



제6차 스크럼 회의

📅 진행일자	@2023년 8월 30일
📄 기록 담당자	👑 윤민영
☰ 참석자	👤 김하림 👑 윤민영 👤 박영서 👤 박준섭 👤 이건 👤 이정준

00. 목차

| INDEX

00. 목차

01. 프로젝트 진행 계획

윤민영

김하림

박영서

박준섭

이건

이정준

02. 프로젝트 진행 결과

윤민영

김하림

박영서

박준섭

이건

이정준

03. 주요 공지 사항

04. 차후 프로젝트 진행 계획

01. 프로젝트 진행 계획

PROJECT DAILY PLAN



[8월 30일 공통 진행 계획]

- 09:00 ~ 09:30 | (SSAFY 공식일정) Live 블록체인 기본 개념과 작동 원리
 - Live 청취 or 자습
- 09:45 ~ 10:00 | 스크럼타임

[플립 대여시간 11:00 - 14:30]

- 10:10 ~ 11:40 | (기획) 피드백 반영 및 미팅 준비
 - 프로토타입 시각화 마무리
 - (입장 / 로비 / 맵구조 배치 관련)
- 11:40 ~ 13:00 | 점심 식사
 - 식사 후 미팅 준비 - 질문 위주로
- 13:00 ~ 14:00 | 컨설턴트님과 미팅
 - 문서 보완 및 질문사항 정리
- 14:00 ~ 15:00 | (기획) 피드백 정리 및 반영
 - 수정사항 반영하여 문서 보완
 - 프로토타입 시각화 미완료시 진행 or 에셋검색
- 15:00 ~ 17:40 | 자습
- 17:40 ~ 18:00 | 종료 미팅 및 오후 데일리 스크럼

윤민영

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 7
- 지금까지 한 일 :
 - 언리얼 강의 수강..하고 있는데 어제까지 공식일정이 많아서 진도가 빨리 빠지진 않음
- 오늘 할 일 :
 - 기획 마무리단계 진입 및 언리얼공부
- 기타 :
 - 1시 컨설턴트님 미팅 전에 질문사항 다같이 준비합시다 !

김하림

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 8
- 지금까지 한 일 : 어제와 동일
- 오늘 할 일 :
 - 데디케이트 서버 샘플 진행 중
- 기타 :
 -

박영서

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 2
- 지금까지 한 일 : 어제와 동일
- 오늘 할 일 :
 - 연동 후 튜토리얼 작성
- 기타 :
 -

박준섭

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 8 (오랜만에 너무 기분 좋은 아침입니다!)
- 지금까지 한 일 :
 - 언리얼 강의 수강!
- 오늘 할 일 :
 - 강의 계속 수강
- 기타 :
 -

이건

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 5
- 지금까지 한 일 :
 - 언리얼 네트워크 학습
- 오늘 할 일 :
 - Replicate 활용 언리얼 서버 학습 및 구현
 - 변수(액터)에 리플리케이션 추가 방법
 - 변수 변경 시 RepNotify를 사용하는 법
 - RPC(Remote Procedure Calls)을 사용하는 법
 - 액터의 Network Role 확인하는 법
 - 네트워크에서 무브먼트 컴포넌트(Movement Component) 활용법
- 기타 :
 -

이정준

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 5
- 지금까지 한 일 :
 - 강의 26% ~ 30% 진행
- 오늘 할 일 :

-
- 기타 :
-

02. 프로젝트 진행 결과

| PROJECT RESULT

윤민영

- 공통 기획 진행

김하림

- 공통 기획 진행

박영서

- 아무...무 😞 ➡ ?
- 공통 기획 진행

박준섭

- 공통 기획 진행

이건

- 공통 기획 진행

이정준

- 공통 기획 진행
-

03. 주요 공지 사항

PROJECT ANNOUNCEMENT



하다가 막히는 부분이 있으시다면, 버그리포트나 QnA 탭에 상황 + 막히는 부분 적어주세요! 제가 현업자 찬스 써드림



오늘의 숙제 : 한번 다시 기획서 읽어보고 모르는 게 있다면 코멘트(댓글 기능으로) 꼭 달아주기 !!

04. 차후 프로젝트 진행 계획

PROJECT PLAN (이번주 목표)



기획 : 세부 기획 및 프로토타입 시각화 / 형상관리 시스템 구축 / 작업 시작

공통 : 형상관리 시스템 구축 및 테스트

서버 : 서버 구축 및 형상 관리에 필요한 기술 스터디 (AWS, svn/perforce)

클라이언트 : UE5 / Visual Studio 2022 학습