

Eero-Veikko Laine kandidaatintyössään **“Johtaminen perinteisissä ja ketterissä ohjelmistoprojekteissa”** käsittelee ohjelmistoalan aiheuttamia haasteita johtamisen kannalta. Laine on tutkinut tutkielmaa varten lähinnä pieniä projekteja. Laine esittelee ohjelmistoprojektien yleisimmät ongelmat sekä projektijohtajan tärkeimmät ominaisuudet ja referoi useampia alan osaajia. Laine käsittelee laajasti useampia johtamisen, johtajan sekä tiimin malleja. Kaikkia asioita tarkastellaan niin menneisyydessä kuin nykyisyydessä esiintyvien mallien kautta. Ketterät menetelmät ovat keskeisessä asemassa: myös Scrum esitellään ja johtajuutta sekä sen rooleja käsitellään laajasti.

Kalle Ilves käsittelee kandidaatintyössään **“Scrumban-menetelmän käyttö ketterässä ohjelmistokehityksessä”** käsittelee ketterien ohjelmistomenetelmien Scrumin ja Kanbanin yhdistelmää Scrumbania. Tutkielma on jaettu kolmeen osaan: ensin käsitellään ketterää ohjelmistokehitystä ja esitellään Scrumin ja kanbanin historiaa ja käytänteitä hyvin laajasti, toiseksi tarkastellaan Scrumin ja Kanbanin yhteisiä ominaisuuksia sekä eroavaisuuksia ja kolmanneksi tutkitaan Scrumbanin käyttöä ruotsalaisessa suuressa yhtiössä sekä pienemmässä viiden henkilön tiimissä, ja tarkastellaan yksityiskohtaisesti miten Scrumbania hyödynnettiin ja miksi sen käyttöön päädyttiin. Lopuksi tehdään päätelmiä yleisesti koko Scrumbanista hyödyntäen kahta tarkasteltua todellisuuden tapausta.

Lauri Suomalainen tulkitsee tutkielmassaan **“Ohjelmistotuotantomenetelmien kehittyminen 1950-luvulta nykypäivään”** kronologisesti erilaisia ohjelmistotuotantomenetelmiä. Kustakin menetelmästä selitetään menetelmän toiminta, käyttökohde sekä sen hyödyt ja haitat. Lukijaa varten selitetään peruskäsitteistö. Menetelmien historia ja tarve selostetaan. Suomalainen käsittelee tutkielmassaan yksityiskohtaisesti seuraavat menetelmät: vesiputousmalli, rapid application development (RAD), rational unified process (RUP) sekä Scrum. Lisäksi Suominen tutkii Scrumin ohella ketteriä menetelmiä yleisellä tasolla ja niiden hyötyjä ja haittoja.

Kenny Heinonen tutkielmassaan **“Ryhmätyö ohjelmistokehityksessä”** tarkastelee ryhmätyöskentelyn merkitystä ja vaikutuksia ohjelmistokehityksessä. Tutkielmassa käsitellään kahta ketterää menetelmää: Extreme Programming (XP) sekä Scrum. Ohjelmistokehityksen prosessi ja sen merkitys aiheeseen selitetään. Tutkielmaan on liitetty myös psykologiaa, kun Heinonen tutkii persoonan vaikutusta ryhmään erilaisin näkökulmin. Heinonen tutkii erityisesti persoonallisuuspiirteiden merkitystä sekä kertoo, mitkä piirteet ovat toivottuja ja mitä pyritään välttämään. Lopuksi ryhmätyötaitojen parantamista käsitellään laajasti erilaisin metodein ja jopa leikein.