

Übungsaufgabe Java

Schreiben Sie ein Programm, das einen Fahrscheinautomaten des VRR simuliert.

- Zunächst soll der Benutzer aus einem Menü mit den zur Verfügung stehenden Tarifzonen (K, A, B, C, D) auswählen können.
- Anschließend kann der Benutzer solange Geld einwerfen, bis der Fahrpreis bezahlt ist.
- Der Automat darf nur gültige Scheine (bis 20 €) und Münzen annehmen.
- Wird zu viel Geld eingeworfen, gibt der Automat Wechselgeld zurück.
- Geben Sie auf dem Bildschirm aus, welche Münzen als Wechselgeld ausgegeben werden.
- Anschließend soll der Automat für den nächsten Benutzer wieder einsatzbereit sein.

Preisübersicht

Preisstufe	Preis
K	1,40 €
A	2,30 €
B	4,70 €
C	9,60 €
D	11,40 €