



제10차 스크럼 회의

📅 진행일자	@2023년 9월 5일
📌 기록 담당자	👑윤민영
☰ 참석자	👤김하림 👑윤민영 👤박영서 👤이건 👤이정준

00. 목차

| INDEX

00. 목차

01. 프로젝트 진행 계획

윤민영

김하림

박영서

이건

이정준

02. 프로젝트 진행 결과

윤민영

김하림

박영서

이건

이정준

03. 주요 공지 사항

04. 차후 프로젝트 진행 계획

01. 프로젝트 진행 계획

| PROJECT DAILY PLAN



[9월 4일 공통 진행 계획]

- 09:00 ~ 09:50 | [Live] 데이터 사이언스와 데이터셋 활용 & 2주차 News
 - 09:50 ~ 10:00 | 오전 데일리 스크럼 및 Jira 이슈 티켓 이동
-
- 10:00 ~ 11:30 | 자습 및 작업
 - 11:30 ~ 12:30 | 점심 식사
-
- 12:30 ~ 13:00 | 자습 및 전문가 리뷰 준비 (질문 작성)
 - 13:00 ~ 13:30 | 전문가 리뷰
 - 13:30 ~ 17:40 | 자습
 - 17:40 ~ 18:00 | 종료 미팅 및 오후 데일리 스크럼

윤민영

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 7
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
 - 캐릭터 관련 강의 수강 (본&애니메이션 리타겟팅)
- 오늘 할 일 :
 - 기본 모션 리타겟팅 + 무기 1
- 기타 :
 - 자리 배치 재논의

김하림

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 5
- 어제(or 지금까지) 한 일 : 9강 수강 중
- 오늘 할 일 :

- 퍼포스 컨벤션 조사 30분 (with 건님)
- 중급강의 섹션 1 완료 (섹션 1: 플레이어 연결하기 - 전반적인 UE5 클라이언트 서버 구조 파악)
- 중급강의 섹션 1 공유 및 리뷰 (4시~4시반쯤 가능할 듯)
- 정준님 전투 샘플에 리슨 서버 적용
 - 2명의 클라이언트 화면에서 서로 위치 동기화 되는지
 - 보스(허수아비) 공격 시 두 화면에서 보스 체력이 일치하는지
- 중급강의 섹션 3 선별 수강 (섹션 3: 온라인 멀티플레이어 - 세션 생성 파트 위주로 볼 예정)
- 기타 :
 - 정준님 전투 샘플에서 추가적으로 확인해야 할 사항?
- 타임라인
 - 9시~10시 중급강의 섹션1
 - 10시~10시반 스크럼 + 퍼포스 컨벤션 조사 및 정리
 - 10시반~11시반 중급강의 섹션1
 - 11시반~1시 점심
 - 1시~1시반 전문가 리뷰
 - 1시반~3시반 중급강의 섹션1
 - 3시반~4시 정리
 - 4시~4시반 리뷰
 - 4시반~6시 정준님 전투 샘플에 리슨 서버 적용

박영서

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 4
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
 - 퍼포스 도커파일 및 도커 컴포즈 작성
 - ⇒ 근데 설정 파일이 마운트가 안 돼서 설정이 안 되는 중
- 오늘 할 일 :

- 퍼포스 도커 올리기
- 젠킨스 붙이기 😞
- 기타 :
 - 해내세요

이건

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 5
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
 - 기본 리슨 서버 구현
- 오늘 할 일 :
 - 중급 강의 수강
- 기타 :

이정준

- 오늘 기분 (0 ~ 10) : 5
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
 - 전투강의 수강
- 오늘 할 일 :
 - 전투 완료 및 몬스터 시작
- 기타 :
 -

02. 프로젝트 진행 결과

| PROJECT RESULT

윤민영

- 캐릭터 리타겟팅 구매에셋으로 적용해보았음
- 애니메이션 자체는 무한추가 가능 + 추가한부분도 마네킹 기주로 리타겟 잘 되는데
- 게임모드 틀면 뻥나는 모션들이 있음 → 원인찾고 고쳐야함
 - 아마 강의기준으로는 UE4인데 지금 적용하는건 UE5 IK기준이라 뭔가 UE5 기준으로 자료를 더 찾아봐야겠음
 - 맨땅 thirdpersonproject로는 게임모드에서 실행못해보는 구르기/전투모션 있어서 세팅 조금 되어있는 정준님 파일로 한번 테스트해봐야할듯

김하림

- 전문가 피드백 후 콘텐츠 기획
- 중급강의 섹션 1 ~ 3 (게임 UI, 세션 생성 부분) 선별적으로 수강 중

박영서

- 🦋 올림 + 문서 작성
- EC2 터짐 + 젠킨스는 나중에 하고 싶어요(😞😞😞😞)
 - 줄귀
- 집 가서는 강의 들겠습니다

이건

- 전문가 피드백 후 콘텐츠 기획
- 중급 강의 10강 듣는 중 (개념 이해 위주)
- 젠킨스 셋업 보조

이정준

- 전투 강의 타겟팅 시스템 제외 전투 시스템 가능

03. 주요 공지 사항

| PROJECT ANNOUNCEMENT

04. 차후 프로젝트 진행 계획

| PROJECT PLAN



서버 :

클라이언트 : UE5 / Visual Studio 2022 학습 및 캐릭터세팅, 전투시스템 작업