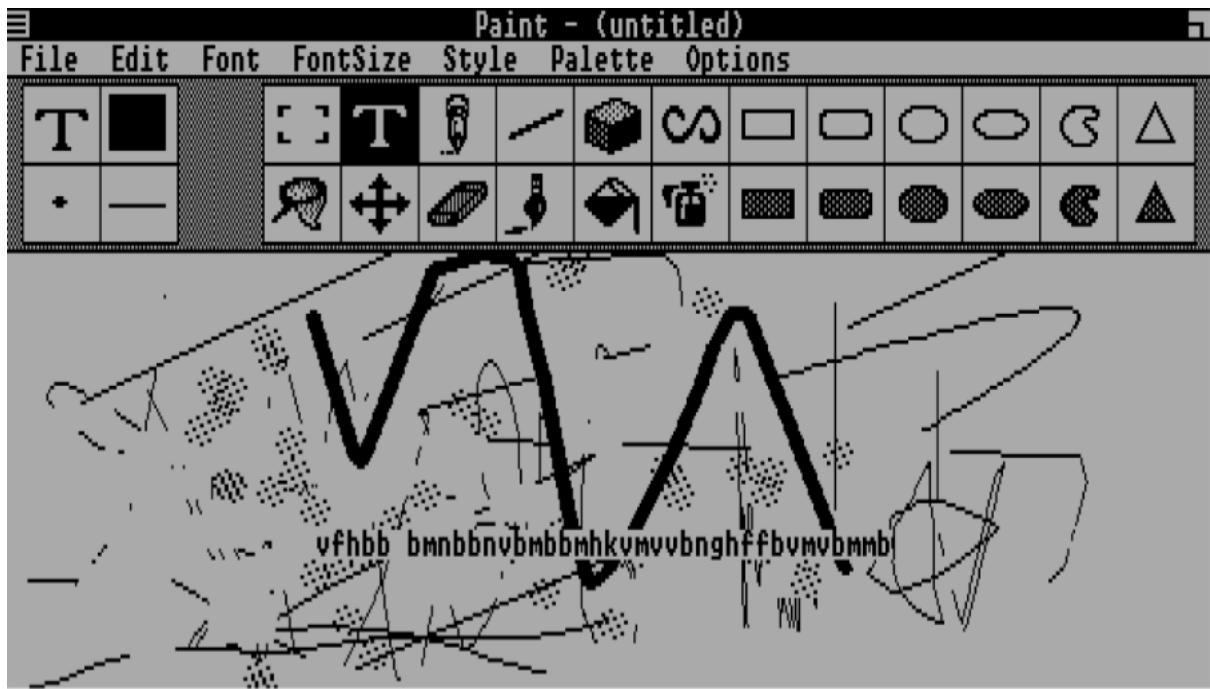


# Sistemas Operacionais- Aula 2

Windows 1.01- 1985

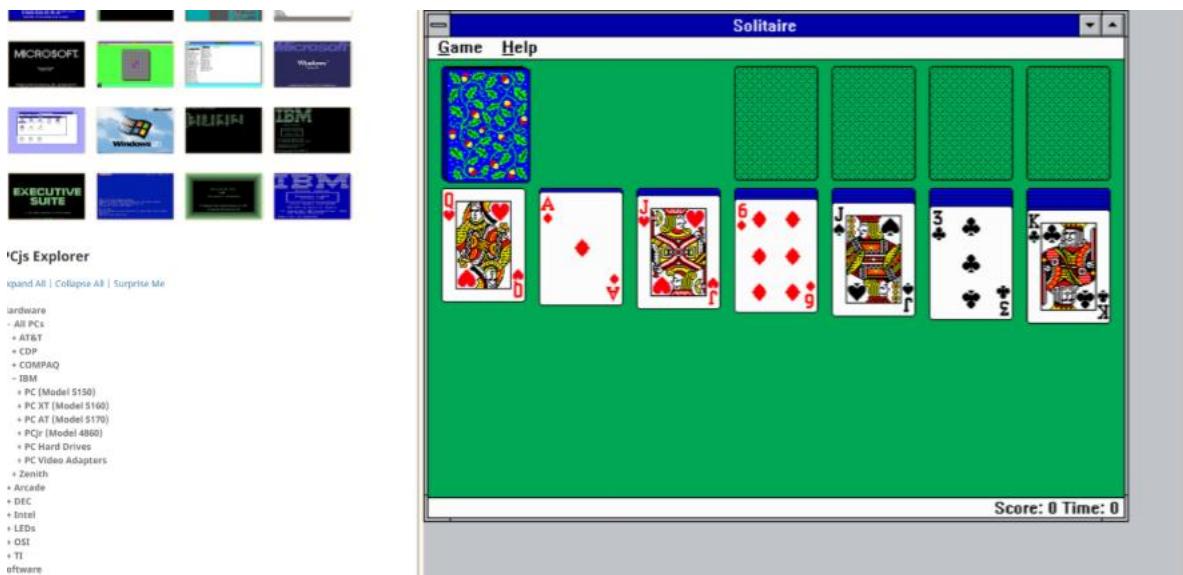
Um dos primeiros sistemas a trazer a base da interface que utilizamos hoje, possui uma interface muito simples para os padrões atuais, mas para a época de sua criação ele foi uma inovação trazendo o uso do mouse e janelas, e, trazendo funcionalidades como o paint e a calculadora. Em questão estética era muito minimalista e não possuía cores inclusive no paint onde havia somente padrões diferentes de desenho.

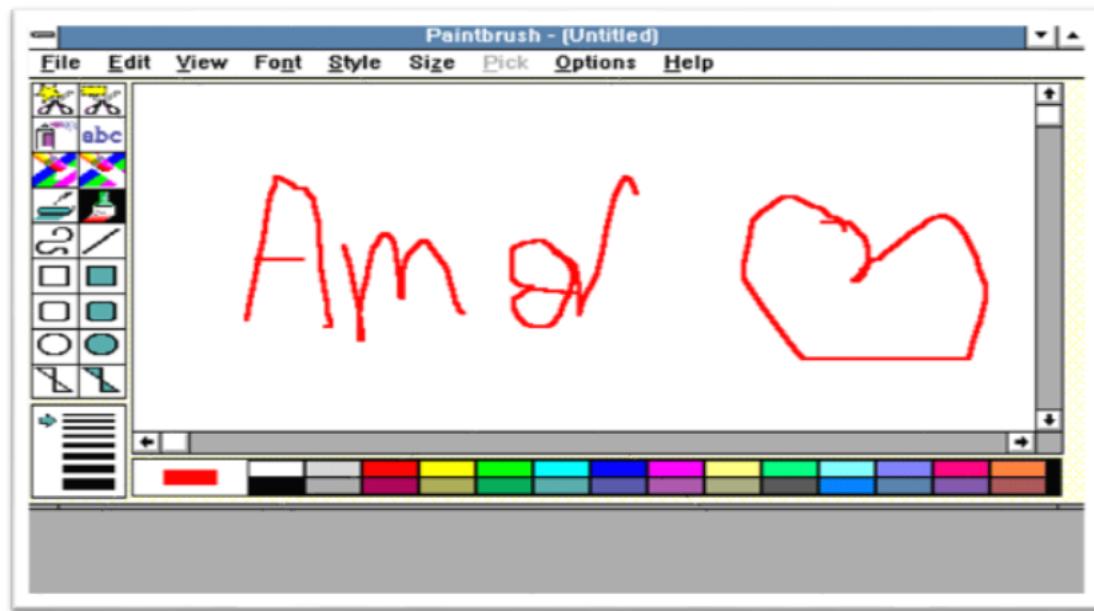




## Microsoft Windows 3.00 - 1990

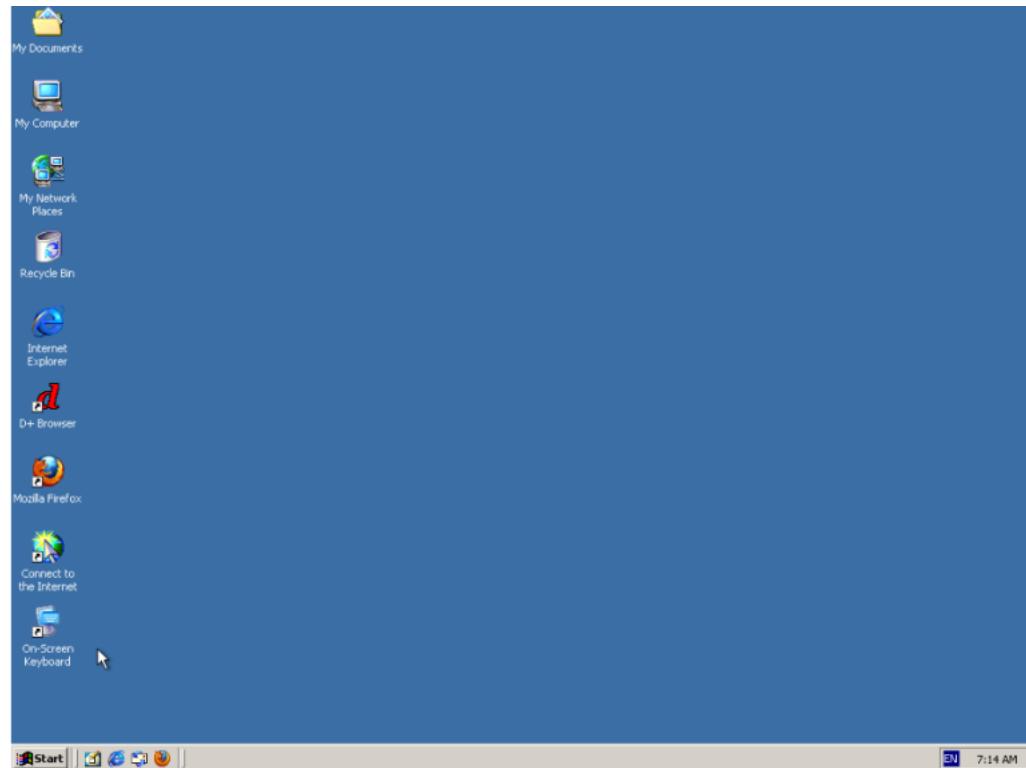
Possui uma interface bem simples e poucas cores, possui muitas ferramentas de uso prático como calculadora, relógio, calendário, uma “versão antiga” do word, notas e outros, além disso possui jogos como paciência e campo minado. O paint possui grande variedade de cores e de ferramentas.

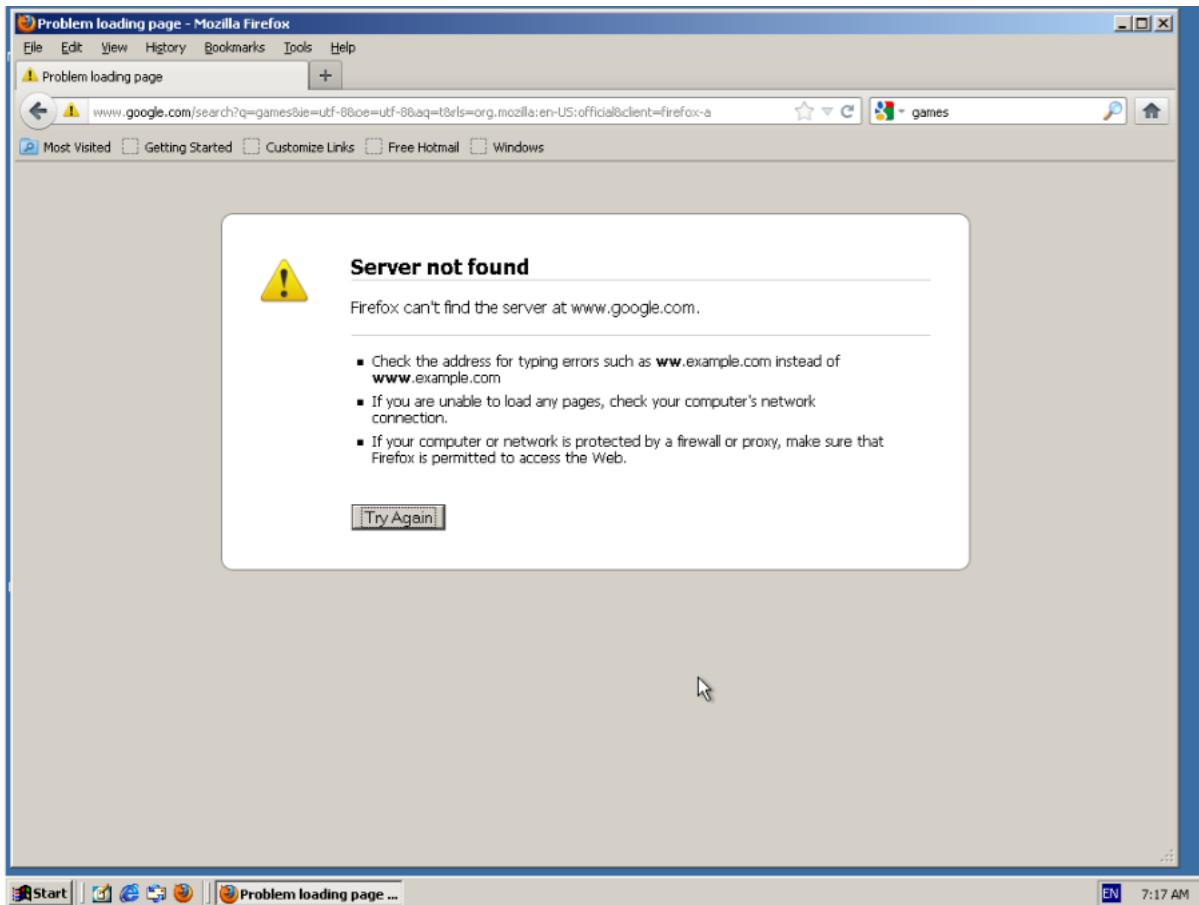




## Windows 2000 professional- 2000

Possuía uma interface simples com poucos atalhos na barra inferior e com apenas 9 atalhos na área de Trabalho, possuía o FireFox como navegador principal.

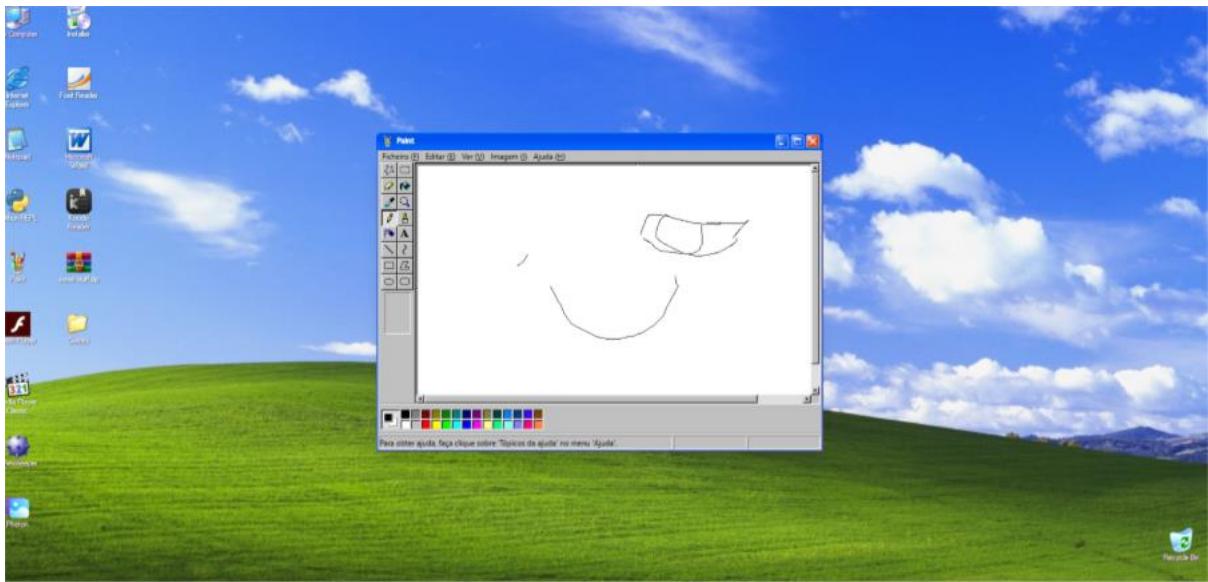




Windows XP- 2001

Sistema mais moderno e mais detalhado visualmente possuindo um fundo de tela vibrante e colorido, não há atalhos na barra inferior, designs mais detalhados dos ícones de aplicativos, estética frutiger aero e o paint possui muitas ferramentas e opções de cores.





Zorin OS- 2009

O Zorin OS é um sistema da Linux que possuía uma interface muito parecida com a que possuímos atualmente apenas sendo menos detalhada, possuía a maioria das funções presentes no Windows e possuía um navegador próprio (Brave). Em questão estética era muito bonito possuindo uma paisagem de montanhas de fundo de tela e muitos detalhes em seus ícones e funções.

