Actualités sur le réalité virtuelle / réalité augmentée :

La réalité virtuelle et la réalité augmentée, bien qu'étant encore peu accessibles au grand public, sont des marchés qui sont en pleins développement et les différentes grosses sociétés du style Facebook, Apple etc..., sont en course constante pour le conquérir. Comme vu en CEJM, aujourd'hui l'innovation se fait plus par petits pas que par grandes découvertes. C'est pourquoi cette veille sert plus de mise à jour sur l'actualité que de découverte technologique.

Cette fois-ci, c'est la réalité augmentée qui se démarque le plus : on peut prendre l'exemple de Disney qui a récemment proposé une nouvelle application (iOS et aux Etats-Unis uniquement pour le moment) qui permet d'étendre l'écran de téléviseur en réalité augmentée garce à la puissance des derniers iPhone (12 & +).

On a également l'entreprise Nio qui propose des lunettes permettant de regarder des films dans sa voiture, d'après les quelques images il doit s'agir des voitures électriques de la marque TESLA. L'utilité est minime mais ça reste un progrès.

Du coté de la réalité virtuelle et comme cité lors de ma première veille, la réalité virtuelle à but médical s'est étendue aux enfants cette fois-ci afin de réduire leur anxiété avant opération afin de les guider jusqu'au bloc. Cette méthode a été essayée en France, plus précisément au CHU de Montpellier. Elle est délivrée aux enfants de 7 à 16 ans et leur permet de visualiser à l'avance le trajet effectué à l'hôpital comme s'ils étaient sur le point d'être opéré mais une bonne grosse semaine à l'avance. Cela permet entre autres de laisser le temps aux enfants d'accepter et se préparer à l'inéluctable suite des évènements.

Sources:

https://www.20minutes.fr/sante/4001049-20220913-montpellier-realite-virtuelle-diminuer-anxiete-enfants-hopital

 $\underline{https://www.francebleu.fr/infos/sante-sciences/casque-realite-virtuelle-anxiete-operation-enfants-au-chu-de-montpellier-1662992838$

https://actu.fr/occitanie/montpellier_34172/chu-de-montpellier-la-realite-virtuelle-pour-apaiser-l-anxiete-preoperatoire-des-enfants_53750199.html

https://www.clubic.com/realite-augmentee/actualite-437169-disney-sort-un-court-metrage-en-realite-augmentee-qui-deborde-dans-votre-salon.html
https://www.phonandroid.com/nio-lance-des-lunettes-de-realite-augmentee-pour-transformer-sa-voiture-en-cinema.html