



제1차 스크럼 회의

📅 진행일자	@2023년 8월 23일
📄 기록 담당자	👑 윤민영
☰ 참석자	👤 김하림 👑 윤민영 👤 박영서 👤 박준섭 👤 이건 👤 이정준

00. 목차

| INDEX

00. 목차

01. 프로젝트 진행 계획

윤민영

김하림

박영서

박준섭

이건

이정준

02. 프로젝트 진행 결과

윤민영

김하림

박영서

박준섭

이건

이정준

03. 주요 공지 사항

04. 차후 프로젝트 진행 계획

01. 프로젝트 진행 계획

PROJECT DAILY PLAN



[8월 23일 공통 진행 계획]

- 09:00 ~ 11:10 | 기획 회의
 - 주제 / 컨셉 / 장르
 - 마인드맵, 확장 후 선택과 집중
- 11:10 ~ 12:20 | 점심 식사
- 12:20 ~ 17:40 | 기획 회의
 - 세부 사항 (목표, 규칙, 디테일)
 - 필요 기술 논의
- ~~14:00 ~ 17:40 | 자습 및 과제 진행~~
- 17:40 ~ 18:00 | 종료 미팅 및 오후 데일리 스크럼

윤민영

- 오늘 기분 (0 ~ 10) :
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
 -
- 오늘 할 일 :
 -
- 기타 :
 -

김하림

- 오늘 기분 (0 ~ 10) :
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
 -
- 오늘 할 일 :
 -
- 기타 :
 -

박영서

- 오늘 기분 (0 ~ 10) :
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
 -
- 오늘 할 일 :
 -
- 기타 :
 -

박준섭

- 오늘 기분 (0 ~ 10) :
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
 -
- 오늘 할 일 :
 -
- 기타 :
 -

이건

- 오늘 기분 (0 ~ 10) :
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
 - -
- 오늘 할 일 :
 -
- 기타 :
 - 서버 조사
 - 대용량 서버 관리 - gamelift는 한계선이 어디까지? MMORPG에서 쓰는 게임 서버는?
 - perforce 정확한 사용법 - 어떤 기능까지 가능한 지
 - Jira Hook 자동화
 - UDP 적용?

이정준

- 오늘 기분 (0 ~ 10) :
- 어제(or 지금까지) 한 일 :
 -
- 오늘 할 일 :
 -
- 기타 :
 -

02. 프로젝트 진행 결과

| PROJECT RESULT

윤민영

-

김하림

-

박영서

-

박준섭

-

이건

-

이정준

-

03. 주요 공지 사항

| PROJECT ANNOUNCEMENT

04. 차후 프로젝트 진행 계획

| PROJECT PLAN



서버 : 서버 구축 및 형상 관리에 필요한 기술 스터디 (AWS, svn/perforce), 과제 진행(선택)

클라이언트 : UE5 / Visual Studio 2022 학습 및 과제 진행

