

Les lunettes à réalité augmentée et à réalité virtuelle :

La réalité virtuelle et la réalité augmentée sont deux choses différentes, la première consiste à ajouter un élément au monde réel par le biais d'un objet tiers. La seconde, consiste à totalement voir un nouvel univers au travers d'écrans situés très près des yeux.

Dans les deux cas, différentes grosses entreprises ou startup s'empressent de développer une des deux technologies présentées ci-dessus afin de s'emparer du marché qui a l'air très prometteur.

Dans le cas des lunettes de réalité augmentée, pour l'instant elles se contentent de pouvoir afficher du texte en haut à droite de notre vue. Notamment celles d'OPPO, essayées qu'en Chine, permettent d'afficher l'heure, la météo, de servir de GPS et autre grâce à un mini projecteur intégré faisant la taille d'un grain de café selon leurs dires.

Toujours sur la réalité augmentée, on a Google qui développe des lunettes permettant de traduire du texte basé sur Google traduction qui s'améliore notamment avec l'arrivée de l'IA et du machine learning. Leur objectif étant de briser la barrière du langage afin que toute personne puisse communiquer avec n'importe quelle autre. On ne parle que de projet pour le moment, rien de commercialisable aujourd'hui.

Quant aux lunettes de réalité virtuelles, les objectifs sont différents, le côté professionnel comme le côté personnel sont ciblés. On a d'un côté ceux qui cherchent à développer des lunettes à des fins de loisirs comme la startup Viture. Elle est composée d'anciens salariés de Google et d'Apple et ont réussi une levée de fond de plus de 2M d'euros pour des lunettes permettant de d'utiliser des plateformes de streaming ou encore de servir d'écran pour les plus grosses consoles et jeux pc. Elles sont composées de la partie lunettes et d'un tour de cou faisant office de batterie. Celles-ci peuvent fonctionner sans la batterie et tournent sous android.

D'un autre côté, à but professionnel, des lunettes ont été développées pour aider les chirurgiens en affichant les radiologies des patients en opérations directement sous leurs yeux.

<https://www.20minutes.fr/high-tech/3288423-20220512-google-devoile-prototype-lunettes-offrant-traduction-universelle-realite-augmentee>

<https://www.lesnumeriques.com/casque-realite-virtuelle/viture-one-des-lunettes-de-realite-mixte-qui-cartonnent-sur-kickstarter-n183149.html>

<https://www.allodocteurs.fr/des-lunettes-de-realite-augmentee-pour-revolutionner-la-chirurgie-32915.html>