# 实验十、类与对象

#### 计算机学院 熊明 20305055

### 一、实验目的

- 1. 理解面向对象的程序设计的特点, 理解类的封装性和信息隐藏。
- 2. 掌握类、类数据成员、类成员函数的定义方式。
- 3. 理解类成员的Private、public、protect访问控制方式。
- 4. 掌握对象的定义创建和操作对象成员的方法。
- 5. 理解构造函数和析构函数的定义与使用VC++的debug调试观察执行过程。
- 6. 掌握重载构造函数的方法。
- 7. 了解拷贝构造函数的定义方法。
- 8. 理解掌握类的组合

### 二、实验原理

**面向过程分析**(Procedure Oriented Analysis): 是一种以过程为中心的编程思想,以数据流向为主要导向。为了解决问题,将解决问题的业务过程,按照一定的顺序划分成为一个又一个的事件,然后再封装成一个又一个的函数,最后由一个主函数统一的按照顺序一步一步的调用即可。在面向过程分析中,顺序很重要,要实现功能只需要按照一定的顺序相互调用函数即可。

面向对象方法是一种运用对象、类、继承、封装、聚合、关联、消息、多态性等概念来构造系统的软件 开发方法。

面向过程就是分析出解决问题所需要的步骤,然后用函数把这些步骤一步一步实现,使用的时候一个一个依次调用就可以了;面向对象是把构成问题事务分解成各个对象,建立对象的目的不是为了完成一个步骤,而是为了描叙某个事物在整个解决问题的步骤中的行为。

### 三、实验内容

1. 用C++编写程序:请定义一个矩形类(Rectangle),私有数据成员为矩形的长度(len)和宽(wid),包括求矩形周长、求矩形面积、取矩形长度和宽度、修改矩形长度和宽度为对应形参的值、输出矩形尺寸等公有成员函数。要求输出矩形尺寸的格式为"length:长度,width:宽度"。编写主函数对定义的类进行测试。

```
1 //Rectangle.h
   #include<iostream>
 3 using namespace std;
 4
 5 class Rectangle {
 6
  private:
7
       int len;
8
       int wid;
9
   public:
       void set_value();
10
11
       int C();
12
       int S();
13
       void show_value();
14 };
```

```
1 //Rectangle.cpp, 设置函数
 2 #include"Rectangle.h"
 3 #include<iostream>
 4 using namespace std;
 6 void Rectangle::set_value() {
 7
       int a,b;
      cout << "输入长度: ";
 8
9
      cin >> a;
      cout << "输入宽度: ";
10
      cin >> b;
11
       len = a;
12
13
      wid = b;
14 }
15
16 | int Rectangle::C(void) {
17 return (len + wid) * 2;
18 }
19
20 int Rectangle::S(void) {
21 return len * wid;
22 }
23
24 void Rectangle::show_value() {
25
      int c = c();
26
       int s = S();
      cout << "length: " << len << ' ' << "width: " << wid << ' ' << endl;</pre>
27
28
       cout << "C: " << c << ' ' << "S: " << s << endl;
29 }
1 //main函数,测试调用
2 #include"Rectangle.h"
```

```
//main函数,测试调用
#include"Rectangle.h"
#include<iostream>
using namespace std;
int main() {
    Rectangle rect;
    rect.set_value();
    rect.show_value();
}
```

运行结果如下:

```
    Microsoft Visual Studio 调试控制台
    输入览度: 30
    输入宽度: 28
    length: 30 width: 28
    c: 116 S: 840
    E:\vs\lab10\Project1\x64\Debug\Project1.exe (进程 38364)已退出,代码为 0。要在调试停止时自动关闭控制台,请启用"工具"→"递项"→"调试"→"调试停止时自动关闭控制台"。按任意键实闭此窗口..._
```

#### 2. 定义一个类来表示银行账户。包含以下成员:

- 。 数据成员:
  - 1. 存款人姓名
  - 2. 账号
  - 3. 账户类型
  - 4. 账户余额
- 。 成员函数
  - 1. 分配初始值
  - 2. 存入金额
  - 3. 检查余额后提取金额
  - 4. 显示姓名和余额

#### 编写一个主程序来测试程序:

```
1 //Account.h
   #include<iostream>
 3
   using namespace std;
 4
 5
   class Account {
 6
   private:
 7
        char name[20];
 8
        char account[10];
 9
        char type[20];
10
        int money;
11
   public:
12
        void set_value();
13
        void show();
14
        void save(int a);
15
       void withdraw(int a);
16
    };
```

```
//Account.cpp
#include"Account.h"

#include<iostream>
using namespace std;
```

```
6 void Account::set_value() {
 7
         cout << "Enter Details:" << endl;</pre>
        cout << "----" << endl;</pre>
 8
 9
        cout << "Account No. ";</pre>
10
        cin >> account;
11
        cout << "Name: ";</pre>
        cin >> name;
12
        cout << "Accout Type: ";</pre>
13
        cin >> type;
14
15
        cout << "Balance: ";</pre>
        cin >> money;
16
17
   }
18
19 void Account::save(int a) {
20
        money += a;
21 }
22
   void Account::withdraw(int a) {
23
       if (money >= a)
24
            money -= a;
25
       else cout << "Failed, there is not enough balance.\n";</pre>
26 }
27
28 void Account::show() {
29
        cout << "Account No. " << account << endl;</pre>
        cout << "Name: " << name << endl;</pre>
30
        cout << "Account type: " << type << endl;</pre>
31
32
       cout << "Balance: " << money << endl;</pre>
33 }
```

```
1 //a_main.cpp
2 #include"Account.h"
3 #include<iostream>
   using namespace std;
5
   int main() {
 6
      Account a;
7
      a.set_value();
8
       int despoit, wd;
       cout << "Enter Despoit Amount = ";</pre>
9
10
       cin >> despoit;
       cout << "Enter Withdraw Amount = ";</pre>
11
12
       cin >> wd;
       cout << "----" << end1;</pre>
13
14
       a.save(despoit);
15
       a.withdraw(wd);
       a.show();
16
17 | }
```

运行结果如下:

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
                                                                                                                                                                                                  X
 nter Details
Meane: Xm
Accout Type: Saving
Balance: 50000
Enter Despoit Amount = 5000
Enter Withdraw Amount = 10000
Name: Xm
Account type: Saving
Balance: 45000
E:\vs\lab10\Project1\x64\Debug\Project1.exe(进程 33924)己退出,代码为 0。
要在调试停止时自动关闭控制台,请启用"工具"->"选项"->"调试"->"调试停止时自动关闭控制台"。
按任意键关闭此窗口. . . .
Microsoft Visual Studio 调试控制台
                                                                                                                                                                                                  Enter Details:
Account No. 12343076
Name: XM
Accout Type: Saving
Balance: 1000
Enter Despoit Amount = 1000
Enter Withdraw Amount = 3000
Failed, there is not enough balance.
Account No. 12345678
Name: XM
 Account type: Saving
Balance: 2000
E:\vs\lab10\Project1\x64\Debug\Project1.exe(进程 39364)己退出,代码为 0。
要在调试停止时自动关闭控制台,请启用"工具"->"选项"->"调试"->"调试停止时自动关闭控制台"。
按任意键关闭此窗口....
```

## 四、实验心得体会

面向对象是吧构成问题事务分解成各个对象,建立对象的目的不是为了完成一个步骤,而是为了描述某个事物在整个解决问题的步骤中的行为。