



제7차 스크럼 회의

📅 진행일자	@2023년 8월 31일
📄 기록 담당자	👑 윤민영
☰ 참석자	👤 김하림 👑 윤민영 👤 박영서 👤 박준섭 👤 이건 👤 이정준

00. 목차

| INDEX

00. 목차

01. 프로젝트 진행 계획

윤민영

김하림

박영서

박준섭

이건

이정준

02. 프로젝트 진행 결과

윤민영

김하림

박영서

박준섭

이건

이정준

03. 주요 공지 사항

04. 차후 프로젝트 진행 계획

01. 프로젝트 진행 계획

PROJECT DAILY PLAN



[8월 31일 공통 진행 계획]

- 09:00 ~ 09:30 | (SSAFY 공식일정) [Live] 핀테크 명세서 이해와 활용 / 컨설턴트님 말씀
 - Live 청취 or 자습
- 09:45 ~ 10:00 | 스크럼타임

[플립 대여시간 10:00 - 11:00]

- 10:10 ~ 11:40 | (기획) 시각화
 - 프로토타입 시각화 마무리
 - (입장 / 로비 / 맵 컨셉 (이집트&아누비스 vs 성 지하& 마왕) ? 맵구조 배치 / 히든스킬 메테오 관련 / 인벤토리 창이 있나요?)
 - 에셋 확보
 - 11:40 ~ 13:00 | 점심 식사
 - 13:00 ~ 13:50 | 남은 시각화 마무리 (시간 연장될 여지 있음)
-
- 14:00 ~ 16:40 | 종료 전까지 자습
 - 16:40 ~ 17:00 | 종료 미팅 및 오후 데일리 스크럼
 - 17:00 ~ 18:00 | 삼성전자DS 채용설명회

윤민영

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 6 (피로도 이슈)
- 지금까지 한 일 :
 - 언리얼 기초 강의 수강중

- 오늘 할 일 :
 - 오늘 C++스크립트 쓰는쪽 강의 다 듣고 내일 크립트레이더(맵쪽) 강의 듣는게 목표
- 기타 :
 - [제안사항] 다음주에 자리 한번 바꾸는거 어떠신가요!

김하림

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 8
- 지금까지 한 일 : 어제와 동일
- 오늘 할 일 :
 - Dedicated server 패키징 + 테스트 마무리
- 기타 :
 - 자리 바꾸는 거 찬성입니다

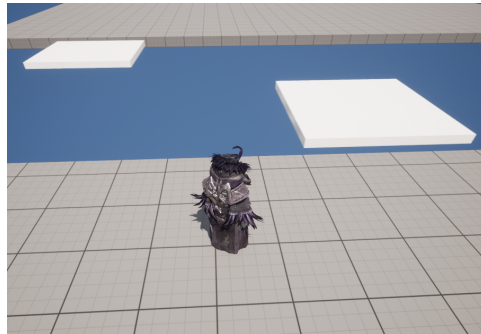
박영서

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 6
- 지금까지 한 일 : 어제와 동일...
- 오늘 할 일 :
 - 언리얼 멀티플레이어 구현 예제
 - 서버 회의?
- 기타 :
 -

박준섭

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 6 (내일 발표로 인해서 멍해집니다. 혹시라도 멍때리고 있으면 당수 한번 꽃아주세요) 헉 벌써 내일..? <https://namu.wiki/w/태권당수>
- 지금까지 한 일 :

- 강의 수강 진행
- 움직이는 장애물 건너가기 구현 bbb
 - 멋저용



- 오늘 할 일 :
 - 강의 계속 수강
- 기타 :
 -

이건

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 5
- 지금까지 한 일 :
 - 세부 기획정리
- 오늘 할 일 :
 - 블루프린트 활용법 습득
- 기타 :
 -

이정준

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 5
- 지금까지 한 일 :
 - 최종 기획안 검토

- 오늘 할 일 :
 - 언리얼 강의 수강 및 적용점 검토
 - 기타 :
 -
-

02. 프로젝트 진행 결과

| PROJECT RESULT

윤민영

•

김하림

•

박영서

•

박준섭

•

이건

•

이정준

•

03. 주요 공지 사항

PROJECT ANNOUNCEMENT



하다가 막히는 부분이 있으시다면, 버그리포트나 QnA 탭에 상황 + 막히는 부분 적어주세요! 제가 현업자 찬스 써드립니다



기획서 다시 한 번 읽어보고 모르는 게 있다면 코멘트(댓글 기능으로) 꼭 달아주기 !!

04. 차후 프로젝트 진행 계획

PROJECT PLAN (이번주 목표)



기획 : 세부 기획 및 프로토타입 시각화

공통 : 형상관리 시스템 구축 및 테스트

서버 : 서버 구축 및 형상 관리에 필요한 기술 스터디 (AWS, svn/perforce)

클라이언트 : UE5 / Visual Studio 2022 학습