



제1차 기획회의

📅 날짜	@2023년 8월 21일
📄 기록 담당자	👑 윤민영
≡ 요약	러프한 아이디어회의
⋮ 참석자	👤 김하림 👑 윤민영 👤 박영서 👤 박준섭 👤 이건 👤 이정준

00. 목차

| INDEX

00. 목차

01. 장르

1. 3d에 그래픽 장점을 살릴 수 있는 멀티 플레이어 게임

2. 플레이타임

3. 규모

02. 해보고 싶은 주제

언리얼 장점인 그래픽을 살리려면 싸피보다는 다른 주제가 좋다 !

03. 추천하고 싶은 형식 / 그래픽 레퍼런스

04. 기타

05. 장르별 분류

액션 게임

슈팅 게임

어드벤처 게임

시뮬레이션 게임

롤플레이팅 게임

퍼즐 게임

음악 게임

06. 장르 Summary

액션 게임
슈팅 게임
어드벤처 게임
시뮬레이션 게임
롤플레이팅 게임
퍼즐 게임
음악 게임

01. 장르

1. 3d에 그래픽 장점을 살릴 수 있는 멀티 플레이어 게임

- RPG
- 보드게임 기반
- AR 기반
- 현실 vs 판타지
- 힐링, 전투, 아케이드, 리듬, 병맛, 시뮬, 추론, 협동, 채집, 호러, 생존

2. 플레이타임

- 짧게 반복 플레이 vs 수십 분 이상 플레이

3. 규모

- 규모를 설정해야 → 몇 명이 플레이 가능한지 ?
 - 기술적으로 얼마나 가능한지 아직 모름
 - 싸피 내 프로젝트 선례로는 5~6명
 - 서버 관련해서 자문 구했는데
 - 요즘 이거 쓴다고 합니다
 - 코그니토 같은 인증관련 서비스들이 만들어져 있다고 합니다
 - <https://www.oracle.com/kr/media-entertainment/gaming/>

- 요게 가성비가 좋아서 이것도 쓴다고 합니다
- <https://www.oracle.com/cloud/free/> - 무료

나만의 '평생' 무료 서버 만들기

오라클 클라우드 무료티어를 사용해 나만의 '평생' 무료 VPS를 만들어보자 [1]

🌙 <https://blog.ny64.kr/posts/create-your-own-lifetime-free-server-using-oracle-cloud/>

NY64의 무한삼질 블로그

- 규모가 어느 정도가 돼야 할지 정하는 게 우선일 거 같습니다

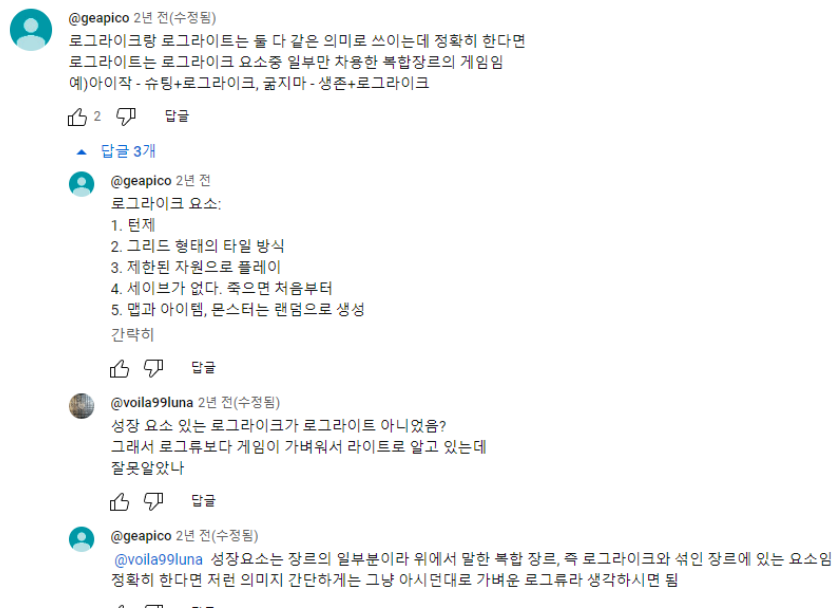
02. 해보고 싶은 주제

- 싸피생활 튜토리얼
 - 큰 미션 하나 만들어서 특정 맵에 도달해서 특정 행위를 하면 clear 할 수 있도록 하고
 - npc한테 말을 걸거나 사물을 획득하거나 어떠한 행위를 통해, 레벨을 올리거나 특정 조건에 도달할 수 있도록 함 → 내용이 싸피 지식이었으면 좋겠다
 - 상점에서 싸피후드 사 입기..... 이런 깨알같은 재미 한 두 개
- 싸피 엘리베이터 쟁탈전
 - 20층에 밥을 먹으러 가기 위해서 엘베를 타야한다
- 20층에 갇힌 싸버지 구출하기
 - ref : 스카이힐
 - 몬스터 피해서 가야함
 - 잡아도 됨
 - a/b/c형 취득으로 전직할 수 있음
 - 협동? 경쟁?
 - 협동이 좋을 것 같음

- 나가ব্য오 싸피의 숲
- 디펜스 게임

언리얼 장점인 그래픽을 살리려면 싸피보다는 다른 주제가 좋다 !

- 외부적인 요소
 - 빛을 최대한 이용하면 좋겠다
- 맵도 평원 숲 광활한 맵으로 가면 장점을 살릴 수 있을 것 같다
- 새로운 스토리는 언제나 환영
- 저도 다른 주제를 하게 된다면 판타지가 아웃풋이 좋을 것 같긴 한데
- 로그라이크?트!



- <https://namu.wiki/w/로그라이크>
- <https://www.youtube.com/watch?v=VFbvs0EZ17k>

- 팔다리 하나씩 말아서 움직이는 협동 똥겜

- 달에서 지구로 “우주정거장”
- 서울숲 두더지잡기
 - 협동모드 : 망치로 때려잡기
- 그래픽 장점을 살려서 배경 + 캐릭터 나오게 사진찍는 기능
- 보스 러시?
- 숨바꼭질
 - 유저가 오브젝트로 변하는 기능
 - 술래가 돌아다니면서 사물 맞추기
 - 대표적으로 카스2 숨바꼭질, 근데 스팀게임에도 비슷한 류 많이 나와있긴 함

03. 추천하고 싶은 형식 / 그래픽 레퍼런스

- 스카이라임
- ux 최적화 정말 잘돼있는 디아블로임모탈
- Stray (언리얼제작 고양이시점 게임)
- 서울 재현한 현실고증겜
- [https://namu.wiki/w/라스트맨 스탠딩\(게임\)](https://namu.wiki/w/라스트맨_스탠딩(게임))
- 4인 협동? 경쟁? 아무튼 그런 게임
- 어드벤처류
- 무인도생존겜
- 보스 러시 겜
- 병맛겜 엉망진창 PC방 운영
- 프롭나이트
- 오버쿡드

- Journey.

04. 기타

- 싸피에서 만들어진 게임들은 대부분 3인칭인데 이유가 있을까요?
- 맵의 규모보다는 개수가 중요하다

05. 장르별 분류

액션 게임

- **액션 게임**: 실시간으로 캐릭터의 행동을 조작하는 게임.
 - **대전 격투 게임**(대전 액션 게임): 대결 요소가 들어가있는 액션 게임.
 - 난투형 액션: 2:2 이상의 다자간 대결이 이루어지는 액션 게임.
 - **러닝 액션 게임**: 캐릭터가 필드를 계속 달리는 와중에 이루어지는 액션 게임.
 - 횡스크롤 러닝 액션 게임: 화면이 가로로 스크롤되는, 또는 진행 방향이 가로인 러닝 액션 게임.
 - 종스크롤 러닝 액션 게임: 화면이 세로로 스크롤되는, 또는 진행 방향이 세로인 러닝 액션 게임.
 - **벨트스크롤 액션 게임**(Beat'em up.): 횡스크롤 액션 게임의 하위 장르로, 캐릭터가 X, Y, Z 축 모두 이동 가능하며, 주로 가로 방향으로 진행하면서 다수의 적들을 때려 눕히는 게임. 맨몸 싸움이 아닌 냉병기가 주가 될 경우 핵 앤 슬래시.
 - **플랫폼 게임**(점프 앤 런, 점핑 액션 게임): 발판 위를 뛰어다니는 액션 게임.
 - 2D 플랫폼어: X축과 Y축으로만 이동하는 플랫폼 게임.
 - 2D 횡스크롤 플랫폼어: 캐릭터가 가로 방향으로 진행하는 플랫폼 게임.
 - 2D 종스크롤 플랫폼어: 캐릭터가 점프 등으로 세로 방향으로 진행하는 플랫폼 게임.
 - 2D 면클리어 플랫폼어: 진행 방향 없이 고정형 화면에서 클리어하면 다음 화면으로 전환되는 플랫폼 게임.

- 3D 플랫폼머: X, Y, Z 축을 모두 사용하여 주로 3인칭 시점에서 이루어지는 3D 플랫폼 게임.
- 플랫폼머 사이드뷰 액션(Hop and Bop): 단순히 이동 및 점프를 넘어서서 적들을 때려눕히거나 장애물을 부수는 액션 등이 있는 2D 플랫폼머 게임.
 - 메트로베니아: 주로 2D 플랫폼머 사이드뷰로 제작되며, 캐릭터가 던전형 맵 곳곳을 돌아다니면서 탐색하는 게임.
- 런앤건: 캐릭터가 원거리 무기(총)를 들고 직접 이동하면서 적들과 싸우는 플랫폼 게임.
- 정밀 플랫폼머: 이동 및 점프에 대해 정밀한 조작을 요구하는 플랫폼 게임.
- 러닝 액션 플랫폼머: 캐릭터가 계속 달리는 와중에 발판을 뛰어다니는 조작을 하는 플랫폼 게임. 계속 달린다는 점에서 러닝 액션 게임에도 속한다.
- **잠입 액션 게임**: 적과 대면하지 않고 적진에 잠입해서 목표를 완수하는 액션 게임.
- **헌팅 액션 게임**: 대형 몬스터와 조우하여 직접 몬스터를 수렵하는 게임. 부위파괴 등의 실제 수렵 요소를 차용하여 현실감을 높인 것이 특징이다.
- **액션 어드벤처 게임**: 액션 게임에 어드벤처 게임의 요소인 길찾기(탐색), 퍼즐, 스토리텔링 요소가 결합된 게임. 캐릭터 육성 요소가 포함될 경우 ARPG에도 속한다.
 - 스타일리쉬 액션: 액션 어드벤처 게임에서 스토리 요소를 줄이고 빠른 컨트롤과 화려한 액션을 중심으로 적들과 싸우는 핵 앤 슬래시 게임.
- **ARPG**: 실시간으로 캐릭터를 조작해서 전투하는 액션 게임에 캐릭터 육성 요소가 결합된 롤플레잉 게임.

슈팅 게임

- 슈팅 게임: 적의 공격을 피하며 무기를 쏘는 게임
 - **2D 슈팅 게임(Shoot'em Up)**: 2D의 필드에서 X축과 Y축으로 캐릭터가 이동하며 진행되는 슈팅 게임
 - 갤러리 게임(고정형 슈팅): 고정형 화면에서 진행되는 슈팅 게임.
 - 종스크롤 슈팅: 세로로 스크롤되는 화면에서 진행 방향이 세로인 슈팅 게임.
 - 횡스크롤 슈팅: 가로로 스크롤되는 화면에서 가로 방향으로 진행되는 슈팅 게임.
 - 탭뷰 슈팅(종횡스크롤 슈팅, 트윈스틱 슈터): 화면이 가로와 세로 모두 스크롤되어 진행 방향이 8방향 모두인 슈팅 게임. 플레이어가 땅에서 달릴 경우 런앤

건과도 겹친다.

- **3D 슈팅 게임**: 3D의 필드에서 X축, Y축, Z축으로 캐릭터가 이동하며 진행되는 슈팅 게임.
 - 1인칭 슈팅 게임(FPS): 플레이어의 시점이 1인칭인 3D 슈팅 게임
 - 고전 FPS(Old school FPS, 정통 FPS, 하이퍼 FPS): 90년대 FPS 요소를 따라가는 FPS.
 - 아레나 FPS: 멀티플레이를 지원하여 대전 요소가 있는 고전 FPS.
 - 레트로 FPS: 90년대 이후 현대에 고전 FPS 요소를 차용하여 만든 FPS.
 - 빠른 페이스 FPS: 빠른 이동 속도에 초점을 맞춘 FPS.
 - 트위치 슈터: 적을 빨리 쏘는 것에 초점을 맞춘 FPS.
 - 밀리터리 FPS(모던 FPS, 현대 FPS): 고전 FPS의 안티테제 격으로, 현실적인 배경과 조작성이 특징.
 - 택티컬 FPS: 현실성과 고증을 중시하며, 전략 및 전술적인 시뮬레이션이 들어간 FPS.
 - 루터 슈터: 루팅(아이템 파밍)으로 무기를 강화시키는 것이 핵심인 FPS.
 - 히어로 슈터: 캐릭터의 고유 스킬과 필살기를 중심으로 운용하는 FPS.
 - 3인칭 슈팅 게임(TPS): 플레이어의 시점이 3인칭인 런앤건 3D 슈팅게임
- **건슈팅 게임**: 실물 총게임기와 센서를 사용하는 체감형 슈팅 게임.
- **런앤건**(플랫폼 슈터, 레일 슈터): 캐릭터가 직접 이동하면서 무기를 쏘는 슈팅 게임. 캐릭터 이동을 직접 조작한다는 점에서 액션 게임에도 속한다.
- **탄막 슈팅 게임**: 화면을 뿔뿔하게 채우는 매우 많은 총탄과 총탄이 만들어내는 화려한 이펙트가 특징인 게임.
- **포격 게임**: 고정된 위치에서 각도를 조절하여 공중으로 탄을 쏘아 상대를 명중시키는 게임. 플랫폼 게임과도 겹친다.
- **대전 슈팅**: 대전 요소가 있는 슈팅 게임.
- **플라이트 슈팅 게임**(비행 슈팅): 비행 시뮬레이션 중 슈팅 요소, 적 항공기 격추가 포함된 게임. 특성상 3D, 3인칭으로 제작됨.
- **레일 슈팅**: 정해진 길을 따라가며 하는 슈팅 게임. 특성상 건슈팅 게임으로 제작되는 경우가 많음.

어드벤처 게임

- **어드벤처 게임**: 장소 탐험과 스토리가 중심이 되는, 전투 요소가 거의 들어가있지 않은 게임.
 - **포인트 앤 클릭 어드벤처 게임**: 마우스 클릭을 통해 이루어지는 어드벤처 게임.
 - **생존게임**: 캐릭터가 맵을 돌아다니면서 살아남는 것이 목적인 어드벤처 게임. 시뮬레이션 장르에도 속한다.
 - 1인칭 생존 호러: 호러물에 속하는 1인칭 생존 게임.
 - **비주얼 노벨**: 텍스트와 CG 일러스트로 진행되는 어드벤처 게임. 선택지에 따라 분기점과 여러 엔딩이 존재한다.
 - 연애 어드벤처 게임: 캐릭터와의 연애 스토리가 중점인 어드벤처 게임.
 - **액션 어드벤처 게임**: 액션 게임의 실시간 조작 및 전투 요소가 결합한 어드벤처 게임. 액션 게임에도 속한다.
 - **추리 게임**: 추리가 중심이 되는 어드벤처 게임.
 - 미궁 게임
 - 방탈출(밀실 탈출, 미궁 탈출): 방 등의 좁은 공간에서 탈출하는 것이 목적인 어드벤처 게임. 퍼즐 게임에도 속한다.
 - 히든 오브젝트 게임: 숨은 오브젝트를 찾아서 다음 스토리로 이어나가는 것이 목적인 어드벤처 게임.
 - **호러 게임**
 - 마스크트 호러

시뮬레이션 게임

- **시뮬레이션 게임**: 실제 세계의 사건이나 현상을 비디오 게임을 통해 가상으로 구현한 게임.
 - **스포츠 게임**: 스포츠 게임을 진행하는 시뮬레이션 게임.
 - 레이싱 게임: 운전 시뮬레이션과 달리 액션에 중점을 둔 스포츠 게임.
 - **운전 시뮬레이션**: 탈것을 운용하는 게임.
 - 버스 시뮬레이션: 버스를 운전하는 운전 시뮬레이션.

- 트럭 시뮬레이션: 트럭을 운전하는 운전 시뮬레이션.
- 철도 시뮬레이션: 철도를 운전하는 운전 시뮬레이션.
- 해상 시뮬레이션: 해상 교통수단을 운전하는 운전 시뮬레이션.
- 비행 시뮬레이션: 비행체를 운전하는 운전 시뮬레이션.
 - 플라이트 슈팅 게임: 슈팅 게임 요소가 결합한 비행 시뮬레이션.
 - 우주 시뮬레이션: 우주비행체를 운전하는 운전 시뮬레이션.
- **전략 시뮬레이션(전략 게임):** 전략을 세워 필드에서 전투하는 시뮬레이션 게임.
 - 실시간 전략 게임(RTS, Real-Time Strategy): 생산 작전, 대규모 병력 작전이 포함된 실시간 전술 시뮬레이션.
 - 실시간 전술 게임(RTT, Real-Time Tactics): 생산 작전이 포함되지 않으나, 대규모 병력 작전이 포함된 실시간 전술 시뮬레이션.
 - 오토배틀러: 일정 시간 마다 일정량의 재화가 공급되는 조건이 있는 전술 시뮬레이션.
 - AOS(Aeon of Strife / MOBA, Multiplayer Online Battle Arena): 다중 사용자들 간에서 (필드나 물자 중심이 아닌)캐릭터 중심으로 전투가 온라인에서 실시간으로 진행되는 전략 게임.
 - 4X 게임(eXplore(탐험), eXpand(확장), eXploit(개발) and eXterminate(섬멸)): 문명 시리즈류 게임.
 - 턴제 전략 게임: 턴제 방식으로 진행되는 전략(전술) 게임.
- **건설 경영 시뮬레이션:** 필드를 발전시키는 게임. 전략 시뮬레이션과 달리 상대 필드와 전투하는 요소가 없다.
- **육성 시뮬레이션:** 캐릭터를 육성하는 시뮬레이션 게임. 전투 요소가 있을 경우 롤플레이нг 게임에 속한다.
- **연애 시뮬레이션:** 현실 연애를 모방하여 캐릭터와 연애하는 시뮬레이션 게임.
- **샌드박스:** 게임 자체의 목표가 없거나 희박한 대신 높은 자유도를 제공하여 플레이어가 자유롭게 필드를 창작하거나 목표를 만들어나가는 시뮬레이션 게임.

롤플레이нг 게임

- **롤플레이нг 게임(RPG):** 캐릭터를 육성해서 전투하는 게임.
 - **액션 롤플레이нг 게임(ARPG):** 캐릭터를 실시간으로 조작하여 전투하는 RPG.

- **핵 앤 슬래시**: 스토리 비중이 낮고 다수의 적을 처치하는 것이 목적인 액션 RPG. 육성 요소가 빠질 경우 스타액션시 액션 게임에 속한다.
- **시뮬레이션 롤플레이링 게임**(SRPG, Simulation Role-playing Game / Tactical Role-plaing Game): 캐릭터 위치, 순서, 구성 등의 전략을 짜서 전투가 진행되는 롤플레이링 게임. 필드 중심으로 대규모 병력을 짜서 진행되는 전략 시뮬레이션과 달리 캐릭터 중심으로 전투가 진행되며, 캐릭터 육성 요소가 있다.
- **던전 롤플레이링 게임**(DRPG, 로그라이트): **로그라이크**에서 유래한 던전 탐색형 RPG. 육성 요소가 없을 경우 메트로베니아에 속한다.
 - **로그라이크**: DRPG 중 턴제 요소 및 영구적 죽음 요소가 있는 RPG.
- **ORPG**(온라인 롤플레이링 게임): 온라인으로 멀티플레이 전투가 가능한 RPG.
- **MORPG**(다중사용자 온라인 롤플레이링 게임): 온라인으로 다수의 이용자가 멀티플레이 전투가 가능한 RPG. 특성상 ARPG로 제작된다.
- **MMORPG**(대규모 다중사용자 온라인 롤플레이링 게임): 공간의 제약 없이 온라인으로 다수의 이용자가 멀티플레이 전투가 가능한 RPG. 특성상 ARPG로 제작된다.
 - **리니지라이크**: 리니지와 비슷한 양식을 가진 MMORPG.
- **WRPG**: 북미에서 유래한 RPG 양식.
- **JRPG**: 일본에서 유래한 RPG 양식.
- **TRPG**: RPG 용어의 유래가 된 보드 게임 장르로, 플레이어가 특정 캐릭터의 역할을 맡아서 플레이하는 것이 특징이다.

퍼즐 게임

- 두뇌 게임
 - 퍼즐 게임
 - 추리 게임
 - 퀴즈

음악 게임

- 음악 게임
 - 리듬 게임

06. 장르 Summary

액션 게임

- 액션 게임
 - 대전 격투 게임
 - 러닝 액션 게임
 - 플랫폼 게임
 - 잠입 액션 게임
 - 헌팅 액션 게임
 - 액션 어드벤처 게임
 - ARPG

슈팅 게임

- 2D 슈팅 게임
- 3D 슈팅 게임
- 건슈팅 게임
- 런앤건
- 탄막 슈팅 게임
- 포격 게임
- 대전 슈팅
- 플라이트 슈팅 게임
- 레일 슈팅

어드벤처 게임

- 어드벤처 게임
 - 포인트 앤 클릭 어드벤처 게임
 - 생존게임

- 비주얼 노벨
- 액션 어드벤처 게임
- 추리 게임
- 호러 게임

시뮬레이션 게임

- 시뮬레이션 게임
 - 스포츠 게임
 - 운전 시뮬레이션
 - 전략 시뮬레이션(전략 게임)
 - 건설 경영 시뮬레이션
 - 육성 시뮬레이션
 - 연애 시뮬레이션
 - 샌드박스

롤플레이 게임

- 롤플레이 게임(RPG)
 - 시뮬레이션 롤플레이 게임
 - 던전 롤플레이 게임
 - 로그라이크
 - ORPG(온라인 롤플레이 게임)
 - MORPG(다중사용자 온라인 롤플레이 게임)
 - MMORPG(대규모 다중사용자 온라인 롤플레이 게임)

퍼즐 게임

- 두뇌 게임
 - 퍼즐 게임
 - 추리 게임
 - 퀴즈

음악 게임

- 음악 게임
 - 리듬 게임