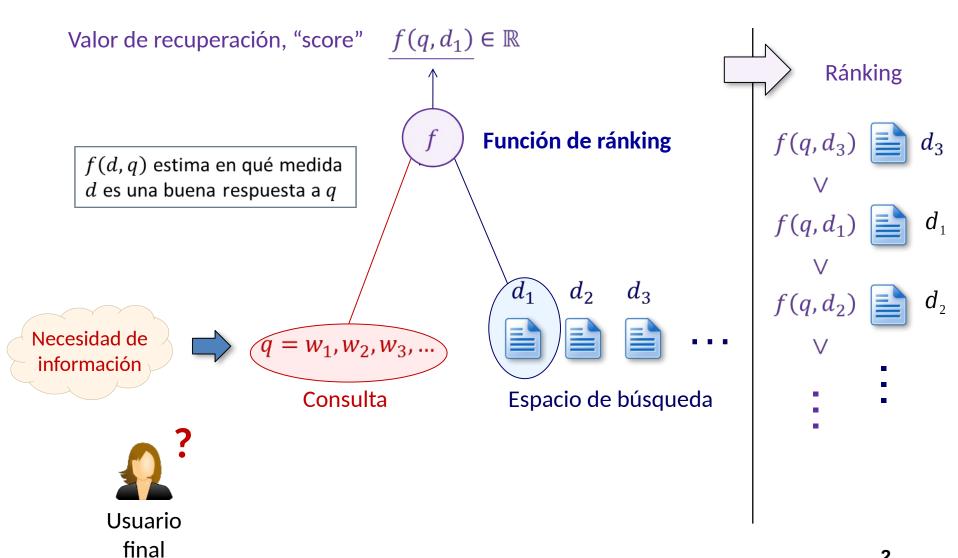
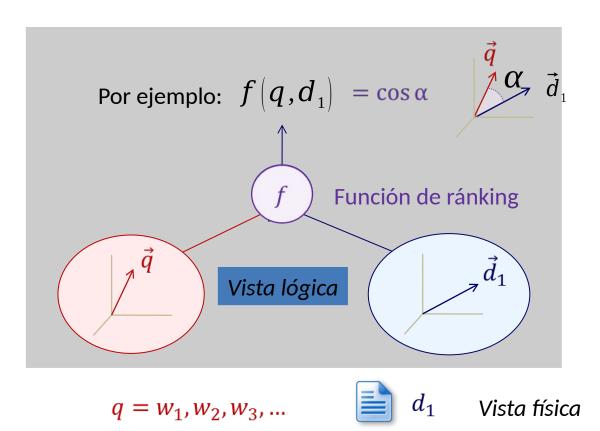
# Modelos de Búsqueda

# Respondiendo consultas



### Modelo de RI



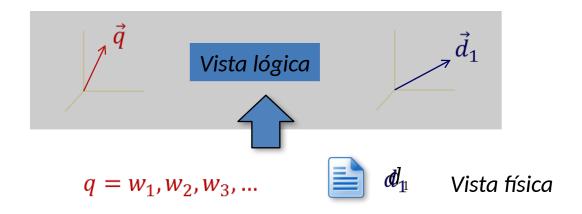
#### Un modelo RI es:

- Una representación lógica de documentos y consultas Incluyendo los métodos y cálculos para construirla
- Una función de ránking sobre dicha representación
   Puede ser muy elaborada de calcular

Induce el algoritmo de ránking



### Modelo RI



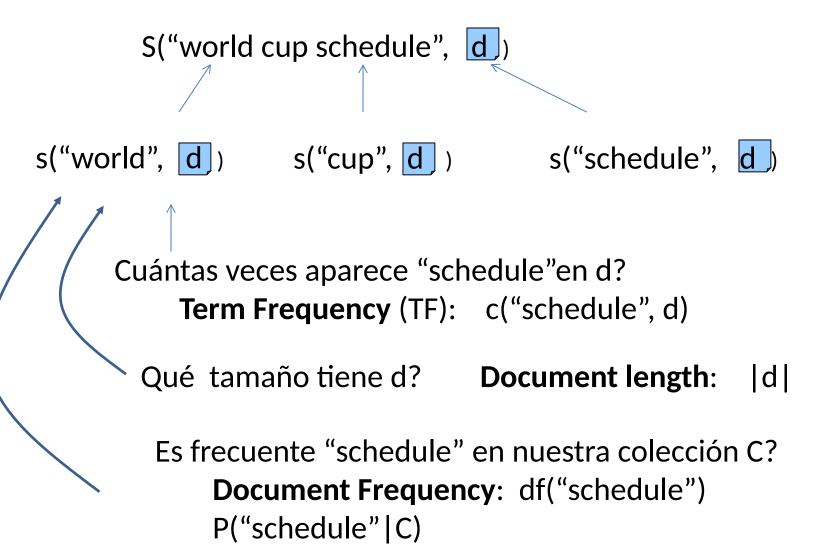
Construir la representación lógica de un espacio de gran escala es altamente costoso

- Se necesita construir y actualizar offline
- Y almacenar en una estructura eficiente que permita acceso rápido y concurrente en tiempo de consulta <u>o Índices de búsqueda</u>

### Modelos de IR para texto

- Basados en bag of words
- Cada uno se caracteriza además por...
- Un framework: principios y fundamentos que rigen las relaciones entre palabras, documentos y consultas
   Una función de recuperación que define el ránking
   Típicamente cada modelo incluye una forma de definir
- un peso para cada palabra en cada documento
   Se puede ver como una matriz término / documento

# Modelo de Recuperación = definición medible de "relevancia"



# En general, los modelos consideran una bolsa de palabras

Suma sobre **términos comunes** 

$$q$$
  $d$ 

$$s(q,d) = f\left(\sum_{w \in q \cap d} weight(w,q,d), a(q,d)\right)$$

$$g[c(w,q),c(w,d),|d|,\underline{df(w)}]$$

p(w|C)

Inverse Document Frequency (IDF)

**Term Frequency (TF)** 

**Document length** 

### Modelos de IR

¿Cómo se determina qué documentos son probablemente relevantes para una consulta?

### Modelos de IR en texto



Boolean: [Lancaster et al. 1973]

Vector Space Models: [Salton et al. 1975], [Singhal et al. 1996],



. . .

Classic Probabilistic Models: [Maron & Kuhn 1960], [Harter 1975], [Robertson & Sparck Jones 1976], [van Rijsbergen 1977], [Robertson 1977], [Robertson et al. 1981], BM25 [Robertson & Walker 1994], ...



Language Models: [Ponte & Croft 1998], [Hiemstra & Kraaij 1998], [Zhai & Lafferty 2001], [Lavrenko & Croft 2001], [Kurland & Lee 2004], ...

Non-Classic Logic Models: [van Rijsbergen 1986], [Wong & Yao 1995], ...

**Divergence from Randomness**: [Amati & van Rijsbergen 2002], [He & Ounis 2005], ...

**Learning to Rank**: [Fuhr 1989], [Gey 1994],

### Modelo booleano

Los pesos de los términos son binarios: 1 si aparecen y 0 en otro caso

Se ignora la frecuencia de aparición

Los documentos se representan como conjuntos de términos

Las respuestas son exactas (tal como se ha definido la tarea)

- Se puede utilizar and, or y not en las consultas
- Se devuelven los documentos que cumplen la condición expresada en la consulta

Poner la consulta en forma normal disyuntiva

Formar la unión de los documentos que cumplen cada componente conjuntiva

# Modelo booleano: función de ránking

$$\mathsf{Dada}\ q = q_1 \lor q_2 \lor \cdots \lor q_n$$

$$f(d,q) = \begin{cases} 1 \text{ si } \exists i : d = q_i \\ 0 \text{ en otro caso} \end{cases}$$

### Ejemplo

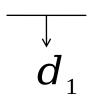
 $q = gold \land (silver \lor \neg truck)$ 

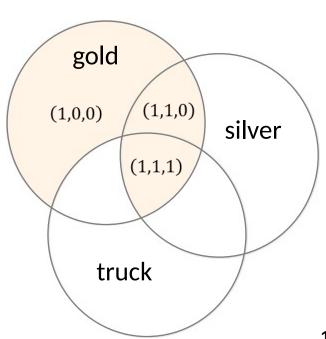
$$d_1 =$$
 "Shipment of gold damaged in a fire"  $\rightarrow$  (1,0,0)

 $d_2$  = "Delivery of silver arrived in a silver truck"  $\rightarrow$  (0,1,1)

$$d_3$$
 = "Shipment of gold arrived in a truck"  $\rightarrow$  (1,0,1)

$$q = (1,1,0) \lor (1,1,1) \lor (1,0,0)$$





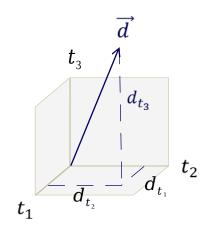
### Modelo booleano

En sí mismo, un modelo muy limitado

- No hay ránking, no escala bien con el número de docs
   Devuelve demasiados documentos o demasiado pocos
- Las consultas booleanas resultan difíciles a los usuarios
- Sin embargo fue el modelo primario durante tres décadas
- Se sigue usando en funcionalidades de búsqueda sencilla
- (email, escritorio, bibliotecas...) y como primer filtro
- de un segundo algoritmo
- Mejores soluciones: tener en cuenta la frecuencia de los términos

### Modelo vectorial (VSM)

- Se representan documentos y consultas en un espacio vectorial
   R<sup>v</sup>, donde V es el vocabulario (número de términos)
- La coordenada de los vectores documento para cada término son pesos que se calculan con una fórmula basada en frecuencias
  - ¿Cómo definir una ponderación representativa?
  - Que por un lado cuantifique cuán representativo
     es cada término en el documento
     Que por otro matice entre términos muy comunes
     y otros más específicos (y por tanto significativos)

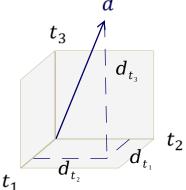


# Modelo vectorial: esquema tf-idf

El esquema típico de ponderación es tf-idf

$$d_t = tf(t, d) \cdot idf(t)$$

- tf mide la "importancia" de los términos en los documentos
- idf mide el poder de discriminación del término
- Existen diversas variantes para concretar las funciones tf e idf, en todas ellas:
  - -tf(t,d) es creciente respecto a la frecuencia de t en d
  - idf(t) mide la especificidad de t por su frecuencia en la colección



### El esquema tf-idf

$$tf(t,d) = \begin{cases} 1 + \log_2 frec(t,d) & \text{si } frec(t,d) > 0 \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

$$idf(t) = \log rac{|\mathcal{D}|}{|\mathcal{D}_t|}$$
 la colección de documentos (espacio de búsqueda) documentos que contienen el término

- tf tiene que ver con la probabilidad del término en el documento
- E idf con la probabilidad en la colección

# El esquema tf-idf (cont)

#### Otras variantes:

$$tf(t,d) = \lambda + (1-\lambda) \frac{frec(t,d)}{\max_{t' \in \mathcal{V}} frec(t',d)}$$
 p. e.  $\lambda = 0.5$ 

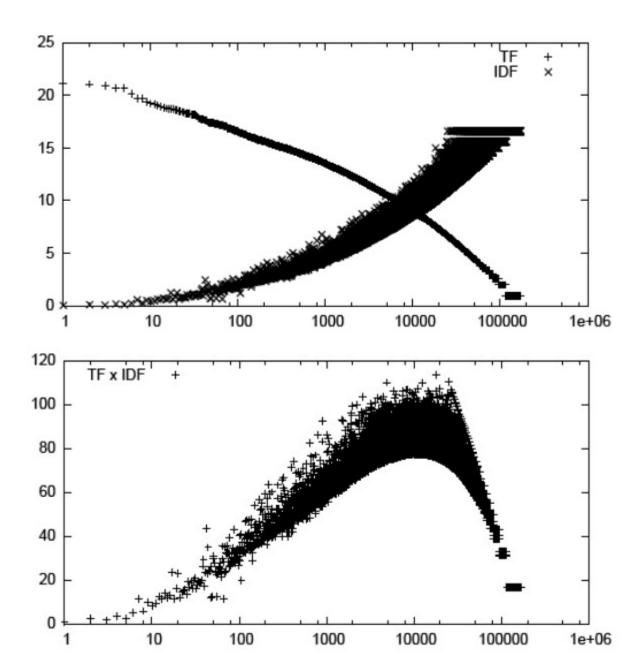
$$idf(t) = \log\left(1 + \frac{|\mathcal{D}|}{1 + |\mathcal{D}_t|}\right)$$

...y unas cuantas más (tuning)

### TF vs. IDF

Plots colección Wall Street Journal Comportamiento

- power law
- Tf e idf se contrarrestan
- Idf intermedios son los
- más interesantes



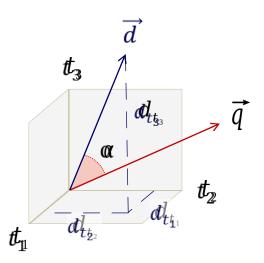
# Modelo vectorial: función de ránking

#### Finalmente...

- Construimos  $\vec{q}$ 
  - También por tf-idf, aunque no necesariamente con la misma variante
- Comparamos los vectores  $\vec{d}$  y  $\vec{q}$  en similitud por ángulo

$$f(d,q) = sim(d,q) = angulo(\vec{d}, \vec{q}) \propto cos(\vec{d}, \vec{q})$$

$$\cos(\vec{d}, \vec{q}) = \frac{\vec{d} \cdot \vec{q}}{|\vec{d}| |\vec{q}|} = \frac{\sum_{t} d_{t} q_{t}}{\sqrt{\sum_{t} d_{t}^{2}} \sqrt{\sum_{t} q_{t}^{2}}} \in [0, 1]$$



# Ejemplo 2

|       | frec(t,d)  |   |      |                                     |                         |  |
|-------|--|---|------|-------------------------------------|-------------------------|--|
|       |  | d <sub>1</sub>  | ct2  | de                                  | de                      |  |
|       | hoja   |   | -4   | 2                                   |                         |  |
|       | olivo  |   |      | 2.                                  | 1                       |  |
|       | raiz   |   | -    | 2                                   | 2                       |  |
|       | savia  | 4   | -4   | 1                                   | 1 -                     |  |
|       | frec(t,d)  | frec(t, d)  | frec | (t.d)                               | frec(t, d)              |  |
|       | $d_1$ $d_2$ $d_3$ $d_4$  | $d_1$ $d_2$ $d_3$ $d_4$                               |      |                                     | $d_1$ $d_2$ $d_3$ $d_4$ |  |
|       | arbol 4   hoja 4 2   olivo   1 1 1 raiz 4 1 rama 1 4 2 1 savia 4 1 | arbol 4   hoja 4 2   olivo 1 1 1 raiz 4 1 2 savia 4 1 | raiz | 2 hc<br>1 1 oli<br>4 1 ra<br>2 1 ra | ivo 1 1 1 iz 4 1        |  |
| arbol | 4  |   |      |                                     |                         |  |
| hoja  |  | 4   | 2    |                                     |                         |  |
| olivo |  |   | 1    |                                     | 1                       |  |
| raiz  |  |   | 4    |                                     | 1                       |  |
| rama  | 1  | 4   | 2    |                                     | 1                       |  |
| savia | 4  |   | 1    |                                     |                         |  |

q= "hoja arbol olivo"

| $1 + \log_2 frec(t, d)$ |  |   |   |  | ) | log           | $\frac{ \mathcal{I} }{ \mathcal{D} }$ | $\frac{ t }{ t }$                       |
|-------------------------|--|---|---|--|---|---------------|---------------------------------------|---|
|                         | εf(ε, d) d <sub>1</sub> d <sub>2</sub> d <sub>3</sub> d <sub>4</sub> 3 0 0 0 0 3 2 0 0 0 1 1 0 0 3 1 0 0 0 0 3 0 1 0 | ef(e,d)<br>d <sub>1</sub> d <sub>2</sub> d <sub>3</sub> d <sub>4</sub><br>3 0 0 0<br>0 3 2 0<br>0 0 1 1<br>0 0 0 3 1<br>0 0 0 0 0 | ef(e,d)<br>d <sub>1</sub> d <sub>2</sub> d <sub>3</sub> d <sub>4</sub><br>3 0 0 0<br>0 3 2 0<br>0 0 1 1<br>0 0 3 1<br>0 0 0 0 | tf(t,d)<br>d <sub>1</sub> d <sub>2</sub> d <sub>3</sub> d <sub>4</sub><br>3 0 0 0<br>0 3 2 0<br>0 0 1 1<br>0 0 3 1<br>0 0 0 0<br>3 0 1 0 |   | 2 2 3 3 0 0 3 | ->                                    | 6 6 6 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 |
|                         | 3  | 0   | 0   | 0  |   | 2             |                                       |   |
|                         | 0  | 3   | 2   | 0  |   | 1             |                                       |   |
| -                       | 0  | 0   | 1   | 1  |   | 1             |                                       |   |
|                         | 0  | 0   | 3   | 1  |   | 1             |                                       |   |
|                         | 0  | 0   | 0   | 0  | - | 0             |                                       |   |
|                         | 3  | 0   | 1   | 0  |   | 1             |                                       |   |
|                         |  |   |   |  |   |               |                                       |   |

| $\frac{\log \overline{ \mathcal{D}_t }}{ \mathcal{D}_t }$ |   |  |   |  |  |  |  |  |  |
|---|---|--|---|--|--|--|--|--|--|
|   |   | Best   |   |  |  |  |  |  |  |
| 2<br>3<br>3<br>2<br>0<br>3                                |   | $ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ | $\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ | $ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ | $ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ |  | $\begin{array}{c cccc} & tf \circ Mf(t,d) \\ d_1 \ d_2 \ d_3 \ d_4 & q \\ \hline 6 \ 0 \ 0 \ 0 & 0 \\ 0 \ 3 \ 2 \ 0 & 1 \\ 0 \ 0 \ 3 \ 1 & 1 \\ 0 \ 0 \ 3 \ 1 & 1 \\ 0 \ 0 \ 3 \ 1 & 0 \\ 0 \ 0 \ 0 \ 0 & 0 \\ 0 \ 0 \ 0 \ 0 & 0 \\ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 & 0 \\ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 & 0 \\ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 & 0 \\ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 & 0 \\ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 & 0 \\ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 & 0 \\ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 & 0 \\ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \\ 0 \ 0 \ 0 \$ |  |  |
| 2   |   | 6  | 0   | 0  | 0  |  | 1  |  |  |
| 1   |   | 0  | 3   | 2  | 0  |  | 1  |  |  |
| 1   |   | 0  | 0   | 1  | 1  |  | 1  |  |  |
| 1   |   | 0  | 0   | 3  | 1  |  |  |  |  |
| 0   |   | 0  | 0   | 0  | 0  |  |  |  |  |
| 1   |   | 3  | 0   | 1  | 0  |  |  |  |  |
|   |   |  |   |  |  |  |  |  |  |
| # #   | 2 9 9 2 2 2 2 3 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 | $ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ | 3   | $ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ | $ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ |  | 17-M7(1, 8)  41, 42, 45, 45, 47  8 0 0 0 0 1  0 1 2 0 1  0 0 1 1  0 0 0 1  0 0 0 0  3 0 0 0  3 0 1 0  60 0 0 0  60 0 0 0 0  60 0 0 0 0  60 0 0 0   |  |  |
|   | 3   |  |   |  |  |  |  |  |  |

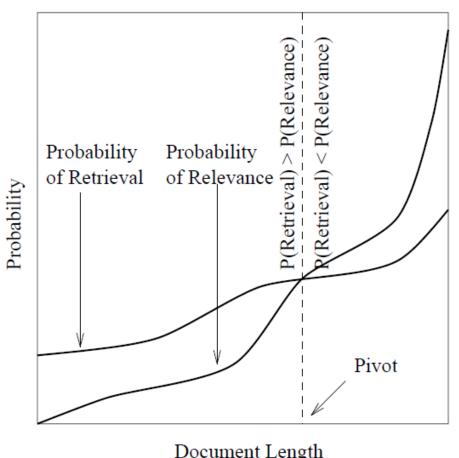
0.52 0.58 0.45 0.41

# Normalización por pivote

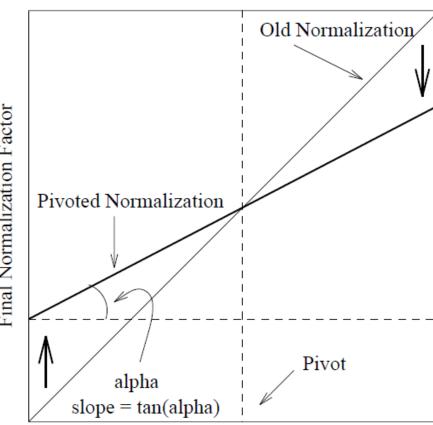
- Propuesta por Amit Singhal (hoy senior VP Google) y otros en 1996
- Hoy día incorporada de forma habitual a las implementaciones del modelo vectorial
- La normalización del coseno (norma L<sub>2</sub>) es demasiado severa en general
- Singhal et al muestran que los documentos largos tienden a ser más relevantes y proponen una normalización más suave

$$norm(d) = f(|d|) \le |d|$$

# Normalización por pivote



Final Normalization Factor



Document Length

Old Normalization Factor

# Normalización por pivote

• Rotación de pendiente m con centro en el punto p (pivote)

$$norm(d) = f(|d|) = \frac{m}{(1-m)p}|d| + 1, \qquad m \in [0,1]$$

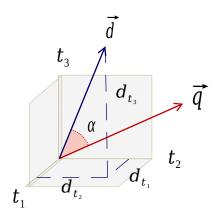
- Se suele tomar  $p \sim \operatorname{avg}_d |d|$
- ◆ El parámetro *m* se optimiza con datos de entrenamiento
- Más detalles en: A. Singhal, C. Buckley, M. Mitra. Pivoted
   Document Length Normalization. SIGIR 1996, pp. 21-29

# Modelo vectorial por coseno

#### Vector de consulta

Se podría hacer tf binario

Salvo que se considere significativa la repetición de términos P.e. aplicaciones donde la consulta es un documento



- idf penaliza doblemente los términos muy comunes (se puede omitir)
- Se puede omitir la norma de la consulta en el denominador, no cambia el ranking

Normalización longitud de documento

El módulo del documento en el denominador representa

- una normalización para evitar el sesgo a documentos largos
- Se puede normalizar por otras funciones de longitud

Tamaño en bytes

N° de palabras

Pivoted normalization

• • •

¿Sería también adecuada la distancia euclídea como alternativa al coseno?

### Modelo vectorial

- Primeras versiones de los años 50
   Sigue siendo muy utilizado hoy día
- También se utiliza en clustering, clasificación, y otras aplicaciones con documentos de texto
  - También en espacios donde las coordenadas son otro tipo de características (tags, etc.)
- Aproximación geométrica a la estimación de relevancia
- Similitud gradual a la consulta, mejora la calidad del ránking
- Un documento puede ser recuperado aunque no contenga todos los términos de la consulta
- Incorpora normalización por longitud de forma natural

#### Modelos estado del arte ...

Modelo de Espacio vectorial
 Pivoted length normalization (PIV) [Singhal et al. 1996]

$$\sum_{w \in q \cap d} \frac{1 + \ln(1 + \ln(c(w, d)))}{(1 - s) + s \frac{|d|}{avdl}} \cdot c(w, q) \cdot \ln \frac{N + 1}{df(w)}$$

Modelo Probabilístico

BM25 [Robertson & Walker 1994]

$$\sum_{w \in q \cap d} \ln \frac{N - df(w) + 0.5}{df(w) + 0.5} \cdot \frac{(k_1 + 1) \times c(w, d)}{k_1((1 - b) + b\frac{|d|}{avdl}) + c(w, d)} \cdot \frac{(k_3 + 1) \times c(w, q)}{k_3 + c(w, q)}$$

#### Modelos estado del arte ...

- Basados en Modelado de Lenguaje
  - ~ Query likelihood with Dirichlet prior (DIR) [Ponte & Croft 1998], [Zhai & Lafferty 2001]

$$\sum_{w \in q \cap d} c(w,q) \times \ln(1 + \frac{c(w,d)}{\mu \cdot p(w|C)}) + |q| \cdot \ln \frac{\mu}{\mu + |d|}$$

- Modelo Probabilístico
  - Divergence from ramdoness (PL2) [Amati & van Rijsbergen 2002]

$$\sum_{w \in q \cap d} c(w,q) \cdot \frac{tfn_w^d \cdot \log_2(tfn_w^d \cdot \lambda_w) + \log_2 e \cdot (\frac{1}{\lambda_w} - tfn_w^d) + 0.5 \cdot \log_2(2\pi \cdot tfn_w^d)}{tfn_w^d + 1}$$

$$tfn_w^d = c(w,d) \cdot \log_2(1 + c \cdot \frac{avdl}{|d|}), \lambda_w = \frac{N}{c(w,C)}$$

### PIV, DIR, BM25 y PL2 tienen eficacia similar.

#### **Rendimiento (MAP)**

|      | AP88-89 | DOE  | FR88-89 | Wt2g | Trec7 | trec8 |
|------|---------|------|---------|------|-------|-------|
| PIV  | 0.23    | 0.18 | 0.19    | 0.29 | 0.18  | 0.24  |
| DIR  | 0.22    | 0.18 | 0.21    | 0.30 | 0.19  | 0.26  |
| BM25 | 0.23    | 0.19 | 0.23    | 0.31 | 0.19  | 0.25  |
| PL2  | 0.22    | 0.19 | 0.22    | 0.31 | 0.18  | 0.26  |