



**Miguel Quezada**

Sitio web. [insurgentes300.com](http://insurgentes300.com)

Correo. [miguel@insurgentes300.com](mailto:miguel@insurgentes300.com)

## Perfil

En general me desenvuelvo entre los campos de Technical Artist, Programación y Creación de Sitios Web.

Dentro de los proyectos en los que me he visto involucrado me considero un jugador de equipo que busca llevarlos a buen puerto, así como alguien que busca hacer mejorar y que lo mejoren sus compañeros.

## Educación

2016-2019

### Lic. en Diseño de Videojuegos

SAE Institute México

Clases relevantes:

- Usabilidad y Técnicas de Interacción
- Diseño de Experiencias
- Teorías del Entretenimiento Interactivo

## Experiencia

2021

### Grupo Tecartd, Programador

Principalmente me he dedicado a dos proyectos:

- **Ignition**, plataformas para eventos virtuales personalizable, la cual ha tenido clientes como Grupo DAIMLER o La Salle.
- **Unión**, visualizador y creador de estantes con cotización para la marca de muebles del grupo.

2020

### Ykaro Estudio, Technical Artist

Integré al personaje **El Chepe**, creado por el estudio para TUDN a Unreal Engine para integrar una interfaz de MoCap con iPhone X e integración a set por medio de Producción Virtual.

2019

### ARSCITE, Game Designer/Programador

Creé una galería de juegos usando el sensor Leap Motion y una activación para VIPAL en Expotransporte Puebla 2019, ésta consistía en la simulación de un cambio de llantas.

2018

### Zeeds Soluciones, Game Designer/Programador

Modelé e integré un recorrido en Realidad Virtual para promocionar la aplicación para eventos físicos, **Urbox**.

## Otros

2019

### Festival de Cannes 2019, Ensayo

Ganador del concurso de ensayo **3 Days at Cannes**, el cual proveyó asistencia al festival.

## Idiomas

Español

Inglés (B1)

Alemán (A2)

## Diseño Visual

Adobe Ps, Pr, Ai

## 3D

Unity

Unreal Engine

Maya

Substance Painter

## Programación

C#

Shader

HTML/CSS/JS

PHP