



# 제17차 스크럼 회의

📅 진행일자	@2023년 9월 14일
📌 기록 담당자	👑 윤민영
☰ 참석자	👤 김하림 👑 윤민영 👤 박영서 👤 이건 👤 이정준

## 00. 목차

### | INDEX

#### 00. 목차

#### 01. 프로젝트 진행 계획

윤민영

김하림

박영서

이건

이정준

#### 02. 프로젝트 진행 결과

윤민영

김하림

박영서

이건

이정준

#### 03. 주요 공지 사항

#### 04. 차후 프로젝트 진행 계획

## 01. 프로젝트 진행 계획

### | PROJECT DAILY PLAN



## [ 9월 14일 공통 진행 계획 ]

- 09:10 ~ 9:20 | 데일리 스크럼
- 9:20 ~ 11:20 | 디버깅 및 데모맵 시연계획
- 11:20 ~ 12:30 | 점심 식사
- 12:30 ~ 13:00 | 기획 / 제작 30분 회의 ⇒ 컨설턴트님 미팅 준비
  - 오늘의 서기 : 이정준
- 13:00 ~ 14:00 | 컨설턴트님 미팅
- 14:00 ~ 17:30 | 발표 준비
- 17:30 ~ 18:00 | 종료 미팅

## 윤민영

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 7
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
  - [시스템- 게임매니저] (60%)
    - ☐ 세션 내 총 플레이어 수, 현재 death상태인 플레이어 수 등 세팅은 해놨으나 동기화 문제
    - ☐ 캐릭터 spawn(임시) 및 death
    - ☐ 부활: 사망 시 해골모드 관련 구현 Test → 디버깅중
    - ☐ 가능하면 interaction (상자열기, 말걸기) 쪽도 추가 구현
    - ☐ 위에 interaction 빼고 거의다 해결했는데 commit이 안된듯; 1시간 안에 해결 할게요
- 오늘 할 일 :
  - 위 사항 디버깅
  - 발표준비
- 기타 :

- 

## 김하림

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 8
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
  - ERD 설계
- 오늘 할 일 :
  - 발표 준비(클라 자료, 서버 자료)
  - 맵 저도 길을 잃었어요
- 기타 :

## 박영서

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 5.0
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
  - 맵 기획
  - 함정
  - 프로젝트 통합
  - 화살 꽃히게 만듦
    - 콜리전 채널 통합 필요
  - BP\_Arrow, Arrow\_BP 통합 필요
- 오늘 할 일 :
  - 맵 계속 만들어야 할 건데 길을 잃었습니다
- 기타 :
  -

## 이건

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 5
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
  - 배포 맵 기초 설계
  - 퍼포스 세팅
- 오늘 할 일 :
  - 맵 레퍼런스에 따른 배치 선정
  - 배포 맵 배치 디테일 설정
  - 방 구조 디테일 추가
- 기타 :
  - 이사 이슈

## 이정준

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 6
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
  - 잠(졌습니다)
- 오늘 할 일 :
  -
- 기타 :
  -

## 02. 프로젝트 진행 결과

### | PROJECT RESULT

#### 윤민영

- 데모 시연 준비

#### 김하림

- 발표 준비

## 박영서

- 발표 준비

## 이건

- 데모 시연 준비

## 이정준

- 데모 시연 준비

# 03. 주요 공지 사항

## PROJECT ANNOUNCEMENT



이번 주도 화이팅입니다. 첫 실전 협업(클라+서버 → 멀티플레이어 환경 세팅)인만큼 지식 공유가 활발하게 이루어졌으면 좋겠습니다! 바쁘시겠지만 건강 유의하면서 열심히 작업해봅시다.

# 04. 차후 프로젝트 진행 계획

## PROJECT PLAN



공통 : (목) 중간발표 및 시연 준비

서버 : Perforce 세팅 및 시연용 데모 제작(함정 + 데모맵 구성)

클라이언트 : 시연용 데모 제작 (전투시스템, 게임매니저, 상점)

