



Miguel Quezada

Sitio web. insurgentes300.com

Correo. miguel@insurgentes300.com

[Perfil]

En general me desenvuelvo entre los campos de Technical Artist, Programación y Creación de Sitios Web.

Dentro de los proyectos en los que me he visto involucrado me considero un jugador de equipo que busca llevarlos a buen puerto, así como alguien que busca hacer mejorar y que lo mejoren sus compañeros.

[Educación]

2015-2018 **Lic. en Diseño de Videojuegos**

SAE Institute México

Clases relevantes:

- Usabilidad y Técnicas de Interacción
- Diseño de Experiencias
- Teorías del Entretenimiento Interactivo

[Experiencia]

desde
2022

Runente, AR Engineer/Programador

Creación de prototipos de efectos de Realidad Aumentada (Meta Spark AR/Lens Studio/EffectHouse) para clientes como: Garena FreeFire, League of Legends o Meta. Trabajamos de cerca con Meta en prueba de funciones beta.

2021

Grupo Tecartd, Programador

Principalmente me he dedicado a dos proyectos:

- **Ignition**, plataforma para eventos virtuales personalizable, la cual ha tenido clientes como Grupo DAIMLER o La Salle.
- **Unión**, visualizador y creador de estantes con cotización para la marca de muebles del grupo.

2020

Ykaro Estudio, Technical Artist

Integré al personaje **El Chepe**, creado por el estudio para TUDN a Unreal Engine para integrar una interfaz de MoCap con iPhone X e integración a set por medio de Producción Virtual.

2019

ARSCITE, Game Designer/Programador

Creé una galería de juegos usando el sensor Leap Motion y una activación para VIPAL en Expotransporte Puebla 2019, ésta consistía en la simulación de un cambio de llantas.

2018

Zeeds Soluciones, Game Designer/Programador

Modelé e integré un recorrido en Realidad Virtual para promocionar la aplicación para eventos físicos, **Urbox**.

[Reconocimientos]

2024 **El Cecehachero Film Fest**

"castañeda" participó en la Selección Oficial de Videojuegos dentro de la octava edición del festival.

2024 **GATO Game Quest Awards / gato.us, plataforma de videojuegos**

Presentación del proyecto "castañeda" en la sección Open Screens. Uno de los festivales de juegos independientes más importantes.

2024 **A MAZE fest. Berlin 2024**

Presentación del proyecto "castañeda" en la sección Open Screens. Uno de los festivales de juegos independientes más importantes.

2023 **LEIVA. Centro Nacional de las Artes**

Seleccionado para Laboratorio Interdisciplinar de Experimentación e Innovación con Videojuegos y Arte Interactivo del Centro Multimedia.

2021 **SAE Awards 2021, Desarrollo Web**

Nominado en la categoría "Mejor Producción Web & Tech" de exalumnos en los SAE Awards realizados en Colonia, Alemania.

2019 **Festival de Cannes 2019, Ensayo**

Ganador de la convocatoria **3 Days at Cannes**, la cual proveyó asistencia al festival.

Idiomas

Español

Inglés (B1)

Alemán (A2)

Diseño Visual

Adobe Ps, Pr, Ai

3D

Unity

Unreal Engine

Maya

Substance Painter

Programación

C#

Shadergraph/GLSL

HTML/CSS/JS

PHP

Swift