

MIGUEL AYALA

+595 0986 569075 | md.ayalag@gmail.com

PROYECTOS RELEVANTES:

Cosinus (Juego FPS online)

github.com/Miggyctus/Cosinus

- Lideré el desarrollo e implementación de las mecánicas centrales del juego.
- Diseñé al jugador, los enemigos y las armas.
- Asistí en la implementación del sistema de red y logré desplegar exitosamente el juego.
- Desarrollado utilizando C# y el motor de juego Unity.

Detector de phishing

github.com/Miggyctus/phishingDetection

- Implementé un modelo de aprendizaje automático basado en técnicas de procesamiento de lenguaje natural.
- Desarrollé una herramienta web con interfaz gráfica para detectar correos electrónicos de phishing en inglés y español.
- Entrené el sistema con un conjunto de datos personalizado y optimicé la precisión mediante preprocesamiento de texto.

Encriptador de archivos

github.com/Miggyctus/file_encryptor

- Desarrollé una aplicación para cifrar y descifrar archivos utilizando algoritmos criptográficos seguros.
- Permite al usuario seleccionar archivos fácilmente y aplicar encriptación con clave personal.

Solver 3D del cubo de Rubik

github.com/Miggyctus/Rubik-s-Cube-Solver

- Desarrollé un programa que resuelve el cubo de Rubik de 3x3 de forma automática utilizando algoritmos de búsqueda y heurísticas.
- Implementé una representación interna del estado del cubo y un sistema para generar movimientos válidos.
- Optimicé el algoritmo para encontrar soluciones eficientes y en el menor número de movimientos posible.
- Desarrollado con Unity y C#

Escaner de documentos con Vision por Computadora

github.com/Miggyctus

- Implementé detección y corrección de perspectivas para transformar fotos de documentos en imágenes escaneadas de alta calidad.
- Automatización del recorte y mejora del contraste para facilitar la lectura y digitalización de documentos.
- Desarrollado con Python

Proyectos en desarrollo

- App para crear playlists con la API de Spotify.
- Simulación de DDOS.
- Computer Vision Applications (Python).

EDUCACION:

2019 – 2021 | INSTITUTO PARAGUAYO DE TELECOMUNICACIONES (IPT)

Bachiller técnico industrial en electrónica. Graduado con honores.

2022 – Presente | UNIVERSIDAD POLITECNICA TAIWAN PARAGUAY

Ingeniería en Informática

2024 – 2025 | ESTUDIANTE DE INTERCAMBIO EN LA NATIONAL TAIWAN

UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY (NTUST)

HABILIDADES:

- Lenguajes: C++, C, Python, C#, HTML, CSS, JavaScript.
- Frameworks: Unity, Unreal Engine.
- Tecnologías: OpenGL, Pytorch, NLTK, Scikit, MySQL.