PATENTES

Eduardo Ros Vidal

Contenido

- Propiedad Intelectual y Propiedad Industrial.
- Definición de Patente.
- Motivación del sistema de patentes.
- ¿qué se puede patentar y qué no?
- Proceso de solicitud de la patente.
- Modelo de patente.
- Coste estimado del proceso de solicitud de la patente.
- Retribución de licencia de patente. Modelos y valorización.
- Búsqueda de patentes. Herramientas y modos de utilización.

Propiedad Industrial y Propiedad Intelectual

En España:

 La <u>Propiedad Industrial</u> protege todas las creaciones que están relacionadas con la industria: patentes y modelos de utilidad, signos distintivos y diseños.

Por lo general, es necesario el registro

• La <u>Propiedad Intelectual</u> se reserva para la protección de las creaciones del espíritu en las que queda plasmada la personalidad del autor, tratándose de creaciones únicas y no producidas industrialmente o en serie.

No es necesario el registro

Propiedad Industrial y Propiedad Intelectual

Propiedad Industrial	Invenciones	Patentes	Secreto Industrial
		Modelos de Utilidad	
		Variedades Vegetales	
		Topografías de Productos Semiconductores	
	Signos Distintivos	Marcas	
		Nombres Comerciales	
		Nombres de Dominio	
	Creaciones Estéticas	Diseños Industriales	
Propiedad Intelectual	Creaciones literarias, artísticas y científicas	Derechos de Autor	
	Software		¿Secreto Industrial?
	Bases de Datos	Derecho "sui generis"	

Patente

- **Definición:** (Wikipedia) Una patente es un conjunto de <u>derechos exclusivos concedidos por un Estado</u> al inventor de un nuevo producto o tecnología, susceptibles de ser explotados comercialmente por un <u>período limitado de tiempo</u> (20 años), <u>a cambio de la divulgación de la invención</u>. El registro de la patente constituye la creación de un monopolio de manera artificial, y se enmarca dentro de la <u>propiedad industrial</u>, que a su vez forma parte del régimen de <u>propiedad intelectual</u>.
- Contrato entre la sociedad y el inventor:
 - Incentivo para inventar: El inventor recibe los derechos de explotación durante un período (20 años).
 - Incentivo para compartir el conocimiento. Publica los detalles de la invención.
- Invención patentable:
- Nuevas (novedad). No está en el estado de la técnica y no se ha divulgado anteriormente.
- Susceptible de <u>aplicación industrial o aplicaciones personales.</u>

MANTENER EL SECRETO !!!!!!

CONFIDENCIAL !!!!!!!!!

PATENTAR ANTES DE PUBLICAR !!!!!!

"Contrato Social" del sistema de patentes

El inventor está interesado en obtener un beneficio (personal) de su invención.

Por su parte, la sociedad está interesada en...

- <u>fomentar la innovación</u> para que se fabriquen productos mejores y se empleen métodos de producción mejorados en beneficio de todos;
- <u>proteger a las nuevas empresas innovadoras</u> para que puedan competir con grandes empresas establecidas en orden a mantener competitiva la economía;
- conocer los datos sobre nuevas invenciones para que otros ingenieros y científicos puedan mejorarlas aún más;
- promover la transferencia de tecnologías (por ejemplo, desde las universidades hacia la industria).

¿Qué no se puede patentar?

Los siguientes elementos no se consideran invenciones en la concepción de patentes europeas:

- Descubrimiento de teorías científicas (como la propiedad de un material) y métodos matemáticos. Pero si que se puede patentar su utilidad uso práctico de dicha propiedad, tal descubrimiento constituirá una invención y entonces sí será patentable.
- Creaciones artísticas.
- Los planes, principios y métodos para el ejercicio de actividades intelectuales, para juegos o para actividades económicas.
- Programas de ordenador. <u>Pero si que es patentable cuando está integrado con el ordenador que provoca un "efecto técnico".</u>
- Formas de presentar informaciones (como anuncios, señales de tráfico, indicadores, etc).
- Invenciones cuya explotación comercial sea contraria al orden público o a las buenas costumbres son particularmente importantes en el ámbito de la biotecnología (procedimientos de clonación de seres humanos, etc).
- Variedades vegetales o razas animales (así como procesos esencialmente biológicos)
- Métodos de tratamiento quirúrgico, terapéutico o métodos de diagnóstico.

¿Qué derechos concede la patente?

- <u>Derecho a evitar que terceros exploten comercialmente una</u> invención sin autorización.
- La patente protege la invención otorgando a su titular el derecho a impedir que cualquiera reproduzca o utilice la invención sin su consentimiento.
- Los derechos de la patente europea son los mismos que confieren las patentes nacionales concedidas en cada Estado contratante para el que haya sido concedida.
- Plazo <u>máximo 20 años</u> (aunque puede haber extensiones excepcionales). Desde la fecha de prioridad (primer depósito de solicitud de patente).

¿Dónde puede solicitarse una patente?

Oficinas nacionales de patentes (Oficina Española de Patentes y Marcas OEPM)

- o Las patentes nacionales sólo son válidas en el país en el que se solicitan.
- o Derecho de "prioridad" de 12 meses para solicitudes internacionales.

Oficina Europea de Patentes (OEP)

- o La "patente europea" equivale a una patente nacional en los países en los que se conceda.
- O El solicitante elige los países (equivalente a solicitar la patentes en diversos países pero simplificando en proceso de solicitud).
- El coste depende el número de países designados.

Tratado de Cooperación en materia de Patentes (Patent Cooperation Treaty, PCT)

- Una única solicitud para todos los países del tratado PCT (más de 150 en la actualidad).
- Tras la fase internacional, la solicitud internacional da lugar a múltiples procedimientos de examen de patentes nacionales
- Las costosas decisiones de patentes pueden demorarse hasta 30 meses tras la presentación de la solicitud.
- No existen patentes internacionales (sólo un procedimiento internacional de solicitud de patentes).
- La solicitud PCT puede presentarse en una oficina de patentes nacional, en la OEP o en la OMPI.

Ámbito de la patente

Patent Cooperation Treaty. (PCT).

• El PCT no es un procedimiento de concesión de patentes similar a los establecidos en las leyes nacionales de patentes, sino que el PCT establece un sistema internacional en el que de manera uniforme se desarrollan una serie de actos y trámites, pero son los Estados designados los que finalmente conceden o deniegan la solicitud.

Las dos fases son las siguientes:

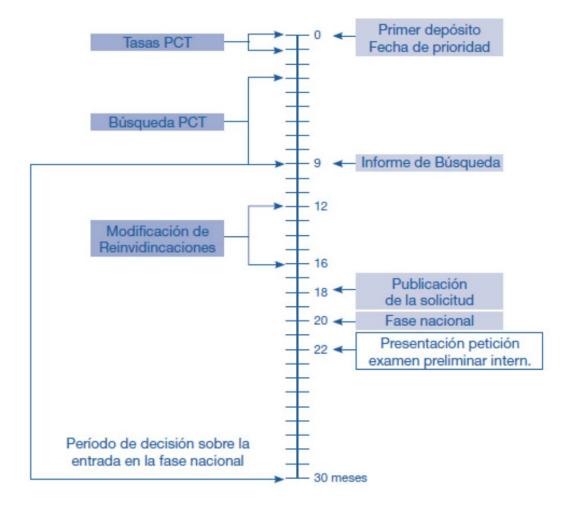
- 1ª) La FASE INTERNACIONAL, en la que intervienen la Oficina receptora, la Oficina Internacional de la Organización Mundial de la Propiedad Intelectual (OMPI), la Administración encargada de la búsqueda internacional y, en su caso, la Administración encargada del examen preliminar internacional. Esta fase se puede desarrollar ante la Oficina Española de Patentes y Marcas.
- 2ª) La FASE NACIONAL, que tiene lugar ante las oficinas nacionales de los Estados designados o elegidos.

Dicho esquema le permite al solicitante retrasar el comienzo de la tramitación de su solicitud en cada una de las Oficinas designadas, hasta un plazo de treinta meses desde la fecha de prioridad.

Fuente: (http://www.oepm.es/cs/OEPMSite/contenidos/Folletos/07-proteccion-internacional-invenciones.html)

Plazos de solicitud de patente. Ejemplo primer

depósito



Fuente: (http://www.oepm.es/cs/OEPMSite/contenidos/Folletos/07-proteccion-internacional-invenciones.html)

Contenido de una patente

- Descripción de la invención
 - Resumen del estado de la técnica
 - Descripción de la invención
 - Problema que trata de resolver
- Una o varias reivindicaciones (lo que se quiere proteger)
- Dibujos a los que se refieran en la descripción o en las reivindicaciones
- Un resumen (unas 150 palabras para utilizarse en las herramientas de búsqueda).

United States Patent [19]

[54] MULTI-DIRECTIONAL SWITCH

[21] Appl. No.: 764,514

[75] Inventor: Ichiro Shirai, Kvoto, Japan

Aug. 9, 1985

[73] Assignee: Nintendo Co., Ltd., Kyoto, Japan

Related U.S. Application Data

References Cited

U.S. PATENT DOCUMENTS

3 005 055 10/1961 Mattke

3,852,557 12/1974 Brown

4,029,915 6/1977 Ojima

4,246,452 11/1981 Chandler

4,256,931 3/1981 Palisek

4,395,134 7/1983 Luce

4,341,383 7/1982 Reichert

4,355,483 10/1982 Korzelius

3.996.427 12/1976 Kaminski

4,018,999 4/1977 Robinson et al

4,124,787 11/1978 Aamoth et al.

Continuation of Ser. No. 521,116, Aug. 5, 1983, aban-

200/159 B, 339, 340, 241; 273/85 G, 148 B

273/148 B; 273/1 E

200/5 A, 6 A, 159 A

200/5 A; 200/339

273/85 G

200/159 B

[22] Filed:

[52] U.S. Cl.

[11] Patent Number:

[45] Date of Patent: .ug. 18, 1987

4,408,103 10/1983 Smith, III 4,428,649 1/1984 Main et . 200/6 A 4,490,587 12 13 04 Miller et al.

OTHER PUBLICATIONS

Digital Joystick Switch, vol. 21, No. 12, May 1979 IBM Technical Disclosure Bulletin.

Primary Examiner-Richard C. Pinkha Assistant Examiner-MaryAnn Stan Lastova Attorney, Agent, or Firm unristensen, O'Connor, Johnson & Kinda

ABSTRACT

four-directional switch which can be turned on and off in four directions, which comprises a base plate having a plurality of electrodes formed thereon, a key top having an indication showing predetermined four pressing directions in an identifiable manner, a support member constituting a fulcrum between the base plate and the key top, a plurality of conductive rubbers disposed opposing to the plurality of electrodes so as to be in electrical contact with corresponding ones of the electrodes, and a sustaining member having the plurality of conductive rubbers fixed thereto and having elastic force for sustaining the conductive rubbers so as not to be in contact with the electrodes when the key top is ot pressed.

11 Claims, 7 Drawing Figures

Resumen Breve

Inventores

MULTI-DIRECTIONAL SWITCH

This application is a continuation application based on prior copending Application Ser. No. 521,116, filed Aug. 5, 1983, now abandon

BACKGROUND OF THE INVENTION

The present invention relates to a multi-directional switch, and particularly relates to, for example, a multidirectional switch in which on-off operation of multiple contacts is dependent on the pressing directions of the

2. Description of the Prior Art

Institución o persona solicitante

Códigos de Clasificación de Paterites

FIG. 1 is a perspective view showing an example of a hand-held type game playing apparatus using a conventional character moving switch which constitutes the background of the present invention. Referring to FIG. 1, a body 1 comprises a liquid crystal display plate 2. 2 The liquid crystal plate 2 comprises a plurality of characters formed with transparent electrodes so that a predetermined character is displayed according to derelopment of a game or in response to operation of character moving switches 4a to 4d. The characters 3a, 25 is to provide a multi-directional switch which can be 3b, 3c and 3d illustrated in the drawing are selectively displayed by operation of character moving switches 4a, 4b, 4c and 4d. More particularly, the character 3a is displayed responsive to operation of the character movto operation of the character moving switch 4b, the character 3c is displayed responsive to operation of the character moving switch 4c and the character 3d is displayed responsive to operation of the character movcharacter moving switches 4a to 4d, a display is made as if characters 3a to 3d were moving. The body 1 further comprises game switches 5 and 6 for giving instructions start a game of different difficulty and a current time

As described above, the conventional character moving switches 4a to 4d are provided corresponding to the characters 3a to 3d, that is, corresponding to the moving directions of the characters. The character moving 45 witches 4a and 4b are provided in the vicinity of the left end of the body 1, and the character moving switches 4c and 4d are provided in the vicinity of the right end of the body 1. Accordingly, if one plays a game with a hand-held type game playing apparatus in 50 his hands, the character moving switches 4a and 4b must be operated with the left hand, and the character moving switches 4c and 4d must be operated with the right hand. Thus, it is very difficult to operate two switches with one hand and other two switches with the 5: other hand. As a result, one must take a great care in operation of the character moving switches 4a and 4d, which makes the game dull. On the other hand, if a larger number of character moving switches are provided to increase character moving directions, more 60 variety will be given to the game, so that one will not easily get bored with it. Thus, in using conventional character moving switches, there is a disadvantage that either variety of a game or simplicity in operation must

In order to eliminate the above described disadvantage, the character moving switches 4a to 4d might be osed collectively in a certain position in the body 1

so that one can operate them with one hand. Howe such collective disposition will encounter another a oblem in that two or more than two character moving switches are often pressed simultaneously. Conversely, this means that the character moving switches a to 4d must be separated from each other with a contain distance. Accordingly, space for positioning the character moving switches 4a to 4d should be made arger, and consequently sufficient space cannot be avoided for display of the liquid crystal display plate. As a result, the content of a game organized in the liquid crystal display plate 2 has to be limited.

In the foregoing, the disadvantage ing switches used in a hand-held tope game playing apparatus was explained. However, the same disadvantages or problems as described above are also found in various conventional apparatus were control for selection of modes or moving directions is made by means of switches, if switches are provided corresponding to the modes or moving directions

SUMMARY OF THE INVENTION

Therefore, a primary object of the present inve operated with efficiency in a simplified manner and does not occupy much space for fixing.

ture in that a plurality of conductive members are dising switch 4a, the character 3b is displayed responsive 30 posed to be opposed to a plurality of electrodes formed on a base plate and, by pressing in either direction a key top having predetermined multiple pressing directions provided in an identified manner, a corresponding conductive member is brought into contact with associated ing switch 4d. Accordingly, by operating optionally the 35 electrodes, and thus the pressing direction of the key top serves as an important factor.

In accordance with the present invention, switching on and off of multiple contacts composed of a plurality of electrodes formed on a base plate can be performed switch 7 for giving instructions to indicate the current 40 with one hand and as a result, operation can be made much more easily as compared with conventional apparatus. Furthermore, since only a single key top is provided, it takes up little space for fixing.

> These object and other objects, features, aspects and advantages of the present invention will become more apparent from the following detailed description of the present invention when taken in conjunction with the accompanying drawings.

BRIEF DESCRIPTION OF THE DRAWINGS

FIG. 1 is a perspective view showing an example of a hand-held type game playing apparatus using conventional character moving switches which constitute the packground of the present invention

FIG. 2 is a perspective view showing an example of a hand-held type game playing apparatus using a character moving switch in which the present invention is

FIG. 3 is a sectional view showing installation of a character moving switch 8;

FIG. 4 is a front view showing a key top 10; FIG. 5A is a sectional view of a sustaining member

FIG. 5B is a bottom view of a sustaining member 20

FIG. 6 is a sectional view showing another embodiment of the present invention.

Estado del la técnica

Descripción de la invención Reivindicaciones (lo que se protege)

4,687,200

FIG. 6 is a sectional view nowing another embodiment of the present invention. The embodiment shown in FIG. 6 has the same struct re as that in the embodi- 5 ment shown in FIGS. 2 to B, except for the below described points, and like co-ponents are denoted by the same reference numeral, while the description thereof is omitted. The embod ment in FIG. 6 is characterized in that a key top 10 are a sustaining member 20 10 is the embodiment shown in FIGS. 2 to 5B are inte grally formed as a unitary structure. More particularly, a key top 100 is made of elast material such as rubber and includes an operational partition 110 corresponding to the key top 10 of the about described embodiment 15 and a conductive rubber sust ming portion 120 corresponding to the sustaining rember 20 of the above described embodiment. In the ottom of the operational portion 110, that is, the upper nner surfaces of the conductive rubber sustaining portions 120, four conductive 20 rubbers 30a to 30d are attached in the same manner as in the embodiment described above. In the central portion, a support portion 130 corresponding to the support member 13 of the above a scribed embodiment is formed. In addition, an operational surface 114 of the 25 operational portion 110 is formed to become concave in the center for the purpose of facilitating the operation as in the operational surface 14 c the key top in the above described embodiment. The upper inner surface of the conductive rubber sustaining ortion 120 has a certain 30 angle of inclination with respect to the base plate 40 so that a good contact can be stablished between the conductive rubbers 30a to 30 and the corresponding electrodes.

The above described emi-such that, if two or more that we conductive rubbers are simultaneously in contact with the corresponding electrodes, such will be deered a malfunction. How-ever, an embodiment may be a ch that a case where two conductive rubbers are simul mously in contact with 40 the corresponding electrodes hay be adopted as a normal operation to that the press of girection can be identified by combination of the t o contacts being turned on. In such a case, while the conductive rubbers 30a to 30d, and the electrodes 41a to 41d and 42a to 42d, for 45 example, are disposed in the ame positions as in the above described embodiment the shape of a cross of

above described embodiment the shape of a cross of the key top 10 or 110 has to be surned by an angle of 45°. Although the present inve tion has been described and illustrated in detail, it is carrly understood that the 30 same is by way of illustration and example only and is not to be taken by way of limit into, the spirit and scope of the present invention being united only by the terms

What is claimed is:

actuated in multiple directions by a depressing action with the tip of a finger of an operator, said multi-direc tional switch comprising:

(a) a base member:

(b) an integral key member disposed above said base member, said key member including a plate portion and a manipulation portion extending upwardly from said plate portion, said manipulation portion having a downwardly concave upper surface for 65 receiving a fingertip of the operator, said plate portion having a generally planar bottom surface that is sloped upwardly relative to said base member in the direction extending radially outwardly from a central portion of said bottom surface:

(c) a plurality of electrodes disposed on said base member, said electrodes having generally planar contact surfaces:

(d) a deformable sustaining member composed of flexible, resilient material, said sustaining member (i) underlying the bottom surface of and upwardly supporting said key member and,

(ii) overlying and nominally spaced above said bas

(e) a plurality of electrically conductive members having generally planar contact surfaces, said electrically conductive members mounted on said sustaining member and carried by said sustaining member at locations above a corresponding elec-

(f) a support member extending downwardly from a central portion of the lower surface of said key member, said support member integrally formed with said key member and constituting a fulcrum between said key member and said base member

(g) whereupon when said key member is depressed and tilted downwardly about said support member by use of a fingertip of the operator, the substantially planar bottom surface of said key member presents a generally planar bearing area against the adjacent region of said underlying sustaining member, thereby to temporarily deform said underlying sustaining member and simultaneously push a corresponding conductive member, being carried by said sustaining member, downwardly into face-to

face contact with its corresponding electrode. 2. The multi-directional switch according to claim 1, the manipulation portion of said key member, said indicia corresponding to the particular conductive member

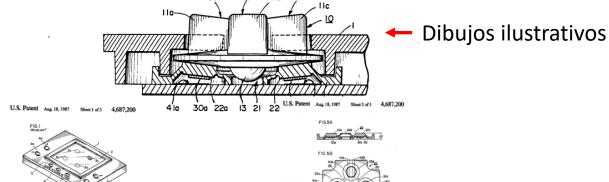
3. The multi-directional switch according to claim 1, adapted for use in a hand-held type game apparatus having characters displayed on a display, wherein the game apparatus is played by controlling the movement of the characters about the display by tilting said key member downwardly at the portion of said key member corresponding to the desired direction of movement the characters.

4. A multi-directional switch according to claim 1, wherein said multi-directional switch is housed within a casing, said casing having an opening formed therein for exposing the manipulation portion of said key mem

5. A multi-directional switch according to claim 1, wherein said region of said sustaining member corre sponding to the locations of said conductive member 60 press nominally upwardly against the bottom surface of said key member

6. A multi-directional switch according to claim 1

the manipulation portion of said key member include a plurality of protrusions extending outwardly from a central portion of said key member, each of said protrusions having an upper surface sloped upwardly along the length of said protrusion in the



https://patentimages.storage.googleapis.com/b5/a8/b6/ac7973f277d033/US4687200.pdf

Robot system, method for controlling a robot system, and processing system

Abstract

The invention relates to a robot system (1), to a corresponding method, and to a processing system, wherein, along a process line (2, 19, 22, 26), which is formed by guide rails (20, 23), or on a conveyor belt (6), objects (4, 10, 11, 15) or workpieces are optionally moved or transported on carrier devices (5, 12, 14) having gripping elements (13, 16). The robot arm (7) removes the objects (4, 10, 11, 15) from the process line by pulling or pushing the objects from a plane or surface of the process line into a working chamber (17) compliantly, i.e., in a non-rigid manner by means of force control, wherein the objects are positioned and oriented in the working chamber by means of guiding elements (18). After the processing of the objects (4, 10, 11, 15) in the working chamber (7), the objects are pushed or pulled back onto the process line (2, 19, 22, 26) by means of the robot arm (7). The process line (2, 19, 22, 26) can comprise passive, non-driven rollers or the like instead of an actively driven conveyor belt (6), wherein the robot arm (7) nudges or pushes the objects (4, 10, 11, 15) in order to transport the objects.

Classifications

- B25J9/0093 Programme-controlled manipulators co-operating with conveyor means
- B25J9/1633 Programme controls characterised by the control loop compliant, force, torque control, e.g. combined with position control
- B25J9/1679 Programme controls characterised by the tasks executed
- G05B19/4182 Total factory control, i.e. centrally controlling a plurality of machines, e.g. direct or distributed numerical control [DNC], flexible manufacturing systems [FMS], integrated manufacturing systems [IMS], computer integrated manufacturing [CIM] characterised by the

W02017153504A1

WIPO (PCT)



Download PDF



Q Find Prior Art



Other languages: German, French

Inventor: Prof. Dr. Sami HADDADIN

Worldwide applications

2016 DE 2017 KR EP JP CN US WO SG

Application PCT/EP2017/055499 events ②

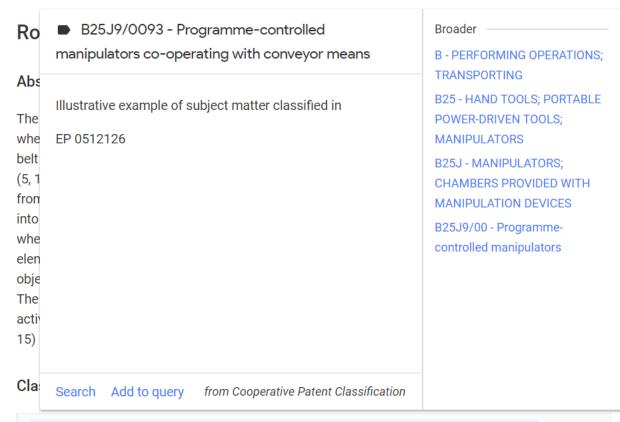
2016-03-08 • Priority to DE102016002812.2A

2016-03-08 • Priority to DE102016002812.2

2017-03-08 • Application filed by KBee AG

2017-09-14 • Publication of WO2017153504A1

Info: Patent citations (7), Non-patent citations (1), Cited by (3), Legal events, Similar documents, Priority and Related **Applications**



- B25J9/0093 Programme-controlled manipulators co-operating with conveyor means
- B25J9/1633 Programme controls characterised by the control loop compliant, force, torque control, e.g. combined with position control
- B25J9/1679 Programme controls characterised by the tasks executed
- G05B19/4182 Total factory control, i.e. centrally controlling a plurality of machines, e.g. direct or distributed numerical control [DNC], flexible manufacturing systems [FMS], integrated

g system

WO2017153504A1 WIPO (PCT)



Download PDF



☐ Find Prior Art ➤ Similar

Other languages: German, French

Inventor: Prof. Dr. Sami HADDADIN

Worldwide applications

2016 DE 2017 KR EP JP CN US WO SG

Application PCT/EP2017/055499 events ③

2016-03-08 • Priority to DE102016002812.2A

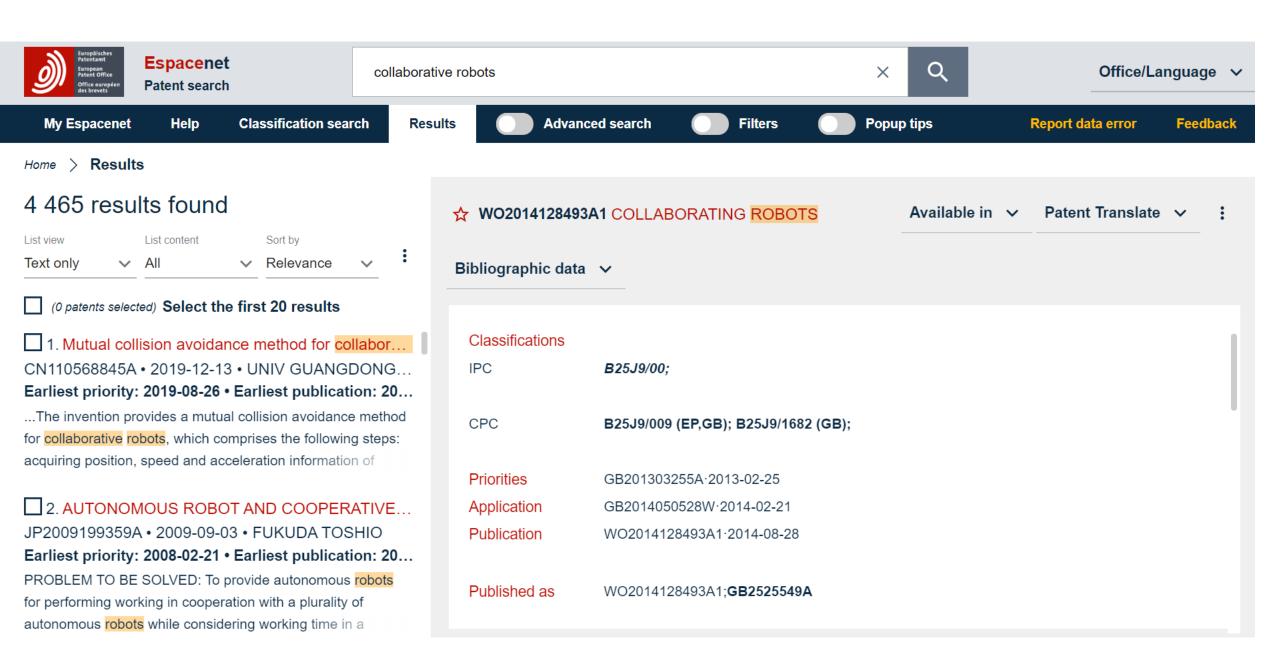
2016-03-08 • Priority to DE102016002812.2

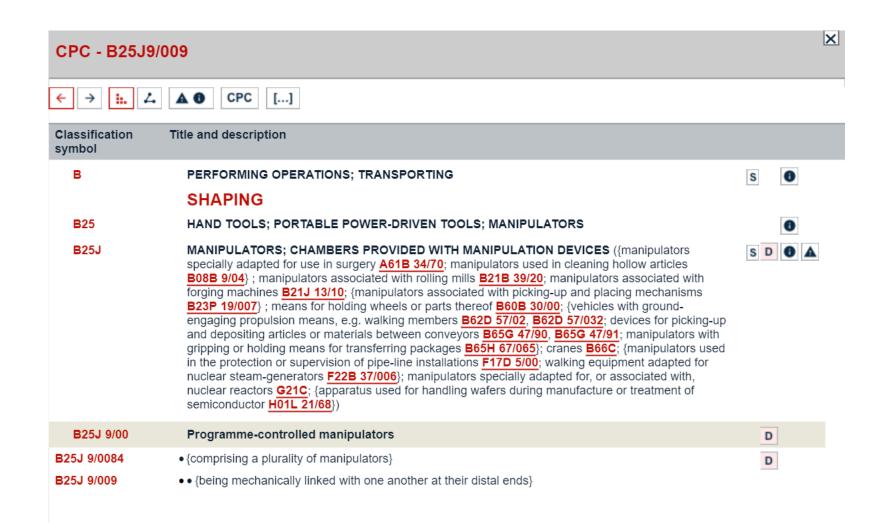
2017-03-08 • Application filed by KBee AG

2017-09-14 • Publication of WO2017153504A1

Info: Patent citations (7), Non-patent citations (1), Cited by (3), Legal events, Similar documents, Priority and Related **Applications**

ttps://patents.google.com/?q=colaborative+robot&q=B25J9%2f0093 uring [CIM] characterised by the





Ejemplo. Derechos de propiedad intelectual e industrial de un teléfono móvil

• Marcas:

- Fabricado por "Nokia"
- Modelo "N95"
- Software "Symbian", "Java"

• Patentes:

- Métodos de proceso de datos
- Circuitos semiconductores (Chips)
- Compuestos químicos
- ...

Secretos comerciales

• 5555

• Derechos de Autor:

- Código Software
- Manual de Instrucciones
- Tonos de llamada
- ..

Diseños (algunos de ellos registrados):

- Forma del Teléfono en su conjunto
- Diseño de las teclas en forma oval
- Forma de onda tridimensional de los botones
- ...

Ejemplo de combinación de patente y marca

- **Dolby Laboratories.** "Empresa pionera en la tecnología de reducción de ruidos en la década de 1960. Utilizaron una combinación de:
 - patentes para proteger la tecnología
 - marcas para transmitir a los consumidores que Dolby constituía un indicador de calidad.

Así fue como una pequeña empresa en fase inicial logró hacer negocios con grandes empresas ya establecidas y se convirtió en una empresa de alta tecnología, con un éxito cada vez mayor."

Las patentes se consideran un activo empresarial esencial intangible en la economía del conocimiento.

Otros ejemplos

Harry Potter

No es patente, es Propiedad Intelectual. La autora J.K. Rowling (titular de todos los derechos de PI vinculados a Harry Potter)

Única persona autorizada para escribir la segunda parte del libro,

Ha ganado unos 750 millones de euros en concepto de Derechos de autor.

Cámara instantánea

Kodak tuvo que indemnizar a Polaroid con 550 millones de euros por utilizar ilícitamente las invenciones patentadas de esta última.

Proceso de reproducción del ADN

Esta tecnología, galardonada con el premio Nobel, fue patentada y la PATENTE se vendió por 190 millones de euros.

Ejemplo de patente solicitada por la Universidad

- La Universidad es la titular de toda la propiedad intelectual e industrial que se genere en sus laboratorios/instalaciones.
- Los inventores académicos participan de los rendimientos económicos.
- La Oficina de Transferencia de Investigación (OTRI) facilita los procesos de solicitud y posterior explotación.

Costes aproximados de solicitud de una patente (sólo a modo orientativo)

- Solicitud de patente a nivel nacional incluyendo honorarios de agente de patentes. Se dan 12 meses de prioridad. Coste: <u>Unos 5.000 € hasta aquí</u>.
- Extensión PCT (antes de 12 meses). Coste: Unos <u>12.000 € hasta aquí</u>.
- Se solicitan patentes nacionales (por ejemplo en oficinas nacionales: China, Sudáfrica, Europa y EEUU). Además se desarrolla prueba de concepto (PoC) y se realizan gestiones para promover su explotación. Coste: 25.000 € hasta aquí (muy variable dependiendo de coste de PoC y promoción).
- Y el proceso continua protegiendo en otros países ... y el coste se incrementa, aún sin ingresos de explotación hasta que no se licencia por parte de una empresa (licencia o creación de empresa spin-off). Coste: 35.000 € hasta aquí (muy variable dependiendo del coste de abogados para contrato de licencia, constitución de empresa, etc).

Valorización de un invento o una patente

Retribución al licenciante: Regalías (Royalties). Fijas o variables (respecto a hitos, volumen, etc).

Valorización del activo intangible (invento)

- El invento patentado aumenta el valor por el elemento de derecho de explotación (protección)
- Métodos basados en coste de invención (inversión realizada y necesaria).
- Métodos basados en Mercado (estudios de mercado)
- Métodos basados en ingresos/beneficios relacionados. Relacionado con la eficiencia o valor añadido del proceso.
- Métodos basados en comparables (casos similares de regalías conocidas)
- Métodos subjetivos. Varias empresas competidoras por la licencia.

Bases de Datos de Patentes

- Espacenet. Herramienta de la EPO (European Patent Office). https://worldwide.espacenet.com/
- Google Patents. http://www.google.com/patents
- LENS. https://www.lens.org/

Sugerencia:

Google Patents para búsquedas rápidas y sencillas.

Espacenet para búsquedas más estructuradas utilizando también códigos CPC o CIP.

LENS para la extracción rápida de gráficos, evolución de número de patentes, etc; información visual fácilmente interpretable.

Además existen otras bases de datos de otras regiones y países.

Hoy día el número de patentes anuales es muy grande (más de 1 millón/año). Esto es un desafío para las empresas que se esfuerzan en evitar vulnerar las patentes de otras empresas.

Clasificación técnica de Patentes

La Clasificación Internacional de Patentes (CIP o IPC en inglés), establecida por el Arreglo de Estrasburgo de 1971, constituye un sistema jerárquico de símbolos que no dependen de idioma alguno para la clasificación de las patentes y los modelos de utilidad con arreglo a los distintos sectores de la tecnología a los que pertenecen. Luego surge una clasificación más específica en Europa (ECLA).

(más información en https://www.wipo.int/export/sites/www/tisc/es/doc/patent-classification-advantages.pdf)

Desde 2013 se impone la CPC como sistema unificado EU y USA (se parece mucho al ECLA, por lo tanto los códigos CPC debe tener buena correspondencia con los previos CIP).

El sistema de Clasificación Cooperativa de Patentes (CPC, Cooperative Patent Classification), en vigor desde el 1 de enero 2013, es un sistema bilateral desarrollado conjuntamente por la OEP (EU) y la USPTO (US). Combina las mejores prácticas de clasificación de ambas oficinas.

Clasificación de Patentes

• CPC. Cooperative Patent Classification:

Section (one letter A to H and also Y)

Class (two digits)

Subclass (one letter)

Group (one to three digits)

Main group and subgroups (at least two digits)

• Esto permite buscar de forma estructurada patentes en campos específicos.

Búsqueda de patentes

- Posibles metodologías (sólo sugerencias):
 - Búsqueda de una patente específica utilizando algún dato (como el inventor o la empresa que realizó la solicitud, tipo de patente, año, etc).
 - En este caso se puede utilizar de forma sencilla Google Patents o Espacenet para localizar la patente que busca y descargar el pdf si es conveniente.
 - Búsqueda de patentes en un campo para evaluar si es un campo activo en cuanto al número de solicitudes de patentes que se realizan cada año.
 - En este caso puede ser conveniente utilizar LENS para ver de forma gráfica la evolución de las patentes en un campo o el número de patentes se alguna empresa o país. Puede ser útil para generar de forma sencilla informes sobre campos de innovación intensiva.

Búsqueda de patentes

- Posibles metodologías (sólo sugerencias):
 - Búsqueda de patentes en nuestro campo para evaluar si algo que hemos realizado o pensado es patentable (y definir el grado de innovación diferencial con respecto a las patentes ya existentes).
 - Determinar si algo que queremos explotar tiene algún conflicto con alguna patente existente.

En estos casos puede ser conveniente:

- A. comenzar buscando con "palabras clave", que definan el invento que queremos comprobar si está patentado ya.
- B. Identificar patentes similares a lo que queremos patentar. Apuntar los CPC de patentes similares para definir "el espacio de nuestra invención".
- C. Finalmente realizar búsquedas más específicas utilizando estos CPC para evaluar si existen patentes similares a lo que queremos "patentar" aunque utilicen otros términos (palabras clave).

Discusión

- Propiedad Intelectual y Propiedad Industrial.
- Definición de Patente.
- Motivación del sistema de patentes.
- ¿qué se puede patentar y qué no?
- Proceso de solicitud de la patente.
- Modelo de patente.
- Coste estimativo del proceso de solicitud de la patente
- Retribución de licencia de patente. Modelos y valorización.
- Búsqueda de patentes. Herramientas y modos de utilización.