Semana de Nivelamento em LP





Lucas Migliorin Instrutor

5° período de Engenharia de Computação

Instagram: @lucas.migliorin

Email: lmdr.eng19@uea.edu.br



Leticia Magalhães Monitora

7º período de Engenharia de Computação

Instagram: @ledizia_

Email: lmm.eng18@uea.edu.br

Instruções para o decorrer do WorkShop

Perguntas durante a apresentação:

- Escreva no chat sua dúvida que a monitora estará respondendo.
- Caso a dúvida seja mais complexa de responder por texto, será dado uma pausa e então respondida pelo instrutor.
- Mantenham os microfones e câmeras desligadas
- Podem nos procurar para tirar dúvidas

Material do Workshop disponível online:

Link: www.github.com/migliorin/

AGENDA DO DIA



Siga as redes sociais do DAETEC e CAECOMP!







@precursores.uea



1. Sobre a programação

Uma breve introdução





É o processo de criação de um conjunto de instruções que dizem ao computador como realizar uma tarefa.



Tipos de linguagens

Baixo nível		Alto nível
Linguagem de máquina	Linguagem Assembly	Linguagem de alto nível
0001 0010 0101 0101 1101 0100 0100 1100 0111 0110	LOAD R1, v1 LOAD R2, v2 ADD R2, R1 STORE R1, v1	Val1 = val1 + val2





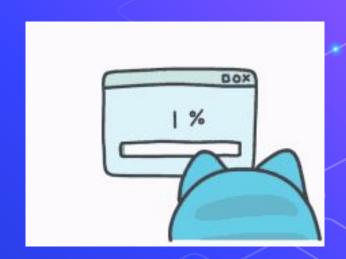
Interpretador X Compilador





Erros:(

- Sintaxe no código
- Lógicos
- Execução Infinita



Esse erros são muito comuns de acontecerem e afetam até programadores experientes



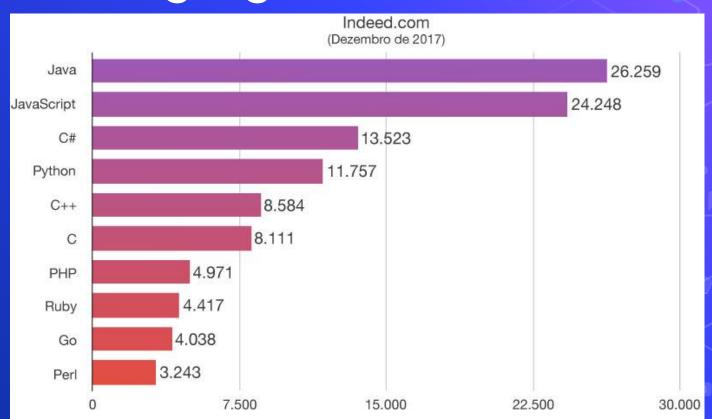
2. Conhecendo as linguagens

Overview



```
for (var i = 0; i < response length; i
               var layer = L marker(
                   [response[i] latitude, response[i
               layer addTo(group):
               layer bindPopup(
                   "" + "Species: " + response[i].specie
                   "" + "Description: " + response[i] des
                   "" + "Seen at: " + response[i] latitud
                   "" + "On: " + response[i] sighted_at -
           $('select').change(function() {
               species = this yalue:
           3);
$ a jax ({
           urls queryURL,
           method: "GET"
       }) done(function(response) {
           for (var i = 0; i < response length; i++) {
               var layer = L.marker(
                   [response[i] latitude, response[i]
               layer_addTo(group);
```

Linguagens mais usadas



Por que Python?



Conhecendo Python



- Criador: Guido van Rossum
- Lançamento: 1991
- Alto nível
- Linguagem interpretada
- 🔘 Indentação importantíssima

Bibliotecas















Frameworks













Empresas que usam Python











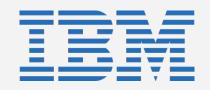










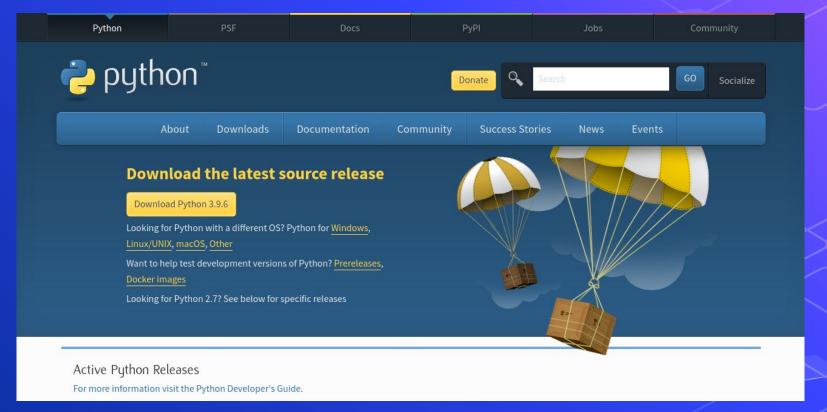




Vamos baixar o Python? Como?



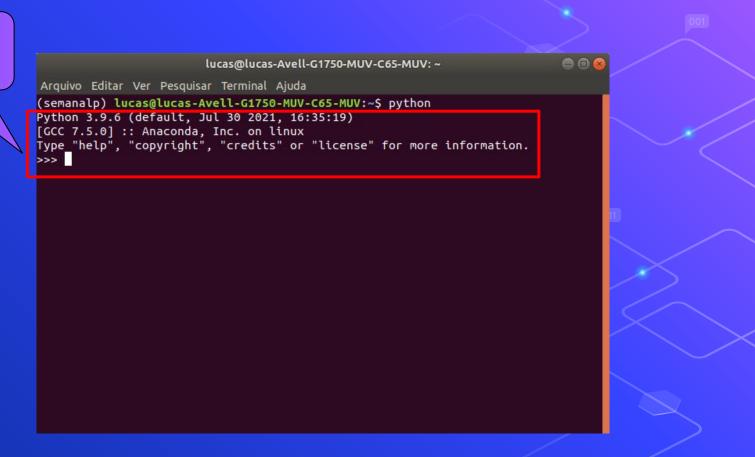
Entrando no site



https://www.python.org/downloads/

001

Mais importante é mostrar a versão



Vamos fazer juntos...







3. Ambiente de desenvolvimento



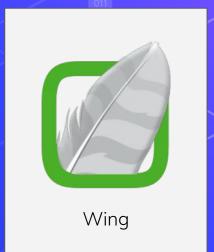


Integrated Development Environment (IDE)









Vamos fazer juntos...





Preciso exclusivamente de um computador?



IDE's para celular





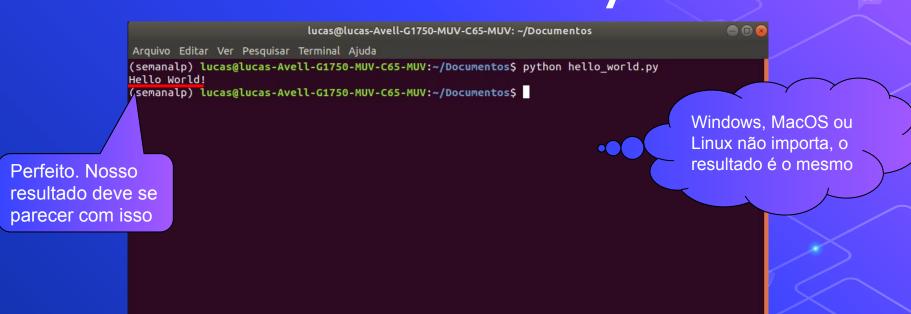


4. Nosso primeiro programa





Nosso batismo em Python



Vamos fazer juntos...

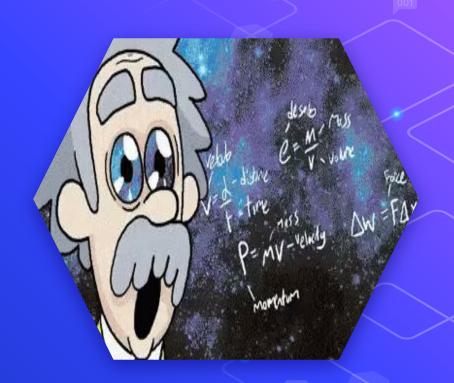






5. Operadores aritméticos e lógicos





Operadores básicos

Operador	Significado
+	Adição
-	Subtração
*	Multiplicação
1	Divisão



Mais operadores básicos

Operador	Significado
//	Divisão inteira
%	Resto da divisão inteira
**	Exponenciação
()	Parênteses



Precedência dos operadores

Precedência	Operador
Primeira	Parênteses (())
Segunda	Exponenciação (**)
Terceira	Multiplicação (*) e Divisão (/)
Quarta	Adição (+) e Subtração (-)



Comparadores lógicos

Operador	Signigicado
>	Maior que
<	Menor que
>=	Maior igual que
<=	Menor igual que
==	Igual à
!=	Diferente

Operadores de comparadores lógicos

! ou not	Negação
and	E
or	Ou

Exercícios para ajudar na fixação

- 1. Calcule a área superficial de um cubo, no qual possui aresta igual a 5.
- 2. Um carro movimentando-se a 15 m/s em uma rodovia passa em um túnel. Sua travessia demora 20 segundos. Qual o comprimento do túnel?
- 3. Passaram-se 169 horas desde o início de uma prova de triatlo. Quantos dias e horas se passaram desde então?
- 4. Um carro parte do repouso e atinge 30 m/s em uma distância de 250 metros. Qual foi sua aceleração? Dica: Use a fórmula Vfinal² = Vincial² + 2*aceleração*distância