,33%</b> )

**Pregunta 1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si ejecutamos dos programas diferentes en un sistema operativo que soporte hilos se generan dos hilos dentro del mismo proceso

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La ejecución de programas diferentes dará lugar a la creación de un hilo para cada uno dentro de tareas diferentes.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Existe una lista de procesos asociados al estado ejecutando

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

En este estado sólo hay un proceso asociado a cada procesador.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En una política no apropiativa, un proceso bloqueado se mueve al estado Ejecutando en cuanto se produce el evento por el que está esperando.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Cuando se produce el evento se moverá al estado listo.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 4**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La rutina de manejo de interrupciones a la que se salta cuando se produce una interrupción guarda el resto de los registros del procesador antes de gestionar la interrupción, si lo considera necesario.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✗

Es parte de su función.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando se produce una interrupción, el propio hardware eleva el nivel de ejecución de la CPU de usuario a núcleo

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Es así como funciona.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Todos los hilos de un mismo proceso comparten el espacio en memoria

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Esto tiene el inconveniente que pueden modificar unos los datos de los otros.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un sistema operativo multitarea se basa, entre otras cosas, en la concurrencia real entre el procesador y las operaciones de E/S realizadas por los controladores de los periféricos

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

El sistema operativo permite que mientras un proceso se encuentre efectuando operaciones de E/S, otro proceso ocupe el procesador ejecutando instrucciones

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La planificación expulsiva es más simple en cuanto a implementación que la no expulsiva

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

El sistema puede quitar el procesador a un proceso en ejecución, y eso implica mayor complejidad.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 9**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La política de planificación a corto plazo elegida pretende optimizar parámetros de rendimiento del sistema en cuanto a la velocidad de ejecución de los procesos

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✖

Es uno de sus objetivos.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando se ejecuta un proceso, el SO se ejecutará sólo cuando el proceso termine

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✔

El SO se ejecutará antes, durante y después de la ejecución del proceso.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El uso de varios hilos de ejecución dentro de una misma tarea facilita la comunicación pero dificulta la programación

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✔
- ☐ Falso

La compartición del espacio de direcciones facilita la comunicación entre hilos. Sin embargo, a la hora de programar habrá que tener en cuenta el acceso simultáneo a la memoria.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En un sistema operativo monousuario no tiene sentido la multiprogramación

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

A pesar de que sólo exista un usuario es posible que éste desee ejecutar varios programas a la vez, para lo cual se necesita que el sistema proporcione multiprogramación.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para poder gestionar Tiempo Compartido y que varios usuarios pudieran usar la máquina simultáneamente, se introdujo la técnica de dividir el tiempo de uso del procesador en rodajas, y asignar una rodaja o fracción a cada proceso, después de la cual se expulsa temporalmente para dar paso a otro proceso

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Es una de las técnicas para lograr la multiprogramación

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Todos los hilos comparten una única pila de ejecución

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Cada hilo cuenta con su propia pila, si bien todos pueden (aunque no deben) acceder a las pilas de hilos hermanos, puesto que comparten la memoria.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando se crea un proceso éste pasa inmediatamente al estado Ejecutando

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Previamente el proceso se debe encontrar en estado Listo (preparado) para su ejecución.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La pila de ejecución de un proceso se utiliza para almacenar variables locales y parámetros cada vez que se llama a una función/método

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Es el objetivo de esa estructura.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 17**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En un sistema de multiprogramación, cuando se produce un cambio de proceso, el sistema guardará el estado del procesador en el BCP del proceso actual e irá a buscar un nuevo proceso a la cola de procesos listos, si los hubiera, o a la de procesos dormidos si no existiera ninguno en la cola de listos

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

Los procesos dormidos no están preparados para ser ejecutados, por lo que el sistema no los puede elegir para ejecutar.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 18**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La imagen de memoria del proceso permanece invariable durante la ejecución del mismo.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La pila y los datos son parte de la imagen, y cambian durante la ejecución del proceso.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Supóngase que se quiere implantar una rutina debug() que recorre la información del proceso en ejecución e imprime una serie de datos como el tamaño, el conjunto de direcciones físicas de memoria ocupadas por el texto, los datos y la pila del proceso, la prioridad y el valor actual del contador de programa. Esta información se localiza en el Bloque de Control de Procesos.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✔
- ☐ Falso

Toda esa información se encuentra almacenada aquí.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando se crea un proceso, el sistema inmediatamente lo pasa al estado bloqueado

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✔

El sistema lo incluye en la cola de listos en espera de que tenga el procesador libre. Sólo si no hay más procesos a ejecutar o tiene más prioridad le asignará el procesador.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando se crea un proceso el sistema debe asignarle un PCB, que almacena entre otras cosas la imagen del proceso.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La imagen del proceso se almacena en la memoria del ordenador. En el PCB habrá punteros para localizar cada una de sus partes

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 22**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

La ejecución de un proceso alterna fases de procesamiento y de e/s

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

Es el comportamiento típico de los procesos.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando un proceso cambia de estado, se guarda el contenido de los registros del procesador en el BCP y se activa otro proceso planificado

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Depende del cambio de estado que sea.

La respuesta correcta es 'Falso'



**Pregunta 24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las operaciones de cambio de proceso se producen en modo privilegiado

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Puesto que las lleva a cabo el sistema operativo.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 25**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En una política de planificación por prioridades con envejecimiento, se intenta primar a los procesos con más e/s que a los procesos con más CPU

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

El envejecimiento permite evitar la inanición de procesos a causa de la incorporación continua de procesos con mayor prioridad.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 26**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El uso de hilos favorece la programación concurrente

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Usando hilos se pueden realizar programas concurrentes.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los hilos de ejecución de un mismo proceso no comparten la imagen de memoria

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Comparten la imagen de memoria (espacio de direcciones).

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 28**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El planificador a largo plazo suspende procesos temporalmente a memoria secundaria

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Decide qué proceso pasa de creado a listo y cuándo.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 29**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una planificación con turno rotatorio no puede ser integrada junto con una planificación por prioridades

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Si es posible.

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El número de procesos en estado ejecutando dependerá de la cantidad de memoria disponible para almacenarlos

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Dependerá del número de procesadores de que disponga la máquina.

La respuesta correcta es 'Falso'