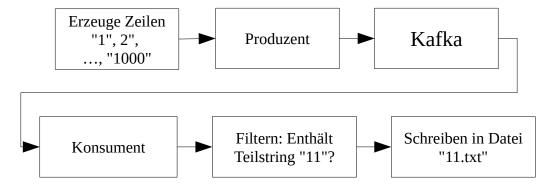
Übungsblatt 10: Kafka

Hinweise

- Kafka läuft auf den Rechnern infbdt{06-11} jeweils auf Port 6667. Die zugehörigen Tools finden Sie unter /usr/hdp/current/kafka-broker/bin.
- ZooKeeper läuft auf den Rechnern infbdt {09, 10, 11} jeweils auf Port 2181.
- Die Authentifizierung erfolgt über Kerberos-Tickets (→ Prüfen mit klist).
- Für jeden Benutzer bigdataXYZ sind drei Topics bis bigdataXYZ-1 bis bigdataXYZ-3 angelegt, also z. B. bigdata042-1, bigdata042-2, bigdata042-3.
- Um die Authentifizierung zu konfigurieren, wird eine Datei kafka.jaas benötigt. Diese finden Sie in Stud.IP. Sie müssen diese Konfiguration anpassen (Benutzername!), auf den infbdtXYZ-Rechnern ablegen und den Kafka-Clients bekanntmachen: export KAFKA OPTS="-Djava.security.auth.login.config=\$PWD/kafka.jaas
- Für die Authentifizierung wird außerdem für Producer und Consumer die Option security.protocol=SASL_PLAINTEXT benötigt. Sie können diese setzen mit:
 - --producer-property security.protocol=SASL_PLAINTEXT beim Producer bzw.
 - --consumer-property security.protocol=SASL_PLAINTEXT beim Consumer.

Aufgabe 1

Implementieren Sie mit dem kafka-console-producer und dem kafka-console-consumer sowie Shell-Tools (seq, grep usw.) oder Skripten die folgende Topologie:



Hinweise:

• Der Produzent produziert selbst keine Daten, sondern nimmt Daten von der Standardeingabe entgegen. Sie müssen die Daten also anderweitig produzieren und mit Shell-Pipelines ("|") in den Produzenten eingeben.

- Der Konsument schreibt alle empfangenen Daten auf die Standardausgabe. Auch hier müssen Sie wieder mit Shell-Pipelines ("|", ">") die Daten filtern und umleiten.
- man seq, man grep usw.

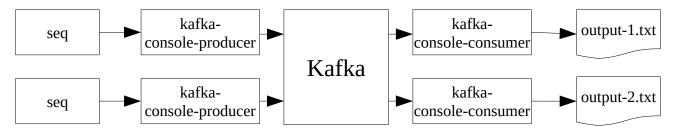
Aufgabe 2

Lassen Sie mit zwei Instanzen des kafka-console-producer jeweils fortlaufende Zahlen 1, ..., 1000 produzieren. Konsumieren Sie die Daten mit zwei Instanzen des kafka-console-consumer, so dass

- (a) jede Nachricht an jeden Konsumenten geht (Broadcast)
- (b) jede Nachricht an genau einen Konsumenten geht (Round Robin)

Leiten Sie die Ausgaben in Dateien um und zählen Sie nach, dass Broadcast und Round Robin jeweils so funktioniert hat wie gewünscht. Warum sind in der Variante (b) die Daten so ungleich über die beiden Consumer verteilt?

Insgesamt sollte Ihre Topologie so aussehen:



Lassen Sie die vier Producer und Consumer jeweils auf unterschiedlichen Rechnern laufen!