1. Анелия Русева

* **Разработка на клас Game - съвместно с Никифор Стойнов**
* Предложения за структурата на играта.
* Създаване и редактиране на класове
* Откриване и отстраняване на проблеми по време на създаването на играта
* Тестване на програмата

1. Никифор Стойнов

* Идеи за типа на разработваната игра.
* Предложения за структурата на играта.
* Създаване и редактиране на класове
* Откриване и отстраняване на проблеми по време на създаването на играта
* Тестване на програмата
* Публикуване на проекта в GitHub

1. Маринка Василева

* **Разработка на клас VisualControls**
* Идеи за типа на разработваната игра.
* Разработка на презентация за играта и отбора
* Тестване на програмата
* Предложения за отстраняване на възникналите грешки
* Публикуване на играта в блог

1. Силви Емилов

* **Разработка на клас Dictionaries**
* Защита на екипният проект
* Идеи за типа на разработваната игра.
* Тестване на програмата
* Предложения за отстраняване на възникналите грешки

1. Виктория Маленко

* **Разработка на клас Drawings**
* Идеи за типа на разработваната игра.
* Редакция на презентацията

1. Атанас Галчев

* **Разработка на клас Sound**
* Създаване на facebook група на отбор Shruikan
* Тестване на програмата