# Semana de Nivelamento em LP





# Lucas Migliorin Instrutor

5° período de Engenharia de Computação

Instagram: @lucas.migliorin

Email: lmdr.eng19@uea.edu.br



#### Leticia Magalhães Monitora

7º período de Engenharia de Computação

Instagram: @ledizia\_

Email: lmm.eng18@uea.edu.br

# Instruções para o decorrer do WorkShop

#### Perguntas durante a apresentação:

- Escreva no chat sua dúvida que a monitora estará respondendo.
- Caso a dúvida seja mais complexa de responder por texto, será dado uma pausa e então respondida pelo instrutor.
- Mantenham os microfones e câmeras desligadas
- Podem nos procurar para tirar dúvidas

#### Material do Workshop disponível online:

Link: https://github.com/Migliorin/Semana-LP

#### **AGENDA DO DIA**



# Siga as redes sociais do DAETEC e CAECOMP!







@caecomp.uea



# 1. Sobre a programação

Uma breve introdução





É o processo de criação de um conjunto de instruções que dizem ao computador como realizar uma tarefa.



# Tipos de linguagens

Baixo nível		Alto nível
Linguagem de máquina	Linguagem Assembly	Linguagem de alto nível
0001 0010 0101 0101 1101 0100 0100 1100 0111 0110	LOAD R1, v1 LOAD R2, v2 ADD R2, R1 STORE R1, v1	Val1 = val1 + val2





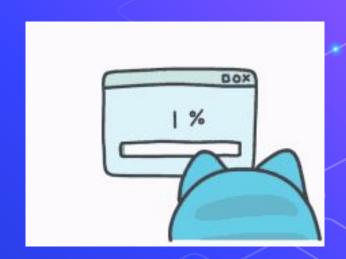
# Interpretador X Compilador





#### Erros:(

- Sintaxe no código
- Lógicos
- Execução Infinita



Esse erros são muito comuns de acontecerem e afetam até programadores experientes



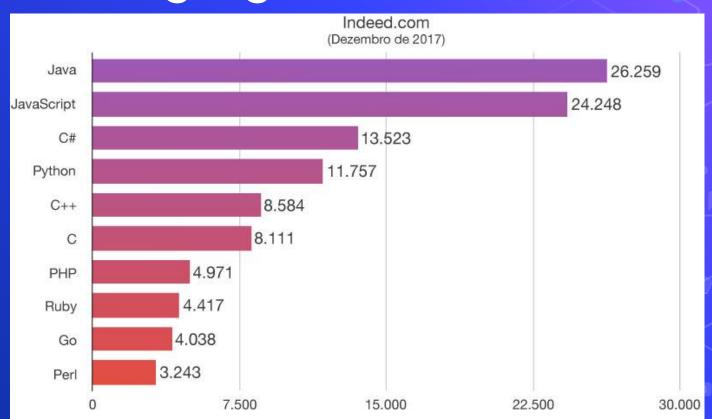
# 2. Conhecendo as linguagens

Overview



```
for (var i = 0; i < response length; i
               var layer = L marker(
                   [response[i] latitude, response[i
               layer addTo(group):
               layer bindPopup(
                   "" + "Species: " + response[i].specie
                   "" + "Description: " + response[i] des
                   "" + "Seen at: " + response[i] latitud
                   "" + "On: " + response[i] sighted_at -
           $('select').change(function() {
               species = this yalue:
           3);
$ a jax ({
           urls queryURL,
           method: "GET"
       }) done(function(response) {
           for (var i = 0; i < response length; i++) {
               var layer = L.marker(
                   [response[i] latitude, response[i]
               layer_addTo(group);
```

# Linguagens mais usadas



## Por que Python?



### **Conhecendo Python**



- Criador: Guido van Rossum
- Lançamento: 1991
- Alto nível
- Linguagem interpretada
- 🔘 Indentação importantíssima

#### Bibliotecas















#### **Frameworks**













### **Empresas que usam Python**











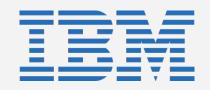










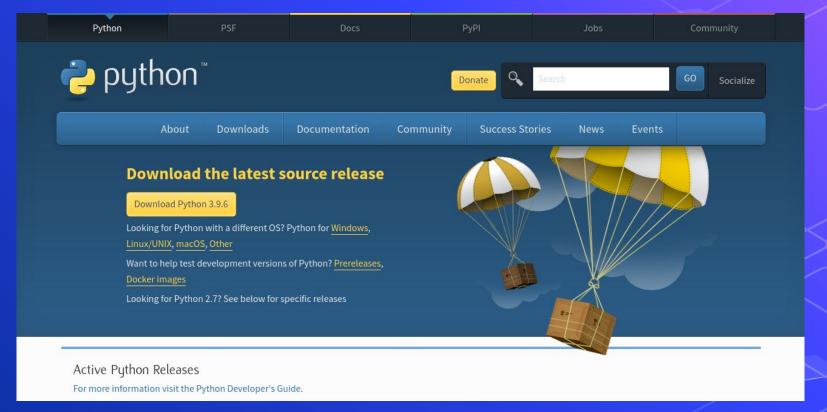




# Vamos baixar o Python? Como?



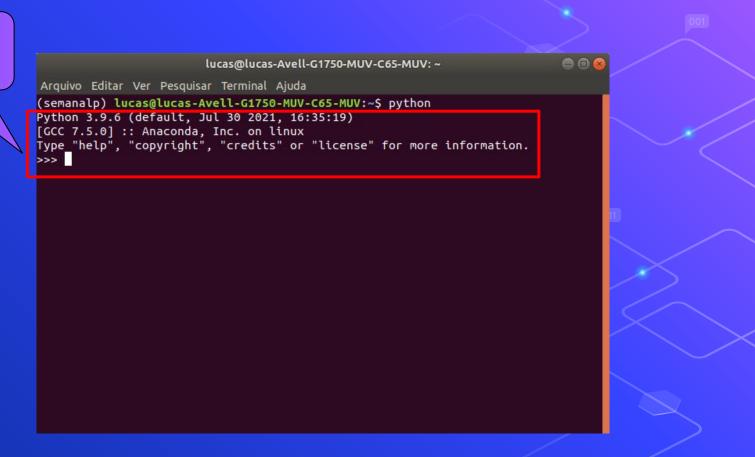
#### Entrando no site



https://www.python.org/downloads/

001

Mais importante é mostrar a versão



# Vamos fazer juntos...







# 3. Ambiente de desenvolvimento



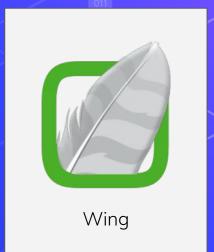


### Integrated Development Environment (IDE)









# Vamos fazer juntos...





# Preciso exclusivamente de um computador?



### IDE's para celular





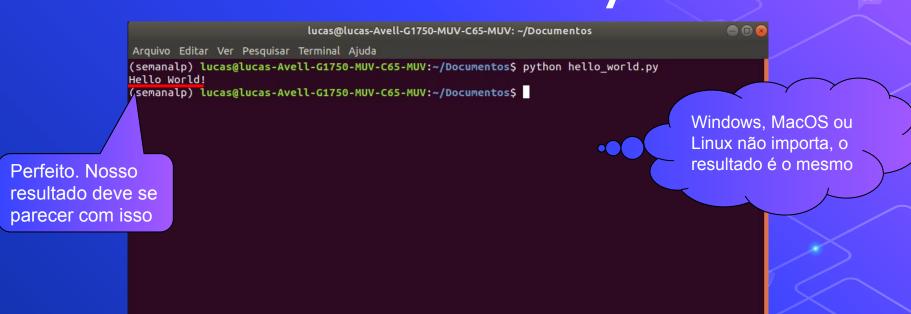


# 4. Nosso primeiro programa





### Nosso batismo em Python



# Vamos fazer juntos...

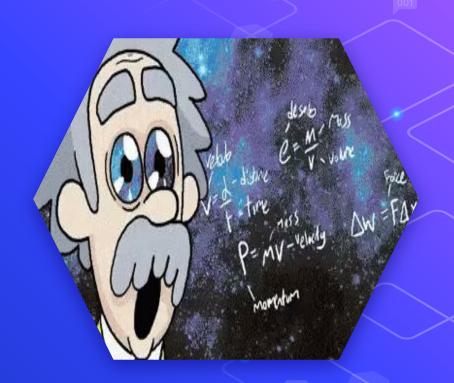






# 5. Operadores aritméticos e lógicos





# Operadores básicos

Operador	Significado
+	Adição
-	Subtração
*	Multiplicação
1	Divisão



# Mais operadores básicos

Operador	Significado
//	Divisão inteira
%	Resto da divisão inteira
**	Exponenciação
()	Parênteses



## Precedência dos operadores

Precedência	Operador
Primeira	Parênteses (())
Segunda	Exponenciação (**)
Terceira	Multiplicação (*) e Divisão (/)
Quarta	Adição (+) e Subtração (-)



# Comparadores lógicos

Operador	Signigicado
>	Maior que
<	Menor que
>=	Maior igual que
<=	Menor igual que
==	Igual à
!=	Diferente

# Operadores de comparadores lógicos

! ou not	Negação
and	E
or	Ou

### Exercícios para ajudar na fixação

- 1. Calcule a área superficial de um cubo, no qual possui aresta igual a 5.
- 2. Um carro movimentando-se a 15 m/s em uma rodovia passa em um túnel. Sua travessia demora 20 segundos. Qual o comprimento do túnel?
- 3. Passaram-se 169 horas desde o início de uma prova de triatlo. Quantos dias e horas se passaram desde então?
- 4. Um carro parte do repouso e atinge 30 m/s em uma distância de 250 metros. Qual foi sua aceleração? Dica: Use a fórmula Vfinal² = Vincial² + 2\*aceleração\*distância