

Logística

Logística Urbana para Entrega de Mercadorias

Miguel Tavares - 202002811 Sofia Sousa - 202005932 Pedro Correia - 202006199





Descrição dos Problemas

Pretendemos implementar os seguintes cenários para melhorar a qualidade de gestão da empresa de logística:

24h

Minimizar número de estafetas para entrega de pedidos

24h

Maximizar Lucro da Empresa 9h às 17h

Minimizar tempo médio de entregas expresso a serem realizadas em um dia

Formalização Cenário 1





Dados de entrada

- Vetor<Encomenda> Enco-Conjunto de encomendas caracterizadas por:
 - Peso
 - Volume
 - Recompensa
 - Duração





Dados de entrada

- Vetor<Carrinha> C –Conjunto de carrinhas caracterizadas por:
 - PesoMax
 - VolMax
 - Custo
 - PesoAtual
 - VolAtual



Dados de saída

- Vetor<Encomenda> P- Conjunto de pedidos que vão ser entregues caracterizadas por (Recompensa e duração irrelevantes):
 - Peso
 - Volume





Dados de saída

- Vetor<Carrinha>Est-Conjunto de carrinhas usadas,caracterizadas por(Custo, PesoAtual e VolAtual irrelevantes):
 - PesoMax
 - VolMax



- Minimizar: $\sum est$, $est \in Est$
- Dentro de um estafeta: $\sum (p. Peso, p. Volume) \le$ (est. PesoMax, est. VolMax), $p, est \in P, Est respetivamente$

Descrição da Solução



Baseado no algoritmo de bin-packing: first fit (decreasing).

Após a ordenação das carrinhas e encomendas por ordem decrescente de capacidade (peso+volume),percorremos todos os camiões um a um e inserimos as encomendas que cabem no camião atual.

```
procedure FitsInTruck(Carrinha c,Encomenda e)
   if ((c.VolAtual-e.Vol)>=0 AND (c.PesoAtual-e.Peso)>=0)
        c.Volatual <-c.Volatual-e.Vol
        c.Pesoatual <- c.Pesoatual-e.Peso
        return 1
   return 0
for each c ∈ C do
   flag <-0
        for each e ∈ E do
            if FitsInTruck(c,e) then
                    P.push_back({e.peso,e.vol})
                    E.erase(e);
                    flag <- 1
   if flag == 1 then
        Est.pushback(c.peso,c.vol)
```

Pseudo código da função aplicada

Complexidade



Complexidade temporal do algoritmo: O(n³)

Complexidade espacial do algoritmo: O(n)

```
procedure FitsInTruck(Carrinha c, Encomenda e) //O(1)
    if ((c.VolAtual-e.Vol)>=0 AND (c.PesoAtual-e.Peso)>=0)
        c.Volatual <-c.Volatual-e.Vol
        c.Pesoatual <- c.Pesoatual-e.Peso
        return 1
    return 0
for each c \in C do // O(n)
    flag <-0
        for each e ∈ E do // O(n)
            if FitsInTruck(c,e) then
                    P.push_back({e.peso,e.vol}) // O(1)
                    E.erase(e); // O(n)
                    flag <- 1
    if flag == 1 then
        Est.pushback(c.peso,c.vol)
```

Pseudo código da função aplicada

Avaliação Empírica

Comparar Crescente

```
bool compararCarrinhas(Carrinha a, Carrinha b){
    return (a.getVolMax()+a.getPesoMax())<=(b.getVolMax()+b.getPesoMax());</pre>
bool compararEnc(Encomenda a, Encomenda b){
    return((a.getPeso()+a.getVol())<=(b.getPeso()+b.getVol()));</pre>
```

Ficheiros: encomendas.txt e carrinhas.txt

Nº Estafetas: 28 Peso Total: 8574 Vol total: 8422 N° Pedidos: 450 Peso total: 7339 Vol total: 7123

Eficiência=100%

Nº Estafetas: 22 Peso Total: 7864

Vol total: 7866

N° Pedidos: 450

Peso total: 7339

Vol total: 7123

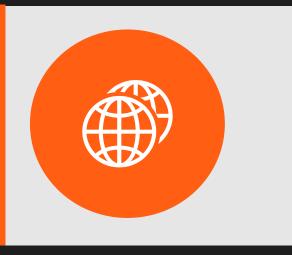
Eficiência=100%

Ficheiros: encomendas3.txt e carrinhas3.txt

Nº Estafetas: 1 Peso Total: 39 Vol total: 39 N° Pedidos: 6 Peso total: 29 Vol total: 32 Eficiência=54.54%

Nº Estafetas:1 Peso Total:39 Vol total: 39 N° Pedidos: 2 Peso total: 17 Vol total: 39

Eficiência=18.18%





Comparar Decrescente

```
bool compararCarrinhas(Carrinha a, Carrinha b){
   return (a.getVolMax()+a.getPesoMax())>=(b.getVolMax()+b.getPesoMax());
bool compararEnc(Encomenda a, Encomenda b){
    return((a.getPeso()+a.getVol())>=(b.getPeso()+b.getVol()))
```

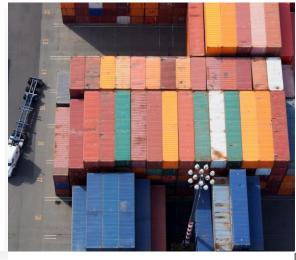
Formalização Cenário 2





Dados de entrada

- Vetor<Encomenda> Enco-Conjunto de encomendas caracterizadas por:
 - Peso Volume
 - Recompensa
 - Duração





Dados de entrada

- Vetor<Carrinha> C –Conjunto de carrinhas caracterizadas por:
 - PesoMax
 - VolMax
 - Custo
 - PesoAtual
 - VolAtual



Dados de saída

- Vetor<Encomenda> P- Conjunto de pedidos que vão ser entregues caracterizadas por (Duração irrelevante):
 - Peso
 - Volume
 - Recompensa





Dados de saída

- Vetor<Carrinha>Est-Conjunto de carrinhas usadas,caracterizadas por(PesoAtual e VolAtual irrelevantes):
 - PesoMax
 - VolMax
 - Custo



- Todos os valores têm de pertencer a №
- Maximizar: $\sum p$. Recompensa \sum est. Custo, p, est \in P, Est respetivamente
- Dentro de um estafeta:
- $-\sum (p.Peso, p.Volume) \le (est.PesoMax, est.VolMax)$
- $-(\sum p.Recompensa est.Custo) > 0, p, est \in P, Est respetivamente$

Descrição da Solução

Baseado no 0/1 knapscack problem.

Preenchemos cada carrinha (ordenando-as por ordem decrescente de capacidade (peso+volume) e crescente de custo) com encomendas de forma a que soma das recompensas usadas fosse máxima.



Complexidade

Complexidade temporal do algoritmo: O(n³)

Complexidade espacial do algoritmo: O(n³)



Avaliação Empírica

N° Estafetas: 15 N° Pedidos: 350 Lucro:226924

Eficiência=77.78%

N° Estafetas: 14 N° Pedidos: 341 Lucro:222942 Eficiência=75.78%

Nº Estafetas: 18 N° Pedidos: 370 Lucro:204967 Eficiência=82.22%

Forma 1

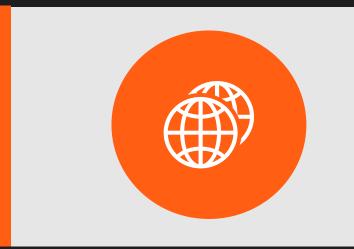
Forma 2

Nº Estafetas: 20 N° Pedidos: 383 Lucro:174536

Eficiência=85.11%

static bool compararCarrinhas(Carrinha a, Carrinha b){

static bool compararCarrinhas(Carrinha a, Carrinha b){





Forma 3

```
static bool compararCarrinhas(Carrinha a, Carrinha b){
   return ((a.getVolMax()+a.getPesoMax())>=(b.getVolMax()+b.getPesoMax()));
```

return ((a.getVolMax()+a.getPesoMax())>=(b.getVolMax()+b.getPesoMax()) && (a.getCusto()<=b.getCusto()));

return ((a.getVolMax()+a.getPesoMax())<=(b.getVolMax()+b.getPesoMax()) && (a.getCusto()<=b.getCusto()));

Forma 4

```
static bool compararCarrinhas(Carrinha a, Carrinha b){
   return ((a.getVolMax()+a.getPesoMax())<=(b.getVolMax()+b.getPesoMax()));</pre>
```



Formalização Cenário 3

Restrições e Domínios de valores:

Todos os valores têm de pertencer a N.

Minimizar: $\frac{\sum p.Duração}{P.size}$, $p \in P$



Dados de entrada

- Vetor<Encomenda> Encos-Conjunto de encomendas caracterizadas por:
 - Peso
 - Volume
 - Recompensa
 - Duração



Dados de saída

- Vetor<Encomenda> P- Conjunto de pedidos que vão ser entregues caracterizadas por (Recompensa irrelevante):
 - Peso
 - Volume
 - Duração

Descrição da Solução

Baseando no conceito de Greedy Algorithm vamos percorrer o vetor Encos, organizado por ordem decrescente de duração, inserindo-as no vetor P até o período de tempo se esgotar.

```
int temp <-28800 // tempo em segundos do horário 9-17
for i<-0 to Encos.size do
   if(temp-Encos[i].getDuraracao()>0) then
        temp <- temp-Encos[i].getDuracao
        P.push_back(Encos[i])
end if</pre>
```

Pseudo código do algoritmo Greedy



Complexidade

Complexidade temporal do algoritmo: O(n)

Complexidade espacial do algoritmo: O(n)

```
int temp <-28800 // tempo em segundos do horário 9-17
for i<-0 to Encos.size do // O(n)
   if(temp-Encos[i].getDuraracao()>0) then
       temp <- temp-Encos[i].getDuracao
       P.push_back(Encos[i]) // O(1)
   end if</pre>
```

Pseudo código do algoritmo usado



Avaliação Empírica

Comparar Crescente

```
bool compararEnc(Encomenda a, Encomenda b){
   return(a.getDurar()<=b.getDurar());
}</pre>
```

Média:11729.6 Nº Pedidos: 124 Eficiência=27.5556% ecrescente

Média:15071.9 N° Pedidos: 27 Eficiência=6%





Comparar Decrescente

```
bool compararEnc(Encomenda a, Encomenda b){
   return(a.getDurar()>=b.getDurar());
}
```

Funcionalidade Extra



Em todos os cenários descobrimos a eficiência das operações da empresa.



Guardamos o número total de encomendas antes de aplicar o algoritmo numa variável e no final dividimos o tamanho do vetor onde guardamos as encomendas usadas pelo número total de encomendas.



Algoritmo a destacar



Algoritmo do cenário 2: 0/1 knapsack problem por programação dinâmica



Dificuldades



Escolha do algoritmo para o cenário 2, respetivamente escolher fazer o knapsack problem de forma recursiva ou por programação dinâmica.



Modo de guardar as carrinhas usadas nos cenários 1 e 2 e no modo de guardar as encomendas entregues no cenário 2.



Modo de ordenação das encomendas e das carrinhas para os cenários 1 e 2.



Decisão do algoritmo usado no cenário 1.

