1. Анелия Русева

* Предложения за структурата на играта.
* Разработка на клас Drawing
* Разработка на клас Sound
* Създаване и редактиране на класове
* Откриване и отстраняване на проблеми по време на създаването на играта
* Тестване на програмата

1. Никифор Стойнов

* Идеи за типа на разработваната игра.
* Предложения за структурата на играта.
* Разработка на клас Dictionary
* Създаване и редактиране на класове
* Откриване и отстраняване на проблеми по време на създаването на играта
* Тестване на програмата
* Публикуване на проекта в GitHub

1. Маринка Василева

* Идеи за типа на разработваната игра.
* Разработка на презентация за играта и отбора
* Тестване на програмата
* Предложения за отстраняване на възникналите грешки
* Публикуване на играта в блог

1. Силви Емилов

* Защита на екипният проект
* Идеи за типа на разработваната игра.
* Тестване на програмата
* Предложения за отстраняване на възникналите грешки
* Редакция на презентацията

1. Виктория Маленко

* Идеи за типа на разработваната игра.
* Редакция на презентацията

1. Атанас Галчев

* Създаване на facebook група на отбор Shruikan
* Тестване на програмата