

<div>Player</div>	<div>AC</div>	<div>Hit Points</div>	<div>Passive Perception</div>	<div><div><div></div>Blinded</div><div><div></div>Charmed</div><div><div></div>Deafened</div></div>	<div><div><div></div>Frightened</div><div><div></div>Grappled</div><div><div></div>Incapacitated</div></div>	<div><div><div></div>Invisible</div><div><div></div>Paralyzed</div><div><div></div>Petrified</div></div>	<div></div>	<div>Initiative</div>
								1
								2
								3
								4
								5
								6
								7
								8
								9
								10
								11
								12
								13
								14
								15
								16
								17
								18
								19
								20
								21
								22
								23
								24
								25
								26
								27
								28
								29
								30
<div>CLASS & LEVEL</div> <div><div>AC</div><div>Hit Points</div></div> <div><div>NAME</div><div>ATK BONUS</div><div>DAMAGE/TYPE</div></div>	<div>CLASS & LEVEL</div> <div><div>AC</div><div>Hit Points</div></div> <div><div>NAME</div><div>ATK BONUS</div><div>DAMAGE/TYPE</div></div>	<div>CLASS & LEVEL</div> <div><div>AC</div><div>Hit Points</div></div> <div><div>NAME</div><div>ATK BONUS</div><div>DAMAGE/TYPE</div></div>	<div>Notes</div>	<div>Reset All</div> <div>Reset Init.</div> <div>Reset Mons.</div>				