

Pytorch

Siham Tabik

Dpto. Ciencias de la Computación e I.A.

Universidad de Granada

siham@ugr.es



**UNIVERSIDAD
DE GRANADA**



Esquema

- Librerías para programar redes neuronales
- ¿Cual es son las más populares y en qué se diferencian?
- Pytorch versus Tensorflow
- Principales modulos
- ¿Cómo estructurar un Código Pytorch?
- Tipico Código Pytorch
- Ejemplos

¿Por qué no hacerlo uno mismo?

- Difícil de comprar con los modelos existentes
- Difícil de separar modelo y optimización
- Más difícil de depurar
- Difícil de extender y retocar el modelo

Librerías para programar Redes Neuronales

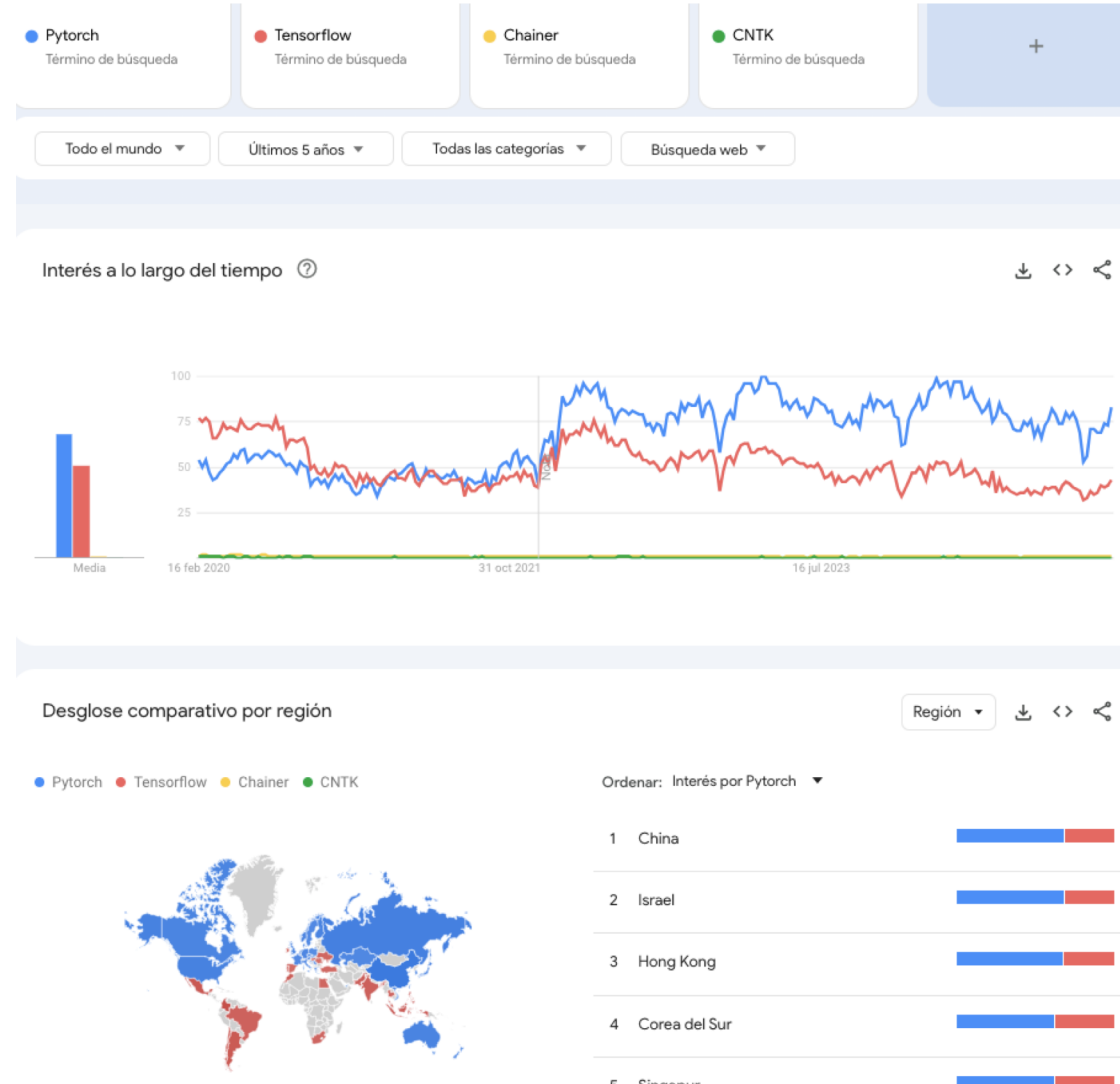


theano



PYTORCH

Popularidad según google trends



¿En qué se diferencian estas librerías?

- La principal diferencia es –independientemente del código- la forma en que crean y ejecutan los cálculos.
- En general, representan las redes neuronales como grafos computacionales (grafo acíclico dirigido o DAG): Nodos, aristas
- Existen dos tipos de grafo:
 - **Grafo estático**: se crean y se conectan todas las variables al principio y se inicializan en una sesión estática (inmutable). Esta sesión y este grafo persisten y se reutilizan: no se reconstruyen después de cada iteración de entrenamiento, lo que lo hace eficiente.
 - **Grafo dinámico**: se construye dinámicamente, inmediatamente después de declarar las variables. Este grafo se reconstruye **después de cada** iteración de entrenamiento. Los grafos dinámicos son flexibles y nos permiten modificar e inspeccionar el interior del grafo en cualquier momento. El principal inconveniente es que puede llevar tiempo reconstruir el gráfico.
- Pueden ser más eficientes dependiendo de la aplicación específica y la implementación.

Tensorflow versus Pytorch

Feature	TensorFlow-Keras	PyTorch
Execution Model	Static Graph (default) + Eager Execution	Dynamic Graph (default) + static mode
Syntax	Higher-level, easier for beginners	Pythonic, intuitive for researchers
Deployment	Strong support (TF Serving, TF Lite)	TorchScript, TorchServe improving
Performance	Optimized for large-scale production	Great for research, improving in production
Community	More industry adoption	More research adoption

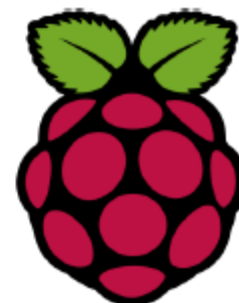
¿Qué es Pytorch?

- Es un ecosistema de herramientas, librerías y recursos para acelerar la construcción y despliegue de los modelos de ML
- El usuario/programador se puede centrar en seleccionar y ensamblar los módulos/bloques pre-fabricados (una capa conv es un bloque, una capa FC es otro bloque, loss functions, optimizers)
- El cálculo de los gradientes es automático
- Considerado como el más fácil de usar en el ámbito de investigación
- Existe muchos recursos, e.g., tutorials, videos, códigos, entornos (colab)
- Open-source, gran comunidad (+1,200 colaboradores, 50% Year-Over-Year growth, 22K Foros de usuarios)
- Se usa en cursos de ML en muchas universidades: Berkeley, Stanford, Toronto
- El 70% de los códigos publicados en paper with code están escritos usando Pytorch

NOTE: Latest PyTorch requires Python 3.9 or later.

Pytorch es Flexible

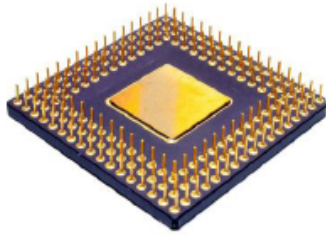
Desde Raspberry Pi, Android, Windows, iOS, Linux



PyTorch Build	Stable (2.5.1)		Preview (Nightly)	
Your OS	Linux		Mac	Windows
Package	Conda	Pip	LibTorch	Source
Language	Python		C++ / Java	
Compute Platform	CUDA 11.8	CUDA 12.4	CUDA 12.6	ROCm 6.3
Run this Command:	pip3 install --pre torch torchvision torchaudio --index-url https://download.pytorch.org/whl/nightly/cpu			

Pytorch es Protable

Desplegar los códigos en uno o más CPUs o GPUs de un sobremesa, servidor o smartphone con [TorchScript](#), [PyTorch Lightning](#), [TorchServe](#)



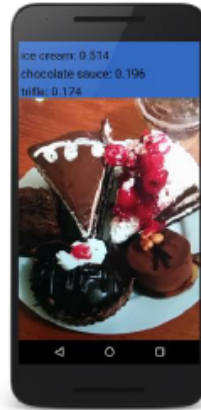
CPU



GPU



Android

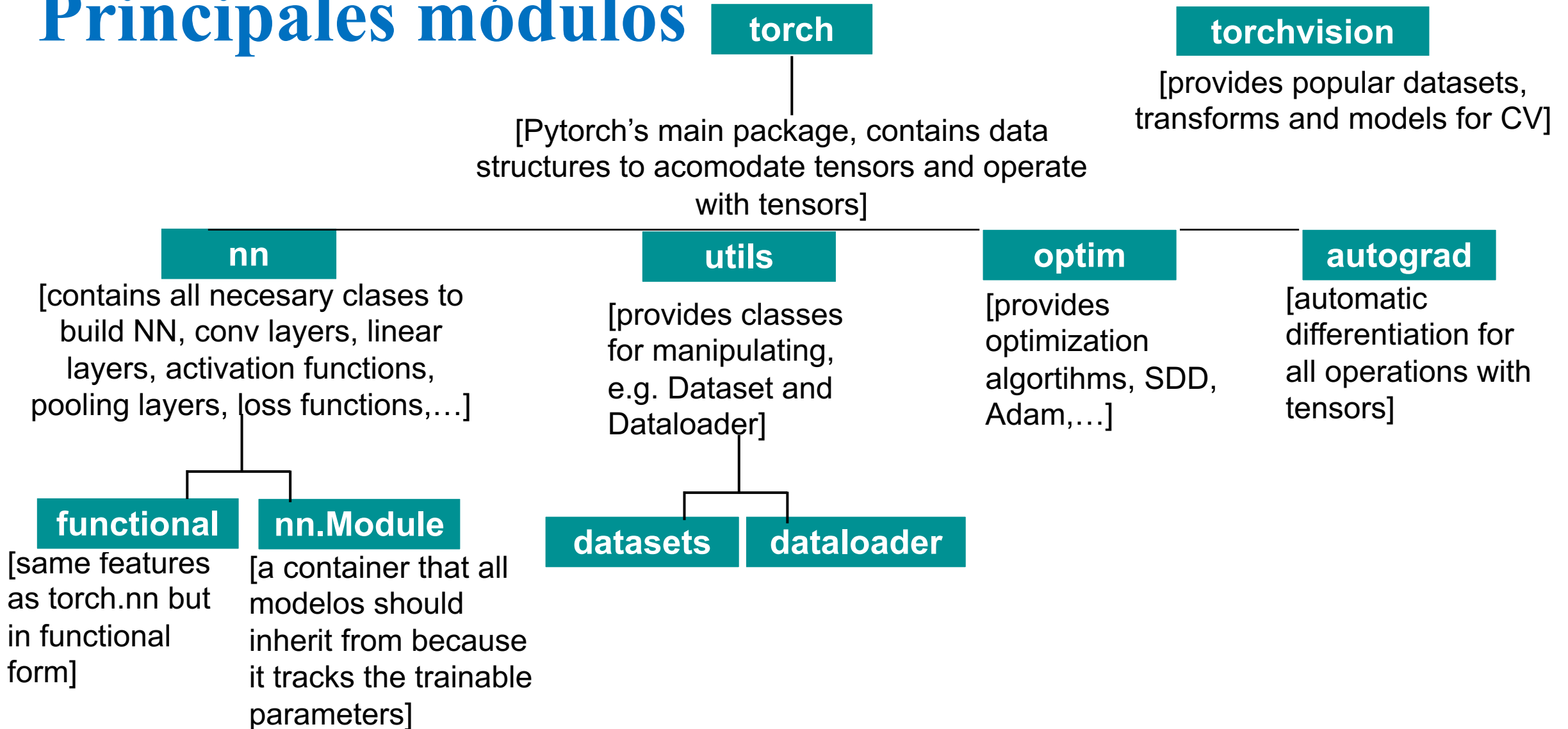


iOS

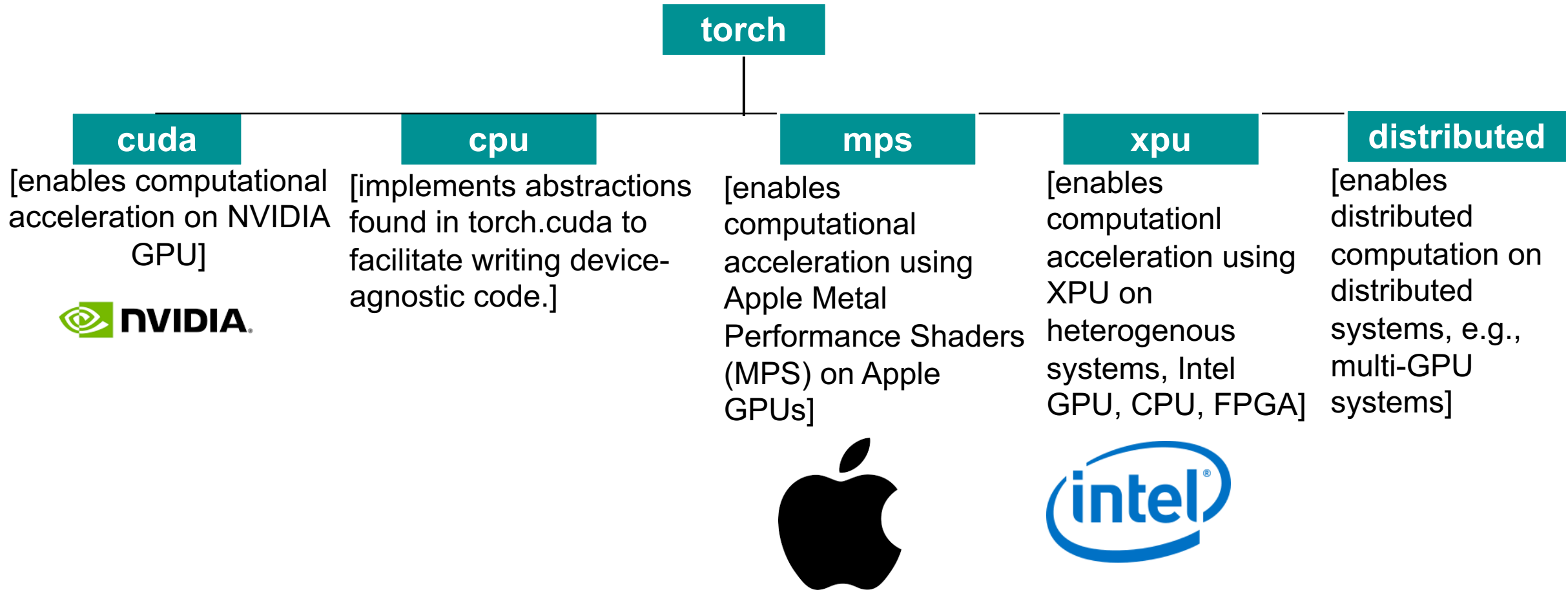


Raspberry
Pi

Principales módulos



Módulos para acelerar el código



Cómo acelerar nuestro código?

Mover el modelo y datos al device

Por ejemplo:

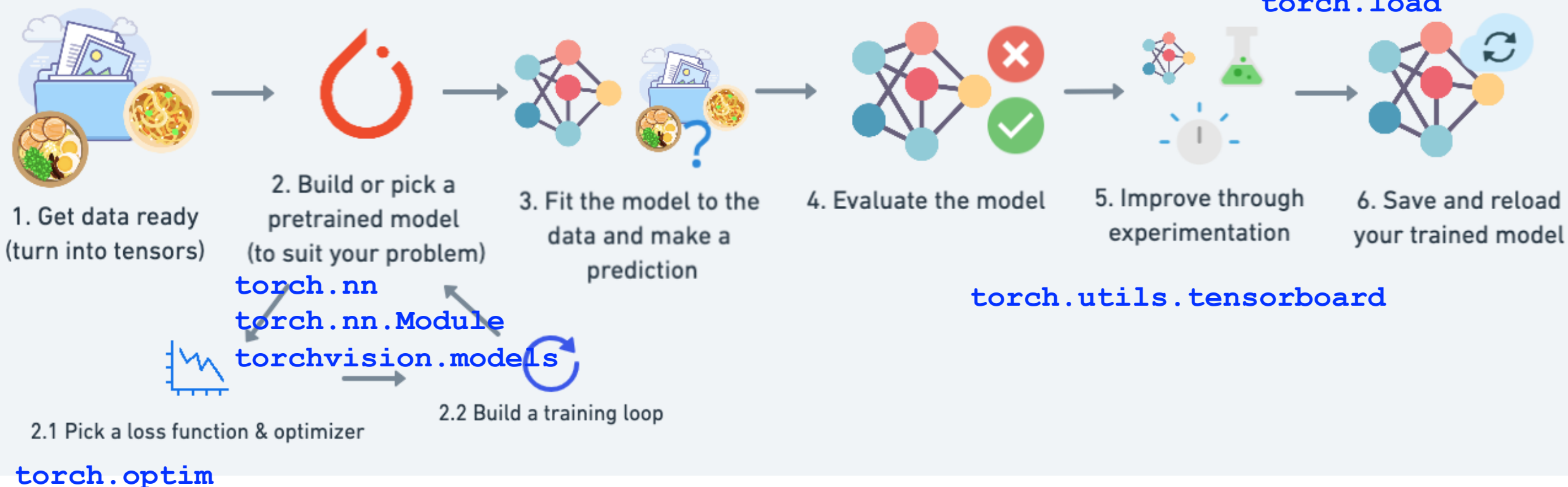
```
# Get cpu, gpu or mps device for training.
device = (
    "cuda"
    if torch.cuda.is_available()
    else "mps"
        if torch.backends.mps.is_available()
        else "cpu"
)

model.to(device)
inputs, labels = inputs.to(device), labels.to(device)
```

Pytorch code workflow

`torch.utils.data.Dataset`
`torch.utils.data.DataLoader`

A PyTorch Workflow



Típico código de pytorch

1. Cargar los datos
2. Definir el modelo
3. Especificar los parámetros del modelo
4. Especificar el bucle para entrenar el modelo
5. Evaluar el modelo

```
import torch.nn as nn

# Define a simple neural network
class SimpleNN(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(SimpleNN, self).__init__()
        # Fully connected layer: 2 inputs, 4 outputs
        self.fc1 = nn.Linear(2, 4)
        # Fully connected layer: 4 inputs, 1 output
        self.fc2 = nn.Linear(4, 1)

    def forward(self, x):
        # Apply ReLU activation
        x = torch.relu(self.fc1(x))
        # Output layer
        x = self.fc2(x)
        return x

# Instantiate the model
model = SimpleNN()
print(model)
```