



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA  
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)**

## Formato para ejercicios de laboratorio

PROGRAMA EDUCATIVO	PLAN DE ESTUDIO	CLAVE ASIGNATURA	NOMBRE DE LA ASIGNATURA
LSC	2009-2	12008	Temas Selectos de Sistemas Computacionales

EJERCICIO No.	LABORATORIO DE	Licenciado en Sistemas Computacionales	DURACIÓN (HORA)
10	NOMBRE DEL EJERCICIO	Ocultar y Desocultar divs con CSS y Javascript	2

### 1. INTRODUCCIÓN

Hay ocasiones en las que por mejorar la apariencia del diseño, tenemos la necesidad de ocultar y desocultar información, es por ello que utilizaremos algunas funcionalidades de css, pero a la vez utilizando javascript, para mandar llamar las funciones.

### 2. OBJETIVO (COMPETENCIA)

Utilizar propiedades de ocultar y desocultar a través de las funcionalidades de CSS en conjunto con javascript para crear comportamientos distintos, con perseverancia y paciencia.

Formuló M.C. Mónica Cristina Lam Mora	M.I. Josefina Mariscal Camacho	Dr. Daniel Hernández Balbuena
Maestro	Responsable del Programa Educativo	Director Provisional de la Facultad

### 3. FUNDAMENTO

#### JavaScript

Este lenguaje fue diseñado por Netscape en 1995 para ejecutar en un Navegador. Hoy se ha convertido en el lenguaje del Web y Internet, es el lenguaje de programación más popular en el mundo. JavaScript puede cambiar contenido HTML.

Por ejemplo si deseáramos agregar la fecha en un documento html tendríamos que agregar el código como se muestra a continuación:



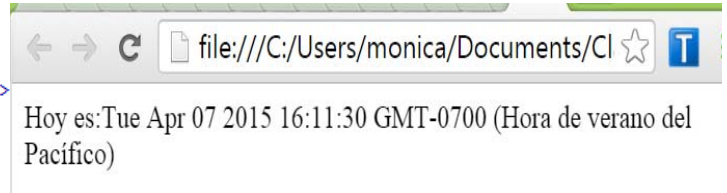
## UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)

### Formato para ejercicios de laboratorio

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
<title>Untitled Document</title>
<script type="text/javascript">
document.write("Hoy es:" + new Date());
</script>
</head>

<body>

</body>
</html>
```



#### JavaScript puede cambiar contenido HTML

Uno de los muchos métodos HTML es getElementById (). En este ejemplo se utiliza el método de "encontrar" un elemento HTML (con id = "demo"), y cambia el contenido del elemento (innerHTML) por "Hola JavaScript":

Ejemplo:

Este es el código:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>¿Qué puede hacer JavaScript?</h1>

<p id="demo">JavaScript puede cambiar el contenido
de HTML.</p>

<button type="button"
onclick="document.getElementById('demo').innerHT
ML = 'Hola JavaScript!'">
Presioname!</button>

</body>
</html>
```

Este es el resultado:

## ¿Qué puede hacer JavaScript?

JavaScript puede cambiar el contenido de HTML.

Presioname!

Después de presionar el botón

## ¿Qué puede hacer JavaScript?

Hola JavaScript!

Presioname!

#### JavaScript puede cambiar atributos HTML

En este ejemplo se cambia de una imagen en HTML, cambiando el atributo src de una etiqueta <img>:



## UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)

### Formato para ejercicios de laboratorio

Edit This Code:

See Result »

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>JavaScript Can Change Images</h1>



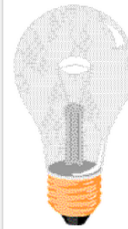
<p>Click the light bulb to turn on/off the light.</p>

<script>
function changeImage() {
    var image = document.getElementById('myImage');
    if (image.src.match("bulbon")) {
        image.src = "pic_bulboff.gif";
    } else {
        image.src = "pic_bulbon.gif";
    }
}
</script>

</body>
</html>
```

Result:

### JavaScript Can Change Images



Click the light bulb to turn on/off the light.

### JavaScript puede validar datos

JavaScript se utiliza a menudo para validar la entrada:

Edit This Code:

See Result »

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>JavaScript Can Validate Input</h1>

<p>Please input a number between 1 and 10:</p>

<input id="numb" type="number">

<button type="button" onclick="myFunction()">Submit</button>

<p id="demo"></p>

<script>
function myFunction() {
    var x, text;

    // Get the value of the input field with id="numb"
    x = document.getElementById("numb").value;

    // If x is Not a Number or less than one or greater than 10
    if (isNaN(x) || x < 1 || x > 10) {
        text = "Input not valid";
    } else {
        text = "Input OK";
    }
    document.getElementById("demo").innerHTML = text;
}
</script>

</body>
</html>
```

Result:

n  
Est

### JavaScript Can Validate Input

Please input a number between 1 and 10:

Para poder utilizar funcionalidades de javascript hay que hacer la declaración en la cabecera del documento para hacer uso del lenguaje, dentro de código del lenguaje es muy común utilizar funciones para mandar llamar procedimiento específicos que deseamos sean cargados en nuestras páginas web, por ejemplo podemos ocultar y desocultar información a través de estas funciones:



## UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)

### Formato para ejercicios de laboratorio

Ejemplo:

```
<script type="text/javascript">
function nombre_de_la_función(){
    líneas de código que desea que afectan a la página web
}

</script>
```

### CSS con Display y Visibility

La propiedad Display especifica si/cómo se muestra un elemento, y

La propiedad de visibility especifica si un elemento debe ser visible u oculto.

Cómo ocultar un elemento - display: none o visibilidad: hidden

Cómo ocultar un elemento se puede realizar estableciendo la propiedad Display a "none" o la propiedad de visibility a "hidden". Sin embargo, estos dos métodos producen resultados diferentes:

visibility: hidden esconde un elemento, pero aún tendrá el mismo espacio que antes.

Display: none esconde un elemento, y no va a acceder a cualquier espacio. El elemento se ocultará, y la página se mostrará como si el elemento no está ahí, el elemento se ocultará, pero aún afecta al diseño.

Ejemplo de visibility:

Edit This Code:

See Result »

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<style>
h1.hidden {
    visibility: hidden;
}
</style>
</head>
<body>

<h1>This is a visible heading</h1>
<h1 class="hidden">This is a hidden heading</h1>
<p>Notice that the hidden heading still takes up space.</p>

</body>
</html>
```

Result:

## This is a visible heading

Notice that the hidden heading still takes up space.

Ejemplo con display:



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA  
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)**

## Formato para ejercicios de laboratorio

### 4. PROCEDIMIENTO (DESCRIPCIÓN)

<p>Edit This Code:</p> <pre>&lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;head&gt; &lt;style&gt; h1.hidden {   display: none; } &lt;/style&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt;  &lt;h1&gt;This is a visible heading&lt;/h1&gt; &lt;h1 class="hidden"&gt;This is a hidden heading&lt;/h1&gt; &lt;p&gt;Notice that the hidden heading does not take up space.&lt;/p&gt;  &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>	<p>See Result »</p>	<p>Result:</p> <p><b>This is a visible heading</b></p> <p>Notice that the hidden heading does not take up space.</p>
--	---------------------	--

#### A) EQUIPO NECESARIO

Computadora con acceso a internet y Dreamweaver instalado.

#### MATERIAL DE APOYO

Cualquier libro o página web sobre html. Práctica

### B) DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

1. En su página de index, agregue un acceso en su menú a una liga llamada acerca de mí, donde podrá colocar información referente a su persona, Nombre completo, pasatiempos, área de mayor interés en la carrera, comida favorita, cosas que le desagradan, etc. Esta área deberá estar contenida en un div y deberá tener un identificador único para poder manipular después la opción de ocultar y des ocultar.
2. En la parte del CSS la división deberán estar con una visibilidad escondida al arrancar la página.
3. En la parte del menú deberá colocar un comportamiento de onMouseOver y aquí mandar llamar la función de javascript, ejemplo `<a onMouseOver="funcion();" > Esta es mi liga </a>`
4. Posteriormente con el método de javascript al pasar el mouse sobre el botón pondrá la división visible y lógicamente esta desaparecerá al presionar otro botón, esto quedará en la parte del código javascript dentro de cada función

```
function nombre_funcion(){
    document.getElementById("nombre_de_la_división").style.visibility="visible";
    document.getElementById("nombre_de_la_otra_división").style.visibility="hidden";
}
```

5. Finalmente grabe y pruebe su página.

### C) CÁLCULOS Y REPORTE

Preguntas sobre la práctica de forma INDIVIDUAL, que hará el maestro al finalizar la práctica a cada alumno.

### 5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

Los resultados serán solo a nivel de visualización.



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA  
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)**

**Formato para ejercicios de laboratorio**

**6. ANEXOS**

**7. REFERENCIAS**