



제8차 스크럼 회의

| | |
|----------|---|
| 📅 진행일자 | @2023년 9월 1일 |
| 📄 기록 담당자 | 👑 윤민영 |
| ☰ 참석자 | 👤 김하림 👑 윤민영 👤 박영서 👤 박준섭 👤 이건 👤 이정준 |

00. 목차

| INDEX

00. 목차

01. 프로젝트 진행 계획

윤민영

김하림

박영서

박준섭

이건

이정준

02. 프로젝트 진행 결과

윤민영

김하림

박영서

박준섭

이건

이정준

03. 주요 공지 사항

04. 차후 프로젝트 진행 계획

01. 프로젝트 진행 계획

PROJECT DAILY PLAN



[9월 1일 공통 진행 계획]

- 09:00 ~ 09:30 | (SSAFY 공식일정) [Live] 자율주행 개요 및 센서 활용 / 컨설턴트님 말씀
 - Live 청취 or 자습
- 09:45 ~ 10:00 | 스크럼타임

[오전 - 컨셉 Fix 및 에셋 검색 10:00 - 11:40]

- 10:10 ~ 11:40 | 에셋 검색
- 11:40 ~ 13:00 | 점심 식사
- 13:00 ~ 13:50 | 사용 에셋 정리 및 예상 비용/메모리/Polycount 산정 (시간 연장될 여지 있음)
- 14:00 ~ 17:30 | 종료 전까지 자습
- 17:30 ~ 18:00 | 종료 미팅 및 오후 데일리 스크럼 / 스프린트 회의

윤민영

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 5 (피로도 이슈)
- 지금까지 한 일 :
 - 언리얼 기초 강의 수강중 C++스크립트 쓰는쪽 거의 다 들었음
- 오늘 할 일 :
 - 크립트레이더(맵쪽) 강의 시작하기 목표
- 기타 :
 - 오늘 5시 전에 자리배치 fix합시다 월요일부터는 바뀐 자리로 착석해주세요~!

- 오늘 플립 필요한지 ? NO
- 어제 질문하신 부분에 대한 답변 얻어왔습니다~! Q&A 페이지에 글 작성해놓았습니다

김하림

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 5.9
- 지금까지 한 일 : 어제와 동일
- 오늘 할 일 :
 - Dedicated Server 샘플 확인 완료
 - 서버팀 로드맵 설정 및 역할분담
 - 리슨서버, 데디케이트 서버, API 서버 구축(ERD)
- 기타 :
 -

박영서

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 7
- 지금까지 한 일 : 어제와 동일(사흘 전과 동일)
- 오늘 할 일 :
 - 에셋 정해지면 보고 오라클로 퍼포스 세팅하기
 - 서버 회의
- 기타 :
 -

박준섭

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 8
- 지금까지 한 일 : 어제와 동일
- 오늘 할 일 :

- 언리얼 강의 수강
- 기타 :
 -

이건

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 5
- 지금까지 한 일 :
 - 세부 기획 회의
- 오늘 할 일 :
 - 강의 수강 - 네트워크 세션
- 기타 :
 -

이정준

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 5
- 지금까지 한 일 :
 - 언리얼 전투 강의 수강
- 오늘 할 일 :
 - 언리얼 전투 강의 수강
- 기타 :
 -

02. 프로젝트 진행 결과

| PROJECT RESULT

윤민영

- 공통 회의 진행 (에셋)

김하림

- 공통 회의 진행 (에셋)

박영서

- 공통 회의 진행 (에셋)

박준섭

- 공통 회의 진행 (에셋)

이건

- 공통 회의 진행 (에셋)

이정준

- 공통 회의 진행 (에셋)

03. 주요 공지 사항

| PROJECT ANNOUNCEMENT



하다가 막히는 부분이 있으시다면, 버그리포트나 QnA 탭에 상황 + 막히는 부분 적어주세요! 제가 현업자 찬스 써드릴



기획서에서 모르는 게 있다면 코멘트(댓글 기능으로) 꼭 달아주기 !!



남은 에셋 관련 아이디어, 의견 or 꼭 써보고 싶은 에셋 찾으시면 시간 상관없이 공유 부탁드립니다~!

04. 차후 프로젝트 진행 계획

| PROJECT PLAN (이번주 목표)



기획 : 세부 기획 및 프로토타입 시각화

공통 : 형상관리 시스템 구축 및 테스트

서버 : 서버 구축 및 형상 관리에 필요한 기술 스터디 (AWS, svn/perforce)

클라이언트 : UE5 / Visual Studio 2022 학습