



# 제5차 스크럼 회의

📅 진행일자	@2023년 8월 29일
📄 기록 담당자	👑 윤민영
☰ 참석자	👤 김하림   👑 윤민영   👤 박영서   👤 박준섭   👤 이건 👤 이정준

## 00. 목차

### | INDEX

#### 00. 목차

#### 01. 프로젝트 진행 계획

윤민영

김하림

박영서

박준섭

이건

이정준

#### 02. 프로젝트 진행 결과

윤민영

김하림

박영서

박준섭

이건

이정준

#### 03. 주요 공지 사항

#### 04. 차후 프로젝트 진행 계획

# 01. 프로젝트 진행 계획

## PROJECT DAILY PLAN



### [ 8월 29일 공통 진행 계획 ]

- 09:00 ~ 10:00 | (SSAFY 공식일정) 프로젝트 기획 Data flow 방법론
  - Live 청취 or 자습
- 10:10 ~ 11:00 | JIRA 관련 회의
  - 로드맵 및 역할 분배 구체화
  - Epic / Issue 생성
- 11:10 ~ 11:40 | 프로토타입 시각화 마무리
  - (입장 / 로비 / 맵구조 배치 관련)
- 11:40 ~ 13:00 | 점심 식사
  - 식사 후 미팅 준비
- 13:00 ~ 14:00 | 컨설턴트님과 미팅
  - 문서 보완 및 질문사항 정리
- 14:10 ~ 15:20 | 추가 기획
  - 수정사항 반영하여 문서 보완
  - 프로토타입 시각화 미완료시 진행 or 자습 or 에셋검색 (투표 받습니다)
- 15:30 ~ 15:50 | 종료 미팅 및 오후 데일리 스크럼
- 16:00 ~ 18:00 | (SSAFY 공식일정) 취업특강 - 기업별 자기소개서 심화 분석

### 윤민영

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 6

- 지금까지 한 일 :
  - 언리얼 강의 수강 (전체 강의 중 28%)
- 오늘 할 일 :
  - JIRA 세팅 및 언리얼공부
- 기타 :
  - 1시 컨설턴트님 미팅 전에 질문사항 다같이 준비합시다 !

## 김하림

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 8
- 지금까지 한 일 :
  - 어제와 동일
- 오늘 할 일 :
  - Dedicated server 샘플 빠르게 돌리기
  - Jira 세팅 도움
- 기타 :
  -

## 박영서

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 7
- 지금까지 한 일 :
  - 퍼포스 세팅 ~ 깃랩 웹훅 🙌🙌🙌
- 오늘 할 일 :
  - 퍼포스 - 언리얼 연동
  - 서버 뭘로 구현할 건지 정하고 작동 원리를 알아 보고 정리
- 기타 :
  -

## 박준섭

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 0 - 코로나는 키트로 2번 했는데 음성나왔지만, 몸 상태가 심각하게 안좋습니다... 화이팅.. (ㅠㅠ)
- 힘내세요...
- 지금까지 한 일 :
  - 기초 강의 수강중!
- 오늘 할 일 :
  - 강의 계속 수강
- 기타 :
  - 목이 너무 아파서 말을 많이 못해요 ㅠㅠㅠ
    - 화이팅 ㅠ 힘내세요

## 이건

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 4
- 지금까지 한 일 :
  - Unreal Engine 소스 파일 외장하드로 이관
  - Git Unreal Source 다운로드 및 Listen 서버 조사
- 오늘 할 일 :
  - Listen 서버 구현
- 기타 :
  -

## 이정준

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 4
- 지금까지 한 일 :
  - 구르기 만들었어요

- 오늘 할 일 :
  - 기본 전투 끝내기
- 기타 :
  - 내일 확장된 것 들어볼 예정

---

## 02. 프로젝트 진행 결과

### | PROJECT RESULT

#### 윤민영

- 언리얼 강의수강중
  - C++기초부분

#### 김하림

- 데디케이티드 샘플 진행 중(50%)

#### 박영서

- 퍼포스 연동하려고 하는데 잘 안 됩니다... 퍼포스

#### 박준섭

- 강의 수강 계속 하고 있습니다!

#### 이건

- 리슨 서버 공부 중

#### 이정준

- 전투 강의 수강
  - 공격 이펙트 추가(소리 추가 완료)
  - 죽는 모션 추가
  - 체력 추가 중

## 03. 주요 공지 사항

### PROJECT ANNOUNCEMENT



간단한 숙제를 드리겠습니다

- 제 6차 기획회의 아래에 작성 해놓은 것들 (피드백 반영하여 아이디어 낼 것들)  
→ 간단하게라도 아이디어 하나씩 적어놓기 or 에셋 찾기

## 04. 차후 프로젝트 진행 계획

### PROJECT PLAN (이번주 목표)



기획 : 세부 기획 및 프로토타입 시각화 / 형상관리 시스템 구축 / 작업 시작

공통 : 형상관리 시스템 구축 및 테스트

서버 : 서버 구축 및 형상 관리에 필요한 기술 스터디 (AWS, svn/perforce)

클라이언트 : UE5 / Visual Studio 2022 학습